

# PC Games

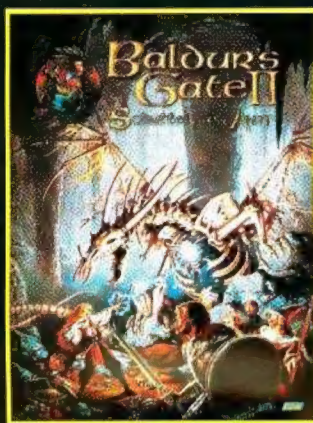
Wissen, was gespielt wird

PC Games  
gibt es auch mit  
2 CDs oder DVD  
im Handel!

## Riesenposter: Baldur's Gate 2

**Einfach riesig:**

Wende-Poster mit  
allen Charakteren  
für die wichtigsten  
Quests in BG2!  
Im prächtigen  
DIN-A1-Format!



## Kicker 2

**Weltklasse:** Kann der neue Fußballmanager  
von Heart-Line **Anstoss 3** vom Thron stoßen?



## Half-Life: Gunman

**Durchgespielt:** Wir sagen, ob  
der mitreißende Ableger von  
**Half-Life** noch besser als das  
geniale Original ist!

## Metal Gear Solid

**Hochspannung:** Microsoft greift mit dem packenden  
Spionage-Thriller Deus Ex und System Shock 2 an!

**"CAMPER SIND  
SCHWEINE"**  
Exklusive Reportage  
über hinterhältige  
Taktiken in 3D-Shootern



**Echtzeit-Taktik im Wilden Westen**

# Desperados

**Exklusiv bei PC Games:** Der geniale Newcomer fordert **Commandos 2** zum Duell!





www.ehron

# BLEIFUSS OFFROAD



**CHANNEL 42**

**CLEVER'S**  
software development



# Jeep



Mercedes-Benz



**MITSUBISHI  
MOTORS**



# Enthüllungsjournalismus



**Florian Stangl**  
Chefredakteur



**Petra Maueröder**  
Chefredakteurin

**Gib Neuheiten eine Chance: Desperados gehört zu den derzeit spannendsten Projekten aus deutschen Landen – und PC Games hat alle relevanten Informationen und Bilder für Sie!**

**DONNERSTAG, 5. OKTOBER 2000**

*Commandos, Gunman, Dark Project* – nur einige von vielen Hits, die PC Games „entdeckt“, redaktionell begleitet und gefördert hat. Genau so verhält es sich mit *Desperados*, der aktuellen Titelstory: Schon vor über einem Jahr haben wir über das damals mit *Death Valley* betitelte Wildwest-Taktikspiel berichtet – zu einem Zeitpunkt, als viele noch nichts von dessen Existenz wussten. Und wenn doch, dann nicht daran glaubten. Mit neuem Namen, stark verbesserter Grafik und vielen durchdachten Details greift die deutsche Spieleschmiede Spellbound (*Airline Tycoon*) die Pyro Studios (*Commandos 2*) an. Was man von *Desperados* erwarten darf, erfahren PC-Games-Leser ab Seite 52. Der dazugehörige Pixelpracht-Mega-Screenshot entfaltet sich auf den Seiten 12/13.

**SAMSTAG, 7. OKTOBER 2000**

Rund 20 Kilometer von der russischen Hauptstadt Moskau entfernt hatten die Entwickler des Fantasy-Rollenspiels *Evil Islands* ein Zelt Dorf errichtet. Die geladenen europäischen Pressevertreter, unter ihnen Redakteur Peter Kusenber, durften sich beim Paintball-Deathmatch im russischen Wald gegenseitig die Farbkügelchen um die Ohren schießen. Schütze Kusenber erlitt einen glatten Oberschenkel durchschuss – zumindest ließen die Schmerzen darauf schließen, die aber bereits nach dem dritten Wodka vergessen waren. Als Entschädigung gab's Krimsekt, Kaviar und die deutsche Testversion von *Evil Islands*. Ob das Rollenspiel die Qualitäten von *Baldur's Gate 2* erreicht, lesen Sie ab Seite 112.

**MITTWOCH, 11. OKTOBER 2000**

Während in anderen Ländern bereits fleißig *Baldur's Gate 2*-Quests gelöst werden, müssen sich deutsche Rollenspiel-Fans in Geduld fassen. Wer's aber bereits hat, freut sich sicher über das beiliegende Rieseposter: Unser Tipps&Tricks-Team hat auf Übersichtskarten alle relevanten Charaktere eingezeichnet, die bei der Lösung der Quests von Bedeutung sind. Und falls Sie sich bislang noch mit Vorfreude begnügen müssen, dann bekommt das starke AD&D-Fantasy-Motiv auf der Rückseite sicher einen Ehrenplatz über Ihrem PC.

**DIENSTAG, 17. OKTOBER 2000**

Campen – ein Volkssport, der nicht nur auf italienischen Zeltplätzen so seine Tücken hat. 3D-Action-Experte Peter Kusenber zeigt in seiner Reportage ab Seite 42, warum die so genannten Camper unter *Counter-Strike*- und *Unreal Tournament*-Spielern nicht gerade den besten Ruf genießen, ja zum Teil sogar dafür gehasst werden. Ist Campen feige? Oder einfach nur verdammt clever? Der Bericht lässt Befürworter und Gegner zu Wort kommen.

**FREITAG, 20. OKTOBER 2000**

Der gute Wille auf beiden Seiten war da: Eigentlich wäre für diese Ausgabe der Test des Blue-Byte-Strategiespiels *Battle Isle – Der Andosia Konflikt* fällig gewesen. Doch das Testmuster erreichte uns in der sprichwörtlichen letzten Minute per Internet-Transfer, gefolgt von fast täglichen Updates. In der rechten Hand die Maus, in der linken eine seitenlange Diese-Bugs-werden-noch-entfernt-ehrlich!!!-Liste – das macht unserer Meinung nach keinen Sinn. Was die jüngste *Battle Isle*-Generation taugt, erfahren Sie daher in PC Games 1/2001; Eindrücke anhand der Fast-Fertig-Version vermittelt Ihnen Rüdiger Steidle in der Vorchau auf Seite 70.

Einen verregneten November (weil dann mehr Zeit zum Spielen bleibt) und viel Spaß mit der neuesten Ausgabe wünscht Ihnen

**Ihr PC-Games-Team**



Wenn wir's nicht haben-  
Dann hat's keiner!

**gameplay™**

THE GATEWAY TO GAMES



Jetzt die aktuellen Spielehits bestellen: 0931-35 45 222  
www.gameplay.de





Seite **52**

#### WESTERNHELDEN

Wir haben die Macher des Commandos-Rivalen besucht und brandheiße Infos aus dem Wilden Westen mitgebracht. In unserer Exklusiv-Vorschau lesen Sie alles über den Taktik-Kracher.

## PC Games

### Service

- 180 CD-ROM-Anleitungen
- 6 CD-ROM-Inhalt
- 233 Die letzte Seite
- 3 Editorial
- 220 Einkaufsführer
- 231 Impressum
- 231 Inserentenverzeichnis
- 230 Leserbrief
- 234 Mittermeier's Lost Level
- 10 PC Games Intern
- 226 Rossis Rumpelkammer
- 85 So werten wir

### Aktuell

- 24 Abenteuer-News
  - Anachronox
  - Diablo & Battle.net
  - Gorasul
  - Herr der Ringe
- 16 Action-News
  - Blitz Disc Arena
  - Evil Twin
  - Hennen rennen (Chicken Run)
  - Mafia
  - Sheep
  - Star Trek: Away Team
  - Venom

- 34 Business-News
  - Datango
  - Mattel verkauft TLC
  - Aus für Hasbro Interactive?
  - Will Wright ausgezeichnet
  - Midtown-Madness-2-Turnier
  - THQ schnappt sich Tetris
- 36 Hardware-News
  - AMD Duron 800 MHz und Athlon 1.200 MHz
  - Creative SoundBlaster Live! Platinum 5.1
  - Logitech iFeel MouseMan
- 32 Online-News
  - PC Games Online: Chats mit Rossi
  - PC Games Hardware geht Online
- 38 Spiele-Hitliste
- 28 Sport- und Rennspiel-News
  - F1 World Grand Prix 2000
  - Nascar Racing 4
  - NBA Live 2001
  - Stunt Car GP
- 31 Simulations-News
  - Battle of Britain
  - Bridge Commander
  - Freelancer
- 20 Strategie-News
  - Anno 1503
  - Defender of the Crown 2
  - Emperor: Battle for Dune
  - Golem
  - Hotel-Gigant
  - Kohan
  - Wer wird Millionär
- 40 Terminkalender

### Magazin

- 42 Campen
  - Kluge Taktiker nennen sie die einen, lahme Nichtsköner die anderen. Wohl kaum ein Thema bewegt die 3D-Action-Szene mehr als das berühmt-berüchtigte Campen.
- 150 Feedback Grand Prix 3
  - Pole-Position oder Totalschaden? Die PC-Games-Leser geben ihr Urteil über Geoff Crammonds jüngste Formel-1-Simulation ab.
- 156 Lionhead-Tagebuch, Teil 36
  - Göttliches Geduldsspiel: Steve Jackson nimmt Stellung zur erneuten Verschiebung des *Black & White*-Erscheinungstermins.
- 12 Pixelpracht
  - Die *Commandos* des Wilden Westens: Erkunden Sie eine der liebevoll modellierten Goldgräberstädte auf unserem extragroßen *Desperados*-Megascreenshot.

### Vorschau

- 62 Battlefield 1942 .....3D-Action
- 70 Battle Isle 4 .....Rundenstrategie
- 80 Call to Power 2 .....Rundenstrategie
- 52 Desperados .....Echtzeittaktik
- 68 Die Völker 2 .....Aufbaustrategie
- 72 Hitman .....Action
- 66 J. Alliance 2 Add-On ...Rundentaktik
- 74 Patrizier 2 .....Wirtschaftssimulation
- 76 Pro Rally 2001 .....Rennspiel



Seite **86**

#### WAFFENNARR

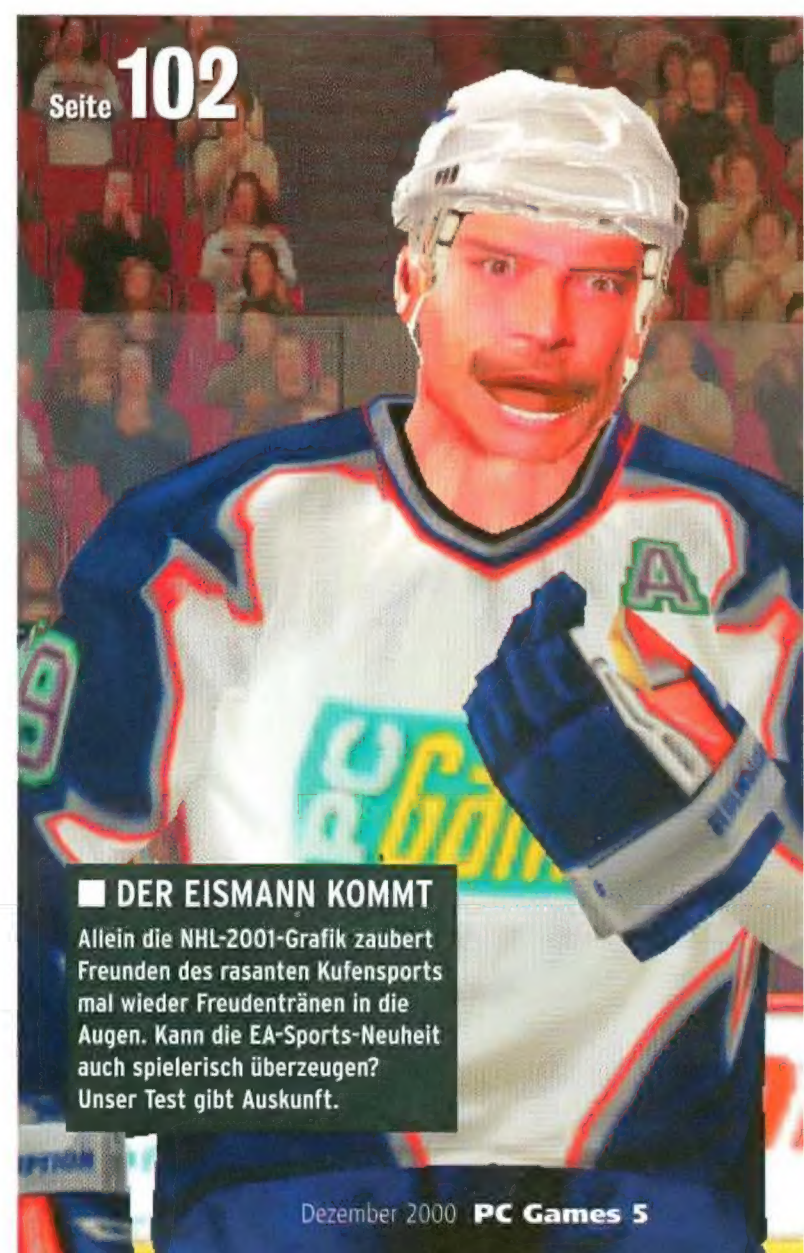
Der geniale Half-Life-Enkel endlich im Test. Die Hatz auf Dinos, miese Schurken und Extrawummen beginnt auf Seite 86.



**■ GÖTTERSPEISE**  
Das jüngste Aufbauspiel der Cäsar-3-Entwickler spielt unter griechischer Sonne: Ob Zeus an die Erfolge von Pharaos und Kleopatra anknüpfen kann, lesen Sie ab Seite 146.



**■ DER EISMANNT KOMMT**  
Allein die NHL-2001-Grafik zaubert Freunden des rasanten Kufensports mal wieder Freudentränen in die Augen. Kann die EA-Sports-Neuheit auch spielerisch überzeugen? Unser Test gibt Auskunft.



## Test

- 128 Airfix Dogfighter .....Action
- 130 Anpfiff .....Fußballmanager
- 134 Battleship Surface Thunder ..Action
- 96 Blair Witch Project .....Abenteuer
- 148 Breakout .....Geschicklichkeit
- 110 Close Combat 5 .....Echtzeittaktik
- 144 Combat Fl. Simulator 2 ...Simulation
- 120 Cossacks .....Echtzeitstrategie
- 148 Covert Ops .....Taktikshooter
- 110 Die R. der Sumpfhühner 2 ...Action
- 138 Egypt 2 .....Abenteuer
- 112 Evil Islands .....Rollenspiel
- 148 Frogger 2 .....Geschicklichkeit
- 134 Fußball 2000 .....Sportspiel
- ▶ 86 Gunman .....3D-Action
- 94 Insane .....Rennspiel
- 134 Invasion Deutschland ....3D-Action
- 98 Kicker 2 .....Wirtschaftssimulation
- 142 Madden NFL 2001 .....Sportspiel
- 106 Metal Gear Solid .....Action
- 136 Midtown Madness 2 .....Rennspiel
- 110 MTV Sports Skateboarding .Sportspiel
- ▶ 102 NHL 2001 .....Sportspiel
- 138 Pacific Warriors .....Action
- 124 Pizza Connection 2 ..Wirtschaftssimulation
- 142 Pro Bodyboarding .....Sportspiel
- 138 Reach for the Stars ..Aufbaustrategie
- 118 Resident Evil 3 .....Abenteuer
- 92 Rune .....Abenteuer
- 122 ST: New Worlds .....Echtzeitstrategie
- 116 Superbike 2001 .....Rennsimulation
- 142 V-Rally 2 Expert Edition ..Rennspiel
- ▶ 146 Zeus .....Aufbaustrategie

## Hardware

- 164 Grafikkarten .....Kaufberatung  
Marktübersicht
- 174 Grafikkarten .....Vorschau  
3dfx Voodoo5 6000
- 178 Prozessoren .....Test  
AMD Athlon 1100 MHz
- 172 Treiberpraxis .....Praxis  
Nvidia Detonator 3
- 160 Tuningspecial: .....Praxis  
Übertaktung GeForce 256

## Tipps & Tricks

- 189 Baldur's Gate 2 .....Komplettlösung
- 212 Baldur's Gate 2 (engl. Version) Kurztipp
- 214 Bundesliga 2001 .....Kurztipp
- 211 Cultures .....Kurztipp
- 216 Die Sims - Das volle Leben ..Cheats
- 205 H. Metal F.A.K.K. 2 ..Allgemeine Tipps
- 216 Icewind Dale .....Kurztipp
- 214 M&M 8 - Day o. t. Destroyer ..Cheats
- 201 NHL 2001 .....Allgemeine Tipps
- 212 NHL 2001 .....Kurztipp
- 214 Shogun: Total War .....Cheats
- 211 ST: Voyager - Elite Force ....Cheats
- 211 Sudden Strike .....Kurztipp
- 216 Vampire: Die Maskerade ..Kurztipp
- 216 Warlords Battlecry .....Cheats
- 209 Wizards & Warriors .Allgemeine Tipps

## Index

### Abenteuer

- 24 Anachronox
- 189 Baldur's Gate 2
- 96 Blair Witch Project
- 24 Diablo & Battle.net
- 138 Egypt 2
- 112 Evil Islands
- 24 Gorasul
- 205 Heavy Metal F.A.K.K. 2
- 24 Herr der Ringe
- 216 Icewind Dale
- 214 Might & Magic 8 - Day of the Destroyer
- 92 Rune
- 118 Resident Evil 3
- 216 Vampire: Die Maskerade
- 209 Wizards & Warriors

### Action

- 128 Airfix Dogfighter
- 62 Battlefield 1942
- 134 Battleship Surface Thunder
- 16 Blitz Disc Arena
- 148 Breakout
- 148 Covert Ops
- 110 Die Rache der Sumpfhühner 2
- 16 Evil Twin
- 148 Frogger 2
- 86 Gunman
- 16 Hennen rennen
- 72 Hitman
- 134 Invasion Deutschland
- 16 Mafia
- 106 Metal Gear Solid
- 138 Pacific Warriors
- 16 Sheep
- 16 Star Trek: Away Team
- 16 Venom

### Strategie

- 20 Anno 1503
- 130 Anpfiff
- 70 Battle Isle 4
- 156 Black & White
- 214 Bundesliga 2001: Der Fußballmanager
- 80 Civilization 3
- 110 Close Combat 5
- 120 Cossacks
- 211 Cultures
- 20 Defender of the Crown 2
- 52 Desperados
- 216 Die Sims - Das volle Leben
- 68 Die Völker 2
- 20 Emperor: Battle for Dune
- 20 Golem
- 20 Hotel-Gigant
- 66 JA2: Unfinished Business
- 20 Kohan
- 98 Kicker 2
- 74 Patrizier 2
- 124 Pizza Connection 2
- 138 Reach for the Stars
- 214 Shogun: Total War
- 122 Star Trek: New Worlds
- 211 Sudden Strike
- 216 Warlords Battlecry
- 20 Wer wird Millionär
- 146 Zeus

### Sport

- 28 F1 World Grand Prix 2000
- 134 Fußball 2000
- 150 Grand Prix 3
- 142 Madden NFL 2001
- 110 MTV Sports Skateboarding
- 28 Nascar Racing 4
- 28 NBA Live 2001
- 102 NHL 2001
- 142 Pro Bodyboarding
- 76 Pro Rally 2001
- 28 Stunt GP
- 116 Superbike 2001
- 142 V-Rally 2

### Simulation

- 31 Battle of Britain
- 31 Bridge Commander
- 144 Combat Flight Simulator 2
- 31 Freelancer





CD-ROM 1

## ■ HOMEWORLD: CATAclysm

Testen Sie die Erweiterung zu Sierras Echtzeitstrategiespiel im All.

CD-ROM 1

## ■ FLUCHT VON MONKEY ISLAND

Klar zum Entern! Führen Sie Guybrush Threepwood durch die erste Demoversion des sehnlichst erwarteten Abenteuer-Highlights.



CD-ROM 2

## ■ HITMAN

Bei einem Besuch in Kopenhagen haben wir den Hitman-Schöpfern die Geheimnisse des eiskalten Auftragskillers entlockt.



Anleitungen auf Seite 180

### Demos CD 1 & DVD

- Gunlok**  
Action, Virgin Interactive
- Homeworld: Cataclysm**  
Echtzeitstrategie, Havas Interactive
- Evil Islands**  
Rollenspiel, Fishtank Interactive
- Gifty**  
Abenteuer, Cryo Interactive
- Insane**  
Rennspiel, Codemasters
- Metal Gear Solid**  
Action, Microsoft
- Flucht von Monkey Island**  
Abenteuer, LucasArts
- NHL 2001**  
Sportspiel, EA Sports

### Demos CD 2

- Starfleet Command 2**  
Strategie, Interplay
- Sydney 2000**  
Sportspiel, Eidos
- The Moon Project**  
Echtzeitstrategie, TopWare
- Dirt Track Racing**  
Rennspiel, Infogrames
- Asterix: Streit um Gallien**  
Action, Infogrames

### Videos CD 2 & DVD

- Vorschau:** Hitman, Jagged Alliance 2: Unfinished Business
- Aktuelles:** Patrizier 2, Pro Rally 2001
- Angespielt:** Metal Gear Solid, Gunman, NHL 2001, Evil Islands
- Tipps und Tricks:** Baldur's Gate 2
- Extras:** Desperados
- Trailer:** Halo & Nvidia, Die Gilde, Wizardry 8, Summoner

### Bonus-Material auf DVD

- Demos:**
- Balance**  
Geschicklichkeit, Infogrames
- Close Combat: Invasion Normandy**  
Echtzeittaktik, Mattel Interactive
- Cold Blood (deutsch)**  
Abenteuer, Ubi Soft
- Nelson Piquet's Grand Prix Evolution**  
Rennspiel, Ubi Soft
- PGA Championship 2000**  
Sportspiel, Havas Interactive
- Recon**  
Action, Exolt-Software
- RollerBot**  
Geschicklichkeit, Acid Software
- Stupid Invaders (deutsch)**  
Abenteuer, Ubi Soft
- Trans**  
Action, Wiscom
- Tread Marks v1.5**  
Action, Longbow Digital Arts
- Tux Racer**  
Rennspiel, Sunspire Studios
- Siege of Avalon Chapter 1**  
Rollenspiel, Digital Tome

- Videos:**
- Aktuelles:** Smuggler's Run (PS2), Silent Scope (PS2)
- Hardware:** Voodoo5 vs. GeForce2

### Tools CD 1 & DVD

- Acrobat Reader
- Feedback
- Gamespy Arcade
- Datango
- Camper
- Cultures Bonus-Level
- Elite Force CTF
- Elite Force Development Kit
- Gamechannel-Zugangssoftware
- Tools für Die Sims
- WinZip 7.0 SR-1 (Shareware-Testversion)
- Sound-Importer für NHL 2001

### Updates CD 1 & DVD

- Anpiff v1.01 (d)
- Breakout Patch #1 (e)
- Crimson Skies v1.01 (e)
- Cultures - Die Entdeckung Vinlands v201 (d)
- EF Radiant Update
- Flanker 2.0 v2.03 (e)
- Heroes of Might & Magic 3 v2.2
- Heroes of Might & Magic 3 v3.2
- Heroes of Might & Magic 3 v3.2 von v3.1
- Heroes of Might & Magic 3 v1.4 (e)
- Kiss: Psycho Circus v1.12 (d)
- Reach for the Stars v1.1 (e)
- Unreal Tournament v432 (e)

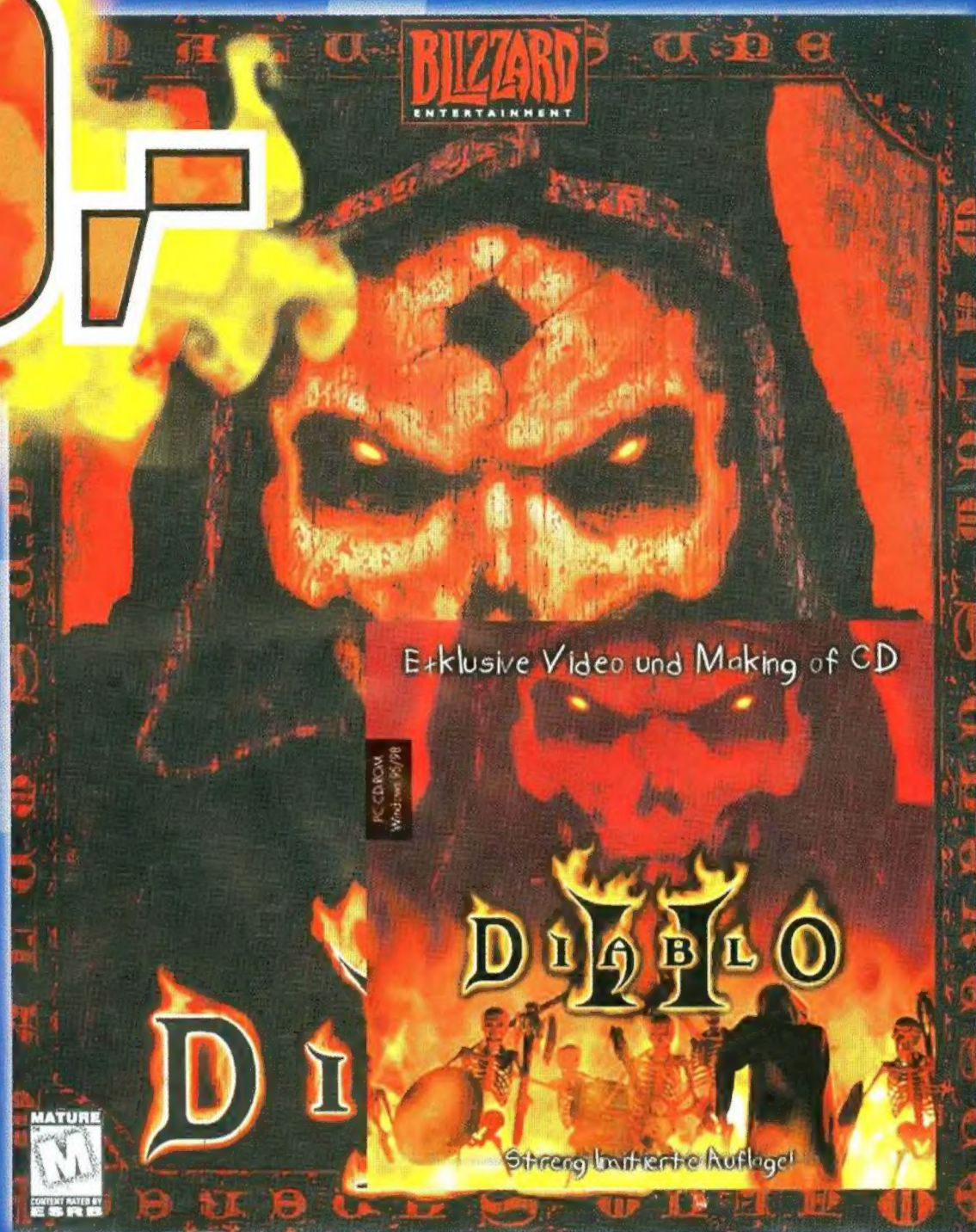
### Hardware CD 1 & DVD

- Asus V3X V6X V7X 6.18
- ATI Radeon v4.12.3056 Win98/WinMe
- Creative Fasttrax 6.18
- Detonator 3 Version 6.18
- Guillemot 5.22 Det. M. Gamer, 3D Prophet
- MadOnion XL-R8R
- Matrox PowerDesk - Unified Treiber
- PowerStrip 2.75
- Savage4 Referenztreiber 4.12.01.8223-8.20.27
- GeForce Anti Aliasing Switcher
- DVD-Genie 3.80
- GameVoice Shareware englisch
- DirectX 7.0 a deutsch
- DirectX 7.0 a Sound Update
- Voodoo4 & -5 PCI & AGP vs w9x 1.03.00
- Voodoo4-Runner 0.71b



**Exklusiv bei Saturn!**  
**Die DIABLO II Spezial-Edition.**

**89,-**



### DIABLO II

Eine viertel Million Menschen können sich nicht täuschen: Diablo II ist das PC-Spiel des Jahres 2000. Holen Sie sich jetzt Ihre Diablo II-Spezial-Edition mit der ultimativen Making-Of-CD: nur bei Saturn, streng limitiert! Enthält: Diablo II Vollversion + Diablo II Making-Of-CD inklusive Diablo II Film-Sequenzen, Diablo II Spiel-Sequenzen, Original Kinotrailer, Diablo II Making-Of-Movie u.v.m.

**Jetzt 58 x  
in Deutschland.**

**SATURN**





## www.alternate.de

## Bestellannahme

Montag-Freitag 9-21 Uhr  
Samstag 9-15 Uhr

## Abholung

Montag-Freitag 10-20 Uhr  
Samstag 9-15 Uhr

## Bestelladresse

Philipp-Reis-Straße 9  
35440 Linden

## voor klanten uit NL

onze Nederlandse vestiging:  
0031-180-440844

## USB-Laufwerke

\*für DM 200,- Aufpreis bekommen Sie bei uns ein externes USB-Case für IDE-Festplatten oder ATA/PI-CD-Laufwerke zum Anschluss an die USB-Schnittstelle, inkl. Einbau und Kabel



200,-\*

## ASUS A7V

SockelA-Mainboard, ATX  
VIA Apollo KT133-Chipsatz  
5 PCI, AGP 4x, U-100-IDE

399,-

## AMD Athlon™

750 MHz, SockelA  
Thunderbird

419,-

## ASUS V7100

GeForce2 MX,  
32 MB SDRAM, AGP 4x,  
TV-Out, retail

399,-

## FUJI MP3-Player

FMP-2000  
2x 16 MB Speicher

189,-

## 12/40x TOSHIBA

DVD-ROM SD-M1402  
ATAPI, bulk

299,-

## MS SW GameVoice

SideWinder GameVoice  
Kommunikationsset für Gamer  
für Netzwerk-Spiele

119,-

## MAXTOR 46,1 GB

94610H6, E-IDE (U-100)  
9 ms, 2.048 KB Cache,  
5.400 UPM

429,-

Weitere Produkte - z.B. SCSI-Festplatten,  
Drucker u.v.m. - gibt's bei der Bestell-  
Hotline oder unter www.alternate.de

## MAINBOARDS

ASUS	Sockel/Chip	RAM	ATX	AT	ABIT	Sockel/Chip	RAM	ATX	AT
PSA (512 KB)	So7-AU	256	219,-	219,-	VH6 + Sound	PPGA-133A	256	239,-	
MEW-L + Sound+VGA	PPGA-810E	256	239,-		SL6 + Sound+VGA	FCPGA-BX	256	319,-	
CUBX	FCPGA-BX	256	319,-		SE6 + Sound	FCPGA-B15E	400	359,-	
CUBX-L	FCPGA-BX	256	269,-		BE6	SI1-BX	256	239,-	
CUBX-E U-100	FCPGA-BX	256	329,-		BE6-II 2.0+RAID	SI1-BX	256	239,-	
CUBX-L	FCPGA-133A	256	279,-		VT6X4 + Sound	SI1-133A	256	239,-	
CUBX-M	FCPGA-133A	256	249,-	Micro-ATX	KA7-100	SI1-KX133	400	329,-	
CUBX-E +VGA	FCPGA-810E	256	319,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
CUBX-E +VGA	FCPGA-815E	256	399,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
CUSL2 +VGA	FCPGA-815E	256	399,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
CUR-DLS +VGA+U2W	FCPGA-3LE	512	1.899,-	Dual/LAN	KA7	SI1-KX133	400	369,-	
CUR-DLS +VGA+U160	FCPGA-3LE	512	2.199,-	Dual/LAN	KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P1-97-S +UW	SI1-LX	256	299,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P2B-B	SI1-BX	256	299,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P2B-L +LAN	SI1-BX	256	419,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P2B-D Dual	SI1-BX	256	679,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P2B-S +U2W	SI1-BX	256	759,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P2B-LS +U2W+LAN	SI1-BX	256	889,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P2B-DS Dual+U2W	SI1-BX	256	1.099,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P3B-F (6/1)	SI1-BX	256	319,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P3B-1394 +Sound+FW	SI1-BX	256	429,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P3V133	SI1-133	256	229,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P3V4	SI1-133A	256	289,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P3V-E +VGA	SI1-10E	256	299,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
P3C-E	SI1-820	400	429,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
K7M	SI1-AMD	400	269,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
K7M +Sound	SI1-AMD	400	289,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
K7V-T	SI1-KX133	400	359,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	
A7V	SoA-KT133	400	399,-		KA7	SI1-KX133	400	369,-	

Bei allen Mainboards geben wir die verwendeten Speicherbausteine an (siehe Spalte „RAM“): 1) P52 (FP oder EDO), 2) DIMM PC-66, 3) DIMM PC-66 ECC, 4) DIMM PC-100, 5) DIMM PC-100 ECC, 6) DIMM PC-133, 7) DIMM PC-133 ECC, 8) DIMM

## CPU / RAM

INTEL	„normal“	„in-a-box“	VIA CYRIX®	„normal“	„boxed“
Pentium® MMX	233 MHz	169,-	Cyrix® III PPGA	500 MHz	149,-
Celeron® PPGA	366 MHz	189,-	6x86MX™ PR300		89,-
Celeron® PPGA	500 MHz	249,-	6x86MX™ PR333		109,-
Celeron® PPGA	533 MHz	269,-			119,-
Celeron® PPGA	600 MHz	289,-			
Celeron® PPGA	667 MHz	299,-			
Celeron® PPGA	700 MHz	319,-			
Celeron® PPGA	733 MHz	329,-			
Celeron® PPGA	766 MHz	339,-			
Pentium®	100 MHz	59,-			
Pentium®	133 MHz	69,-			
Pentium®	166 MHz	79,-			
Pentium®	200 MHz	89,-			
Pentium®	266 MHz	109,-			
Pentium®	333 MHz	129,-			
Pentium®	400 MHz	149,-			
Pentium®	450 MHz	159,-			
Pentium®	500 MHz	169,-			
Pentium®	550 MHz	179,-			
Pentium®	600 MHz	189,-			
Pentium®	667 MHz	199,-			
Pentium®	700 MHz	209,-			
Pentium®	733 MHz	219,-			
Pentium®	766 MHz	229,-			
Pentium®	800 MHz	239,-			
Pentium®	866 MHz	249,-			
Pentium®	933 MHz	259,-			
Pentium®	1000 MHz	269,-			
Pentium®	1066 MHz	279,-			
Pentium®	1133 MHz	289,-			
Pentium®	1200 MHz	299,-			
Pentium®	1266 MHz	309,-			
Pentium®	1333 MHz	319,-			
Pentium®	1400 MHz	329,-			
Pentium®	1466 MHz	339,-			
Pentium®	1533 MHz	349,-			
Pentium®	1600 MHz	359,-			
Pentium®	1666 MHz	369,-			
Pentium®	1733 MHz	379,-			
Pentium®	1800 MHz	389,-			
Pentium®	1866 MHz	399,-			
Pentium®	1933 MHz	409,-			
Pentium®	2000 MHz	419,-			
Pentium®	2066 MHz	429,-			
Pentium®	2133 MHz	439,-			
Pentium®	2200 MHz	449,-			
Pentium®	2266 MHz	459,-			
Pentium®	2333 MHz	469,-			
Pentium®	2400 MHz	479,-			
Pentium®	2466 MHz	489,-			
Pentium®	2533 MHz	499,-			
Pentium®	2600 MHz	509,-			
Pentium®	2666 MHz	519,-			
Pentium®	2733 MHz	529,-			
Pentium®	2800 MHz	539,-			
Pentium®	2866 MHz	549,-			
Pentium®	2933 MHz	559,-			
Pentium®	3000 MHz	569,-			
Pentium®	3066 MHz	579,-			
Pentium®	3133 MHz	589,-			
Pentium®	3200 MHz	599,-			
Pentium®	3266 MHz	609,-			
Pentium®	3333 MHz	619,-			
Pentium®	3400 MHz	629,-			
Pentium®	3466 MHz	639,-			
Pentium®	3533 MHz	649,-			
Pentium®	3600 MHz	659,-			
Pentium®	3666 MHz	669,-			
Pentium®	3733 MHz	679,-			
Pentium®	3800 MHz	689,-			
Pentium®	3866 MHz	699,-			
Pentium®	3933 MHz	709,-			
Pentium®	4000 MHz	719,-			
Pentium®	4066 MHz	729,-			
Pentium®	4133 MHz	739,-			
Pentium®	4200 MHz	749,-			
Pentium®	4266 MHz	759,-			
Pentium®	4333 MHz	769,-			
Pentium®	4400 MHz	779,-			
Pentium®	4466 MHz	789,-			
Pentium®	4533 MHz	799,-			
Pentium®	4600 MHz	809,-			
Pentium®	4666 MHz	819,-			
Pentium®	4733 MHz	829,-			
Pentium®	4800 MHz	839,-			
Pentium®	4866 MHz	849,-			
Pentium®	4933 MHz	859,-			
Pentium®	5000 MHz	869,-			
Pentium®	5066 MHz	879,-			
Pentium®	5133 MHz	889,-			
Pentium®	5200 MHz	899,-			
Pentium®	5266 MHz	909,-			
Pentium®	5333 MHz	919,-			
Pentium®	5400 MHz	929,-			
Pentium®	5466 MHz	939,-			
Pentium®	5533 MHz	949,-			
Pentium®	5600 MHz	959,-			
Pentium®	5666 MHz	969,-			
Pentium®	5733 MHz	979,-			
Pentium®	5800 MHz	989,-			
Pentium®	5866 MHz	999,-			
Pentium®	5933 MHz	1009,-			
Pentium®	6000 MHz	1019,-			
Pentium®	6066 MHz	1029,-			
Pentium®	6133 MHz	1039,-			
Pentium®	6200 MHz	1049,-			
Pentium®	6266 MHz	1059,-			
Pentium®	6333 MHz	1069,-			
Pentium®	6400 MHz	1079,-			
Pentium®	6466 MHz	1089,-			
Pentium®	6533 MHz	1099,-			
Pentium®	6600 MHz	1109,-			
Pentium®	6666 MHz	1119,-			
Pentium®	6733 MHz	1129,-			
Pentium®	6800 MHz	1139,-			
Pentium®	6866 MHz	1149,-			
Pentium®	6933 MHz	1159,-			
Pentium®	7000 MHz	1169,-			
Pentium®	7066 MHz	1179,-			
Pentium®	7133 MHz	1189,-			
Pentium®	7200 MHz	1199,-			
Pentium®	7266 MHz	1209,-			
Pentium®	7333 MHz	1219,-			
Pentium®	7400 MHz	1229,-			
Pentium®	7466 MHz	1239,-			
Pentium®	7533 MHz	1249,-			
Pentium®	7600 MHz	1259,-			
Pentium®	7666 MHz	1269,-			
Pentium®	7733 MHz	1279,-			
Pentium®	7800 MHz	1289,-			
Pentium®	7866 MHz	1299,-			
Pentium®	7933 MHz	1309,-			
Pentium®	8000 MHz	1319,-			
Pentium®	8066 MHz	1329,-			
Pentium®	8133 MHz	1339,-			
Pentium®	8200 MHz	1349,-			
Pentium®	8266 MHz	1359,-			
Pentium®	8333 MHz	1369,-			
Pentium®	8400 MHz	1379,-			
Pentium®	8466 MHz	1389,-			
Pentium®	8533 MHz	1399,-			
Pentium®	8600 MHz	1409,-			
Pentium®	8666 MHz	1419,-			
Pentium®	8733 MHz	1429,-			
Pentium®	8800 MHz	1439,-			
Pentium®	8866 MHz	1449,-			
Pentium®	8933 MHz	1459,-			
Pentium®	9000 MHz	1469,-			
Pentium®	9066 MHz	1479,-			
Pentium®	9133 MHz	1489,-			
Pentium®	9200 MHz	1499,-			
Pentium®	9266 MHz	1509,-			
Pentium®	9333 MHz	1519,-			
Pentium®	9400 MHz	1529,-			
Pentium®	9466 MHz	1539,-			
Pentium®	9533 MHz	1549,-			
Pentium®	9600 MHz	1559,-			
Pentium®	9666 MHz	1569,-			
Pentium®	9733 MHz	1579,-			
Pentium®	9800 MHz	1589,-			
Pentium®	9866 MHz	1599,-			
Pentium®	9933 MHz	1609,-			
Pentium®	10000 MHz	1619,-			

„boxed“: Von uns verpackte CPU mit passendem Hightech-Lüfter und Wärmeleitpaste.	MICRON original RAM		DM		
„in-a-box“: Original verpackte Intel Pentium®-CPU mit Hightech-Lüfter und Echtheitszertifikat. Wir sind autorisierter Intel-Prozessor-Integrator.	DIMM	64 MB SDRAM	PC100-222	CL2	219,-
	DIMM	64 MB SDRAM	PC133-222	CL2	249,-
	DIMM	128 MB SDRAM	PC100-222	CL2	249,-
	DIMM	128 MB SDRAM	PC133-222	CL2	299,-
	DIMM	256 MB SDRAM	PC100-222	CL2	269,-
	DIMM	256 MB SDRAM	PC133-222	CL2	289,-



**Bestelltelefon**  
**06403-905010**

**Bestellfax**  
**06403-905020**

# ALTERNATE

COMPUTERVERSAHNDLUNG

## E-IDE FESTPLATTEN

IBM	GB	ms/Cache/UPM	DM	MAXTOR	GB	ms/Cache/UPM	DM
DTLA-305020	U-100 20,5	8 / 512 / 5.400	279,-	31536H2 ret.	U-100 15,3	9 / 512 / 5.400	279,-
DTLA-305030	U-100 30,7	8 / 512 / 5.400	329,-	51536H2 ret.	U-100 15,3	9 / 2.048 / 7.200	319,-
DTLA-307030	U-100 30,7	8 / 2.048 / 7.200	399,-	32049H2	U-100 20,4	9 / 2.048 / 5.400	299,-
DTLA-305040	U-100 41,1	8 / 512 / 5.400	429,-	52049H3	U-100 20,4	9 / 2.048 / 7.200	339,-
DTLA-307045	U-100 46,1	8 / 2.048 / 7.200	559,-	52732U6	U-66 27,3	9 / 2.048 / 7.200	379,-
DTLA-307060	U-100 61,4	8 / 2.048 / 7.200	999,-	33073H3	U-100 30,7	9 / 2.048 / 5.400	329,-
DTLA-307075	U-100 76,8	8 / 2.048 / 7.200	1.289,-	53073H4	U-100 30,7	9 / 2.048 / 7.200	419,-
<b>SEAGATE</b>							
310210A	U-66 10,2	10 / 2.048 / 7.200	269,-	94098H6	U-100 40,9	9 / 2.048 / 5.400	399,-
315320A	U-66 15,3	8 / 2.048 / 7.200	279,-	54098H8	U-100 40,9	9 / 2.048 / 7.200	529,-
320420A	U-66 20,4	8 / 2.048 / 7.200	279,-	94610H6	U-100 46,1	9 / 2.048 / 5.400	429,-
320423A	U-66 20,5	9 / 512 / 5.400	289,-	54610H6	U-100 46,1	9 / 2.048 / 7.200	549,-
330630A	U-66 30,6	8 / 2.048 / 7.200	419,-	96147H6	U-100 61,4	9 / 2.048 / 5.400	629,-
<b>FUJITSU</b>							
MPF3102AH	U-66 10,2	8 / 2.048 / 7.200	279,-	96196H8	U-100 61,9	9 / 2.048 / 5.400	739,-
MPF3102AHF	U-66 10,2	15 / 2.048 / 7.200	289,-	<b>QUANTUM</b>			
MPF3153AH	U-66 15,3	8 / 2.048 / 7.200	289,-	Fireball ic15	U-66 7,5	12 / 512 / 4.400	229,-
MPF3204AT	U-66 20,4	9 / 512 / 5.400	289,-	Fireball ic15	U-66 15,0	12 / 512 / 4.400	259,-
<b>WD</b>							
WD205BA	U-66 20,5	9 / 2.048 / 7.200	339,-	Fireball ic15	U-66 20,4	12 / 512 / 4.400	289,-
WD307AA	U-66 30,7	9 / 2.048 / 5.400	319,-	Fireball ic15	U-66 30,0	12 / 512 / 4.400	339,-
WD400BB	U-100 40,0	9 / 2.048 / 7.200	629,-	Fireball Plus LM	U-66 20,5	9 / 2.048 / 7.200	329,-
WD450AA	U-66 45,0	9 / 2.048 / 5.400	399,-	Fireball Plus LM	U-66 30,0	9 / 2.048 / 7.200	429,-

## CD / CD-RW / DVD

CD-ROM ATAPI	bulk	retail	CD-RW ATAPI	DM
40x TEAC CD-540E	109,-	113,-	2/2/ 6x PHILIPS CDD 3610 bulk	219,-
44x BIC BCD-445B	79,-	83,-	2/2/ 6x PHILIPS CDD 3610 kit	259,-
45x ASUS CD-5450	109,-	119,-	4/4/ 24x MITSUBISHI CR4804 bulk	329,-
48x AOPEN CD948E	89,-	99,-	4/4/ 24x RICOH MP7060A-DP kit	309,-
48x CYBERDRIVE 482D	89,-	99,-	4/4/ 24x RICOH MP7060A-DP kit	309,-
48x LG CRD-8480B	99,-	109,-	4/4/ 24x ACER CRW8432 kit	399,-
48x MITSUBISHI PX4824	99,-	114,-	4/4/ 24x CREATIVE CD-Studio Max retail	399,-
48x TOSHIBA XM6702B	119,-	129,-	4/4/ 24x HP 91501 retail	429,-
50x DELTA CD5000A	89,-	94,-	4/4/ 24x NEC NR7500 bulk	219,-
50x ACER CD-650P	99,-	109,-	4/4/ 24x NEC NR7500 retail	249,-
50x ASUS CD-5500	114,-	129,-	8/8/ 24x YAMAHA CRW8624E kit	379,-
52x AOPEN CD952E	99,-	109,-	8/8/ 24x YAMAHA CRW8624E kit	399,-
52x CREATIVE CD5220E	99,-	109,-	10/12/32x RICOH MP7120A bulk	499,-
52x DELTA CD5200A	99,-	109,-	10/12/32x RICOH MP7120A-DP kit	519,-
52x LITE ON L1N525	99,-	109,-	10/12/32x TEAC CD-W512E kit	529,-
72x KENWOOD UCR-421	279,-	289,-	10/16/40x YAMAHA CRW100E bulk	599,-
<b>DVD-ROM ATAPI</b>				
8/40x CYBERDRIVE B22D bulk	179,-	189,-	10/16/40x YAMAHA CRW100E kit	629,-
8/40x TOSHIBA SD-M1222 bulk	249,-	259,-	4/4/24/ 4x TOSHIBA SD-R1002 bulk	449,-
8/40x ASUS DVD-E508 retail	279,-	289,-	4/4/24/ 4x RICOH MP9060A bulk	459,-
10/40x PIONEER DVD-114 bulk	289,-	299,-	4/4/24/ 4x RICOH MP9060A-DP kit	479,-
12/40x BIC 212B bulk	249,-	259,-	10/12/32/8x RICOH MP9120A retail	729,-
12/40x TOSHIBA SD-M1402 bulk	299,-	309,-	<b>Adventure</b>	
12/40x CREATIVE bulk	279,-	289,-	Asheron's Call	69,-
12/40x CREATIVE PC-DVD Encore DXR3 retail	469,-	479,-	Blair Witch Project Vol. 1	59,-
16/40x ACER DVD-1640 retail	299,-	309,-	Cold Blood	79,-

## EINGABEGERÄTE

Joysticks	Anschluss	DM	Tastaturen	Anschluss	DM
GUILLEMOT Force Feedback	ser. u. USB	199,-	Tastatur „Home“	DIN o. PS/2	14,-
LOGITECH WingMan Extreme 3D	USB	69,-	Tastatur „Home“	DIN o. PS/2	39,-
LOGITECH WingMan Attack	USB u. GP	39,-	CHERRY G83-6105	DIN o. PS/2	29,-
MS SideWinder Precision 2	USB	89,-	CHERRY G83-6105 versch. Farben	DIN o. PS/2	49,-
MS SideWinder Precision Pro	USB	109,-	CHERRY G81-3000	DIN o. PS/2	69,-
MS SW Force Feedback Pro + Spiel	Gameport	219,-	LOGITECH Deluxe OEM	DIN o. PS/2	44,-
MS SideWinder Force Feedback Pro 2	USB	239,-	LOGITECH Internet Keyboard OEM	DIN u. PS/2	59,-
<b>Gamepads</b>					
CREATIVE Cobra II	USB	59,-	LOGITECH Internet Keyboard	DIN u. PS/2	69,-
LOGITECH WingMan	USB	49,-	LOGITECH Cordless Desktop Touch	DIN u. PS/2	199,-
LOGITECH WingMan Extreme	USB u. GP	79,-	MS Internet Keyboard	PS/2	59,-
MS SideWinder	Gameport	59,-	MS Natural Keyboard Elite OEM	PS/2 u. USB	99,-
MS SideWinder DualStrike	USB	59,-	MS Internet Keyboard Pro	PS/2 u. USB	119,-
MS SideWinder Freestyle Pro	USB u. GP	89,-	<b>Mäuse</b>		
MS SideWinder Pro	USB	89,-	Standard-Maus „Home“	ser. o. PS/2	9,-
MS SideWinder GameVoice	USB	119,-	Standard-Maus „Home“	PS/2	14,-
<b>Lenkräder</b>					
DEXA Steering Wheel	Gameport	89,-	Maus blau	PS/2	14,-
GUILLEMOT Ferrari	USB u. GP	109,-	Cordless Wheel Maus	PS/2	39,-
GUILLEMOT Ferrari Force Feedback	ser. u. USB	249,-	Dexa Wheel Mouse	PS/2 u. ser.	19,-
LOGITECH WingMan Formula GP	USB	129,-	Dexa Mini Wheel Mouse	PS/2	29,-
LOGITECH WingMan Formula FF Wheel	USB	199,-	Dexa Optical Mouse	PS/2	39,-
LOGITECH WingMan Formula Force GP	USB	229,-	LOGITECH Pilot Wheel Mouse	PS/2 o. ser.	19,-
MS SideWinder Prec. Racing Wheel	USB	119,-	LOGITECH Wheel Mouse OEM	PS/2 u. USB	39,-
MS Force Feedback	USB	249,-	MS Defender	PS/2	29,-
THRUSTMASTER Formula Pro Digital	USB	179,-	MS WheelMouse	PS/2 u. ser.	49,-
			MS IntelliMouse Web	PS/2	69,-
			MS IntelliMouse IntelliEye	PS/2 u. USB	79,-

## KOMMUNIKATION

Modem & ISDN	Typ	Art	DM	Netzwerkkarten	Typ	„normal“	„boxed“
56k Voice Modem	PCI	Analog	59,-	NetCard Combo	ISA u. PCI	24,-	44,-
56k Voice Modem	seriell	Analog	109,-	NetCard Combo	PCMCIA	89,-	109,-
56k Voice Modem	USB	Analog	119,-	NetCard 10/100 Mbit/s	PCI	29,-	
56k Voice Modem	PCMCIA	Analog	139,-	NetCard 10/100 Mbit/s + Modem	PCMCIA	119,-	
AVM Fritz! Card PnP	ISA	ISDN	139,-	NetCard 10/100 Mbit/s + Modem	PCMCIA	449,-	
AVM Fritz! Card	PCI	ISDN	149,-	HubCard (4-Port) 100 Mbit/s	PCI	179,-	
AVM Fritz! Card PCMCIA	PCMCIA	ISDN	399,-	StarT Kit 100 Mbit/s	PCI	169,-	
AVM Fritz! Card USB	USB	ISDN	199,-	2 Netzwerkkarten 100 5-Port. Hub, Kabel	ISA	34,-	54,-
AVM Fritz! Card	seriell	ISDN	339,-	D-LINK DE-220PCT Combo	PCI	39,-	58,-
SA MicroLink 56k Softmodem PC	PCI	Analog	69,-	D-LINK DE-528CT Combo	PCI	39,-	58,-
SA MicroLink 56k Fun	seriell	Analog	119,-	D-LINK DFE-530TX	PCI	59,-	
SA MicroLink 56k Internet	seriell	Analog	139,-	D-LINK DFE-660TX	Cardbus	219,-	
SA MicroLink 56k Pro	seriell	Analog	189,-	<b>Hubs</b>			
SA MicroLink 56k Pro	USB	Analog	139,-	5-Port	49,-	99,-	179,-
SA MicroLink 56k MC	PCMCIA	Analog	139,-	8-Port	69,-	139,-	219,-
SA MicroLink Office	seriell	ISDN	279,-	16-Port	149,-	399,-	499,-
SA MicroLink ISDN	PCI	ISDN	129,-				
SA MicroLink ISDN	seriell	ISDN	279,-				

## PC-GAMES

Action	DM	Kinder/Familie	DM
Allegiance	69,-	Bronny Bear	44,- L
Alone in the Dark 3	19,-	Die drei ??? - Bomben auf Rocky Beach	49,- L
Ark of Time	19,-	Die drei ??? - Geheimnis des Magiers	49,- L
Black Hawk	19,-	Emil und Pauline - Auf dem Bauernhof	34,-
Blade Runner	29,-	Emil und Pauline - Auf Safari	34,-
Descent 3 - Mercenary	49,-	Janosch - Das Paket	49,-
Down in the Dumps	39,-	Plonsters	39,- L
Dragon Lore II	24,-	Space Invaders	44,-
Elk Moon Murder	19,-	Spots großer Tag	44,-
Evola	79,-	Thomas und das fantastische Druckstudio	49,- L
Extreme Assault	29,-	Tigerentclub	29,-
Fallout	29,-	Top Shot	29,-
Flying Heroes	29,-	<b>Jump'n Run</b>	
Freospace 2 - Dimension Pack	29,-	Frogger	39,-
Gadget	24,-	Ka Roo	48,-
Galaga	49,- L	Rayman 2	44,- L
Gearheads	49,-	<b>Rollenspiel</b>	
GTA 2	74,-	Arcatera	79,-
Heavy Metal F.A.K.K. 2	24,-	Baldur's Gate: Die Saga	49,-
Heretic 2	9,-	Baldur's Gate: Die Schatten von Amn	89,- L
Hexen 2	9,-	Icewind Dale	74,-
Hexen 2 Mission Pack (Add-On für Hexen 2)	19,-	Planescape Torment	79,-
Hopkins FBI	19,-	Vampire	84,-
KISS Psycho Circus	19,-	Vampire - Special Edition	123,-
L.A. Blaster	29,-	Wizards and Warriors	79,-
Lost Vikings II	29,-	<b>Sport</b>	
MAX 2	79,-	Baseball 2001	44,- L
MDK2	79,-	Battle Chess	19,-
Metal Gear Solid	79,-	Dreams of Reality	19,-
Midtown Madness	19,-	Extreme Watersports	9,-
Midtown Madness II	19,-	Extreme Wintersports	39,-
No Respect	19,-	Golf Links Extreme	44,-
Normality	19,-	Golf Links LS 10 CP	79,-
Prisoner of Ice	29,-	Golf Links LS 2000	79,-
Resident Evil	79,-	Golf Links LS 2001	89,-
Resident Evil 2	49,-	International Tennis Open	19,-
Rollage Stage II	79,-	Karate 3D	19,-
Rune	24,-	Tony Hawk Pro Skater 2	64,- L
S.T.O.R.M.	19,-	<b>Rennen</b>	
Shadow of the Comet	19,-	4x4 Evolution	74,- L
Starlancer	84,-	Autobahn Total Challenge	19,-
Star Trek - Voyager Elite Force	79,-	Bleifuss Offroad	79,- L
Star Trek - Klingon Academy	79,-	Carmageddon TDR 2000	79,-
Starship Soldiers	79,-	Fatal Racing	19,-
Tempest 2000	19,-	GP 500	29,-
Timequest	24,-	Grand Prix 3	74,-
Tom Clancy's Rainbow Six	49,-	GT Racing	19,-
Voodoo Kid	19,-	Monstertruck Madness 2	34,- L
<b>Adventure</b>			
Asheron's Call	69,-	Motocross Madness	34,-
Blair Witch Project Vol. 1	59,-	Motocross Madness II	69,-
Cold Blood	79,-	Need for Speed II	24,-
Dino Crisis	14,-	Road Wars	74,-
Heavy Gear	79,-	Slipstream	19,-
Martian Gothic: Unification	79,-	Speed Haste	19,-
Paris 1313	49,-	Spirit of Speed 1937	29,-
Simon the Sorcerer 3D	19,-	<b>Strategie</b>	
Star Trek - Der Aufstand	19,-	12 o'clock High	74,-
The Dame was Loaded	19,-	Age of Empires I	64,-
<b>Simulation</b>			
688 Hunter Killer	19,-	Age of Empires Expansions Pack	39,-
Air Power-The Cold War (Add-On für Flight Sim. 2000)	79,-	Age of Empires GOLD	79,-
Airbus 2000 SE (Add-On für Flight Sim. 2000)	69,-	Age of Empires II	84,-
Classic Airlines 2000 (Add-On für Flight Sim. 2000)	79,-	Age of Empires II Conquerors	59,-
Conquest of the New World	19,-	Age of Empires II Collectors Edition	149,- L
Cyberia	19,-	Age of Wonders	39,-
Der Trainer 2	19,-	Battle Isle 3 Classic	29,-
Die Siedler 2 Gold	29,-	Battle Isle Androsia Konflikt	99,-
Die Siedler 3 - Gold	89,-	Battle Isle Platinum Edition	44,-
Die Siedler 3 - Die Amazonen	49,-	Battle of Britain	79,-
Die Siedler 3 - Mission	14,-	Battlezone 2	49,-
Die Siedler 4	99,- L	Call to Power 2	79,-
European Air War	34,-	Castles II	19,-
F22 Air Dominance Fighter	19,-	Chaos Control	19,-
Fighter Duel	19,-	Civilization II	34,-
Flight Simulator 2000	104,-	Command and Conquer	24,-
Flight Simulator 2000 Professional	129,-	Crimson Wars	19,-
Flughafen Manager	64,-	Dark Reign Mission Pack (Add-On für Dark Reign 2)	19,-
FLY 2K	34,-	Diplomacy	29,-
GP World	69,-	East Front II	74,-
Gunship	79,-	Fragile Allegiance	19,-
Hyperblade	19,-	Gene Wars	19,-
Legendary Aircraft (Add-On für Flight Sim. 2000)	79,-	Hidden and Dangerous	29,-
M1 Tank Platoon 2	29,-	Hidden and Dangerous Expansion Pack	44,-
Mechwarrior 3	29,-	Hidden and Dangerous Gold Edition	89,-
Nuclear Strike	24,-	Incubation	29,-
Pool Academy	19,-	Incubation Mission	34,-
Pro Fishing	9,-	Interstate 82	29,-
Pro Flight 2000 (Add-On für Flight Sim. 2000)	84,-	Knight's Chase	19,-
Railroad Tycoon II	29,-	Lemmings Revolution	69,-
Railroad Tycoon II Gold Pack	49,-	Metropolis	79,-
Roller Coaster Loopy Landscape	39,-	Off Light and Darkness	24,-
Roller Coaster Tycoon	64,-	Pax Corpus	19,-
Search and Rescue 2 (Add-On für Flight Sim. 2000)	79,-	Risiko 2	69,-</



# Das PC-Games-Team intern

Jetzt lernen Sie uns richtig kennen: Monat für Monat stellt sich ein PC-Games-Redakteur vor.



**Diese drei Spiele würde ich auf eine einsame Insel mitnehmen:**

- *Populous*, weil ich gerne Gott spiele
- *Counter-Strike*, weil es im Team doppelt so viel Spaß macht
- *Combat Mission*, auch wenn das jetzt wieder keiner kennt

**Am meisten freue ich mich auf folgendes Spiel:**

*Black & White*, weil Peter Molyneux der genialste Designer aller Zeiten ist.

**Das beste Computerspiel aller Zeiten heißt ...**

... *Virtua Tennis*, weil sich meine Doppel-Partner so herrlich über meine missglückten Hechtrollen aufregen.

**Das Leben sollte so sein wie folgendes Computerspiel:**

*Space Quest*. Nach dem Ableben hat der Held wenigstens noch einen witzigen Spruch auf den Lippen.

**Am meisten enttäuscht war ich in letzter Zeit von ...**

... den Verkaufszahlen von *Incubation*, weil dieser ultra-spannende Taktik-Hammer Besseres verdient hätte.

**Das erste Computerspiel meines Lebens hieß ...**

... *Pac Man*, auf dem Atari VCS 2600.

**Die Person, die ich am meisten bewundere, ist ...**

... selbstverständlich mein jeweiliger Vorgesetzter. Doch! Ehrlich!

**Mit einer Million DM würde ich kaufen ...**

... einen Hausdiener, der mir jeden Morgen versichert, wie fantastisch ich heute wieder aussehe.

**So richtig in Rage bringen kann man mich mit ...**

... Techno-Musik, Mode und generell allem, was auch nur irgendwie in Verdacht steht, trendy zu sein.

**Das Leben ist wie folgendes Computerspiel:**

*R-Type*: Immer wenn ein Extra kommt, wird man kurz vorher abgeknallt.

**Der peinlichste Moment meines Lebens war ...**

... als ich in der Schule war. Ein sehr, sehr langer, sehr peinlicher Moment.

Rüdiger **Steidle** hasst Microsoft'sche **Betriebssysteme**, weil er sich über die ständigen **Abstürze** aufregen muss.

Strategie



**Petra Maueröder**

**Chefredakteurin**  
dankt Premiere auf Knien für Rund-um-die-Uhr-Big-Brother live.

Sport



**Florian Stangl**

**Chefredakteur**  
freut sich über den hohen Schwierigkeitsgrad von *NHL 2001*.

Simulation



**Sascha Gliss**

**Redakteur**  
liefert sich mit Rüdiger heiße Luftkämpfe über dem Pazifik.

Action



**Andreas Sauerland**

**Redakteur**  
guckt Kollege Kreiss neidisch beim *Rune* spielen über die Schulter.

Strategie



**Peter Kusenber**

**Redakteur**  
schließt sich den *Rune*-Death-match-Partien seiner Kollegen an.

Sport



**Georg Valtin**

**Volontär**  
wird an der Schwertküste wegen zahlreicher Morde gesucht.

Tipps & Tricks



**Florian Weidhase**

**Ltr. Redakteur T&T**  
trainiert im Hallenbad für die nächste Tauchsaison.

Hardware



**Bernd Holtmann**

**Redakteur Hardware**  
hat herausgefunden, dass Morgensport im Hallenbad gesund ist.

Hardware



**Sascha Pilling**

**Redaktionsassistent**  
lernt bereits Gedichte, um vom Nikolaus viele Spiele zu bekommen.

Sport



**Daniel Kreiss**

**Redakteur**  
lässt sich beim *Rune* spielen ohne Murren Hörner aufsetzen.

CD-ROM



**Jürgen Melzer**

**Ltr. Redakteur CD-ROM**  
hofft auf eine gute Skisaison im kommenden Winter.

Service



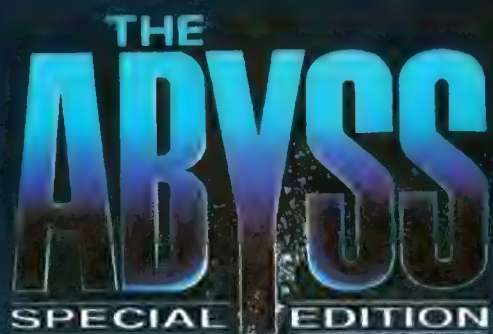
**Rainer Rosshirt**

**Redakteur**  
wachsen wetterbedingt Schwimmhäute zwischen den Fingern.





THE  
ALIEN  
LEGACY



# PLANET DER AFFEN

# INDEPENDENCE DAY

SPECIAL EDITION



MIT NEUER, AUFWENDIGER AUSSTATTUNG

AB 16. NOVEMBER AUF VIDEO & 



▶ VIDEO REIN ◀ ALLTAG RAUS

© 2000 Twentieth Century Fox Home Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. "Twentieth Century Fox", "Fox" und ihre Logos sind Eigentum von Twentieth Century Fox Film Corporation und werden mit deren Erlaubnis genutzt. Vertrieb durch Twentieth Century Fox Home Entertainment.





## PIXELPRACHT

### Desperados: Wanted Dead Or Alive

■ ENTWICKLER Spellbound ■ ANBIETER Infogrames

Diese schmucke Texmex-Siedlung werden Sie im Echtzeittaktikspiel *Desperados* gleich zweimal erleben: Einmal bei Tag und einmal - wie hier in diesem Beispiel - bei Nacht. Ihre Crew schleicht sich im Schutz der Dunkelheit von Hausecke zu Hausecke. Oberstes Ziel: Bloß keine Aufmerksamkeit erregen - und wenn doch (wie im „aufgeschnittenen“ Gebäude), dann behilft man sich eben mit Revolvern und Fäusten. Die Grafikqualität muss sich selbst vor dem ärgsten Konkurrenten *Commandos 2* nicht verstecken. Mehr über dieses Highlight des kommenden Jahres erfahren Sie in unserer Titelstory ab Seite 52.



**PIXELPRACHT**





GORASUL

# LOST SOULS

**Eine Fantasy-Welt voller Magie und Abenteuer**

Mehr als 50 Locations und über 100 Einzelquests

Zwei wählbare Spielmodi: quest- oder actionlastig

Zwei verschiedene Kampfsysteme

Detaillierte isometrische Grafik (800x600)

60 Monsterarten und NPCs

Hoch entwickelte KI- und Routerroutinen

Rund 20 storybezogene Animationssequenzen

Leicht zu bedienendes, intuitives Interface

Die Augen sind  
Die

„Lost





der Spiegel der  
Flamme ist die  
Die Zeit ist die  
Souls" ist die

# Seele

des Feuers.  
der Welt.  
des Rollenspiels.



SILVER  STYLE  
ENTERTAINMENT

VERTRIEB: RUSHWARE GmbH, A  Company, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

  
WWW.THQ.COM



**IM KLARTEXT**



**Campernerven**

**Florian Stangl**  
Chefredakteur

**M**an mag die Camper-Problematik in 3D-Actionspielen sehen wie man will: Mich nervt's! Viele Camper sind Schweine, behaupte ich, weil fast alle von ihnen einfach zu doof sind, richtig zu spielen! Letztens erst war mal wieder Hochstimmung im Level *The Proving Ground* eines indizierten Ballerspiels. Jeder fragte jeden, es war eine Mordsgaudi, wie es sie nicht mal im Big-Brother-Haus gab, als der riemige Christian noch dabei war. Es war ein Server für Kenner und Könnern, die sich gegenseitig für besonders gewiefte Frags Respekt zollten. Bis auf einen: Die kleine Ratte versteckte sich hinter dem Teleporter und ballerte feige auf die Duellanten, die sich vor ihm

**Es war ein Server für Kenner und Könnern, die sich gegenseitig Respekt zollten.**

setzten. Falls du das liest, NagMan16, dann sei dir meiner Verachtung gewiss! Dass du gar nicht spielen kannst, haben wir ja gesehen, als wir dich gejagt haben. Rocket-Jump heißt übrigens nicht, mit dem Gesicht zur Wand zu stehen und sich selbst eine Rakete in die Visage zu ballern! Gut, dass der Admin dich irgendwann vom Server schmiss – so konnten wir wenigstens vernünftig weiterspielen. Dass nicht alle Camper schlecht sind und nicht jeder ein feiger Camper ist, der aus der Deckung heraus arbeitet, können Sie übrigens in der Reportage von Peter Kusenbergs nachlesen. Und damit Nervensägen wie NagMan16 nicht stören, kann man seinen Server ja per Passwort schützen. Blöde Camper ...

Viele Camper sind Schweine, behaupte ich, weil fast alle von ihnen einfach zu doof sind, richtig zu spielen!

# Star Trek: Away Team

Commandos für Trekker? Ein Expertenteam kämpft gegen Borgs und Klingonen.

**E**ine ungewöhnliche Mischung aus Taktik und Action verspricht der neueste Vertreter der *Star Trek*-Serie zu werden. Als Anführer einer Gruppe von speziell ausgebildeten Elitekämpfern kontrollieren Sie deren Aktionen und stimmen sie aufeinander ab, während Sie gegen Borg, Klingonen und andere Fieslinge antreten. Ähnlich wie in *Commandos* hat auch hier jedes

Mitglied der Gruppe eine besondere Funktion, die kein anderer Kämpfer übernehmen kann. Ungeduldige Strategen müssen sich noch ein wenig gedulden: *Away Team* erscheint voraussichtlich erst Mitte nächsten Jahres.

■ GENRE Action-Strategie ■ ENTWICKLER Reflexive Ent.  
■ ANBIETER Activision ■ TERMIN 2. Quartal 2001



**ANGRIFF IM DUNKELN** In *Away Team* kommt es darauf an, die Aktionen der verschiedenen Mitglieder Ihrer sechsköpfigen Einsatztruppe möglichst geschickt zu koordinieren, um gegen die feindlichen Mächte eine Chance zu haben.

## Sheep

Lemminge im Schafspelz

**I**n rund 30 Spielabschnitten müssen Sie Schäfchen beispielsweise zu einem Transporter treiben. Die Schafe sind dickköpfig, Wölfe, Fallgruben und Mähdrescher erschweren Ihre Arbeit.

■ GENRE Geschicklichkeit ■ ENTWICKLER Minds Eye  
■ ANBIETER Empire ■ TERMIN Dezember 2000



**HÜTE MICH!** Bringen Sie mit Geduld und Geschick Ihre Schäfchen ins Trockene!

## Blitz Disc Arena

Todbringende Kämpfe um fliegende Untertassen

**W**er sich in diese Arena begibt, kann darin umkommen: In diesem demnächst erscheinenden Actionspiel jagen zwei Teams aus jeweils bis zu vier Mitgliedern hinter einer gefährlich scharfen Silberscheibe her, um sie ins Tor des Gegners zu befördern. Da hierbei wirklich alle Kampfmittel erlaubt sind, kann das Sportspiel schnell in ein Blutbad ausarten. Neben mehreren Mehrspielermodi wird es auch die Möglichkeit geben, alleine gegen eine Gruppe von Computergegnern anzutreten.



**SPORTLICHE KEILEREI** Bei den Kämpfen in der Arena sind unfaire Methoden erlaubt.

■ GENRE Action ■ ENTWICKLER Southend Interactive  
■ ANBIETER Noch nicht bekannt ■ TERMIN Noch nicht bekannt





■ **HELD DES TAGES**  
Ob Rocky dem Spieler ähnlich ersteckliche Tipps geben wird wie den Hühnern im Kinofilm?

# Chicken Run

Im Spiel zum Kinofilm „Hennen rennen“ dreht sich alles um verrückte Hühner.



**PLANUNGSSTAB** Die Hühner wollen aus dem Stall ausbrechen. Der Spieler muss ihnen mit Witz und Geduld dabei helfen.

**S**ie schlüpfen ins Federkleid von Henne Ginger oder spielen eine der drei anderen Hauptfiguren des Films und versuchen, dem Hackebeil des skrupellosen Bauernpärchens zu entgehen. Mit einer einfachen Tastatursteuerung à la *Tomb Raider* lenken Sie die niedlichen Spielfiguren durch eine hühnerfeindliche 3D-Welt, lösen verschiedene Rätselchen oder schleichen sich klammheimlich an Ihren Kontrahenten vorbei. Die putzigen Animationen sowie die deutschen Synchronstimmen der Filmfassung werden auch im Spiel für turbulente Kurzweil sorgen.

■ **GENRE** Action-Adventure ■ **ENTWICKLER** Blitz Games  
■ **ANBIETER** Eidos ■ **TERMIN** Dezember 2000

# Mafia

Neues Bildmaterial

**A**ktuelle Mafia-Screenshots von Illusion Softworks (*Hidden & Dangerous*) sind bei uns eingetrudelt und untermauern, was die auf der ECTS in London präsentierten Spielszenen schon angedeutet haben: Das actiongeladene Gangsterepos, in dem Sie sich nächsten Frühling vom Fluchtwagenfahrer bis zum Paten „hocharbeiten“ sollen, wird optisch nahe an seine Zelluloidvorlagen aus Hollywood heranreichen.

■ **GENRE** Action ■ **ENTWICKLER** Illusion Softworks  
■ **ANBIETER** Take 2 ■ **TERMIN** März 2001



**GUTE MIENE, BÖSES SPIEL** Mit detaillierten Gesichtern, Autos und Gebäuden lässt die aktuelle Mafia-Version Filmstimmung aufkommen.

## Heiß & Kalt

Unser Trendbarometer zeigt an, welche News, Trends und Gerüchte aus der Spieleszene derzeit die Gemüter erhitzen.

### ■ HYPER, HYPER

Der Wissenschaftler Eugen Pave hat eine HYPER-CD-ROM entwickelt, die eine Datenkapazität von zehn Terrabyte, also 10.000 Gigabyte, aufweist. Das reicht für rund achtzehn Stunden Zwischensequenzen in *Diablo 4*.

### ■ HELDINNEN-BAUSATZ

Laut einer Meldung des *Tomb Raider*-Vertriebs Eidos soll es bald Croft-Abenteuer zum Selbstbauen geben. Sie kaufen ein Grundspiel und können sich monatliche Episoden aus dem Internet herunterladen.

### ■ KLÖTZCHEN-GRAFIK

THQ (*Mercedes-Benz Truck Racing*, *Cultures*) sicherte sich die Rechte am Kombinationspiel *Tetris*. Demnächst dürfen Sie 3D-Klötzchenketten miteinander kombinieren.

### ■ NASENSTÜBER

Die US-Firma Digi Scents entwickelt ein Verfahren, mit dessen Hilfe Filme und Computerspiele mit Gerüchen ausgestattet werden.

### ■ MEGA-FLOP

Nur 28.000 Exemplare von *Messiah* sind weltweit verkauft worden – behauptet ein Ex-Programmierer.

### ■ VERZÖGERUNG

In diesem Jahr wird *Obi-Wan* nicht über die Festplatten wirbeln. Gerüchten aus dem Internet zufolge hat LucasArts' Chefprogrammierer Stephen Shaw das Vertrauen entzogen.

100°C  
HEISS

WARM

KÜHL

0°C  
KALT



## Venom

Alienjagd in atemberaubender Atmosphäre.

**I**m 3D-Shooter *Venom* verteidigen Sie mit zwei computerge-  
steuerten Begleitern die Erde gegen aggressive Alienscharen.  
Die nagelneue Grafikengine setzt Schauplätze, Spielfiguren und  
Lichteffekte spektakulär in Szene. Neben den üblichen Mehrspieler-  
partien bietet *Venom* auch die Möglichkeit, die Einzelkampagne  
mit mehreren Teilnehmern im kooperativen Modus zu absolvieren.

■ GENRE 3D-Action ■ ENTWICKLER GSC Gameworld  
■ ANBIETER Noch nicht bekannt. ■ TERMIN 4. Quartal 2000

## Evil Twin

Schizophrenie ist die allerbeste Verteidigung.

**B**is Mai 2001 müssen Sie sich noch gedulden, bis Sie mit dem  
Waisenjungen Cyprien auf die Reise durch eine düstere und  
gefährvolle Fantasiewelt gehen. Damit der Hänfling gegen die  
Monster nicht untergeht, kann er sich in seinen eigenen  
mächtigen Zwillingsbruder verwandeln.

■ GENRE Action-Adventure ■ ENTWICKLER In Utero  
■ ANBIETER Ubi Soft ■ TERMIN Mai 2001



**HEISSER BURSCHE** Wenn sich Hauptdarsteller Cyprien in Super-Cyp verwandelt,  
kann er seinen Gegnern mit Feuerbällen heftig einheizen.

## Achtung, Sackgasse!

Vor Ragnar wird gewarnt: In der amerikanischen Originalversion  
des Wikingerspiels Rune steckt ein fataler Fehler.

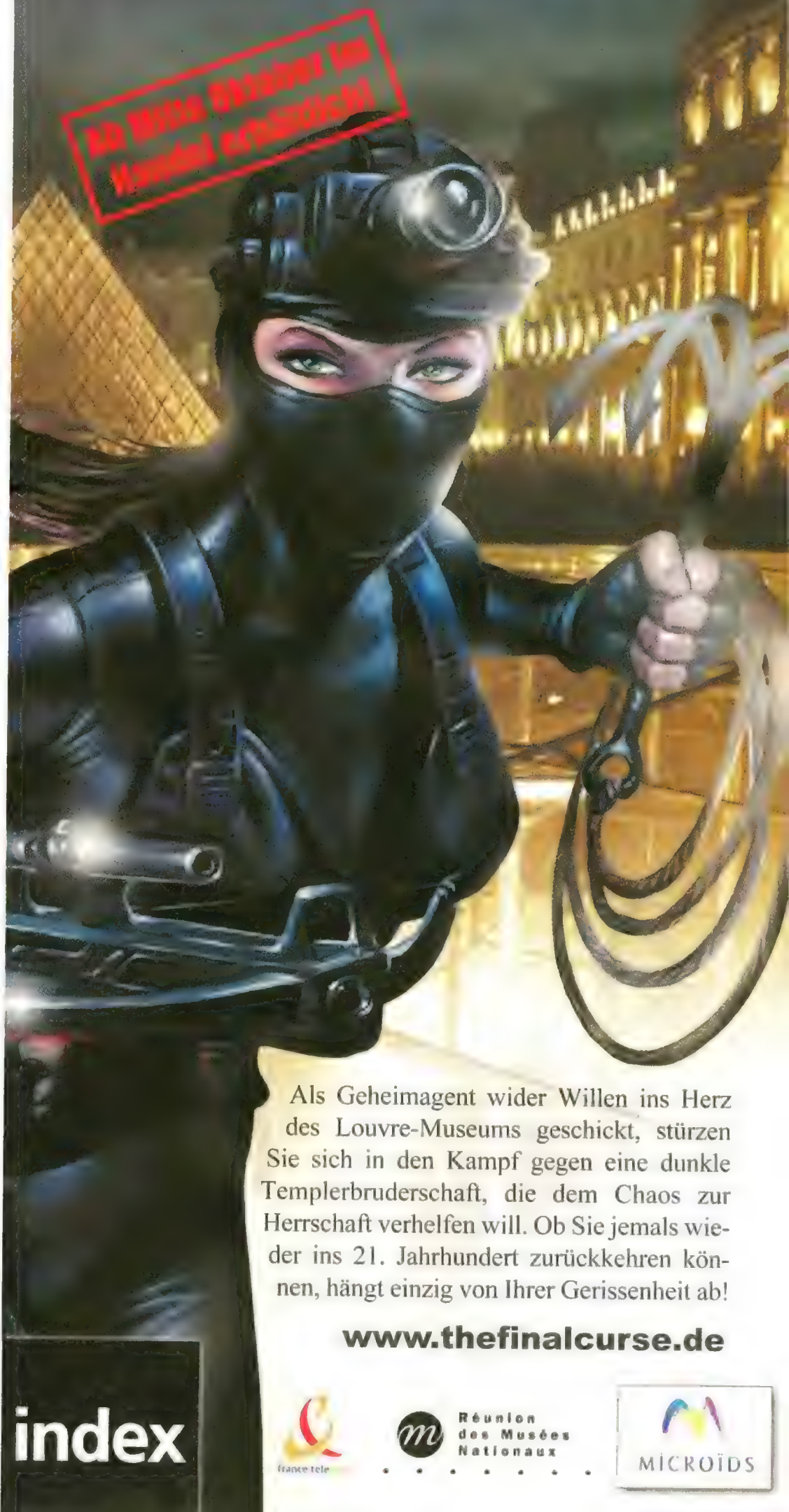
In die amerikanische Verkaufsversion des Actionreißers *Rune* hat sich ein  
schwerwiegender Bug eingeschlichen: Knapp nach der ersten Spielhälfte  
lässt sich eine Türe zum nächsten Abschnitt nicht öffnen, der Titelwiking  
steckt unwiderruflich fest und Frustration kommt auf. Dem deutschen Ver-  
trieb Take 2 zufolge wird die deutsche Version erst nach Behebung des Feh-  
lers ausgeliefert, ein Patch sei bereits in Arbeit. Voreilige Käufer der Ori-  
ginalfassung können sich bis dahin zumindest mit einem Cheat behelfen: Per  
Tab-Taste eine Kommandozeile aufrufen, „cheatplease“ eintippen und mit  
Enter bestätigen. Wieder „Tab“ drücken, „ghost“ schreiben und erneut mit  
Enter bestätigen. Nach dem Flug durch die blockierte Pforte heißt es ein  
letztes Mal: erst „Tab“, dann den Befehl „walk“ und zum Abschluss „Enter“.

# THE FINAL CURSE

Das neue 3D-Adventure der Macher von  
**Dracula Resurrection**

Quer durch die Jahrhunderte zieht sich eine  
schreckliche Verschwörung: Jetzt liegt es an  
Ihnen, sich in den Strudel der Zeit zu stürzen,  
um die Apokalypse zu verhindern!

AD 2000. Entdecken Sie  
das Verborgene im  
Verborgenen.



Als Geheimagent wider Willen ins Herz  
des Louvre-Museums geschickt, stürzen  
Sie sich in den Kampf gegen eine dunkle  
Templerbruderschaft, die dem Chaos zur  
Herrschaft verhelfen will. Ob Sie jemals wie-  
der ins 21. Jahrhundert zurückkehren kön-  
nen, hängt einzig von Ihrer Gerissenheit ab!

[www.thefinalcurse.de](http://www.thefinalcurse.de)

index



Réunion  
des Musées  
Nationaux



MICROIDS



# DJ of the Future

## MAGIX playR deLuxe

Interaktive HiFi-Anlage für den PC + Video + Remix

„Werde zum  
Digital Jockey!  
Alles remixen oder  
einfach relaxen“

MAGIX Entertainment Products GmbH  
Rotherstraße 19, 10245 Berlin, Fon: 0180/4899999  
[www.magix.com](http://www.magix.com)

- > Musik- & Video-Jukebox
- > DJ-Set zum Remixen  
von Songs & Clips
- > Rhythmusgesteuerte  
Videos und Animationen
- > MP3-Finder,  
Internet-Download
- > 1.000 Sounds und  
Videofiles auf 2 CDs

Jetzt mitmischen beim  
DJ-of-the-Future-Contest!  
Infos bei: [www.magix.com](http://www.magix.com)



DM/SFR 99,- ös 699,-  
(unverbindl. Preisempfehlung)



ready to explore



**IM KLARTEXT**



**Big Brother 2**

**Petra Maueröder**  
Chefredakteurin

Was Schwester Stefanie und Hexe Hanka können, können wir schon lange: lästern.

**H**ier und heute lösen wir ein Versprechen ein: Wir haben dem Hersteller zugesagt, dass wir nicht mehr über das Big-Brother-Spiel lästern. Okay, abgemacht – irgendwann muss auch mal Schluss mit lustig sein. Da trifft es sich gut, dass demnächst das Spiel zur zweiten Big-Brother-Staffel erscheint. Exklusiv in PC Games können wir Ihnen schon jetzt die ersten Gerüchte anbieten. Derzeit am heißesten gehandelte Arbeitstitel: *Big Brother 2 - Revenge of the Nominator*. Spielidee: Sie übernehmen die Rolle des superfiesen, supercoolen, aber eigentlich ganz superlieben und supersensiblen Nominators, der mit seiner Schimpfkanone ganz viele Schimpfkanonaden absondert. Besonderer Popularität dürfte sich der Spielmodus „Hennenrennen“ erfreuen: Hexe Hanka und Schwester Steffi preschen schrei-

**So unvermeidlich wie Hankas Nominierung: Big Brother 2 – The Game**

end durch Container und Garten, verstecken sich im Besprechungszimmer oder hechten in den Whirlpool (Ist Ihnen schon mal aufgefallen, dass das Wasser nur dann so richtig schön blubbert, wenn Big Harry drinsitzt?). Wenn Sie versehentlich Prinz Walter oder Ebru über den Weg laufen, werden Sie vorübergehend eingefroren und müssen einen einstündigen gesellschaftspolitischen Monolog erdulden. Sollte Sie gar Frankenbarbie Dani („Ich find des fei net gud, wir sin doch oine Grubbe, odder net?!“) erwischen, verlieren Sie sofort ein Leben. Wahnsinn! Also, ich hab *Big Brother 2* bereits vorbestellt. Und Sie?



**NA BITTE, ES GEHT DOCH** Nach der dürftigen Grafik von Alarmstufe Rot 2 stattet Westwood sein neues Echtzeitstrategiespiel endlich mit einer zeitgemäßen Grafik aus. Inhaltlich steht wieder der Kampf um den Gewürzrohstoff im Vordergrund.

## Emperor

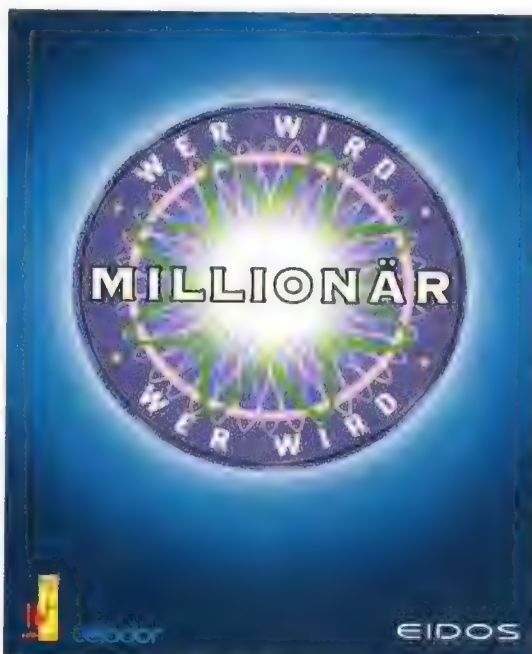
Dune-Serie in 3D fortgesetzt

**D**er Kampf um den Wüstenplaneten geht in eine weitere Runde: Nach dem technisch eher enttäuschenden Aufguss des Originals, *Dune 2000*, schließt sich Westwood dem Trend zur 3D-Echtzeitstrategie an. Ähnlich wie *Earth 2150* oder *Ground Control* bietet *Emperor* eine frei dreh- und zoombare Kamera sowie schicke Lichteffekte.

■ GENRE 3D-Strategie ■ ENTWICKLER Westwood  
■ ANBIETER EA ■ TERMIN September 2001



**ABRISSKOMMANDO** Die schnelle Zerstörung gegnerischer Gebäude ist auch in *Emperor: Battle for Dune* eine wirksame Taktik.



**RATESPIEL** Das Fernseh-Quiz gehört zu den erfolgreichsten Shows des Jahres.

## Wer wird Millionär?

Die Umsetzung der Quizshow kommt von Eidos.

**E**idos veröffentlicht noch vor Weihnachten eine PC-Version der erfolgreichen und mit dem deutschen Fernsehpreis gekrönten RTL-Quizshow *Wer wird Millionär?*. Der Spielverlauf orientiert sich an der Fernsehvorlage: 15 Fragen müssen auf dem Weg zum Sieg beantwortet werden. Wer nicht weiterweiß, kann das Publikum um Rat fragen, zwei falsche Antworten löschen lassen oder einen Bekannten anrufen. Insgesamt über 1.000 Fragen und drei Mehrspielermodi sollen dafür sorgen, dass die Jagd nach der Million sich auch auf dem PC-Monitor durchsetzt.

■ GENRE Denkspiel ■ ENTWICKLER Hothouse Creations  
■ ANBIETER Eidos ■ TERMIN November 2000



# BATTLE ISLE®

## DER ANDOSIA KONFLIKT

Sie brennt darauf, ihren Ex zu treffen!



25 Jahre nach Stayra: Der Himmel von Chromos-br — Die BATTLE ISLE-Saga nimmt weiter ihren Lauf!



- Völlig neuartige Konfliktsimulation!
- Anspruchsvolle, rundenbasierte Strategie!

- Dynamisches Echtzeitressourcen-Management!
- Revolutionäre 3D-Grafik!

Ab November auf PC CD-ROM, mehr Infos im BLUE BYTE GAME CHANNEL

[www.bluebyte.net](http://www.bluebyte.net)





# Golem

## Postapokalyptische Gefechte

Nach der Polkappenschmelze übernehmen Sie in diesem postapokalyptischen Strategiespiel der polnischen Spieleschmiede Leryx Longsoft eine von drei Rassen, die um die Vorherrschaft auf der Erde kämpfen. Dabei stehen genretypische Aufgaben wie der Aufbau von Siedlungen, Ressourcenmanagement und die Erfindungen neuer Technologien im Vordergrund, in Friedenszeiten können Sie außerdem mit anderen Rassen handeln. Da jede Fraktion über spezielle Fähigkeiten verfügt – Menschen setzen Zaubersprüche ein, während die technisch versierten Cytexes über futuristische Maschinen verfügen –, sind verschiedene Strategien zum Bezwingen der Gegner nötig.

■ GENRE Strategie ■ ENTWICKLER Leryx Longsoft  
■ ANBIETER Swing ■ TERMIN Dezember 2000



# Defender of the Crown 2

Vierzehn Jahre später: Die legendären Ritterspiele werden fortgesetzt!

1986 erschien auf dem altherwürdigen Amiga ein Spiel, dessen Grafik damals ähnliche Aha-Effekte auslöste wie heutzutage *Heavy Metal F.A.K.K. 2*: In *Defender of the Crown* waren Sie als edler Rittersmann unterwegs, um das Herz Ihrer Angebeteten im Sturm zu erobern und Fechtkämpfe, Katapultschlachten und Pferderennen zu bestreiten. Nun hat sich das Entwicklerteam Cinemaware wieder zusammengetan, um an einer Fortsetzung des damaligen Kultspiels zu arbeiten. Über den eigentlichen Spielverlauf sind bislang allerdings noch keine Details bekannt.

■ GENRE Action-Strategie ■ ENTWICKLER Cinemaware ■ ANBIETER Noch nicht bekannt ■ TERMIN Noch nicht bekannt

# Kohan

## Fantasykrieg in Echtzeit

Die Kohan sind Wesen einer unsterblichen Rasse, die vom Schicksal auffällig oft gebeutelt wird. Warum das so ist, werden Sie im Erstlingswerk der texanischen Firma Timegate in mehreren Echtzeitstrategiekampagnen herausfinden. 40 Einheiten (darunter Magier, Priester, Ritter und Lanzenträger), zahlreiche Terrainsorten, in die Story eingebettete Aufträge und plötzlich auftretende Gefahren sollen darin sowohl spielerischen Tiefgang als auch romanartige Spannung garantieren. Für jede Mission werden Sie aus einem Truppensammelbecken ein Grüppchen zusammenstellen müssen, jeweils bestehend aus sieben Einheiten. Als Anführer all dieser Teams tritt ein Held in Erscheinung, den Sie wie in einem Rollenspiel einmal wählen und dann hegen und pflegen. Die Profis von Sunflowers helfen bei Konzept, Design und dem wichtigen Ausbalancieren.

■ GENRE Echtzeitstrategie ■ ENTWICKLER Timegate ■ ANBIETER Sunflowers ■ TERMIN Ostern 2001



**AGE OF ELVEN** Kohan verspricht spannende Echtzeitschlachten vor Märchenkulissen. Die Entwickler sitzen in Texas.

# Hotel Gigant

## Hotelmanager gesucht

Der Ableger der Simulationsreihe *Der Verkehrsgigant* versetzt den Spieler in die Rolle eines Hoteliers. Sie errichten Herbergen in verschiedenen internationalen Städten, bauen diese zu Nobelabsteigen aus und verwöhnen Ihre Gäste.

■ GENRE Aufbaustrategie ■ ENTWICKLER Enlight  
■ ANBIETER JoWood ■ TERMIN 2. Quartal 2002

# Anno 1503

## Kampfsystem aufgemöbelt

Zehn Militäreinheiten werden im Nachfolger zu *Anno 1602* für Action sorgen, darunter ein Pionier, der unbekanntes Terrain erkundet. Mit Katapulten können Sie gegnerische Festungen zerdeppern.

■ GENRE Aufbaustrategie ■ ENTWICKLER Sunflowers  
■ ANBIETER Infogrames ■ TERMIN März 2001





Prüfung bestanden.

Danke, Hintermänner.

## D2\_CallYa

Mit D2-CallYa wird jeder Test zum Fest. Mobil telefonieren ohne Mindestlaufzeit und ohne Grundgebühr. Einfach aufladen, abtelefonieren – und dank SMS auf jede Frage eine Antwort haben.



D2\_live dabei





**■ DER FEHLER-TEUFEL KOMMT**  
Nach wenigen schummelfreien Wochen im Battle.net geht die Betrügerei doch erneut von vorne los.

## Diablo im Netz: Spaß verdorben?

Hacker attackierten das vermeintlich schummelsichere Battle.net!

**K**ürzlich noch ließ Blizzard verlauten, die Battle.net-Server seien gegen Angriffe inzwischen „immun“. Online-Morde unter Spielern und merkwürdig starke Charaktere (wie zu Zeiten des ersten *Diablo*-Teils) sollte es unter Garantie nicht mehr geben. Hat sich was! Am Freitag, dem 13. Oktober, kam ein nur 7 Kilobyte kleines Programm in Umlauf, das alle Sicherheitsbarrieren aufheben konnte. Die Gegenaktion des Herstellers ließ nicht lange auf sich warten: Schnell wurde die Software gegen den Parasiten geschützt. Ob dieser Schutz aber langfristig hält, wird die Zeit zeigen.

■ GENRE Action-Rollensp. ■ ENTWICKLER Blizzard  
■ ANBIETER Havas ■ TERMIN Bereits erschienen



**UNGLEICHE KÄMPFE** Mithilfe eines winzigen Programms schmuggelten Hacker Supercharaktere ins Battle.net und schlugen um sich.

## Anachronox

Das Kampfsystem des Science-Fiction-Rollenspiels ist ausgereift.



**DRILLING** Stiletto Anyway, Sly Boots und ein cleverer Roboter erledigen einen gefährlichen Auftrag. Warum die Baumkronen im Hintergrund quadratisch sind, ist nicht bekannt.

**C**hef-Designer Tom Hall sagte in einem Interview, dass er und sein Team mit dem Feinschliff an *Anachronox* beschäftigt seien. Stolz ist er auf die Kämpfe, die ähnlich wie im Ego-Shooter *Half-Life* ablaufen. Futuristische Techniken, derer sich die Helden bedienen, bauen ein stimmungsvolles Ambiente auf. Die Geräuschkulisse und die umfangreichen Dialoge sollen kinoreif sein.

■ GENRE Rollenspiel ■ ENTWICKLER Ion Storm  
■ ANBIETER Eidos ■ TERMIN 1. Quartal 2001



**ADRETT** Die verbesserte Quake-2-Technik stellt hübsche Umgebungsgrafik dar.

## Gorasul: Lost Souls

Deutsche Konkurrenz zu Baldur's Gate 2?



**ILLUSTRE TRUPPE** Die Heldenschar um Hauptfigur Roszondas zieht ab November durch die Welt von Gorasul.

**D**as Rollenspiel von Silver Style nähert sich der Fertigstellung. Anhand einer fast finalen Version überzeugten wir uns davon, dass alte Schwächen (beispielsweise die zu kleinen Spielfiguren) ausgemerzt wurden.

■ GENRE Rollenspiel ■ ENTWICKLER Silver Style  
■ ANBIETER THQ ■ TERMIN November 2000

## Herr der Ringe

Electronic Arts will die Filmrechte kaufen.

**E**nde 2001 ist es so weit: Weltweit startet der erste Teil der Filmtrilogie *Der Herr der Ringe*. Während die Kinogemeine ungeduldig wartet, hat Electronic Arts beste Chancen auf die Rechte zur Spielumsetzung.

■ GENRE N.n.b. ■ ANBIETER Electronic Arts ■ TERMIN Irgendwann 2001



# Der Tag ist günstig. Wechseln Sie Ihren Internet-Zugang.

Internet by call für

# 1,9 Pf/Min.\*

von 9 bis 18 Uhr

## COMPUSERVE OFFICE

- › Keine Grundgebühr
- › Keine Einwahlgebühr
- › Keine Vertragsbindung
- › Keine Mindestnutzung
- › 9-18 Uhr für 1,9 Pf/Min.\*
- › Inklusive Telefongebühren

## INHALTE

- › Neue Software mit Internet Explorer + Netscape
- › Jetzt auch für Mac + Win 2000
- › E-Mail + Instant Messenger
- › 20 MB Homepage
- › FinanzWelt, ComputingWelt, BusinessWelt
- › Über 4000 kommentierte Internet-Adressen

\* Abrechnung im 3 Min.-Takt, d.h. Sie zahlen von 9-18 Uhr pro Takt 5,7 Pf (rechnerisch 1,9 Pf/Min.) und von 18-9 Uhr pro Takt 14,7 Pf (rechnerisch 4,9 Pf/Min.). Keine weiteren Kosten, jederzeit kündbar.

Gleich anmelden unter 0800 5 111 777 oder sofort downloaden in weniger als 2 Min.

## [www.compuserve.de](http://www.compuserve.de)





Gamesmania  
91%



Gameszone  
90%



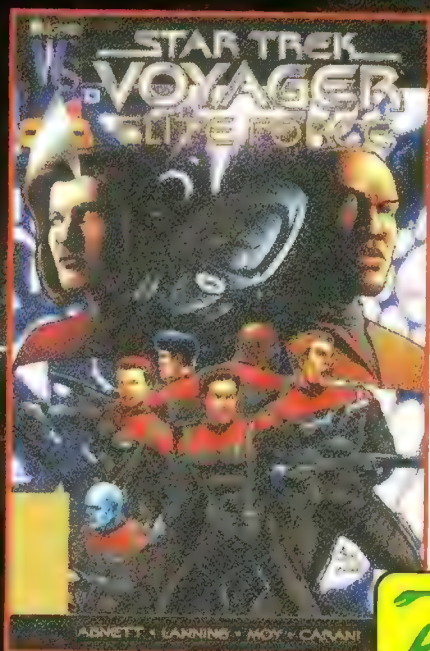
PC Joker  
88%



PC Player  
88%

# FRIEDE UND EIN

>> Die id-Engine erobert erstmalig die Weiten des Weltraums! <<



Star Trek  
Voyager-der  
Comic zum  
Game ab 4.10  
am Kiosk!



Die Voyager ist im Nullraum gefangen, und es wimmelt nur so von feindlichen Kreaturen, die Sie und Ihre Teamkollegen der Elitetruppe 'Hazard-Team' ausschalten müssen. Natürlich lassen auch die Borg nicht lange auf sich warten - und es ist Ihr Job, ihnen ein für alle Mal den Stecker rauszuziehen. In diesem Ego-Shooter heißt es Fragen bis zum Abwinken, denn sind Sie erst einmal assimiliert, ist der Spaß vorbei ...

Mit den deutschen Synchronstimmen der Voyager-Crew!





Gamestar  
87%



PC Games  
85%

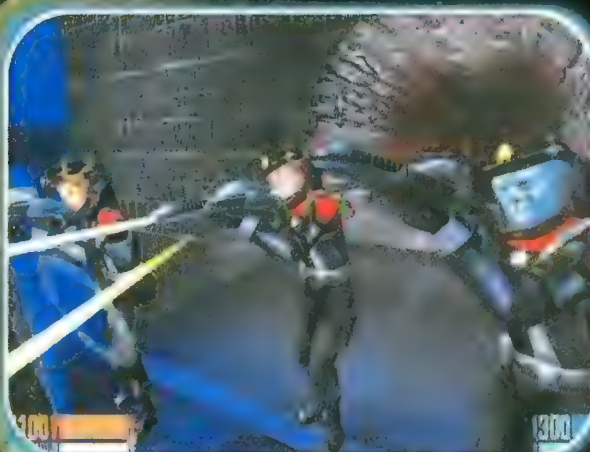


PC Action  
85%



Gamespot  
9 von 10

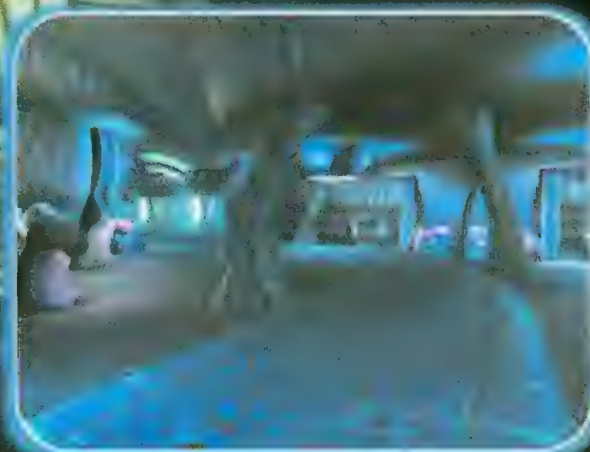
# LANGES LEBEN



Die neueste id-Engine ermöglicht eine verblüffende Team-KI. Die Charaktere reagieren auf neue Situationen und geben ihr Leben für das gemeinsame Ziel.



Bombardieren Sie die Borg mit allem, was Sie haben. Ihre aussagekräftigen Hi-Tech-Waffen werden sie schon überzeugen!



Auch die Grafik kann sich sehen lassen - selbst der Borgkubus hat runde Oberflächen und morphende Texturen.

## STAR TREK VOYAGER® ELITE FORCE™

SET PHASERS™ TO FRAG

September 2000

[www.activision.de](http://www.activision.de)

ACTIVISION



[www.startrek.com](http://www.startrek.com)





## NBA Live 2001

Der Start in die neue Basketball-Saison!

**D**ie Erwartungen sind hoch: EA Sports kündigt *NBA Live 2001* als das grafisch aufwendigste Basketballspiel aller Zeiten an. Der Edel-Look wird durch die neue Grafik-Engine möglich, die für noch lebensnähre Animationen sorgt. Erstmals mit dabei: Die Trainer der Mannschaften, die nun von der Seitenlinie den Schiedsrichter oder das eigene Team anschauen.

■ GENRE Sportspiel ■ ENTWICKLER EA Sports ■ ANBIETER Electronic Arts ■ TERMIN Dezember 2000



**DRIBBELKÜNSTLER** Gesichter und Bewegungen der Spieler sind noch detaillierter als im Vorgänger. Die Illusion der virtuellen TV-Übertragung ist beinahe perfekt.

## Konkurrenz für GP3?

Die virtuelle Formel-1-Karriere



**PROST ROOKIE** Der deutsche Formel-1-Neuzugang Nick Heidfeld bei einer Dienstfahrt. Patriotische PC-Spieler können ihn schon bald zum Sieg führen.

**V**on Eidos kommt mit *F1 World Grand Prix* eine weitere PC-Umsetzung einer der schnellsten Rennligen der Welt. Das Spiel verfügt über die Daten der 2000er-Saison und bietet neben dem umfangreichen Grand-Prix-Modus inklusive Karrieremanagement eine einsteigerfreundliche Arcade-Option. Wer will, nimmt neben der Arbeit im Cockpit auch die Forschung in die Hand und entwickelt den eigenen Boliden im Lauf der Saison weiter.

■ GENRE Rennspiel ■ ENTWICKLER Eutechnyx ■ ANBIETER Eidos ■ TERMIN November 2000

## Tage des Donners

Schnelle Autos, harte Männer, ovale Strecken

**D**ie Rennspielspezialisten von Papyrus melden sich mit *NASCAR Racing 4* zurück. Neben der realistischen Physik bietet Teil vier einen neuen Look. Detaillierte Wagen und Lichteffekte sowie animierte Boxencrews tragen zur perfekten Optik des Spiels bei.

■ GENRE Rennspiel  
■ ENTWICKLER Papyrus  
■ ANBIETER Havas Interactive  
■ TERMIN 1. Quartal 2001



**STAUGEFAHR** Duelle bei Höchstgeschwindigkeit fordern den NASCAR-Fahrern alles ab.

## Stunt GP

Fun-Racing pur

**M**it *Stunt GP* erwartet Sie eine Mischung aus *Re-Volt* und *MicroMachines*. Sie rasen mit ferngesteuerten Flitzern über haarsträubend enge Kurse und sammeln mit gewagten Stunts Bonuspunkte.



**DEJA VU** Strecken- und Fahrzeugdesign erinnern an die guten alten Carrera-Bahnen.

■ GENRE Rennspiel ■ ENTWICKLER Team 17  
■ ANBIETER Titus ■ TERMIN 4. Quartal 2000

+ In Komfort versinken + Eindruck machen mit futuristischem Design + Ein professioneller Sportschuh, konzipiert wie ein Luxusauto + Der neue adidas SL

### WIN IT! GET IT!

**Foot Locker und PC Games verlosen den Mercedes unter den Sportschuhen: den neuen adidas SL**

Beantworte folgende Frage und gewinne eines von 5 Modellen des neuen adidas-Luxussportschuhs:

**Wie heißt der neue Trendschuh von adidas?**

**Ruf an unter: 01 90/08 58 71\***

oder schreibe eine Postkarte an:  
**COMPUTEC MEDIA**  
Stichwort: adidas SL  
Roonstraße 21  
90429 Nürnberg



**Kleiner Tipp:** Solltet ihr wider Erwarten nicht gewinnen – den neuen adidas SL gibt es ab sofort exklusiv bei Foot Locker.

Teilnahmeschluss ist der 4.12.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Foot Locker und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

\* (Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet Sie 24 Pfennig pro Minute und einmalig DM 1,50) Teilnehmer aus dem Ausland können aus technischen Gründen leider nicht per Telefon teilnehmen.

**PC Games**

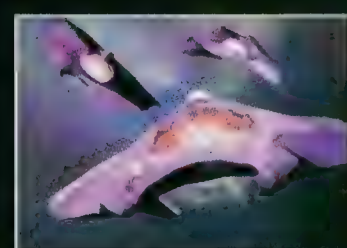
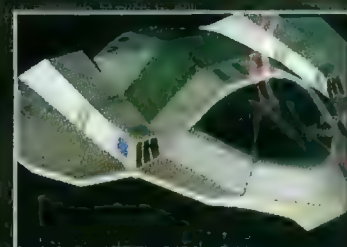
**Foot Locker**



# DAS ERSTE SCIENCE FICTION MASSIVE ONLINE GAME!

3D Flugsimulation • Strategie, Handel, Rollenspiel • Über 20 Raumschiffotypen • Intelligente Aliens • Interaktive Storyline • Unbegrenzte Spieleranzahl

JUMP GATE



Spielen, nicht kaufen. Exklusiv bei [www.mightygames.com](http://www.mightygames.com)

**MIGHTYGAMES**

a planetactive product



shop games

BÜCHER MUSIK DVD&VIDEO SOFTWARE&CD-ROMs COMPUTER-&VIDEOSPIELE E-CARDS AUKTIONEN zSHOPS

www.amazon.de

Ab sofort kauft man die neuesten Spiele dort,  
wo PC und Konsole stehen: Zuhause. Unter  
www.amazon.de kann man jetzt ganz einfach  
jede Menge Computer- und Videospiele bestellen.  
Das ist Shopping auf dem nächsten Level.

einfach so einkaufen

amazon.de



# ST: Bridge Commander

Enterprise sprachgesteuert?

**W**ie die neuesten Bilder zeigen, kommen die Ex-*Star Wars*-Jünger Totally Games mit ihrem „Captain's-Simulator“ im *Star Trek*-Universum gut voran. Aus der Sicht des Kommandanten steuern Sie ein Föderationsraumschiff, indem Sie den Brückenoffizieren Befehle erteilen, die diese dann in die Tat umsetzen. Weil das mit Maus und Tastatur etwas mühsam ist, denken die Entwickler derzeit darüber nach, die einzelnen Stationen wie Kommunikation, Technik und Taktik per Spracheingabe zu befehlen. Noch ist das zwar Zukunftsmusik, denn Sprachsteuerung wie in Microsofts Game Voice hat sich noch nicht recht durchgesetzt. Aber für welchen *Star Trek*-Fan wäre es kein Traum, „seine“ Enterprise mit dem berühmten Befehl „Energie!“ in den Warp zu befördern?

■ GENRE Weltraum-Action ■ ENTWICKLER Totally Games  
■ ANBIETER Activision ■ TERMIN Sommer 2001



**SCHILDE HOCH** Vor prächtiger Kulisse eines Sternennebels kämpft ein Schiff der Sovereign-Klasse mit einem Klingonen-Kreuzer.



**GRUSSFREQUENZEN** Neben Weltraumgefechten sollen Kommunikation, Rätsel und Forschung ebenfalls nicht zu kurz kommen.

## Add-Ons für CFS2

Neues Futter für Piloten via Internet

**K**aum hat Microsoft seine Version des Pazifik-Luftkriegs veröffentlicht, da basteln Fans und Zweitfirmen schon die ersten Add-Ons. Auf der Internet-Seite thehangar.dogfighter.com haben findige Spieler unter anderem Mods veröffentlicht, mit denen *Combat Flight Simulator*-Piloten auch die sonst nur vom Computer gesteuerten Bomber fliegen können. Außerdem gibt es neue, realistischere Flugmodelle und Grafiken zum Download.

■ GENRE Simulation ■ ENTWICKLER Diverse  
■ ANBIETER Internet ■ TERMIN Bereits erschienen



**PRACHTSTÜCK** Hobbypiloten können nun auch in der japanischen Ki-43 Oscar die Lüfte über dem Pazifik unsicher machen.

## Adlertag

Luftschlacht um England



**HOCHAUFLÖSEND** Besonders hübsch ist es nicht, dafür aber extrem schnell.

**V**on Rowan Software erreichte uns eine frühe Version der Simulation *Battle of Britain*. Sie spielen als Pilot die Luftschlacht um England nach oder planen als Staffelkommandant die Einsätze deutscher oder britischer Flieger. Überrascht waren wir von der Geschwindigkeit: Die Grafik ließ sich auf einem Pentium III 700 auf 1.920x1.440 Bildpunkte hochschrauben, ohne dass starkes Ruckeln den Spaß getrübt hätte.

■ GENRE Simulation ■ ENTWICKLER Rowan Software  
■ ANBIETER Empire ■ TERMIN Dezember 2000

Hol Dir die neuesten Games per Mausklick!



69,99 DM\*  
jetzt vorbestellen

**Metal Gear Solid**  
Der PlayStation-Klassiker  
jetzt für PC!



79,99 DM\*  
jetzt vorbestellen

**Siedler 4**  
Das einzig wahre Wusel-  
Wirtschaftswunder(-Spiel)!



89,99 DM  
Versandkostenfrei

**Rune**  
Die Axt im Haus erspart  
den Zimmermann.

Computer- und Videospiele unter  
[www.amazon.de](http://www.amazon.de). Ab 89,- DM  
Bestellwert versandkostenfrei.

\* Preis gilt nur für Vorbesteller,  
zzgl. Versandkosten.

einfach so einkaufen

**amazon.de**



# PC Games Hardware Online

Das neue Hardware-Heft für Spieler geht ins World Wide Web.

MARKTÜBERSICHT | Grafikkarten mit GeForce2 Ultra

## Ultraschnell, Ultrateuer!

5

Weihnachten steht vor der Tür. Und die Kartenhersteller liefern rechtzeitig zum Fest kostspielige Platinengestricke mit GeForce2 Ultra.

Leistung: Athlon 1.000

Leistung: Kantenglättung

MARKTÜBERSICHT | Grafikkarten mit GeForce2 Ultra

**ULTRASCHNELL, ULTRAGUT** Der Test der nagelneuen GeForce2-Ultra-Grafikkarten ist nur eine der Top-Themen in der nächsten Ausgabe von PC Games Hardware.

Mit dem erfolgreichen Start des ultimativen Magazins für zockende Hardware-Fans und schraubende Gamer ist auch [www.pcgameshardware.de](http://www.pcgameshardware.de) ans Netz gegangen. Wer in den brandaktuellen Artikeln der neuesten Ausgabe stöbern möchte, bevor er sich auf den Weg zum Kiosk macht, findet auf der Website zum Magazin die Top-Themen online. Oder nutzen Sie doch gleich die Gelegenheit, ein kostenloses Probeexemplar via Internet anzufordern. In Zukunft finden hardwarebegeisterte Spieler unter [www.pcgameshardware.de](http://www.pcgameshardware.de) außerdem ständig aktualisierte News rund um ihr Lieblingshobby. Wir empfehlen deshalb: unbedingt ein Bookmark setzen.

ANZEIGE

TESTS • TIPPS • TUNING

## Hardware

DAS HARDWARE-MAGAZIN FÜR PC-SPIELER

Geniale Spiele-Demos: Blair Witch Project und Sudden Strike

[STARTSEITE] [HEFTINHALT] [PCGH IM ABO]

**Willkommen bei PC Games Hardware!**

Zeitgleich zum Heft-Start geht unsere Webseite [www.pcgameshardware.de](http://www.pcgameshardware.de) online. In Zukunft finden Sie hier tagesaktuelle News aus der Hardware-Szene, lebensnotwendige Downloads, den umfangreichen Community-Bereich und erste Einblicke in die laufende Ausgabe. Zum Startschuss der Seite bieten wir Ihnen einen Überblick über den Inhalt der Erstausgabe und Leseproben in Form von PDF-Dokumenten. Dieses Angebot wird Schritt für Schritt ausgebaut, es lohnt sich also für Sie, weiterhin regelmäßig bei [pcgameshardware.de](http://pcgameshardware.de) vorbeizuschauen.

Viel Spaß wünscht Ihnen  
Ihr PC-Games-Hardware-Team

**TOP-INHALTE** kompletter Heftinhalt

**Voodoo5 6000**

Die schnellste Grafikkarte der Welt im Praxistest!

3dfx bastelt an der ultimativen Grafikkarte für Spieler. Wir haben einen ersten Praxistest durchgeführt und exklusive Informationen zusammengetragen. [\[LESEPROBE\]](#)

**Smudo am Lenker**

Gib Gummi Smudo!

Da rockt das Haus: Smudo stürzte sich für PC Games Hardware auf sechs aktuelle PC-Steuermänner. Zusammen mit dem Frontmann der Fantastischen Vier küren wir die besten Lenkblätter für Grand Prix 3 & Co. [\[LESEPROBE\]](#)

**Marktübersicht Grafikkarten**

18 aktuelle Beschieuniger

Wir künden aus 18 aktuellen Grafikkarten die Top-Produkte für Spieler in einem ausführlichen Hardware-Special. Nur bei uns: praxisnahe Tests, kaufentscheidende Hintergründe und der optimale Durchblick bei 3D-Features. [\[LESEPROBE\]](#)

**PC Games Hardware gratis testen?**

PC Games Hardware - das ultimative Magazin für zockende Hardware-Fans und schraubende Gamer

[Ja, ich will ein kostenloses Test-Exemplar](#)

[\(Mittlerer Hinweis für alle bisherigen Test-Abonnenten\)](#)

**gespielt**

Aktuelle Hardware-News finden Sie vorläufig auf PC Games online.

[www.pcgames.de](http://www.pcgames.de)

Hinweis: Zur Anzeige der .pdf-Dateien benötigen Sie den Acrobat Reader. Klicken Sie auf das Symbol zum Download dieses kostenlosen Tools.

[Get Acrobat Reader](#)

**OVERCLOCKER'S PARADISE** Die Online-Ausgabe von PC Games Hardware hält Sie künftig mit handverlesenen News auf dem Laufenden. Die heißesten Artikel gibt's zum Reinschnuppern.

# PC Games Online

Chatten Sie mit Rainer Rosshirt!

PC GAMES ONLINE

PU STEHT BEI UNS FÜR PLAYSTATION

STARTSEITE | Submitter: 18.000 & Moreworld Outcasten

April 1999

Mercedes-Benz Truck Racing

Testbericht: Das Rennen der Trucks

Homeworld: Cataclysm

Testbericht: StarCraft in der Tüftelei

Submarine Titans

Testbericht: StarCraft in der Tüftelei

TOP-ARTIKEL

HARDWARE

VORSCHAU

**RAN AN DIE TASTEN** Im November dürfen Sie Leserbrief-Guru Rainer Rosshirt mit Fragen über Gott, die Welt und PC-Spiele löchern.

Ab November finden Sie auf PC Games Online nicht nur aktuelle News und brandheiße Tests schon vor Erscheinen der nächsten Ausgabe, sondern auch unsere nagelneue PC-Games-Community. Hier können Sie sich nach Herzenslust mit anderen Lesern über Themen austauschen, die die Spielerwelt bewegen. Als besonderes Schmankerl stellt sich Rainer Rosshirt Ihren Fragen regelmäßig im Chat!

# Mattel verkauft TLC

Die Barbie-Väter hatten kein Glück mit SSI & Co.

Nur knapp zwei Jahre nachdem der US-Spielzeugriese Mattel die Learning Company mit ihren Tochterfirmen SSI, Red Orb Entertainment und Brøderbund übernommen hat, wandert die Spielegruppe erneut über den Ladentisch. Die neuen Besitzer sind die amerikanischen Übernahme-spezialisten der Gores Technology Group. Der Kaufpreis wurde nicht offiziell bekannt gegeben, soll aber sehr niedrig gewesen sein. Gores will Mattel dafür an zukünftigen Gewinnen durch TLC beteiligen.

# THQ lizenziert Tetris

Bald ist wieder Klötzchenbasteln angesagt.

THQ hat von der Tetris Company die Vermarktungsrechte am Spieleklassiker Tetris bis 2004 erworben. Die Lizenz umfasst alle Systeme vom PC bis hin zum Game Boy Advance. Weihnachten 2001 will THQ die erste Generation der neuen Tetris-Titel veröffentlichen. Ob die allerdings an ehemalige Erfolge anknüpfen können (von den unzähligen Varianten wurden schätzungsweise über 50 Millionen verkauft), bleibt fraglich, zumal inzwischen Moorhuhn & Co. das Pausenspiel-Genre besetzt halten.



# Mehr für wenig.

# 2,48<sup>Pf./Min.</sup>

rund um die Uhr  
inkl. Telefongebühren

Blitzschnelles Backbone-Glasfasernetz



+ AddWap

+ AddSale

+ AddBuy

+ AddOffice

+ AddFoto

+ AddSecurity

+ AddCommunity

**Extrem günstig und besonders schnell** waren wir ja schon immer. Ab sofort gibt es noch ein paar Pluspunkte mehr für den großen Spaß im Internet. Melden Sie sich in nur 2 Minuten ganz einfach an und **nutzen Sie die neuen kostenlosen Zusatzdienste.**

**+ Auf jeden Fall  
als Zweitprovider!**

- Ohne Vertragsbindung
- Ohne Grundgebühr
- Ohne Verbindungsentgelt
- Ohne Mindestabnahme

**+AddCom**  
Der faire Internet Provider.

Jetzt Probe surfen unter: **www.addcom.de**

Anbieter/Hotline: 0180/5 22 59 10 (24 P/Min., Mo-Sa 8-22 Uhr)



# Oscar für Will Wright

Der Vater der Sims wird ausgezeichnet.



**VATER DER SIMS** Will Wright wird für seine Arbeit an SimCity und Die Sims mit dem NewMedia Invision Award ausgezeichnet.

**M**it den drei *SimCity*-Teilen, *SimAnt*, *SimEarth* und nicht zuletzt dem Megahit *Die Sims* hat der Mitbegründer und Chefdesigner der Spieleschmiede seit mehr als 15 Jahren Maxis Computerspielgeschichte geschrieben. Dafür soll Will Wright im November den NewMedia Invision Award überreicht bekommen. Diese Auszeichnung wird jedes Jahr an drei herausragende Persönlichkeiten der digitalen Medienwelt vergeben. Wright gilt als einer der kreativsten Köpfe der Branche.



## Internettour

Zurücklehnen und genießen: Bereisen Sie das Internet mit datango.de einfacher und ausführlicher zugleich.

Millionen und Abermillionen an Seiten – das World Wide Web ist bis über Oberkante Unterkiefer voll gestopft mit Informationen. Welche davon nützlich sind und welche Links man getrost liegen lassen kann, ist gerade für Neulinge im Netz oft schwer zu überblicken. datango.de zeigt Nachwuchs-Surfen mit ausführlichen Sightseeingtouren die schönsten Plätze des Internet und führt sie einfach via Sprachausgabe durch die angesagtesten Websites, Chatrooms und Communities. Wie wär's im November zum Beispiel mit diesen Themen:

- Samenbanken online: Wunschkinders über's Internet – bald auch in Deutschland?
- Monty Python wissenschaftlich betrachtet: Navigieren durch eine Online-Magisterarbeit.
- Hypnose in verschiedenen Lebensbereichen: als Show und vielleicht auch beim Zahnarzt.

## Midtown-Madness-2-Turnier

Preise im Wert von 300.000 Dollar für die besten Fahrer



**GIB GAS, KRIEG GELD** Von Preishörsen von über einer halben Million Mark können einheimische Hobby-Rennfahrer nur träumen.

**D**ie Computerhandelskette Gateway wird zusammen mit Microsoft und Intel ein Turnier zur Innenstadt-Raserei *Midtown Madness 2* veranstalten. Insgesamt 50.000 Teilnehmer sollen in den US-Läden des PC-Versenders Wettrennen fahren, bei denen es Preise im Wert von 300.000 Dollar zu gewinnen gibt.

## Und nun zur Werbung ...

Die Leser von PC Games verleihen Monat für Monat den ADward für die beste Anzeige. Abstimmen und mitmachen lohnt sich: Wir verlosen unter den Einsendern zehn Spielepakete!



### Baldur's Gate 2 (Virgin Interactive)

Vorsicht, Feuerspucker: *Baldur's Gate 2* ist nicht nur heißester Kandidat für das Rollenspiel des Jahres, auch die Anzeige konnte begeistern. Die Goldmedaille für Virgin Interactive!

**Platz 2 Resident Evil 3 (Eidos)**  
Seltsam.doc: Trotz (oder wegen) kryptischer Zeichen auf Platz 2.

**Platz 3 Cultures (THQ)**  
Kulturschock: Die Wikinger aus *Cultures* sorgen für Entzücken und Platz 3.

**Und so machen Sie mit:**  
Schreiben Sie Ihren Favoriten (Hersteller beziehungsweise Produkt sowie Seitenzahl genügen) auf eine Postkarte und senden Sie diese an:

**COMPUTEC MEDIA AG**  
Redaktion PC Games,  
Stichwort: ADward  
Roonstraße 21  
90429 Nürnberg  
Einsendeschluss: 16.11.2000

## Alles aus?

Gerüchte über Verkauf

**N**achdem die Einnahmen von Hasbros Interactive-Abteilung (*Grand Prix 3*, *Rollercoaster Tycoon*) unter den Erwartungen bleiben, denkt man über „strategische Alternativen“ nach. Das schließt anscheinend auch einen Verkauf der Division nicht aus. Ob die Computerspieleabteilung abgestoßen wird und wie es dann mit den Produkten weitergehen könnte, steht derzeit noch in den Sternen. Wir bleiben dran!





# Keine Kreditkarte, keine Fehlbuchung.

## Jetzt kann man auch beim Internet-Shopping cash bezahlen:

# mit eCash™



### Und so funktioniert eCash™:

eCash™ ist ein elektronisches Zahlungsverfahren. Sie bezahlen mit elektronischen Münzen, die die eCash™-Software in Ihrer elektronischen Geldbörse erzeugt. Sie müssen also keine persönlichen Daten wie Kreditkartennummer oder Kontonummer herausgeben. Bei defekter Festplatte oder Diebstahl Ihres Rechners lassen sich Münzen für Sie problemlos wiederherstellen. Ein Bankwechsel ist nicht nötig, Sie brauchen sich nur noch kostenlos für das eCash™-System bei der Deutschen Bank 24 anzumelden.

### eCash™ - das Zahlungssystem für's Internet:

- Mit eCash™ können Sie einen Geldbetrag bis zu 1.500 DM schnell und einfach von Ihrem Bankkonto auf Ihren PC übertragen.
- Mit dieser elektronischen Geldbörse können Sie dann beim Internet-Shopping wie mit Bargeld bezahlen.
- eCash™ garantiert Ihnen eine vollständige Kostenkontrolle.

Sicherheit garantiert durch

Deutsche Bank **24**

Jetzt kostenlos bei: [www.db24.de/ecash/](http://www.db24.de/ecash/)



eCash™ akzeptieren z.B. ARAL, ArtVoice, Capital Depesche, DATA BECKER, dibi, Kingpin, mp3-onlineShop.com, Spinnrad, VOBIS.



## IM KLARTEXT



### Fortschritt durch Technik

**Bernd Holtmann**  
Redakteur Hardware

Vor zehn Jahren reichte einem das Pille-Palle-2D-Spiel auf dem C64. Dazu gab es dann noch einer dieser schwarz-roten 20-Mark-Joysticks von Quickshot und die Spielerseele war befriedigt. „Aber“, werden Sie nun sagen, „da gab es ja auch keine Alternativen!“ Stimmt! Aber der Trubel um PC-Spiele hat die Hardwarewünsche in den letzten zehn Jahren in ganz andere Dimensionen getrieben. Heute spiele ich 3D-Spiele

**Kommt Fortschritt nicht von „Fortschreiten“? Bewegung ist ja okay, aber wohin?**

und hocke mit Headset, optischer Maus und 3D-Brille vor meinem 19"-Monitor, tippe dabei wie wild auf meinem Internetkeyboard herum oder steuere meinen Force-Feedback-Joystick. Sicher ist das toll! Was man da nicht alles ausgeben kann! Die Freude am PC hat allerdings einen entscheidenden Nachteil: Das Hobby ist nicht ganz billig. Mancher Partnerin oder Mutter treibt es beim Blick auf den PC die Tränen in die Augen - nicht nur aus Zorn (wegen des aus ihrer Sicht verschwendeten Geldes), sondern auch wegen angeblicher Vernachlässigung. Da bringt es oft nichts, entschuldigend auf die „günstige CPU“ oder auf das „Mainboard-Schnäppchen“ zu verweisen. Aber was soll's - für den Spaß am PC nimmt man gern auch mal die eine oder andere Beziehungskrise in Kauf, oder nicht? Und wenn mal dicke Luft herrscht, so kann man sich ja immer noch mit Freunden zu einem actionreichen Netzworkeabend verabreden - die wissen jeden investierten Pfennig wenigstens zu schätzen ;-)

Investieren Sie auch viel Geld in Ihren PC? Dann haben vielleicht Bekannte, Verwandte und Freunde schon Bedenken angemeldet, oder?

# SoundBlaster-Live!-Neuaufgabe

Nicht nur für DVD-Fans decodiert Creative Dolby-Digital-Sound auch im Spiele-PC.

**C**reative nimmt sich nun aller Heimkino-Fans an. Die Neuaufgabe der SoundBlaster Live! kann Dolby-Digital-Sound von DVD-Filmen dekodieren und ausgeben. Das große Paket heißt SoundBlaster Live! Platinum 5.1, kostet 500 Mark und enthält neben der Karte und einem fetten Softwarepaket noch einen 5-1/4"-Einschub mit vielen Anschlussmöglichkeiten (analoge/digitale Ein- und Ausgänge). Außerdem gibt es noch eine Fernbedienung und die Spiele MDK 2 und Rage Rally dazu. Die gleiche Soundkarte befindet sich im günstigeren Paket namens SoundBlaster Live! Player 5.1. Das kostet lediglich 200 Mark, verzichtet dabei allerdings auf Fernbedienung, Einschub und die meisten Software-Tools. Beide Karten und das passende 5.1-Boxensystem DTT2200 sind seit Mitte Oktober im Handel zu haben.

■ HERSTELLER Creative  
■ TELEFON (0130) 81 51 01  
■ WEBSEITE [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com)



■ **LUXURIÖS**  
Die neue SoundBlaster Live! Platinum 5.1 kann über einen speziellen Audioausgang Subwoofer und Center ansprechen.

## Kraftverstärkung

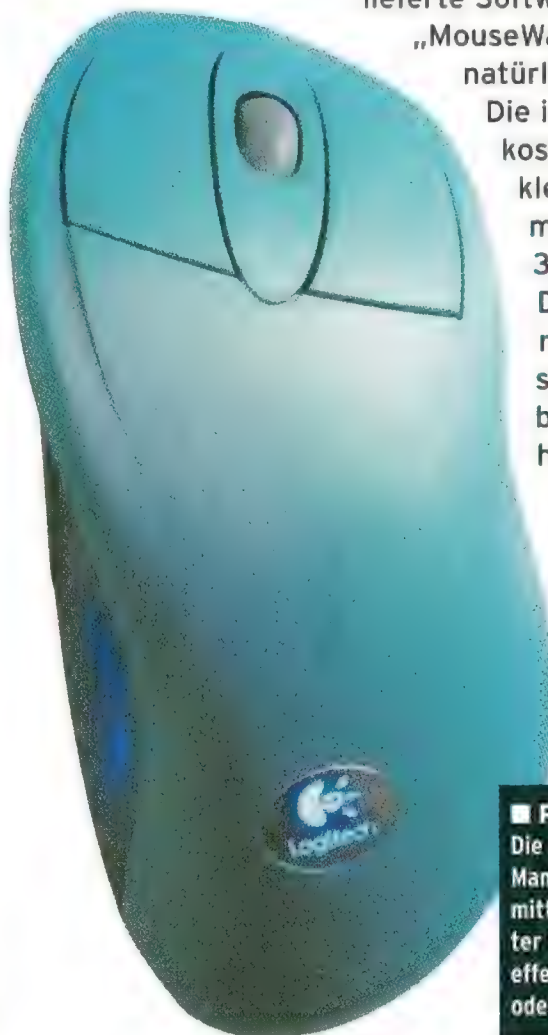
Logitech bringt der Maus das Rütteln bei.

**N**achdem die Schweizer von Logitech schon seit mehreren Monaten auch optische Mäuse auf die Schreibtische der Nation loslassen, kommt nun die kraftverstärkte Nachhut. Die iFeel MouseMan gleicht der MouseMan Wheel Optical (Test in PC Games 10/2000, Wertung: 82%) und besitzt lediglich eine hellere Farbe. Im Inneren sorgt dafür ein neuer Motor für Rüttel-effekte, die über einen speziellen Treiber erzeugt werden. Rolllt man mit der Maus zum Beispiel über Fensterkanten, dann rüttelt der hellblaue Nager. Die Effektstärke und die mitgelieferte Software namens

„MouseWare“ lassen sich natürlich frei einstellen.

Die iFeel MouseMan kostet 129 Mark, die kleinere Version namens iFeel Maus ist 30 Mark günstiger. Die beiden Kraftmäuse sind bereits seit Ende September im Handel erhältlich.

■ HERSTELLER Logitech  
■ TELEFON (089) 89 46 70  
■ WEBSEITE [www.logitech.de](http://www.logitech.de)



■ **RÜTTELMAUS**  
Die neue iFeel MouseMan von Logitech vermittelt dank integrierter Motoren Rüttel-effekte beim Arbeiten oder Internet-Surfen.

## Partylaune

AMD feiert den 1,2-GHz-Athlon.



■ **GESOCKELT**  
Den Athlon von AMD gibt es nun auch in einer 1,2-Gigahertz-Version.

**A**MD stellt die Produktion der Duron-Prozessoren mit 600 und 650 MHz zum 1. November ein. Der Einstiegsprozessor ist dann der Duron 700. Aber auch in der Athlon-Serie ändert sich etwas, denn ab diesem Zeitpunkt werden alle Modelle unter 900 MHz nicht mehr hergestellt. Der Einstiegs-Athlon fängt dann bei 900 MHz an und endet - bald schon - mit dem Athlon 1.200. AMD stellte Ende Oktober nämlich nicht nur den 800-MHz-Duron, sondern auch den 1,2-GHz-Athlon vor. Der neue Gigahertz-Prozessor wird 100 MHz Bustakt (DDR) unterstützen und wie alle Athlons mit 384 KByte Chipcache ausgeliefert. Der 800er kostet rund 320 Mark, der Preis des Athlon 1.200 steht noch nicht fest ([www.alternate.de](http://www.alternate.de)).

■ HERSTELLER AMD ■ TELEFON (089) 45 05 30  
■ WEBSEITE [www.amd.com](http://www.amd.com)





„... und was spielst du heute?“

Für einen guten Start in den Tag

PC Games

COLLECTION 2

10 VOLLVERSIONEN

NEU!

10  
Mit 10 wichtigen  
Inhaltstoffen  
für das  
Wohlbefinden



EA

INFOGRAMES

PC Games Collection 2:  
Mit 10 wichtigen Vollversionen  
für das Wohlbefinden.  
Zusammengefasst und geprüft von:



# PC-Games-Lesercharts

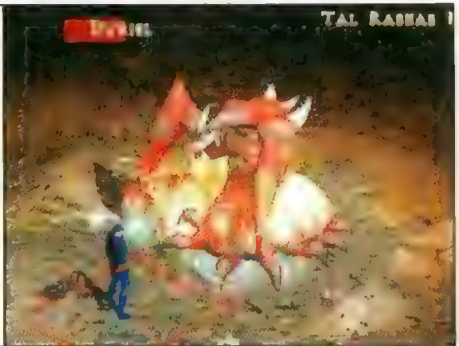
Damit Sie wissen, was wirklich gespielt wird: Monat für Monat finden wir für Sie heraus, was auf den Monitoren der PC-Games-Leser tatsächlich läuft.

1

**DIABLO 2**  
(Blizzard/Havas Interactive)

**DAS EINZIG WAHRE IST** und bleibt die Teufels-austreibung. Gute Nachricht für alle Süchtigen: Demnächst stehen zwei weitere aufregende Exorzisten-Charaktere bereit.

Vormonat: 1

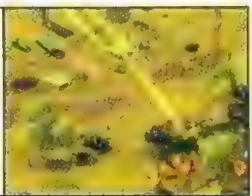


2

**SUDDEN STRIKE**  
(Fireglow/CDV)

**ERST HAHA, DANN AHA** war die Reaktion auf das Meisterwerk, das C&C 4 abhängt und sich verkauft wie warme Semmeln.

Vormonat: 4



3

**AGE OF EMPIRES 2: THE CONQUERORS**  
(Ensemble Studios/Microsoft)

**DA WEISS MAN, WAS MAN HAT** und kauft als Echtzeitstrategie nach dem genialen Basis-spiel natürlich auch die Erweiterungs-CD.

Vormonat: 2

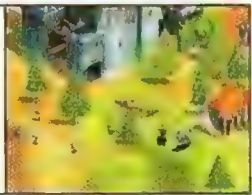


4

**AGE OF EMPIRES 2**  
(Ensemble Studios/Microsoft)

**GEHT NICHT, GIBT'S NICHT** - denn selbst die schwierigsten Missionen lassen sich mit Glück und Geschick erfolgreich beenden.

Vormonat: 5

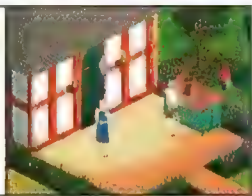


5

**DIE SIMS - DAS VOLLE LEBEN**  
(Maxis/Electronic Arts)

**NEU** EINMAL GEPOPPT, NIE MEHR GESTOPPT ist der Slogan Ihrer Sims, die appetitliche Snacks neuerdings im Bett zu sich nehmen.

Vormonat: -



6

**DIE SIMS**  
(Maxis/Electronic Arts)

**ICH BIN DOCH NICHT BLÖD** und schicke mei-nen Sim jeden Tag arbeiten! Wie soll er sich denn da um seine drei Geliebten kümmern?

Vormonat: 8




7

**GRAND PRIX 3**  
(MicroProse/Hasbro Interactive)

**ALLE TESTFAHRTEN SIND GLEICH**, kein Wun-der, wenn es nur ein Fahrmodell gibt. Das Add-On bringt Besserung, also: Die tun was!

Vormonat: 3




8

**UNREAL TOURNAMENT**  
(Epic/Infogrames)

**EINE ALLIANZ FÜRS LEBEN** gehen zahlreiche UT-Zocker ein und schließen sich zu Clans mit Zungenbrechernamen zusammen.

Vormonat: 8

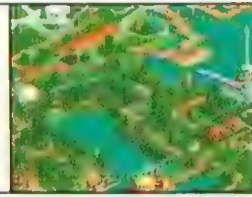


9

**ROLLERCOASTER TYCOON: LOOPY LANDSCAPES**  
(Chris Sawyer/Hasbro Interactive)

**NEU** WENN'S MAL WIEDER LÄNGER DAUERT, bis genügend Besucher in Ihrem Park sind: Einfach einen leckeren Schokoriegel essen.

Vormonat: -



10

**STAR TREK: VOYAGER - ELITE FORCE**  
(Raven/Activision)

**QUADRATISCH, PRAKTISCH, GUT:** Die Special-Edition zum Sci-Fi-Shooter gibt es im kultverdächtigen Borgkubus.

Vormonat: 10



11

**HALF-LIFE (DT.)**  
(Valve/Havas Interactive)

Vormonat: 7

12

**CULTURES**  
(Funatics/THQ)

Vormonat: 11

13

**THE MOON PROJECT**  
(Topware)

Vormonat: -

14

**HEAVY METAL F.A.K.K. 2**  
(Ritual/Take 2)

Vormonat: -

15

**NHL 2001**  
(EA Sports/Electronic Arts)

Vormonat: -

16

**DEUS EX**  
(Ion Storm/Eidos)

Vormonat: 9

17

**VAMPIRE: DIE MASKERADE**  
(Nihilistic/Activision)

Vormonat: 13

18

**BALDUR'S GATE**  
(BioWare/Virgin Interactive)

Vormonat: 15

19

**HALF-LIFE: OPPOSING FORCE**  
(Gearbox/Havas Interactive)

Vormonat: 16

20

**ANSTOSS 3**  
(Ascaron/Infogrames)

Vormonat: 16

7

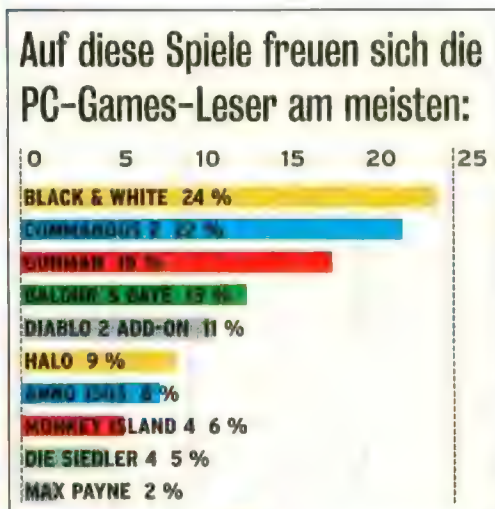
**Veränderung zum Vormonat**

▲ Gestiegen  
— Gleich geblieben  
▼ Gefallen

**Platzierung vom Vormonat**


11

Auf diese Spiele freuen sich die PC-Games-Leser am meisten:



0 5 10 15 20 25

BLACK & WHITE 24 %  
COMMANDOS 2 22 %  
DUNE 19 %  
CALL OF DUTY 15 %  
DIABLO 2 ADD-ON 11 %  
HALO 9 %  
ANNO 1404 8 %  
MONKEY ISLAND 4 6 %  
DIE SIEDLER 4 5 %  
MAX PAYNE 2 %



UNGEDULDIGES WARTEN Vor Februar wird es nichts mit Kampf der Götter.

**TOP 10 DEUTSCHLAND**




- 1 -1 SUDDEN STRIKE
- 2 ▲ 12 AGE OF EMPIRES
- 3 ▼ 2 AGE OF EMPIRES 2: THE CONQUERORS
- 4 NEU DIE SIMS: DAS VOLLE LEBEN
- 5 NEU MOORHUHN 2
- 6 ▼ 3 PLAY THE GAMES VOL. 3
- 7 NEU STAR TREK: VOYAGER - ELITE FORCE
- 8 ▲ 16 UNREAL TOURNAMENT
- 9 ▲ 13 COMMAND & CONQUER 3: TIBERIAN SUN
- 10 NEU ROLLERCOASTER TYCOON: LOOPY LANDSCAPES

**TOP 10 UK**



- 1 NEU WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE
- 2 NEU BALDUR'S GATE 2: SHADOWS OF AMN
- 3 ▼ 1 THE SIMS: LIVIN' IT UP
- 4 NEU AGE OF EMPIRES 2: THE CONQUERORS
- 5 NEU STAR TREK: VOYAGER - ELITE FORCE
- 6 NEU MIDTOWN MADNESS 2
- 7 ▼ 2 THE SIMS
- 8 ▼ 3 DEUS EX
- 9 ▼ 6 FA PREMIER LEAGUE MANAGER 2001
- 10 ▼ 5 CHAMPIONSHIP MANAGER: SEASON 99/00

**TOP 10 USA**



- 1 ▲ 2 THE SIMS: LIVIN' LARGE
- 2 NEU BALDUR'S GATE 2: SHADOWS OF AMN
- 3 -3 THE SIMS
- 4 ▼ 1 AGE OF EMPIRES 2: THE CONQUERORS
- 5 NEU ROLLERCOASTER TYCOON: LOOPY LANDSCAPES
- 6 NEU DIABLO 2
- 7 NEU BALDUR'S GATE 2 (COLLECTORS EDITION)
- 8 ▼ 6 ROLLERCOASTER TYCOON
- 9 ▼ 9 AGE OF EMPIRES 2
- 10 ▼ 7 WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE 2ND EDITION

Quellen: Wir danken MCV Deutschland, MCV UK sowie TopWare/GfK für die freundliche Unterstützung.

Die Lesercharts werden präsentiert von:



Wenn Sie unsere Lesercharts mitgestalten möchten und dabei eines von zehn Exemplaren des aktuellen Spiels des Monats gewinnen möchten, dann schreiben Sie Ihr derzeitiges Lieblingsspiel auf eine Postkarte und schicken diese an:

**COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion PC Games**  
**Stichwort: Lesercharts**  
**Roonstraße 21, 90429 Nürnberg**

Noch schneller geht's per Internet: [www.pcgames.de](http://www.pcgames.de)

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Mitarbeiter der COMPUTEC MEDIA AG dürfen nicht teilnehmen.  
Aktionsschluss: 20. November 2000.



## Dell™ Allround PC Dimension™ 4100



### Intel® Pentium® III Prozessor 800 MHz, 866 MHz oder 1 GHz

- Intel® 815e Chipsatz mit 133 MHz Frontside Bus
- 64 MB PC 133 SDRAM, 133 MHz
- 20 GB\*\* Ultra ATA-100 Festplatte  
Aufpreis auf 40 GB\*\* Ultra ATA-100 Festplatte, 7200 UpM nur 290 DM
- 32 MB nVidia TNT2 M64 4x AGP Grafikkarte
- 48x CD-ROM Laufwerk  
Aufpreis auf 12x DVD-ROM Laufwerk nur 140 DM
- Creative Labs SoundBlaster 64V PCI Soundkarte  
Aufpreis auf SoundBlaster Live! Value PCI Soundkarte nur 58 DM
- MF II-Tastatur, MS IntelliMouse, 3,5" Floppy, USB Schnittstellen
- Vorinstalliert: MS Windows® Millennium Edition (CD), MS Works Suite 2000 (CD) inkl. MS Word 2000 MS Internet Explorer, DellNet, Norton Anti-Virus 2000
- 3 Jahre Garantie inkl. 1 Jahr Vor-Ort-Service und weitere 2 Jahre Abhol-Reparatur-Service.

**1.999 DM**

- mit Intel® Pentium® III Prozessor, 800 MHz

**2.199 DM**

- mit Intel® Pentium® III Prozessor, 866 MHz

**2.699 DM**

- mit Intel® Pentium® III Prozessor, 1 GHz

E-VALUE CODE 3246 - D161100

## Dell™ Multimedia PC Dimension™ 4100



### Intel® Pentium® III Prozessor 800 MHz, 933 MHz oder 1 GHz

- Intel® 815e Chipsatz mit 133 MHz Frontside Bus
- 128 MB PC 133 RDRAM, 133 MHz
- 40 GB\*\* Ultra ATA-100 Festplatte, 7200 UpM  
Aufpreis auf 80 GB\*\* Ultra ATA-100 Festplatte nur 290 DM
- 32 MB nVidia GeForce2 GTS 4x AGP Grafikkarte  
Aufpreis auf 64 MB nVidia GeForce2 Ultra 4x AGP Grafikk. nur 522 DM
- 12x DVD-ROM Laufwerk
- 8x/4x/32x CD-RW Laufwerk inkl. Software Adaptec Easy CD 4.02
- Turtle Beach Santa Cruz PCI Soundkarte
- Altec Lansing ACS 340 Stereo Aktiv Lautsprecher inkl. Subwoofer
- MF II-Tastatur, MS IntelliMouse, 3,5" Floppy, USB Schnittstellen
- Vorinstalliert: MS Windows® Millennium Edition (CD), MS Works Suite 2000 (CD) inkl. MS Word 2000  
Aufpreis auf MS Office 2000 SB nur 464 DM
- MS Internet Explorer, DellNet, Norton Anti-Virus 2000
- 3 Jahre Garantie inkl. 1 Jahr Vor-Ort-Service und weitere 2 Jahre Abhol-Reparatur-Service.

**3.499 DM**

- mit Intel® Pentium® III Prozessor, 800 MHz

**3.999 DM**

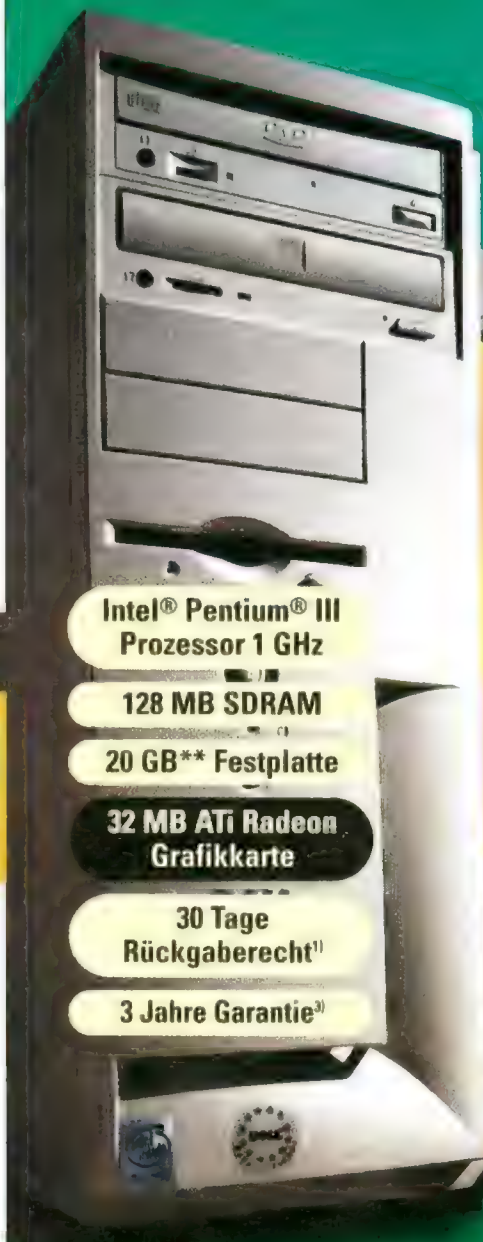
- mit Intel® Pentium® III Prozessor, 933 MHz

**4.199 DM**

- mit Intel® Pentium® III Prozessor, 1 GHz

E-VALUE CODE 3246 - D141100

# Ready to win!



Intel® Pentium® III  
Prozessor 1 GHz

128 MB SDRAM

20 GB\*\* Festplatte

32 MB ATI Radeon  
Grafikkarte

30 Tage  
Rückgaberecht<sup>1)</sup>

3 Jahre Garantie<sup>3)</sup>



Dell™ Gigahertz PC  
Dimension™ 4100

„Anbieter des Jahres 1999“  
PC Direkt 2/2000

„Produkt des Jahres“  
PC Magazin 5/2000 (Dimension XPS T)

„Bester Telefon-Hotline-Service“  
PC Welt 6/2000

„Testsieger“ Stiftung Warentest  
10/2000 (Dimension XPS T 600)

**nur 2.999 DM**

E-VALUE CODE  
3246 - D171100

Rufen Sie an für weitere Details.

**DellWare – Zubehör gleich mitbestellen!**



Die praktische  
Home-Office-Lösung:  
**HP OfficeJet K60**  
Drucken, Faxen,  
Scannen, Kopieren.  
**795 DM**



Das Super  
Laser-Angebot  
**Lexmark Optra E312L**  
10 S./Min. und  
2 MB Speicher  
**659 DM**

\* Hinweis für Verbraucher:  
Dieses Rückgaberecht besteht unabhängig von Ihrem gesetzlichen Widerrufsrecht nach den Vorschriften des Fernabsatzgesetzes.  
Gemäß diesem wird Ihre Bestellung erst wirksam, wenn Sie diese nicht innerhalb einer Frist von 2 Wochen ab Lieferung widerrufen.  
Das 30-tägige Rückgaberecht ist gültig für alle Dimension-Systeme ab Rechnungsdatum Rückgabe nur in Originalverpackung  
und unbeschädigt. Frachtkosten können leider nicht erstattet werden.

\*\* 3 Jahre Garantie inkl. 1 Jahr Vor-Ort-Service und weitere 2 Jahre Abhol-Reparatur-Service

Hier sehen Sie nur einige Beispiele zahlreicher PC-Konfigurationen. Rufen Sie an für Ihre individuelle Wunschkonfiguration.

Mit Dell™ sind Sie immer eine Nasenlänge voraus. Vergleichen Sie uns mit den Mitbewerbern und Sie werden feststellen, dass Dell™ Dimension™ PCs den höchsten Anforderungen in Qualität, Service, Leistung und Preiswürdigkeit gerecht werden. Win with Dell™ – setzen Sie jetzt auf den zweitgrößten PC-Hersteller und größten PC-Direktanbieter der Welt (im 2. Quartal 2000, Quelle: IDC 8/2000)!

- Individuell konfigurierbar mit innovativen Technik-Highlights!
- Vielfach prämierte, zuverlässige Spitzensysteme!  
(z.B. „Testsieger“ Stiftung Warentest 10/2000 Dimension™ XPS T 600)
- Top-Service direkt vom Hersteller!

Dell empfiehlt Windows® 2000 Professional für den Einsatz in Unternehmen.



**Nutzen Sie die Vorteile des E-Value™ Codes**

Mit der Eingabe des E-Value-Codes auf unserer Homepage unter [www.dell.de](http://www.dell.de) finden Sie sofort das jeweilige Angebot. Sie können die Konfiguration individuell anpassen, weitere Infos abrufen und direkt im Online-Shop bestellen. Einfach, schnell, bequem – rund um die Uhr!

Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt. bzw. wie ausgewiesen und zzgl. Versandkosten in Höhe von 116 DM. Preisänderungen vorbehalten.  
\*\* Die Bezeichnung „Gigahertz“ ist eine Festplatte mit 1 Milliarde Bytes, die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren.  
Microsoft® und Windows® sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation. Microsoft Software wird in einer OEM-Version geliefert.  
Handwritten: Kunden unterstützen Sie in der Online-Version. Druckfehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Kunden unterstützen Sie in der Online-Version.  
Datenverarbeitung: Dell™, das Dell™ Logo und Dimension™ sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Dell Computer Corporation. Die Logos Intel Inside® und Pentium® sind eingetragene Warenzeichen.



Dell Computer GmbH, Monzastr. 4, D-63225 Langen

Anrufen\* & Bestellen

**0800/3 93 33 55**

\* Mo.-Fr. 8-20 Uhr, Sa. 9-18 Uhr – bundesweit zum Nulltarif  
oder per Fax: 01 80/52 24 40 1 – 24 Pf./Min. bundesweit

[www.dell.de](http://www.dell.de)

**DELL.COM**  
Markenqualität direkt vom Hersteller



# Die Warteliste im November

Jeden Monat in PC Games: Die Übersicht mit allen wichtigen Veranstaltungen, Terminen und Release-Daten.



■ **SCHWARZAUGE**  
Im nächsten Jahr erwartet Sie ein durch und durch traditionelles Rollenspiel: Armalion.

## Veröffentlichungen des Monats

- Do 02.11.** Der Pate geht um – ab heute in **PIZZA CONNECTION 2**.
- Fr 03.11.** Die Flucht von **MONKEY ISLAND** beginnt im Kaufhaus.
- Mo 06.11.** Tagesplan: **RUNE** und Met kaufen, Wikinger spielen.
- Do 09.11.** Hoch lebe König Fußball, wenn **FIFA 2001** erscheint.
- Fr 10.11.** Die **MONKEY ISLAND**-Sammlung kommt kurz nach Teil 4.
- Mo 13.11.** Schachnachschieb durch **CHESSMASTER 8000**.
- Fr 24.11.** Besser als gedacht? **GORASUL** steht zum Verkauf.
- Fr 24.11.** **CLOSE COMBAT 5** bringt Nahrung für Freizeitgeneräle.

## Veranstaltungen und Termine

- Fr 17.11.** Itzstedt heißt LAN-Spaß mit 1.000 MANN (DerBuhmann@web.de).
- Fr 24.11.** In Wien ist LAN-DAY 2000 (hello@tem.landay.com).
- Fr 24.11.** NETZWERKFEST in Remshalden (trixter@goetterdaemmerung.net).

### Action

- Alice .....Dezember 2000
- Alone in the Dark 4 .....Februar 2001
- Blair Witch Project 2 .....November 2000
- Blair Witch Project 3 .....Januar 2001
- C&C: Renegade .....4. Quartal 2000
- Dragonriders of Pern .....März 2001
- Duke Nukem Forever .....2. Quartal 2001
- Evil Dead .....Februar 2001
- Evil Twin .....Februar 2001
- Galleon .....März 2001
- Giants .....4. Quartal 2000
- Halo .....3. Quartal 2001
- Hidden & Dangerous 2 .....3. Quartal 2001
- Hitman – Codename 47 .....November 2000
- Loose Cannon .....4. Quartal 2000
- Mafia .....März 2001
- Max Payne .....2. Quartal 2001
- MechWarrior 4 .....4. Quartal 2000
- No one lives forever .....Dezember 2000
- Obi-Wan .....1. Quartal 2001
- Oni .....März 2001
- Project I.G.I. ....Dezember 2000
- Team Fortress 2 .....2. Quartal 2001
- TechnoMage .....November 2000
- Tomb Raider – Die Chroniken .....November 2000
- Yager .....4. Quartal 2001

### Strategie

- Anno 1503 .....2. Quartal 2001
- Black & White .....Februar 2001
- Call to Power 2 .....Dezember 2000
- Commandos 2 .....März 2001
- Der Clou 2 .....1. Quartal 2001
- Der Industriegigant 2 .....1. Quartal 2001
- Der Patrizier 2 .....Dezember 2000
- Desperados .....März 2001
- Die Siedler 4 .....Dezember 2000
- Republic: The Revolution .....4. Quartal 2000
- Star Trek: Away Team .....1. Quartal 2001
- Three Kingdoms .....4. Quartal 2000
- Unborn .....4. Quartal 2000
- WarCraft 3 .....2001
- Warrior Kings .....2. Quartal 2001
- Wiggles .....1. Quartal 2001
- Z2 .....1. Quartal 2001

### Abenteuer

- Anachronox .....4. Quartal 2000
- Armalion .....4. Quartal 2001
- Chicken Run – Hennen rennen .....November 2000
- Diablo 2: Expansion Set .....2. Quartal 2001
- Divinity .....1. Quartal 2001
- Der Clown .....Dezember 2000
- Gothic .....Dezember 2000
- Myst 3: Exile .....1. Quartal 2001
- Neverwinter Nights .....Mai 2001
- Planescape Torment 2 .....4. Quartal 2000
- Pool of Radiance 2 .....1. Quartal 2001
- Severance: Blade of Darkness .....November 2000
- Shadowbane .....Juni 2001
- Simon the Sorcerer 3D .....4. Quartal 2000
- Stonekeep 2 .....4. Quartal 2000
- Stupid Invaders .....November 2000
- Summoner .....1. Quartal 2001
- The REAL Neverending Story .....4. Quartal 2000
- Der Weg nach El Dorado .....November 2000

### Sport

- Anstoss Action .....1. Quartal 2001
- Championship Motocross .....4. Quartal 2000
- F1 Racing Championship .....Februar 2001
- F1 World Grand Prix 2000 .....November 2000
- NBA Live 2001 .....Dezember 2000
- Need for Speed: Motor City .....1. Quartal 2001
- Pro Rallye 2001 .....Dezember 2000
- Rally Racing Simulation .....November 2000
- Tony Hawk's Pro Skater 2 .....November 2000
- Williams F1 Team Racer .....1. Quartal 2001
- World Sports Cars .....2. Quartal 2001

### Simulation

- Aquanox .....1. Quartal 2001
- B1 – The Dark Space .....1. Quartal 2001
- Comanche 4 .....1. Quartal 2001
- Descent 4 .....4. Quartal 2000
- Freelancer .....4. Quartal 2000
- IL-2 Sturmovik .....1. Quartal 2001
- I-War 2 .....4. Quartal 2000
- Silent Hunter 2 .....4. Quartal 2000

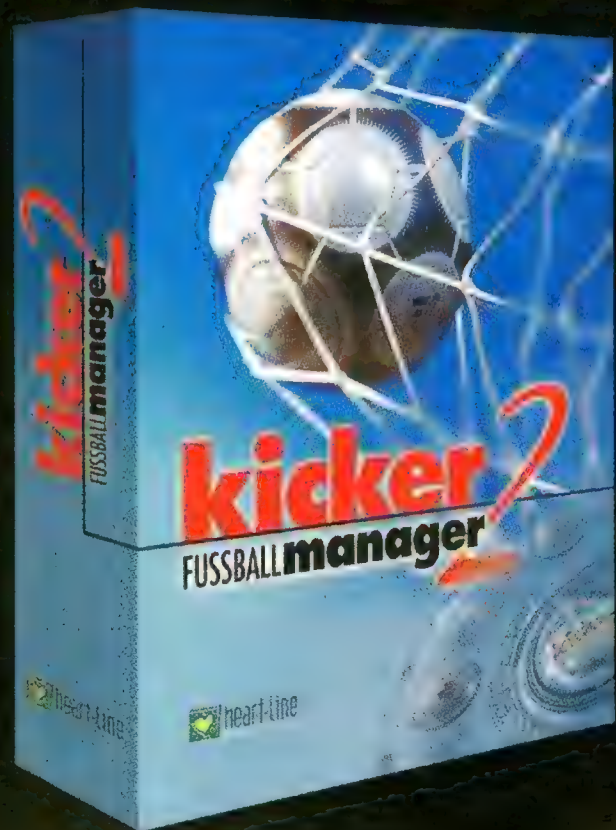


■ **ÜBERFLIEGER**  
Seit der ECTS ist die Simulation Yager ein heißes Gesprächsthema. Veröffentlichung: im nächsten Jahr.





# Der Ball ist rund!



- Neue und komplett überarbeitete Menüpunkte in hoher Auflösung
- Berechnung aller Spiele "live"
- Einfachste Bedienung
- Spannende Konferenzschaltung
- Fußball wie im "Digitalfernsehen": Bis zu 16 Spiele auf einem Bildschirm
- Auch im Netzwerk und Internet spielbar

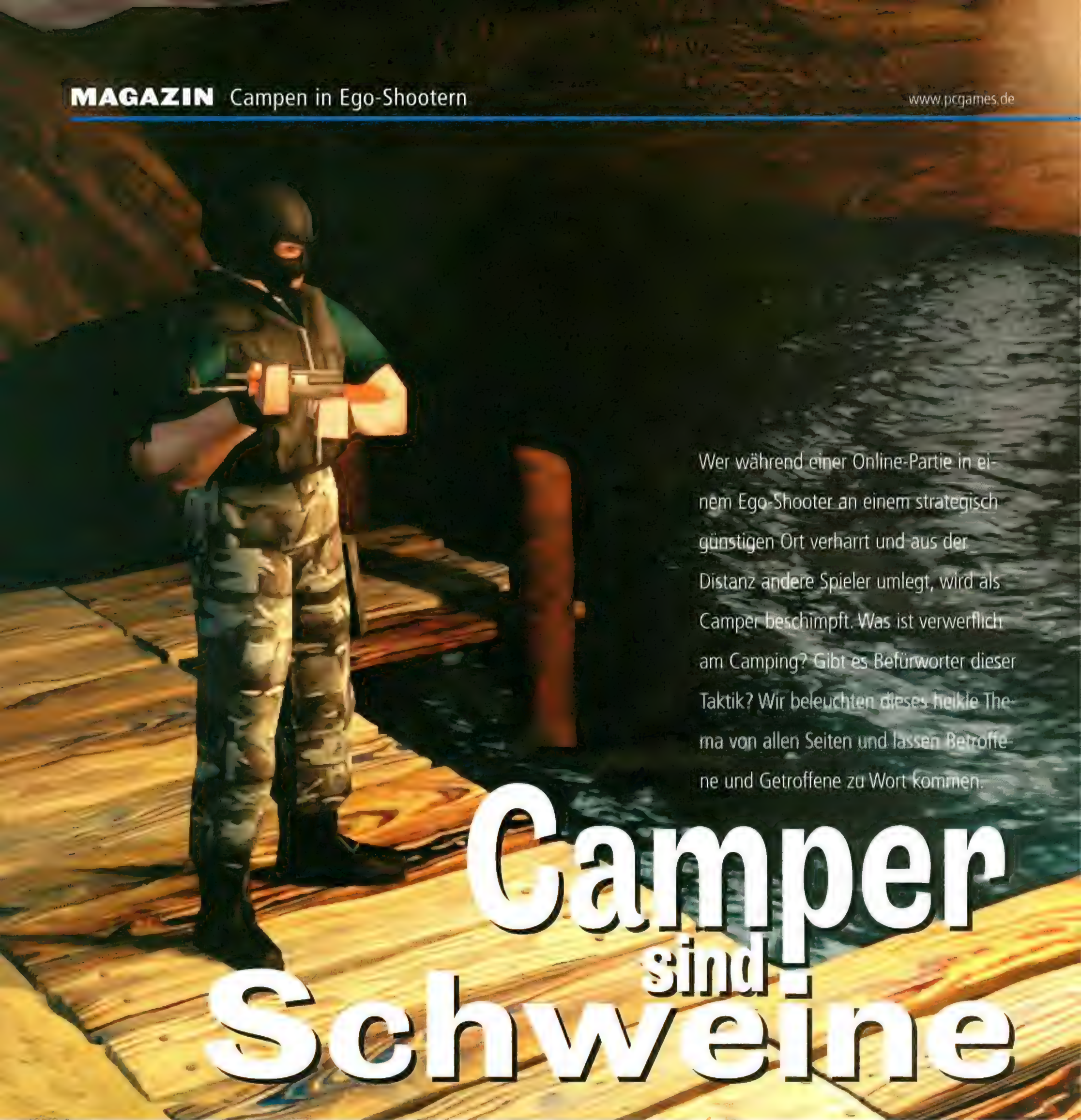
( ab 9. November im Handel )

**KOCH** 089/85795120  
DISTRIBUTION ECD425005K

**heart-line**  
SOFTWARE MIT HERZ

[www.heart-line.de](http://www.heart-line.de)





Wer während einer Online-Partie in einem Ego-Shooter an einem strategisch günstigen Ort verharrt und aus der Distanz andere Spieler umlegt, wird als Camper beschimpft. Was ist verwerflich am Camping? Gibt es Befürworter dieser Taktik? Wir beleuchten dieses heikle Thema von allen Seiten und lassen Betroffene und Getroffene zu Wort kommen.

# Camper sind Schweine



**AUF TUCHFÜHLUNG** Der Albtraum eines passionierten Campers: Ein Nahkämpfer steht ihm mit einem gezückten Messer gegenüber.

**S**ie laufen die Treppe hinauf, schauen rasch in den Gang zu Ihrer Linken, als Nächstes in den kleinen Lagerraum rechts von Ihnen: Alles ruhig, nichts bewegt sich. Dann laufen Sie auf die Tür zu, die in die Arena führt. Dort beschießen sich bereits einige Kämpen mit Raketen und Flakgeschützen. Geschickt weichen Sie einem Geschoss aus, springen wie ein Känguru in die Mitte des Raumes und feuern eine Raketen-Salve in die fröhliche Runde. Der Beschossene kontert, Sie werden von einigen Splittern getroffen, können jedoch rasch ein Medipack aufnehmen und die Begrüßung erwidern. Plötzlich kippt die Ansicht und Sie sehen, wie Ihre Spielfigur gekrümmt am Boden liegt. „Verflüxter

Camper!“, schreiben Sie ins Chat-Fenster. Der verfluchte Heckenschütze antwortet mit einem Smiley und wechselt vorsichtshalber seine Position, um eventuellen Racheaktionen zu entgehen. Sie machen sich erneut auf die Jagd nach Punkten und hoffen, den heimtückischen Killer zu erwischen, der Ihnen aus dem Hinterhalt das Lebenslicht ausgepustet hat.

Als *Doom* im Jahre 1993 als erster Ego-Shooter mit Mehrspieleroption veröffentlicht wurde, gab es keinerlei Verhaltensregeln für die Teilnehmer einer Deathmatch-Partie. Erst in den folgenden Jahren stellten engagierte Fans einen Ehrenkodex auf, der es Spielern von Titeln wie *Quake* oder *Unreal* untersagte, sich in der Nähe



## Camping oder Extremsport?

Gehören Camper auf den Scheiterhaufen - oder bringt die Camping-Taktik Pep ins Spiel? Ein Counter-Striker und ein UT-Spezialist beziehen Position.



**Marauder, 29 Jahre alt, Beamter. Seit einem Jahr „leidenschaftlicher Counter-Strike-Spieler“**

**MEINUNG**

**Was bedeutet das Wort Campen?**

Für mich bedeutet Campen, dass ich mich in eine Ecke verdrücke, mein Team Team sein lasse und feige aus dem Hinterhalt den Gegner auf meine Kills-Liste setze.

**Campst du?**

Ich bin gelegentlicher Camper.

**Was hältst du vom Campen?**

Je nach Auftrag des Teams wäre Campen für mich der Weg zum Ziel.

**Gibt es einen Unterschied zwischen Campen und Snipern?**

Snipern heißt, teamdienlich zu campen, also seinen Mitstreitern Rückendeckung zu verschaffen. Wenn ich mich ohne Bezug zum Teamauftrag irgendwo verstecke, dann ist es vulgäres Campen.

**Ist Snipern ehrenvoller als Campen?**

Wenn Snipern gleichbedeutend ist mit taktisch sinnvollem Campen, dann ist es okay.

**Hast du schon einmal Spieler angeblafft wegen ihrer Camperei?**

Spielern, die sich nicht rühren und auf ahnungslose Opfer lauern, ohne dabei ihren Auftrag zu erfüllen, sage ich, was ich davon halte.

**Spielt es eine Rolle, in welchem Spiel gecampst wird?**

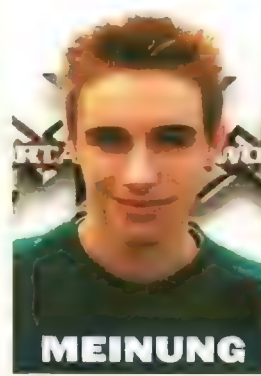
Im Deathmatch würde ich jede Art von Campen verurteilen.

**Bist du schon einmal angeblafft worden, weil du gecampst hast?**

Aufgrund eines anderen Spielverständnisses kommt es vor, dass ich angeblafft werde. Leider bin ich schon rausgeschmissen worden. Die Map Aztech hat den einen oder anderen guten Sniperpoint - die Terroristen fanden es nicht gut, auf dem Weg zur Bombe aufgehalten zu werden. Das war's dann für mich.



**VOLLE KANNE** Statt mit Teamgeist zu kämpfen, wird wild drauflosgeballert.



**mTw|Speiky, 18 Jahre alt, Schüler, spielt seit 1998 Half-Life, seit 1999 Counter-Strike**

**MEINUNG**

**Was bedeutet das Wort Campen?**

Wenn sich einer jede Runde alleine verschanzt, wodurch die anderen in Unterzahl angreifen müssen und er auf lange Sicht eh keine Chance hat, zu gewinnen.

**Campst du?**

Ja, gelegentlich.

**Was hältst du vom Campen?**

Nicht viel. Bloß wenn dadurch die Runde gewonnen wird und keine Möglichkeit zum Angriff vorhanden war, etwa bei verbliebenen fünf Healthpoints, habe ich nichts dagegen.

**Gibt es einen Unterschied zwischen Campen und Snipern?**

Ja. Da man mit einer Sniper-Waffe nicht gut angreifen kann, ist man gezwungen, den Gegner abzuspassen.

**Ist Snipern ehrenvoller als Campen?**

Ja, natürlich. Außerdem hat ein Camper nicht immer eine Sniper-Waffe in der Hand. Snipern erfordert Scharfschützenqualitäten.

**Hast du schon einmal Spieler angeblafft wegen ihrer Camperei?**

Ja. Ich kann es nicht leiden, wenn sich einer gleich am Startpunkt der Terroristen oder Anti-Terroristen hinhockt und abwartet, was passiert.

**Spielt es eine Rolle, in welchem Spiel gecampst wird?**

Ein wenig, da in jedem Spiel anders gecampst wird. In Q3A beim Quad Damage ist es was anderes als auf einer großen Karte in Counter-Strike.

**Bist du schon einmal angeblafft worden, weil du gecampst hast?**

Schon mehrere Male. Es gibt wirklich Leute, die während jeder Runde an der gleichen Stelle langlaufen.



**DER FEINE UNTERSCHIED** Counter-Striker snipern gern, Campen ist verpönt.

**Die meisten Spieler hassen Camper – und lieben es, Camper zu hassen. Freilich gibt es eigentlich gar keine Camper ...**

begehrter Waffen oder in dunklen Ecken auf die Lauer zu legen statt sich mutig ins Getümmel zu stürzen. Das Wort „Camping“ beschreibt seit den frühen Shooter-Tagen dieses vermeintlich unfaire Verhalten: Der defensive Spieler errichtet ein virtuelles Lager (= Camp), beobachtet von dort aus das Kampfgeschehen und bewegt sich nur, um ahnungslose Gegner zu fraggen (= abzuschießen). Obwohl die Entwickler von Ego-Shootern keine offiziellen Regeln abfassen, die das Campen untersagen, werden notorische Camper regelmäßig von der Spielergemeinschaft an den virtuellen Pranger gestellt. Findige Online-Schützen entwickelten spezielle Programme, mit denen das Campen ein-

**■ LANGSAM, GANZ LANGSAM**  
Wenn er an einem ruhigen Plätzchen die Aussicht genießen und sich entspannen kann, um im richtigen Moment zuzuschlagen, dann fühlt sich der Camper wohl.





**EINMANNZELT** Das Camper-Modell in Q3A zeigt den Zigarrenheini Sarge im Zelt. Auf der Seitenwand steht: DAMN CAMPER (= Verdammter Camper). Stirbt er, streckt er die Beine von sich und zeigt den ausgestreckten Mittelfinger.

**Ein kleines Ruhepäuschen in Ehren kann niemand verwehren? Denkste! Der Ehrenkodex der meisten Ego-Shooter kann das durchaus verwehren.**

geschränkt wird: Betreten Sie einen Server, auf dem eine Partie *Unreal Tournament* mit dem Mutator (= Spielmodifikation) „Anticamper“ im Gange ist, dann werden Sie automatisch vom Server geschmissen, falls Sie sich beispielsweise zehn Sekunden lang nicht bewegt haben. Eine andere Möglichkeit, gegen unliebsame Camper vorzugehen, besteht darin, sich mit anderen Anti-Campers gegen die bewegungsarmen Spieler zu verbünden. Nervenschonender kann es sein, Camper einfach zu ignorieren und das Campen als legitime Taktik weniger guter Spieler zu akzeptieren.

Nicht allen Spielern steigt das Blut zu Kopfe, wenn sie ans Campen denken. Leute, die sich in der Welt der Ego-Shooter nicht gut auskennen, nutzen das Campen als Taktik, um wenigstens ein paar Punkte zu sammeln.



**GEGENSCHLAG** Im UT-Mod SWAT oder in as\_maps (Counter-Strike-Karten mit VIP) müssen Sie als Terrorist den Prominenten erledigen.

Der erfolgreiche *UT*-Spieler Shinkuah unterscheidet zwischen zwei Camper-Typen: „Einmal gibt es den guten Spieler, der nur darauf aus ist, andere aus dem Hinterhalt abzuschießen. Während die Anfänger nur zu verängstigt sind, um sich im Tumult zu bewegen, und lieber aus der Distanz ballern, bringt der gute Spieler seine Schüsse gezielt an und macht so leichte Punkte. Finde ihn, fragg ihn, brich dadurch sein Ego! Es gehört viel Können dazu, einen guten Camper zu erledigen – doch es verschafft eine Menge Genugtuung.“

Im Gegensatz zum Campen gilt Snipern nicht bei allen Spielern als ehrenrührig. Die meisten Ego-Shooter bieten in ihrem Waffenarsenal mindestens eine Waffe, die über eine Zoomfunktion verfügt und daher fürs Fraggen auf Distanz geeignet ist. Am bekanntesten ist die Railgun in *Q3A*, bei der zumeist ein Schuss ausreicht, um den Gegner niederzustrecken. In *Counter-Strike* können potenzielle Scharfschützen gleich mehrere Waffen kaufen, die sich für einen Angriff aus einer Entfernung von mehr als 30 Metern eignen. *Unreal Tournament* verfügt über ein Präzisionsgewehr, das mehrere Hundert Meter weit schießt und sich in Capture-the-Flag-Partien bewährt. In dieser Spielvariante müssen Sie die Flagge Ihres Teams gegen feindliche Attacken verteidigen. Ein Scharfschütze, der sich oberhalb des eigenen Fähnchens postiert, kann mit wenigen Schüssen anrückende Fahrendiebe abknallen. Trotz des taktischen Aspekts des Campens oder Sniperns empören sich häufig erfahrene Spieler in Teampartien darüber, wenn Mitstreiter oder Gegenspieler aus dem Hinterhalt schießen. *CS*-Gegen-Terrorist Marauder erklärt dieses Verhalten so: „Viele wollen fraggen und ganz oben auf der Kills-Liste stehen – und ballern ohn Sinn und Verstand auf alles, was sich bewegt“. Am Beispiel einer Mission auf der Karte Arabstreets sagt er, warum die camperfeindliche Haltung der meisten Spieler dem Missionssinn entgegensteht: „Die Terroristen müssen verhindern, dass die Mitglieder des gegnerischen Teams die

## Glossar

Hier erfahren Sie, weshalb Sie kürzlich als LPB beschimpft wurden.

**Anti-Camping** Maßnahmen, um Camping zu vermeiden. Zum Beispiel: Aufruf zum gemeinsamen Vorgehen gegen Camper.

**Camping** An einem strategisch günstigen Platz seine Opfer abwarten. Beliebte sind Respawn Sports (siehe dort), Orte, an denen Runen oder begehrte Waffen auftauchen.

**Chain Sniping** Nach jedem Fragg den Campingplatz wechseln, um der Rache der Gefragten zu entgehen

**Cherry Picking (Kirschenernte)** Campen an einem Respawn Spot (siehe dort). Die neugeborenen Spieler sind noch schlecht ausgerüstet.

**Frag** Punkt, der durch den Abschuss eines Gegners gewonnen wird

**Lumberjack (Holzfäller)** Jagd auf Camper als primäres Ziel

**LPB** Low Ping Bastard. Ein Spieler, der eine schnelle Anbindung (Ping < 100) an den jeweiligen Server hat und dadurch schneller reagieren kann.

**Quad Damage** Ähnlich wie der Damage Amplifier in *UT* verstärkt diese *Q3A*-Rune die Wirkung der Waffen.

**Respawn Spots** Plätze, an denen Spieler gewöhnlich wiederauferstehen, nachdem sie gefraggt worden sind

**Rush and Hit** Aggressives Vorgehen beim Erstürmen einer gegnerischen Festung (vor allem in *Counter-Strike* und *Capture The Flag*)

**Scuba Diving (Unterwassercampen)** So lange wie möglich unter Wasser warten, bis ein ahnungsloser Spieler hineinhüpft

**Snipern** Mit einer Distanzwaffe, etwa der Railgun in *Q3A* oder dem Scharfschützengewehr in *UT*, den Gegner mittels Zoom ins Visier nehmen und mit einem gezielten Schuss erledigen

**Time Camping** Campingplätze in bestimmten Zyklen aufsuchen. Taucht irgendwo alle 90 Sekunden die Unsichtbarkeits-Rune in *UT* auf, kann sie mit gezielter Zeitkontrolle regelmäßig aufgenommen werden.



**50757 4**  
TOMB RAIDER IV

**51196 4**  
Die Sims

**52227 6**  
Die Sims - Das volle Leben

**51595 7**  
Sim City 3000 Deutschland

**51577 5**  
Grand Prix 3

**51239 2**  
Starlancer

**57709 8**  
Pharao

**50466 2**  
Anno 1602 Königsedition

**52201 1**  
Star Trek: Voyager Elite Force

**52086 6**  
Die Rache der Sumphühner - »Gold«

**51628 6**  
Die Original Moorhuhn Jagd

**51629 4**  
Die Original Moorhuhn Jagd 2

**57704 9**  
Age of Empires II

**52229 2**  
Age of Empires II - The Conquerors Expansion

**51869 6**  
Hugo 7 »Dschungelinsel«

**51626 0**  
Vampire

**51593 2**  
Indiana Jones 5 »Turm von Babel«

**51440 6**  
You Don't Know Jack 3

# Sparen

## Sie über 100.00 DM

**Portofreie Lieferung!**

**149.000**  
**74.50**

**51910 8**  
MS Encarta Enzyklopädie plus 2001

**51472 9**  
Diablo 2

**72.95**  
**32.-**

**GRATIS**

**3 Titel Ihrer Wahl zum Superpreis und dazu diese Datenbank gratis!**  
**Gleich anfordern!**

**52191 4**  
WISO FondsManager

**52078 3**  
Bertelsmann Universal-Lexikon 2001

**51446 3**  
Wiso Börse 2.0

**51912 4**  
MS Encarta Weltatlas 2001

**52190 6**  
Marco Polo Reiseplaner 2001/02

**52108 8**  
Intensivkurs English 3.0

**51076 8**  
Addy Mathe Klasse 3 + 4

**51427 3**  
Addy Deutsch Klasse 3 + 4

**52079 1**  
Der Mensch - glasklar 4D

**52082 5**  
Die Dinosaurier - glasklar 4D

**50940 6**  
Löwenzahn 4

**51931 4**  
TKKG 7 - Wer stoppt den Feuerteufel?

## Vergleichen Sie:

Sie haben **zwei Wochen Zeit**, Ihre Test-Bestellung ohne jedes Risiko zu testen!

In jedem Katalog finden Sie über **2.000 aktuelle Buch-, Musik-, Video-, DVD- und CD-ROM-Angebote** zu Spitzenpreisen!

Im Internet haben Sie eine noch größere Auswahl und finden viele nützliche Zusatzinformationen!

Alle Bücher in exklusiver Club-Ausstattung erhalten Sie **garantiert günstiger als im Handel!**

Sie können den Club jetzt für **zunächst 1 Jahr testen!**

## Erlebe die Club-Vorteile!

**DER CLUB**  
**BERTELSMANN**

Coupon abschicken an: **Der Club Bertelsmann • 33308 Gütersloh**

**JA**, ich möchte die Club-Vorteile kennen lernen, da ich zur Zeit kein Kunde im Club Bertelsmann bin.  
Bitte schicken Sie mir meine **3 Wunschtitel** zur Ansicht.

Ich bezahle meine Artikel per Rechnung – **portofreie Lieferung**. Wenn ich meine Artikel behalte, werde ich automatisch Club-Mitglied und kann alle Club-Vorteile mindestens ein Jahr lang genießen. Viermal im Jahr erhalte ich gratis den Katalog mit exklusiven Angeboten, Club-Premieren und und und – aus dem ich jeweils einen Artikel kaufe, unabhängig von Artikel und Preis. Sollte ich mich bis zum im Katalog angegebenen Termin einmal nicht für einen Artikel entscheiden, erhalte ich den aktuellen Club-Vorschlag automatisch nach Hause. Die Mitgliedschaft besteht zunächst für ein Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils ein Jahr, wenn ich nicht 3 Monate vor Ablauf schriftlich kündige.

**Kauf ohne Risiko!** Alles, was ich hier bestelle, erhalte ich für 14 Tage zur Ansicht – mit vollem Rückgaberecht.

☐ Frau ☐ Herr (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen)

Vorname, Nachname AH 07242/00416

Straße, Nr.

PLZ Ort

Geburtsdatum Telefon-Nr. (für Informationen und Rückfragen)

e-mail

Sie erreichen uns auch per Fax: **0 52 42 / 91 69 30**  
oder im Internet: **www.sparangebot.de/games**

**Meine 3 Wunsch-Titel**

1					
2					
3					

**Gratis!**

Diese handliche Datenbank dürfen Sie als Dankeschön fürs Testen auf jeden Fall behalten, egal wie Sie sich letztlich entscheiden!





# Der feine Unterschied

Ist Snipern ehrenvoller als Campen? Diesen Taktiken ist gemein, dass Sie Ihre Punkte dadurch machen, dass Sie Gegner auf größere Distanz erledigen und so lange wie möglich unentdeckt bleiben. Dennoch ist das Snipern weniger verpönt als das Camping. Ein Fachdiskurs.

Besonders in Shootern wie *Unreal Tournament* oder *Q3A* ist das Campen verpönt. Frags, die von einem Camper gemacht werden, gelten als „easy kills“ (leicht errungene Punkte). Einige Deathmatch-Karten - wie etwa das *UT-Deathmatch-Szenario Pressure Drop* - bieten Campern die Möglichkeit, sich ungestört ihrem als ehrlos verschrienen Tun hinzugeben. Einsteiger neigen dazu, sich dem Gemetzel der Profis zu entziehen, indem sie aus sicherer Distanz ein paar Treffer anzubringen versuchen. Einzig durch solche Tricks haben sie eine Chance, ein paar Frags zu machen.

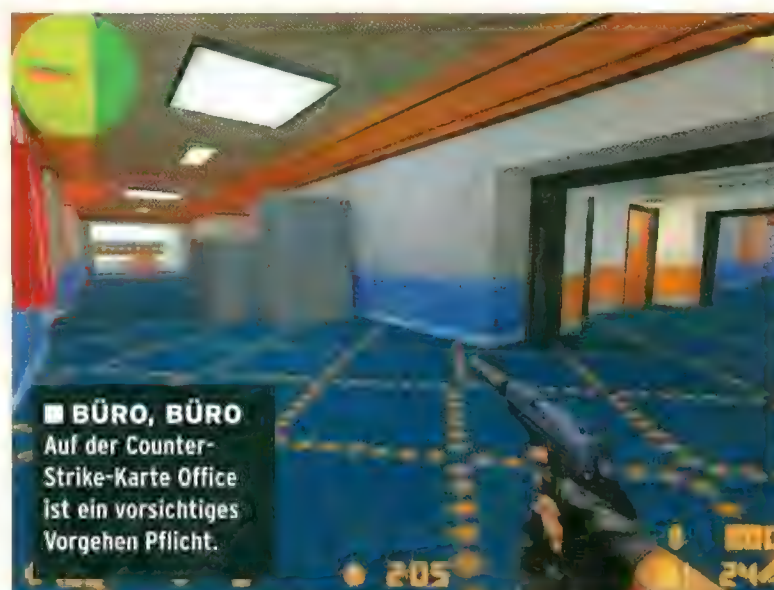
**„Von wegen bekloppte Sniper oder verdammte aggressive Spieler: Ohne die Kombination von beidem kann man keine Taktik aufbauen. Zudem würde das Fehlen des einen Spielertypus dem anderen Spielertypus nur Langeweile bescheren.“**

Lupo[LS]

In *Counter-Strike* ist es häufig nötig, dass zumindest ein Teammitglied den anderen Rückendeckung gibt. Nimmt ein Kämpfer eine Fernkampf-Waffe mit Zielfernrohr zur Hand und sichert den Vorstoß seiner Kameraden, dann gilt er als Sniper (= Scharfschütze). Im Gegensatz zum Camper kann der Sniper wichtige taktische Aufgaben in einem Teamspiel erledigen. In einem Einzelkämpfer-Deathmatch wird der Sniper zum Camper, da es niemanden gibt, dem er Rückendeckung verschaffen kann. Allerdings gehört zum Umgang mit einer Railgun eine Menge Übung: Nicht jeder Anfänger kann im Sprung auf eine Distanz von 50 Metern einen Gegner mit einem Kopfschuss niederstrecken.

**„Der Hauptgrund für unseren Hass auf Camper ist der, dass man über keine oder nur geringe Fähigkeiten verfügen muss, um zu campen. Daher gewinnen Camper auch selten, wenn überhaupt.“**

CS-Clan Fruits of War



**Wer zehn Sekunden auf der Stelle hockt, der kriegt die Hücke voll: Anti-Camper-Programme rücken bewegungsfaulen Spielern zu Leibe.**

Geisel befreien, die in einem abgedunkelten Raum gefangen gehalten wird. Realistisch wäre es, wenn die Terroristen an geschützten Plätzen Stellung bezögen und darauf warteten, dass die Gegner den Raum stürmen. Gängi-

ge Praxis ist es, dass alle ausschwärmen, im Freien aufeinander treffen und sich gegenseitig niedermetzeln.“

Andere Spieler, wie etwa der amerikanische *Q3A*-Profi Moryx, beklagen sich darüber, dass Camper auf unfaire

Weise Punkte sammeln: „Wer an einem Respawn-Punkt wartet, um frische Spieler umzunieten, hat keine Courage und lässt seinem Gegner keine Chance, sich zu verteidigen. Im klassischen Westernduell gilt es ja auch als feige, jemandem in den Rücken zu schießen.“ Es bleibt Ansichtssache, ob Campen grundsätzlich gut oder böse ist. Für die meisten Ballerfreunde kommt es auf die gewählte Spielvariante an: In einem Spiel wie *Counter-Strike* oder im Capture-the-Flag-Modus ist ein Vorgehen wie in Taktik-Shootern à la *Rogue Spear* von Vorteil und gibt dem Spiel zusätzliche Würze. In Deathmatches ist Campen heikel, denn die meisten Profi-Spieler verurteilen diese Art des Kampfes - und führen stichhaltige Argumente dagegen an (siehe Kasten). Den Kontrahenten sei geraten, die Sache nicht so ernst zu nehmen: Es ist nur ein Spiel.

Peter Kusenber



**MITTEN IM GESCHEHEN** Mit der Zoomfunktion einer Sniper-Waffe können Sie die empfindliche Kopfregion anvisieren und den Gegner möglicherweise mit einem Schuss fragen.

**AUF DER CD-ROM!**  
Hier finden Sie Anticamper-Mods für *UT* und *CS*.



# GUNMAN CHRONICLES

**Oops...**

...schon wieder mal zu spät?  
Keine Panik, noch ist nichts gelaufen!

**GUNMAN CHRONICLES –**  
komplett auf Englisch, ungekürzt und  
nur für ganz kurze Zeit!

**JETZT VORBESTELLEN – ODER SPÄTER**  
**IN DIE RÖHRE SCHAUEN!**

**GUNMAN CHRONICLES –**  
**COMING DECEMBER 2000**



[www.gunman-chronicles.de](http://www.gunman-chronicles.de)





# Sind Sie ein Camper?

Seien Sie kein Lamer (= feiger Kämpfer) und machen Sie die Probe aufs Exempel: Finden Sie heraus, zu welcher Fraktion Sie gehören!

**1 Sie finden das Scharfschützengewehr in Unreal Tournament. Was tun Sie?**

- ☐ Ich such mir ein Versteck und warte auf meine Opfer. (3 Punkte)
- ☐ Ich stecke es erst einmal ein - für alle Fälle. (1 Punkt)
- ☐ Diese Waffe würde ich nie im Leben anfassen. (0 Punkte)



**VOLLES ROHR** Grobmotorische Camper bevorzugen den Raketenwerfer: Das fetzt!

**2 Sie werden in Half-Life TFC oder Counter-Strike zum Team-Scharfschützen ernannt.**

- ☐ Ich freue mich und versuche, meinen Job so gut wie möglich zu machen. (3 Punkte)
- ☐ Widerwillig nehme ich die Knarre und begeben mich schmallend auf meinen Posten. (1 Punkt)
- ☐ Ich rebelliere und erkläre dem Teamchef, er könne mich mal kreuzweise. (0 Punkte)



**DER LETZTE MANN** Passionierte Camper lassen sich in CS gern zum Sniper machen.

**3 Sie laufen in Q3A oder UT an einer Stelle vorbei, an der regelmäßig die Quad-Damage-Runen auftaucht ...**

- ☐ Hier ist es schön, hier ruh' ich mich ein Weilchen aus. (2 Punkte)
- ☐ Ich halt mich fit und lauf ein bisschen auf der Stelle. (1 Punkt)
- ☐ Quad Damage? Bin ich ein tattri-ger Nichtsköner? (0 Punkte)



**VERSTÄRKER** Mit der begehrten Quad-Damage-Runen sind Sie dreimal so stark.

**4 Sie werden von einem Heckenschützen erledigt. Was denken Sie?**

- ☐ Ich muss herausfinden, wo der Kerl sitzt, und ihm seinen Platz wegnehmen. (3 Punkte)
- ☐ Ich muss herausfinden, wo der Kerl sitzt, und alle Spieler darüber informieren. (1 Punkt)
- ☐ Ich muss herausfinden, wo der Kerl sitzt, und ihm den Hintern wegballern. (0 Punkte)



**RÜCKENMASSAGE** Die CS-Karten sind verwinkelt, Nischen laden zum Campen ein.

**5 Sie betreten einen Server, auf dem ein Anticamper-Programm aktiviert ist. Was tun Sie?**

- ☐ Ich fühle mich unwohl und mach mich rasch aus dem Staub. (3 Punkte)
- ☐ Ich achte darauf, immer in Bewegung zu bleiben. (2 Punkte)
- ☐ Ich ärgere mich, dass ich mich nicht mehr über Camper aufregen kann. (0 Punkte)



**FAIRPLAY** Campen Sie gerne? Meiden Sie Anti-Camper und suchen Sie Gleichgesinnte!

**6 Sie erledigen einen Camper durch einen gewagten Angriff. Was sagen Sie?**

- ☐ Tja, Kollege, jetzt musst du dir einen neuen Platz suchen. (3 Punkte)
- ☐ Das geschieht dir ganz recht, du feiger Camper! (2 Punkte)
- ☐ ☠️ 🗡️ 🏹 ⚔️ (0 Punkte)



**ROTE KARTE** Wer an der Railgun wartet, muss mit aggressiven Angriffen rechnen.

## Weniger als 5 Punkte

Sie sind ein Wirbelwind, ein Mensch der Tat, jemand, der Mitspielern gerne Streicheleinheiten mit dem Half-Life-Brecheisen verpasst. Unser Tipp: Lassen Sie es gelegentlich ein wenig ruhiger angehen, reduzieren Sie die Anzahl Ihrer Anti-Camper-Schimpftiraden auf drei pro Minute.

## 5 bis 10 Punkte

Sie mögen keine Camper, sind allerdings nicht mehr der Fitteste und verschlafen daher gelegentlich in einer dunklen Ecke. Liegt dort zufällig eine Railgun oder eine UT-Runen, so greifen Sie gerne zu. Unser Tipp: Bleiben Sie, wie Sie sind, Sie scheinheiliger Gelegenheitscamper!

## Mehr als 10 Punkte

Sie stehen morgens nie vor zehn Uhr auf, stützen sich an der Supermarktkasse auf Ihren Einkaufswagen und lassen Erlebnisurlaub. Unser Tipp: Spielen Sie niemals Last Man Standing! Der letzte Mann könnte Sie möglicherweise vergeblich suchen und aus Verzweiflung Selbstmord begehen.



HANDYS & ZUBEHÖR

## WAP ist schon okay. Ich warte trotzdem auf GPRS.

Xonio.com beantwortet alle Fragen zur mobilen Kommunikation. Ob Informationen zu WAP oder GPRS, den besten Handy-Tarifen oder den neuesten Klingeltonen – bei Xonio.com gibt's Tests, Downloads,

Tricks, Produkt-News, eine umfassende Kaufberatung und selbstverständlich einen kostenlosen SMS-Service. Aktuell, kompetent, kritisch und unabhängig. Und in null Komma nichts werden Sie selbst zum Experten.



**XONIO.COM**

DAS TOR ZUR MOBILEN WELT





# Saitek PC Dash 2

## GEWINNSPIEL

Spieler, denen komplizierte Tastaturkombinationen am Keyboard oftmals den Nerv und den Spaß am Game rauben, können jetzt wieder durchatmen: PC-Peripherie-Spezialist Saitek stellt den Nachfolger des populären Eingabegeräts PC Dash vor.

Zum Release dieses innovativen Controllers verlost Saitek in Kooperation mit der PC Games einen Reisegutschein sowie eine Auswahl von hochwertigen Saitek-Geräten im Gesamtwert von über 10.000 Mark.

### Zu gewinnen gibt es:

#### 1. Preis

**Einen Reisegutschein im Wert von 2.000 Mark, einzulösen bei Travel Overland, sowie ein PC Dash 2**

#### 2. Preis

**Saitek-Profi-Spieler-Paket im Wert von über 500 Mark**  
(Besteht aus Saitek R4 Force Wheel, PC Dash 2, Cyborg 3D Stick und P750 Gamepad)

#### 3. Preis

**Saitek-Profi-Spieler-Paket im Wert von über 250 Mark**  
(Besteht aus PC Dash 2, P2000 Tilt Pad und GM1 Mouse)

#### 4.- 15. Preis

Je ein R4 Racing Wheel im Wert von 179 Mark

#### 16. - 40. Preis

Je ein GM2-Action-Pad + Gaming Mouse im Wert von je 129 Mark

#### 41. - 60. Preis

Je ein PC Dash 2 im Wert von je 99 Mark

Um einen der tollen Preise gewinnen zu können, beantworten Sie uns einfach folgende Frage:

**Wie heißt die neue Saitek-Software, mit der das Programmieren von PC Dash 2 kinderleicht wird?**

- A) Saitek Command Centre
- B) Saitek Gaming Extensions
- C) Saitek Gaming Devices

Rufen Sie uns unter

**0190 / 0858 69\***

an und geben Sie uns das Lösungswort bequem telefonisch durch oder schreiben Sie uns eine Postkarte an

**Computec Media AG, Redaktion PC Games, Kennwort: Saitek, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg.**

Teilnahmeschluss ist der 31.11.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Saitek und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

\*(Dieser Service der Computec Media AG kostet Sie 24 Pfennig pro Minute und einmalig DM 1,50.)

Teilnehmer aus dem Ausland können aus technischen Gründen leider nicht per Telefon teilnehmen.

### PC Dash 2 - was es alles kann:

Mit dem Saitek PC Dash 2 wurde das geniale Konzept einer programmierbaren Tastatur weiterentwickelt. Komplizierte Tastaturkürzel werden, wie beim Vorgänger, auf grafische Karten gelegt und können mit einem Tastendruck abgerufen werden. Sie legen einfach die pas-

sende Command Card ins PC Dash, laden die Programmierung und das Spiel kann starten! Erstmals hat PC Dash 2 eine Vorprogrammierung, die das Arbeiten mit MS Outlook™, MS Explorer™ und anderen Office-Anwendungen vereinfacht und beschleunigt. Karten gibt es für viele Spiele und Anwendungen. Sie finden

diese in populären Softwaretiteln beigelegt oder zum Download unter [www.saitek.de](http://www.saitek.de). Verstärkt will Saitek jetzt auch Command Cards im Bereich Internet anbieten. Selbstverständlich können Sie auch wieder eigene Karten programmieren und gestalten. Erhältlich ab November für 99 Mark.



# 'Ne CaMel koMmt beSser ohne KaUguMmi.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 12 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)



■ **ZIEH, SCHURKE!**  
Meisterschütze Cooper hat  
ständig eine Hand am Halfter:  
In Desperados lauern  
die Schurken an jeder Ecke.



# Sechs Colts für alle Fälle

■ ENTWICKLER: **Spelbound**  
■ ANBIETER: **Infogrames**  
■ VORAUSSICHTLICHE  
ERSCHEINUNGSTERMIN: **März 2001**  
■ ERSTEINDRUCK: **Sehr gut**

Commandos – Desperados. Da klingen schon die Namen recht ähnlich und auf den ersten Blick sind es die beiden Strategiespiele auch. Unterschied: In Desperados ist der Wilde Westen noch wilder, als wir ihn aus einschlägigen Sonntagnachmittagfilmchen kennen. Mit welchen taktischen Mitteln Revolverheld Cooper demnächst dem Oberschurken El Diablo auf den Pelz rückt, lesen Sie in unserer exklusiven Titelstory.

**G**anz tief in der Tinte sitzt er, der Doc. Denn man hat ihm einen Strick gedreht – im wahrsten Sinne des Wortes. Und jetzt steht er da, mit der Schenke im Rücken und dem Podest des berühmten Caligula eines Wildwestkafés. Gerade eben hat sich der Sheriff vom ordnungsgemäßen Zustand des Ziehungsgeräts überzeugt. Normalerweise müsste in einer solch scheinbar aussichtslosen Situation ein edler Superheld vorbeigaloppieren, das Seil mit einem ge-

zielten Schuss durchtrennen, den übergewichtigen Doktor aufs Pferd wuchten und mit ihm von dannen reiten. Doch gar so leicht wie Clint Eastwood in *Zwei glorreiche Halunken* macht man es John Cooper und seinen Kollegen nicht: Durchtriebene Finstern Männer liegen auf Balkonen und Dächern auf der Lauer. Wie es Cooper und seine Kollegen schließlich doch schaffen, was es mit dem Oberschurken El Diablo auf sich hat, warum es der Boss der angeblich



Ihr sechsköpfiges Team rund um Westernheld John Cooper jagt El Diablo und seine Schergen kreuz und quer durch den Südwesten der USA.



**STERNHAGELVOLL** Sternchen über einem betäubten Gegner verraten, wann der Kerl wieder zu sich kommt; so lange lässt er sich verschnüren und aus der Sichtlinie der Konkurrenz schaffen.

von Raubüberfällen gepeinigten Eisenbahngesellschaft faustdick hinter den Ohren hat und weshalb Cooper aufgrund eines angehängten Mordes steckbrieflich gesucht wird – das ist eine laaange Geschichte. Imposante 25 Kapitel umfasst das Blaue-Boh-

nen-Epos und spart dabei nicht mit jenen großartigen Kulissen, die man aus Western-Klassikern wie *Spiel mir das Lied vom Tod* oder *Winnetou 1-3* kennt: Atemberaubende Canyons, mächtige Schaufelraddampfer, pokernde Schlitzohren, verschlafene

Städtchen, umkämpfte Goldminen und all das umwabert von extrem bleihaltiger Luft.

Die Karl-May-kompatible Bilderbuchlandschaft von *Desperados* bildet den Rahmen für eine düstere Verschwörung, die im Südwesten der USA kurz nach dem Ende des Amerikanischen Bürgerkriegs ihren Lauf nimmt. Doch Kopfgeldjäger John Cooper hat nicht nur den Grips und Charme eines Han Solo, sondern auch den nervösesten Zeigefinger jenseits der Rocky Mountains – da würde selbst Lucky Lukes Schatten den Kürzeren ziehen. Zusammen mit seiner fünfköpfigen Crew – der Pokerspielerin Kate, dem Sprengstoffexperten Sam, dem Doc, einem bärenstarken Mexikaner namens Sanchez und der zierlichen Chinesin Mia – jagt er El Diablo und seine Bande kreuz und quer durch die Vereinigten Staaten. Unterwegs müssen wichtige Informanten aus dem Knast befreit, enge Schluchten durchquert und feindliche Stützpunkte ausspioniert werden. Dass die Crew bis an die Zähne mit Revolvern, Gewehren und Dynamitstangen bewaffnet ist, bleibt angesichts der zahlenmäßigen Unter-

**1** Hier startet die Mission von Cooper und Sam. Bereits das unbemerkte Hineinschleichen ins Dorf hat es in sich.

**3** Im Saloon befindet sich eine Hand voll bewaffneter Cowboys, die nicht zögern, dem bedrängten Sheriff zu helfen.

**4** Ein TNT-Fass! Damit kann Sam für die nötige Verwirrung im Dorf sorgen – DIE Gelegenheit für die Rettungsaktion.

**6** Hier befindet sich der Doc in einer brenzigen Situation. Cooper und Sam müssen ihm aus der Klemme helfen.

**7** Im Sheriff-Office befindet sich Docs Tasche, die er unbedingt braucht, bevor er das Dorf verlassen kann.

**8** Am Ende muss das gesamte Team mithilfe von (gesattelten) Pferden fliehen – ein Job, den nur Cooper erledigen kann.

**2** Der heranreitende Priester darf den Galgen nicht erreichen, sonst hat für Doc das letzte Stündlein geschlagen.

**5** Docs Wagen ist voller Chemikalien – und damit optimal dazu geeignet, um das eingesackte TNT-Fass einzusetzen!



**Verliere nie dein Ziel aus den Augen\_**

**P R O J E C T**

**Jetzt Demo downloaden! – [www.eidos.de](http://www.eidos.de)**

Mit den Worten „I'm going in“ stürzt du dich als Söldner in das Abenteuer, um die Welt vor einer nuklearen Katastrophe zu bewahren. Dabei musst du die am besten bewachten Militärstützpunkte vom staubigen Afrika bis in die Eiswüste von Murmansk infiltrieren: „Think your way in, shoot your way out!“

- + Feindliche KI, die auf jede deiner Aktionen blitzschnell und überlegt reagiert
- + Zu deiner Ausrüstung gehören modernste Spionagegeräte und die Sturmweaffen der NATO
- + Beratung der Spielentwickler durch ehemalige SAS-Agenten und Militärexperten

Project IGI™. Developed by Innerloop Studios Limited. © and Published by Eidos Interactive Limited 2000. All Rights Reserved.



**EIDOS**  
INTERACTIVE

[www.eidos.com](http://www.eidos.com)





# AXE BODYSPRAY CHAMPIONSHIPS



Body spray & Win  
**25.000 DM**

**A THOUSAND CRAZY WAYS TO BODYSPRAY YOURSELF:** Ferris MC, 27, Hip Hop Stinktief, zeigt Euch und seinem Alter Ego seine favorisierten AXE Body Spray Moves. Zeig' auch Du uns Deine coolsten AXE Body Spray Moves und **gewinne 25.000 DM** bei den **AXE Body Spray Championships** am 25. November 2000 im Boudoir (ehemals Funky Pussy Club), Hamburg.

Campaign by megacult

More Info, Moves and Secrets via [www.axe.msn.de](http://www.axe.msn.de) **msn**





legenheit ein schwacher Trost: An den meisten Schauplätzen wimmelt es nur so vor herumstomernden Schurken, die stets die Augen offen halten und beim geringsten Geräusch hellhörig werden. Schusswaffen haben zwar den Vorteil, dass den Schützen niemals die Munition ausgeht, doch die Trefferquote hängt unter anderem von der Entfernung, einer Prise Glück und den Sichtverhältnissen ab; bei Dunkelheit zielt es sich logischerweise weniger gut. Zudem müssen die Waffen regelmäßig nachgeladen werden, was unter Umständen zu tödlichen Pausen führt. Und schließlich kann ein Revolver heiß laufen und dadurch den Geist aufgeben, wenn schnell mehrere Schüsse abgegeben werden. Das betrifft unter anderem Cooper, der mit seinem Colt gleich drei Ziele binnen von Sekundenbruchteilen hintereinander anvisieren kann.

Ähnlich wie in *Commandos* ist vor allem Tarnen und Täuschen gefragt: Behutsam voranschleichen, geschickt die Deckung von Fässern, Bäumen und Zäunen ausnutzen, Gegner möglichst lautlos mit Messern, Sellen, Faustschlägen und Blasrohr-Giftpfeilen ausschalten – alles, bloß keine Aufmerksamkeit erregen! Wildes Herumgeballer verbietet sich auch deshalb, weil keines der Teammitglieder im Kugelhagel ums Leben

#### Wer ist Spellbound?



Bei Spellbound arbeiten viele alte Hasen der deutschen Spielerszene, doch die Firma selbst ist relativ jung: Spellbound Entertainment residiert in Kehl am Rhein, direkt an der deutsch-französischen Grenze, gerade mal einen Kilometer von Straßburg entfernt. Dem entsprechend besteht die Belegschaft aus Entwicklern beider Länder. Bekannt wurde Spellbound durch das Rundenstrategiespiel *Perry Rhodan – Operation Eastside* und durch die Wirtschaftssimulation *Airline Tycoon*.



**KARTENSPIEL** Auf der Mini-Karte erscheinen Gegner und Freunde als farblich unterschiedliche Punkte. Auch auf wichtige Gegenstände und Orte wird eigens hingewiesen.

kommen darf, auch versehentlich durchschießte Zivilisten sieht man im Wilden Westen gar nicht gern. Passiert dies doch, dürfen Sie dank jederzeit anlegbarer Spielstände die Uhr zu einem Zeitpunkt vor dem Malheur zurückdrehen.

Neben Standards wie Laufen, Ducken, Kriechen und Reiten verfügt jede Figur über exklusive Tugenden, um Feinde auszuschalten oder abzu-

lenken. Sam versteht sich beispielsweise auf den Umgang mit Dynamitstangen, während die bildhübsche Kate allein durch ihr Äußeres jeden Gegner um den Verstand bringt. Doch was sich einmal bewährt, muss nicht immer funktionieren: Die Einsätze spielen zwar zum Teil an ein und demselben Ort, dann aber zu unterschiedlichen Tageszeiten oder zu unterschiedlichen Zeitpunkten – etwa vor und nach einem Indianerüberfall. Ein Beispiel: Kates Taschenspiegel, normalerweise optimal zum Blenden geeignet, ist bei Dunkelheit oder im Schatten nutzlos. Zudem stehen Mr. Cooper nicht ständig sämtliche Kollegen zur Verfügung. Wer die Sichtkegel der Widersacher zuschaltet und Patrouillen genau beobachtet, erkennt tote Winkel und kann günstige Gelegenheiten zum

**Zusammen mit Hauptdarsteller John Cooper kämpfen fünf weitere Draufgänger gegen El Diablo und seine Schergen.**



#### John Cooper

Als erstklassiger Schütze und 1A-Reiter ist der Revolverheld vielen Feinden überlegen. Er knockt Gegner mit einem gezielten Faustschlag aus, trägt ein Messer bei sich und klettert Felsen und Mauern hoch.

#### Kate O'Hara

Die Pokerzockerin lenkt Gegner bevorzugt mit einem Lupfer am Strumpfband ab, blendet Widersacher per Handspiegel und setzt sie mit einem Kick in die Familienplanung schachmatt.

#### Sam

Der Explosionsexperte versteht sich im Umgang mit Dynamitstangen und TNT-Fässern. Seine eingefangenen Giftschlangen machen Pferde scheu und verwirren Gegner.

#### Doc

Bei Bedarf verarztet der Doc die verletzten Mitstreiter. Sein in Fläschchen abgefülltes K.O.-Gas benebelt Gegner, ein Stethoskop hilft beim Öffnen von Truhen und Türen.

#### Sanchez

Der massige Mexikaner tritt nicht nur Türen ein, sondern schafft auch schwere Gegenstände (Felsen, Fässer, Personen) beiseite.

#### Mia

Mia ist eine zierliche, aber Kampfsport-erfahrene Chinesin, die mit gezielten Tritten und Schlägen Gegner lahm legt und Türen und Kisten zerstört. Ihre Spezialwaffe: ein Blasrohr mit Giftpfeilen.







**ES WERDE LICHT** Lichtquellen wie Lagerfeuer, Lampen oder Fackeln erhöhen den Sichtbereich der Gegner und damit deren Trefferquote.

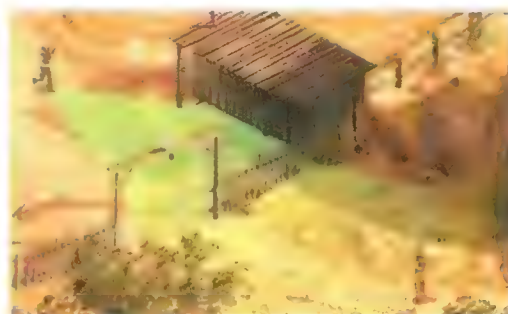
Voranpirschen ausmachen. Damit *Desperados* nicht zum Glücksspiel ausartet, lässt sich anhand von Kleidung und Statur das Verhalten von Gegnern einschätzen: Unterschiedlich ausgeprägte Eigenschaften wie Mut, Intelligenz, Nervosität oder Aggressivität bestimmen, ob ein Bandit vor Angst davonläuft oder sich jeder Auseinandersetzung stellt. Alkoholpegel und Fitness sind – neben der Entfernung – wichtige Faktoren bei seiner Treffsicherheit. Manche der 30 Gegnertypen lassen sich zudem durch gezielt platzierte Hilfsmittel (zum Beispiel Spielkarten) von ihrem Posten weglocken.

Wer unerkannt bleiben möchte, sollte tunlichst jedes Geräusch jenseits der 20 Dezibel vermeiden – was sich in Anbetracht des noch nicht erfundenen Schalldämpfers als problematisch erweist. Während das vorsichtige Entlangschleichen auf Sand und Gras kaum Geräusche verursacht, fällt es selbst weiter entfernt postierten Gegnern auf, wenn Cooper mit seinem Ross über eine altersschwache Holzbrücke poltert. Ein vorbeidonnernder Eisenbahnzug oder ein tosender Wasserfall können im günstigen Moment allzu verdächtige Laute verbergen. Im Gegensatz zum Sichtbereich der Gegner sind Sie bei Lärm aber auf Erfahrungswerte angewiesen – in welcher Entfernung man noch einen Peitschenhieb hört, müssen Sie also zunächst selbst herausfinden.

Durch die Spezialisierung Ihrer Crew ergeben sich eine Fülle von Taktiken und Lösungswegen: Beispielsweise kann Cooper Sattelgurte anritzen, was einen losreitenden Banditen rasch zu Fall bringt. Häufig ist Teamwork gefragt: Der Doc kann ein Gasfläschchen an einen Ballon binden, der vom Wind zur gewünschten Stelle getragen und im rechten Moment von Scharfschütze Cooper zum Absturz gebracht wird. Sollen

## Die Sicht der Dinge

Die Sichtkegel der Gegner funktionieren nach einem ähnlichen Prinzip wie bei *Commandos*. Die Farbe des Sichtbereichs ist von entscheidender Bedeutung.



**GRÜN** Keine Gefahr – der Gegner hat bislang nichts Verdächtiges gesehen oder gehört.



**GELB** Der Entdecker ist noch unsicher, um wen oder was es sich handelt.



**ROT** Zu spät! Der Gegner verfolgt den Eindringling oder alarmiert seine Kollegen.



**ROSA** Beim Anblick von Revolverlady Kate sind die Sichtkegel kürzer und fokussierter.

mehrere Aktionen parallel ablaufen oder millisekundengenau vorausgeplant werden, empfehlen sich Quick Actions: Damit lassen sich ganz einfach Abläufe programmieren, die dann per Mausklick abgerufen werden. So können Sie beispielsweise festlegen, dass Figur A zur Ablenkung einmal quer übers Feld rennt, während Figur B eine Schwarzpulverspur zu einer Sprengstoffladung legt und Figur C an einer Häuserwand hochklettert.

Nicht nur spielerisch, auch grafisch ist *Desperados* kein Western von gestern: Trotz minimaler Hard-

ware-Voraussetzungen (233 MHz, 64 MByte Hauptspeicher) sind Auflösungen bis 1.024x768 vorgesehen. Statt einer stufenlosen Zoomfunktion wie in *Commandos 1* und *2* haben die Spellbound-Designer drei Einstellungen vorgesehen – Grund: „Wenn man bei einer bestimmten Bildschirmauflösung frei zoomt, entsteht entweder ein unangenehmes Pixel-Griseln oder ein matschiges Bild durch Anti-Aliasing, was in beiden Fällen der sehr detaillierten Grafik von *Desperados* geschadet hätte“, erklärt Spieldesigner Jean-Marc Haessig. „Obwohl unsere

### Der Macher



„Die Idee, ein Echtzeit-Strategiespiel in der Zeit des Wilden Westens zu produzieren, war schon seit langem ein großer Traum von uns. *Commandos* hat uns dabei, ebenso wie zum Beispiel *Jagged Alliance* oder *Metal Gear Solid*, kreativ beeinflusst.“

Jean-Marc Haessig, Spieldesigner



**RÖNTGENBLICK** Beim Betreten von Gebäuden (hier das Büro des Sheriffs) werden Dach und Wände ausgeblendet, um den Blick ins Innere des Hauses freizugeben.





**Mitleid bekommst Du geschenkt.**





## AUF DER CD-ROM!

Nur bei uns: Sehen Sie Live-Spielszenen im Videoreport!

Game-Engine eigentlich stufenlos zoomt, bleibt sie genau da stehen, wo das Bild perfekt ist, ohne dass sich der Spieler damit beschäftigen muss.“ Kenner einschlägiger Spaghetti-Western und Filmklassiker entdecken viele Gags und Anspielungen – seien es Personen, Schauplätze oder einzelne Gebäude. Jean-Marc Haessig: „Wir haben es uns natürlich nicht verkneifen können, sehr gezielt Elemente aus bekannten Filmen in das Spiel zu streuen – wie zum Beispiel den Zugführer aus *Mein Name ist Nobody*, der eine Pinkel-Pause macht, was man zum eigenen Vorteil nutzen kann. Oder den berühmten Bankraub von El Paso aus *Für ein paar Dollars mehr* von Sergio Leone.“

Wer *Desperados* allein aufgrund von Bildschirmfotos beurteilt, könnte das Spiel rasch auf die Kurzformel „*Commandos* im Wilden Westen“ reduzieren. Fundamentale Gemeinsamkeiten sind natürlich vorhanden: Angefangen von der Spielperspektive über die Sichtkegel der Gegner bis hin zu den stark spezialisierten

Im Gegensatz zu *Commandos* steigt der Schwierigkeitsgrad wesentlich sanfter an und gönnt auch Taktik-Einsteigern viele Erfolgserlebnisse.



**MITNAHMEARTIKEL** Unser starker Freund Sanchez kann die Gattling-Kanone des Turms abbauen und mit sich herumschleppen. Doch zunächst müssen die Mexikaner ausgeschaltet werden.

Teammitgliedern. Im Gegensatz zu *Commandos* wird *Desperados* jedoch einen deutlich humaneren Schwierigkeitsgrad aufweisen; einer der Hauptunterschiede besteht zudem darin, dass die Missionen nicht zusammenhangslos aneinander gereiht sind, sondern einer schlüssigen Handlung folgen und von kurzen Filmeinspielungen begleitet werden. Figuren und Szenarien sind bis ins kleinste Detail ausgearbeitet. „Die Idee, ein Echtzeitstrategiespiel in der Zeit des Wilden Westens zu produzieren, war schon seit langem ein großer Traum von uns“, betont Jean-Marc Haessig im PC-Games-Interview. „*Commandos* hat uns, ebenso wie zum Beispiel *Jagged Alliance* oder *Metal Gear Solid*, kreativ beeinflusst. Wir hatten schon damals festgelegte Ideen, wie unser Spiel auszusehen hat. *Commandos* hat uns in unserem Entschluss bestärkt, mit unserer Idee auf dem richtigen Weg zu sein.“

Tatsächlich befindet sich das Spiel schon seit geraumer Zeit in Entwicklung. PC-Games-Stammleser werden sich erinnern: Bereits vor über einem Jahr, im Sommer 1999, haben wir als erstes Spielmagazin über *Desperados* berichtet, das damals noch *Death Valley* hieß. Seitdem ist eine Menge passiert: „Wir haben viel an den Hauptdarstellern und der Story gearbeitet, wodurch sich sogar der Titel des Spiels geändert hat“, verrät der *Desperados*-Schöpfer. „Die Charaktere sind nun Kopfgeldjäger und jeder einzelne hat eine eigene Geschichte erhalten, quasi eine eigene Vergangenheit. Sämtliche Figuren wurden neu modelliert, selbst die Animationen wurden nochmals verbessert. Sehr

großen Wert haben wir auch auf die 24 prachtvollen Zwischensequenzen gelegt, da diese sehr wichtig für die Atmosphäre und nicht zuletzt für die Geschichte des Spieles sind. Ganz besonders sind wir auf das Verhalten der Gegner stolz, was uns gut ein Jahr Kopferbrechen gekostet hat.“ Dank komplett vorberechneter Routen sollen die Protagonisten nämlich grundsätzlich die ideale Route von A nach B wählen. Die Entwickler sind sich ihrer Sache so sicher, dass sie auf ihre KI immerhin – Zitat – „eine Hand voll Dollar“ verwetten.

Wer die 25 Kapitel schließlich geschafft hat, für den ist das Abenteuer *Desperados* noch lange nicht zu Ende: Spellbound plant, in regelmäßigen Abständen Zusatzmissionen (so genannte Web-Episoden) zum Herunterladen und auf den Heft-CDs von Spielmagazinen anzubieten. *Desperados* wird so um neue Einsätze, Figuren und Funktionen ergänzt. Zunächst dürfen Freunde gepflegter Echtzeittaktik aber ab März 2001 ausprobieren, auf wie viele Arten und Weisen sich der Kopf des eingangs erwähnten Doc aus der Schlinge ziehen lässt.

Petra Maueröder



**MISSISSIPPI QUEEN** Bei Nacht und Nebel müssen sich Cooper & Co. auf diesen prächtigen Schaufelraddampfer schleichen.



**VOM WINDE VERWEHT** Die Jagd nach den Banditen führt Cooper auch zu dieser Baumwollplantage samt Villa im Südwesten der USA.



**GOLDFINGER** Unsere Dynamitladung veranstaltet im Goldwäschercamp ein Tohuwabohu.





**Neid muß Du Dir erarbeiten.**



# Gemeinsam statt einsam

Aus dem kühlen Schweden kommt heiße Action für Online-Krieger: zu Lande, zu Wasser und in der Luft.

■ ENTWICKLER Digital Illusions ■ ANBIETER Noch nicht bekannt ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN 3. Quartal 2001 ■ ERSTEINDRUCK Gut

## QUICKIE

Ist der Zweite Weltkrieg nicht ein wenig zu martialisch für ein 3D-Actionspiel?

Die Entwickler sind sich der Problematik des Themas durchaus bewusst. Die grafische Gewalt soll sich in Grenzen halten. **Kann ich Battlefield: 1942 alleine spielen?** Neben den Mehrspieler-Levels werden auch 32 Missionen für Einzelspieler enthalten sein. Dann übernehmen Bots die Rollen der Teamkameraden.

**Der Teamleader jubelt:** Die gegnerischen Kämpfer suchen unter dem Dauerfeuer seiner Männer panisch das Weite. Gerade will er den Befehl zum Stürmen geben, da kündigt ein Granateinschlag vom Nahen eines feindlichen Panzerverbands.

**S**pätestens seit dem Erfolg von *Counter-Strike* ist klar: Teamwork in Mehrspieler-Shootern funktioniert und macht mehr Spaß als bloßes Jeder-gegen-Jeden-Getümmel. Während Valve Software an *Team Fortress 2* bastelt und *Tribes 2* in den Startlöchern steht, hat mit Digital Illusions ein schwedisches Programmerteam einen Konkurrenten in der Mache, der den Genre-Größen Paroli bieten könnte. Der Clou: In *Battlefield: 1942* sind Sie nicht nur als Fußsoldat unterwegs, sondern können auch in Panzern, Flugzeugen und sogar Schiffen Ihren Gegnern heimleuchten. Vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs bekämpfen sich zwei Teams aufseiten der Alliierten und Achsenmächte. 16 Szenarios stellen die bekanntesten Schlachten der Ära nach, darunter Iwo Jima im Pazifik, El Alamein in Nordafrika und der D-Day in Europa. Dabei sind die Levels deutlich größer als in vergleichbaren Spielen. Auf umgerechnet über 16 Quadratkilometern



**MEDIC!** Während der Sanitäter im Vordergrund einen verwundeten Soldaten versorgt, hält ein Teamkollege mit einem Stand-MG die mit Sandsäcken gesicherte Stellung.

können sich bis zu 64 Spieler austoben. Damit die Gefechte nicht in chaotische Scharmützel ausarten, weist das Programm den Fraktionen automatisch Ziele zu. In gut eingespielten Teams kann diese Rolle auch ein Stratege aus Fleisch und Blut übernehmen, der dann seine Kollegen per Sprachverbindung dirigiert. Damit

nicht alle Teilnehmer nur in Panzern durch die Gegend rollen, wollen die Designer die Kräfte ausbalancieren. So kann Infanterie einen Tank leicht knacken, wenn dieser sich in eine Stadt wagt, und ein B-17-Bomber (in dem übrigens mehrere Spieler Platz finden) hat gegen einen Jägerangriff kaum Chancen.

Was auf den ersten Screenshots auffällt, ist die detailverliebte Grafik, eine Eigenentwicklung der Schweden. Ähnlich wie Shinys *Messiah*-Engine soll sich das Programm der Hardware des Spielers anpassen. Wer über einen schnellen PC verfügt, kommt also in den Genuss besserer Optik. Digital Illusions rechnet damit, dass zum Erscheinungszeitpunkt die meisten Spiele-PCs mit T&L-fähigen Grafikkarten wie Nvidias GeForce ausgerüstet sein werden, weshalb *Battlefield: 1942* ausgiebigen Gebrauch von dieser Technik machen soll.

Rüdiger Steidle



**FLIEGERDECKUNG** Die von einem Spieler gesteuerte P-51 Mustang startet einen Tiefflugangriff auf die Hafenanlagen. Beachten Sie die große Anzahl an Bodenobjekten wie Bäume und Gebäude, die dank T&L-Unterstützung möglich ist.



**DAS WEISSE IM AUGE** Die Spielermodelle sind schon jetzt äußerst detailliert.



# Patrizier II.

Geld und Macht

**Zeit zu handeln!**

November 2000.



[www.de.infogrames.com](http://www.de.infogrames.com)



ZUSAMMEN ALS IHR PARTNER FÜR GAMES VON A - Z

Theo  
**KRANZ VERSAND**

**Joysoft**

**gameplay**™  
THE GATEWAY TO GAMES

**BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 255**

TELEFONISCH VON 9:00 UHR BIS 20:00 UHR (SA. VON 10:00 UHR BIS 16:00 UHR) ...

## AKTUELLE HIGHLIGHTS

MS IntelliMouse	DM 109,95
MS SW Gamepad Pro	DM 64,95
LR MS SW FF Wheel USB	DM 269,95
LR 360 Modena	NOV 00 DM 129,95
LR Ferrari m. Pedale	DM 99,95
LR R4 Force Wheel	DM 239,95
Maxi DVD ROM 12x	DM 389,95
3D Prophet II MX	DM 339,95
Maxi Sound 4tissimo XL	DM 119,95
Maxi Sound Muse	DM 79,95
Top Gun Fox 2	DM 49,95
Top Gun Afterburner	DM 139,95
Top Gun FFB Afterburner	DM 219,95
MS SW FF Joystick 2.0 USB	DM 189,95
MS Sidewinder USB	DM 44,95
Joystick Cyborg 2000	DM 59,95
Joystick Cyborg 3D USB	DM 69,95

Age of Empire 2	DM 79,95
Age of Empire II Conquer.	DM 54,95
American McGee's - Alice	DEZ 00 DM 89,95
Anpfiff RTL Fußb. Manager	DM 79,95
Army Men Sarges Heroes	DM 59,95
Autobahnraser 3	NOV 00 DM 54,95
B17 Flying Fortress II	NOV 00 DM 74,95
Baldur's Gate II	DM 89,95
Baldur's Gate II engl.	DM 79,95
Battle Isle IV	NOV 00 DM 89,95
Big Brother 2	NOV 00 DM 29,95
Blair Witch Project 2	NOV 00 DM 54,95
Blairwitch Projekt 1	DM 54,95
Bundesliga 2001 Manager	DM 79,95
Bundesliga Stars 2001	DM 79,95
C&C 3 Megabox	DM 79,95
C&C 3 Tib.Sun Feuersturm	DM 39,95
C&C AlarmRot 2	DM 89,95
C&C AlarmRot 2 engl.	DM 89,95
Call to Power 2	NOV 00 DM 79,95
Call to Power 2 EV	NOV 00 DM 79,95
Carmageddon TDR 2000	DM 79,95
Chicken Run	NOV 00 DM 79,95
Clou 2	NOV 00 DM 79,95
Colin McRae Rally2.0	DEZ 00 DM 79,95
Cultures Entd. Vinlands	DM 79,95
Daikatana	DM 69,95
Daikatana engl.	DM 79,95
Dark Reign II	DM 69,95
Deep Fighter	DM 79,95
Delta Force 3 Land Warrio	NOV 00 DM 89,95
Der Patrizier 2	NOV 00 DM 89,95
Deus Ex	DM 89,95
Diablo II	DM 79,95
Die Flucht v Monkey Island	NOV 00 DM 89,95
Die Rach d.Sumpfhühner 2	DM 24,95
Die Siedler 4	DEZ 00 DM 84,95
Die Sims	DM 89,95
Die Sims: Das volle Leben	DM 39,95
Die Sternenfahrer v.Catan	NOV 00 DM 74,95
Die Völker 2	NOV 00 DM 89,95
Dino Crisis	DM 64,95
Ducati	NOV 00 DM 59,95
EA Rugby 2001	DM 79,95
Earth 2150 Moon Projekt	DM 49,95
Evil Island	DM 69,95
F1 Championship S2000	NOV 00 DM 79,95
F1 Official Team Manager	NOV 00 DM 79,95
F1 Wold Grand Prix 2000	NOV 00 DM 84,95
FIFA 2001	NOV 00 DM 89,95
Frontschweine	DM 79,95
Fur Fighters	DM 59,95
Gamemaker 2000 Pro	DM 89,95
GameProg. Starter Kit 4.0	DM 89,95
Giants	DEZ 00 DM 89,95
Grand Prix 3	DM 84,95
Ground Control	DM 79,95
Half Life dt. Generation Pack	DM 64,95
Handy Experte	DM 29,95

Heavy Metal FAKK 2	DM 79,95
Heavy Metal FAKK 2 e.	DM 79,95
Heist	NOV 00 DM 79,95
Heroes 3 Shad.of Death D	DM 74,95
Herrscher des Olymp:Zeus	NOV 00 DM 89,95
Hitman-Codename 47	NOV 00 DM 79,95
Homeworld II Cataclysm	DM 54,95
Icewind Dale	DM 69,95
Icewind Dale engl.	DM 69,95
Imperium der Ameisen	DM 74,95
In Cold Blood	DM 79,95
Jagdverband 44	DM 64,95
Kiss Psycho Circus	DM 79,95
Kiss Psycho Circus uncut	DM 79,95
Kleopatra Königin d. Nils	DM 44,95
Legoland	DM 74,95
MB Truck Racing	DM 79,95
MDK 2	DM 64,95
Metal Gear Solid	NOV 00 DM 69,95
Metal Gear Solid engl. V.	DM 79,95
Midtown Madness 2	NOV 00 DM 69,95
Might & Magic VIII	DM 74,95
Moorhuhn Jagd 2	DM 24,95
MS Crimson Skies	DM 94,95
MS Links LS 2001	NOV 00 DM 89,95
Music 2000	DM 64,95
NBA Live 2001	DEZ 00 DM 89,95
NHL 2001	DM 89,95
No One Lives Forever	DEZ 00 DM 79,95
Outforce	DM 54,95
Panz.Gen. Barbarossa	DM 74,95
Pizza Connection 2	DM 89,95
Play the Games 3	DM 64,95
Pokémon Druckstudio blau	DM 44,95
Pokémon Druckstudio rot	DM 44,95
Projekt I.G.I.	NOV 00 DM 79,95
Resident Evil 3: Nemesis	DM 79,95
RTL Der Clown	NOV 00 DM 59,95
Sim City 3000 Deutschland	DM 74,95
Simon t. Sorcerer 3D	NOV 00 DM 79,95
St.Tr. Voyager Elite Force	DM 79,95
Star Trek Conquest Online	DM 49,95
Star Trek New Worlds	DM 64,95
Star Trek V. Elit.Force Sp.Ed.	DM 109,95
Starfleet Command	DM 39,95
Sudden Strike	DM 79,95
Sydney 2000	DM 89,95
Techno Mage	NOV 00 DM 89,95
The Final Curse	DM 79,95
Tomb Raider 5 KD	NOV 00 DM 89,95
Tombstone 1882	DM 39,95
Tony Hawk's 2	NOV 00 DM 64,95
Uefa Soccer 2001	DEZ 00 DM 74,95
Vampire Special Edition	DM 119,95
Vampire: Die Maskerade	DM 79,95
Vampires EV	DM 79,95
Verfolgungsjagd	NOV 00 DM 69,95
Warlords Battlecry	DM 74,95
Wer wird Millionär?	NOV 00 DM 69,95
Wizard & Warriors LimEd.	DM 99,95
Wizards & Warriors	DM 79,95

## DAS SPIEL HAT EINE NEUE DIMENSION ERREICHT!

gameplay, Joysoft und der Theo Kranz Versand haben sich zum größten Spiele-Spezialisten Deutschlands zusammengeschlossen.

Und das heißt: die allerneuesten Spiele für alle Systeme, jegliches Zubehör, kinderleichtes Bestellen und superschnelle Lieferung.

Wir wissen, wie's geht.

Anrufen, bestellen, spielen. So einfach ist das.

### FIFA 2001



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3591  
Release: NOV '00 **DM 89,95**

portofreie  
Sonder-  
Lieferung

### Baldur's Gate 2



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3681  
Release: erhältlich **DM 89,95**

### No One Lives Forever



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3531  
Release: DEZ '00 **DM 79,95**

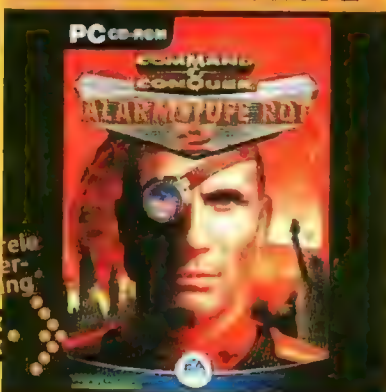
portofreie  
Sonder-  
Lieferung

### Battle Isle 4



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3279  
Release: NOV '00 **DM 89,95**

### C&C: Alarmst. Rot 2



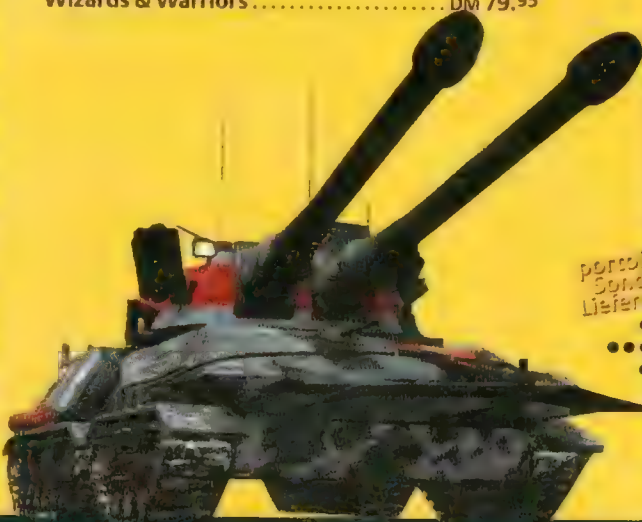
PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3530  
Release: erhältlich **DM 89,95**

portofreie  
Sonder-  
Lieferung

### Wer wird Millionär ?



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3814  
Release: NOV '00 **DM 69,95**



**gameplay**™

THE GATEWAY TO GAMES



# Wenn wir's nicht haben- dann hat's keiner!

## INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE

... ODER RUND UM DIE UHR IM INTERNET BESTELLEN

### AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS

#### Die Siedler IV



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD 3356  
Release: DEZ '00

DM 84.<sup>95</sup>

#### Simon the Sorcerer 3



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD2345  
Release: NOV '00

DM 79.<sup>95</sup>

#### Homeworld 2



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3412  
Release: erhältlich

DM 54.<sup>95</sup>

#### Tomb Raider 5



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3984  
Release: NOV '00

DM 89.<sup>95</sup>

#### Wizards & Warriors



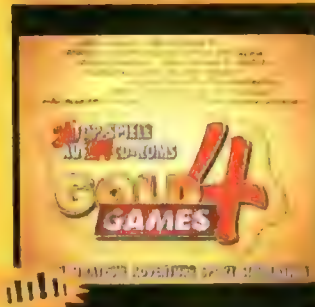
PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3351  
Release: erhältlich

DM 79.<sup>95</sup>

### PREISHAMMER

Age of Wonders	DM 39.95	Gold Games IV	DM 19.95
Anno 1602	DM 34.95	Grand Theft Auto	DM 9.95
Army Men II	DM 19.95	Grand Theft Auto 2	DM 29.95
Ast. & Ob. gg. Cäsar	DM 24.95	Hattrick Wins	DM 4.95
Asterix: Streit um Gallien	DM 34.95	Israeli Air Force	DM 29.95
Battle Isle III	DM 14.95	Käfer Total	DM 29.95
Bugs Bunny auf Zeitreise	DM 34.95	L. Luke: Daltons a.d. Spur	DM 34.95
Bugs Life limited Ed. RL	DM 29.95	Live Wire	DM 9.95
Bundesliga Stars 2000	DM 29.95	M.A.X. 2	DM 9.95
Byzantine	DM 9.95	Michael Owen Fußball	DM 9.95
Darkstone	DM 29.95	Nations Fighter Command	DM 19.95
Der Verkehrsgigant	DM 59.95	Outcast	DM 29.95
Die 24 Std. von Le Mans	DM 29.95	Räts.d. MasterLu & Orionbu	DM 9.95
Die Nacht der Schurken RL	DM 29.95	Sanitarium	DM 9.95
Die Rache der Sumpfhühner	DM 19.95	Sega Rally II	DM 19.95
Die Völker Gold Edition	DM 29.95	Shadowman	DM 14.95
Disney's verrü. Spielesam.	DM 29.95	Starcraft Soft Price	DM 19.95
Driver	DM 29.95	Superbikes 99	DM 29.95
Dungeon Keeper 2	DM 24.95	Supreme Snowboarding	DM 29.95
Evolution	DM 2.95	System Shock 2	DM 29.95
Faust Hammerpreis	DM 24.95	Thandor (Hammerpreis)	DM 24.95
Fighter Pilot	DM 29.95	Trick Style	DM 9.95
Fleet Command	DM 29.95	Unreal Tournament	DM 29.95
Forsaken	DM 19.95	Wacky Races CSC	DM 34.95
Genetic Evolution	DM 9.95	Wheel of Time	DM 29.95

#### Gold Games 4



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3094  
Release: erhältlich

DM 19.<sup>95</sup>

#### Dungeon Keeper 2



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3590  
Release: erhältlich

DM 24.<sup>95</sup>

#### Sega Rally 2



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3103  
Release: erhältlich

DM 19.<sup>95</sup>

#### Unreal Tournament



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3668  
Release: erhältlich

DM 29.<sup>95</sup>

#### Grand Theft Auto 2



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD2747  
Release: erhältlich

DM 29.<sup>95</sup>

#### Driver - Best of Infog.



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3669  
Release: erhältlich

DM 29.<sup>95</sup>

Portofreie Sonder-Lieferung\*

JETZT vorbestellen  
- zum Release-Datum spielen.

Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten  
eine kleine Überraschung!

Preishammer - Top-Spiele zum Spitzenpreis

BUDGET Budget - Spiele-Klassiker zum  
Sonderpreis

2in1 Bundle - all inklusive

**Für das komplette Spiele-Angebot fordern Sie  
unseren kostenlosen Katalog an!**

Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18.- DM. Vorkasse (nur Eurocheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht. \*: Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post.



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES



# Die Rückkehr der Supersöldner

Durchladen und entsichern! Die sehnlich erwartete Erweiterung zu Jagged Alliance 2 steht kurz vor der Vollendung.

■ ENTWICKLER Sir-Tech ■ ANBIETER Infogrames ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN Dezember 2000 ■ ERSTEINDRUCK Sehr gut

## QUICKIE

**Unterstützt Jagged Alliance 2 mit der Missions-CD endlich auch Mehrspielerpartien?**

Nein. Den Mehrspielermodus haben die Entwickler nicht rechtzeitig für *Unfinished Business* fertig gestellt. Erst im dritten Teil der Serie soll es wieder im Netzwerk zur Sache gehen.

**Wird die Zusatz-CD ähnlich viele Stunden Spielspaß bieten wie das Original?**

Mit 20 neuen Sektoren und ohne Finanzmanagement ist *Unfinished Business* eine Art „JA 2 Light“. Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings von Anfang an mehr als knackig, so dass auch erfahrene Taktiker eine ganze Weile an der Kampagne zu knabbern haben werden.

**Ein Fest für Rundenstrategen: Nach langer Wartezeit kommt mit *Unfinished Business* die überfällige Erweiterung zum genialen Taktik-Epos. Mit neuen Sektoren, frischen Waffen und bisher unbekannten Söldnern geht es erneut gegen eine ruchlose Privarmee.**

Etwas ist faul im Staate Arulco. Nachdem Sie die fiktive Bananenrepublik in *Jagged Alliance 2* von der fiesen Königin Deidranna befreit haben, war es lange Zeit still um das exotische Inselparadies. Inzwischen hat sich aber die skrupellose Minengesellschaft Ricci auf der Nachbarinsel Tracona breit gemacht und bedroht Arulcos Bevölkerung mit einer Raketenbataillon. Die geldgierigen Unternehmer haben es auf die Erzvorkommen Arulcos abgesehen und zur Verteidigung ihrer Anlage eine Privarmee angeheuert. Natürlich wendet sich die verzweifelte Bevölkerung nun an Sie, um dem Treiben der Riccis ein Ende zu setzen. Wie im Originalprogramm beginnen Sie Ihre Mission mit einigen zehntausend Dollar und den Internet-Adressen der Söldneragenturen A.I.M. und M.E.R.C. Bevor Sie sich jedoch um die Einstellung neuer Söldner kümmern, müssen Sie Ihren eigenen Charakter generieren. Die Entwickler verzichteten dabei auf das etwas umständliche Charakter-Quiz: Sie bestimmen nun einfach per Mausklick die beiden Spezialfähigkeiten Ihrer Spielfigur. *Jagged Alliance 2*-Veteranen können sich die Generierung allerdings auch schenken und eigene Spielstände aus dem Original importieren.

Da die Kampagne ausschließlich in Tracona spielt, bekommen Sie auf der



**SCHWEINEREI** Scharfschütze Lynx und die neue Sniper-Waffe Barrett M-82A2 ergeben eine tödliche Kombination. Die Waffe im Kaliber .50 hat eine unglaublich große Reichweite.

Übersichtskarte nur die 20 neuen Sektoren zu sehen, Abstecher nach Arulco sind nicht vorgesehen. Das Finanzmanagement spielt in *Unfinished Business* keine Rolle mehr: Alle Söldner arbeiten für Pauschallöhne und müssen nicht regelmäßig bezahlt werden. Im eigentlichen Spiel erinnert dann wieder alles stark an das Original, allerdings erleichtern Ihnen nun einige neue Features das blutige Geschäft. Mithilfe bestimmter Tastaturkürzel können Sie sich in den Gefechten die

jeweils beste Deckung, die Reichweite Ihrer Waffen und die Sichtlinie der Kämpfer anzeigen lassen. Am vielleicht interessantesten Feature arbeiten die Entwickler derzeit noch: Ähnlich wie in *Deadly Games* werden Sie mit einem Karteneditor eigene Sektoren entwerfen können. Diese Kreationen sollen dann auf einer speziellen Internetseite der *Jagged Alliance*-Gemeinde zur Verfügung gestellt werden können.

Sascha Gliss

**Finanzmanagement und Mini-Quests ade: Unfinished Business bietet Kampftaktik pur.**



**ALTER BEKANNTER** Der japanische Möchtegern-Cowboy Tex hat genug vom Filmgeschäft und lässt sich in Tracona als Söldner anheuern.



**SCHLACHTFEST** Bereits der erste Sektor des Spiels hat es in sich. Raven hat schon mehreren Gegnern den Garaus gemacht und wurde im Kreuzfeuer schwer verwundet.





95%



95%



94%



94%



93%



92%



92%



NOTE 1

"Schöner, größer, besser - THPS2 setzt dem wegbereitenden Vorgänger in jedem Punkt noch eins drauf und katapultiert die Messlatte, an der sich künftige Konkurrenztitel orientieren müssen, in unerreichbare Höhen."



# MACH DEINEN EIGENEN PROFI ZUR LEGENDE

**TONY HAWK'S SKATER 2 ZURÜCK!** Und dieses Mal hat er neue Profs (Caballero, Kostum, Mullen), neue Tricks (Burnquist, BS/PS Noseflips, (P.O.S.), Hurricane, Heelflip Variants, Moon Drop, Kickflip, Jumps etc.) und neue Bearbeitungsmodi (Sketchbook/Storyboard Editor, Mach dir dein Skater) im Display. Sei der deinen eigenen Skaters als Hawk, oder mach Konkurrenz daraus. Erstelle deinen eigenen Skater, wähle Style, erschreibe dir - und erziehe dich - den echten Profi an. Das neue Skateboard hat es in sich und bei den Videos kann man sich mal etwas vorstellen. Im Karriere-Modus kannst du mit gewinnender Kette deine Statistiken verbessern. Mit Tony Hawk's Pro Skater 2 hast du auf einem Niveau, das noch nie vorher! Legendes erleben war

## TONY HAWK'S PRO SKATER 2

### ÜBERSICHT:



2-SPIELER-MODUS

2-Spieler-Modi und Einzelpieler-Karriere-Modus



JEDE MENGE NEUERUNGEN

Neue Tricks, neues Gameplay und neue Skater



SKATEPARK-EDITOR

2D-Echtzeit-Skatepark-Editor

### FEATURING

BURNQUIST / CABALLERO / CAMPBELL / GLIFBERG / HAWK / KOSTUM  
LASEK / MULLEN / MUSKA / REYNOLDS / ROWLEY / STEAMER / J. THOMAS

DER COOLE HIP-HOP- UND PUNK-SOUNDBACK BRINGT EUCH  
WIE KOMETTIVE MACHINE, BAD RELIGION, NAUGHTY BY NATURE UND VIEL MEHR

Empfohlen von:

skateboard





# Waffengewalt oder Warenboykott

In dem sympathischen Aufbaustrategietitel steht der Kampf um Tequila und Törtchen im Vordergrund

■ ENTWICKLER JoWood Productions ■ ANBIETER Infogrames ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN März 2001 ■ ERSTEINDRUCK Sehr gut

## QUICKIE

Inwiefern wird sich *Die Völker 2* von *Cultures* und *Siedler 4* unterscheiden?

Wie in *Cultures* erleben Sie eine Wusel-Wirtschaft, in der jede Figur über bestimmte Charakterwerte verfügt. Hier haben Sie die Wahl zwischen drei Völkern, aufgeteilt in verschiedene Stämme.

Welche Technik wird für *Die Völker 2* verwendet?

Die Figuren sind flache Pixelmännchen, die Landschaft ist zweidimensional. Dennoch werden Sie eine Grafikkarte mit 3D-Chip benötigen, die selbst bei dichtem Heranzoomen glatte Oberflächen auf Figuren und Objekten darstellt.

Im Sommer 1999 begeisterten die niedlichen Männchen der *Völker* PC-Einsteiger und Fans von Bestsellern wie *Die Siedler 3*. Im Nachfolger werden Aufbaustrategen die Chance erhalten, sich zwischen Kriegsgewalt und cleverem Wirtschaftsmanagement zu entscheiden.

Die pummligen und blauhäutigen Pimmons, die kühnen Amazonen und die verschlagenen Sajikis bewohnen eine üppig bewachsene Inselwelt. Wie im ersten Teil organisiert der Spieler in den drei Kampagnen das Wirtschaftsleben des jeweiligen Volkes. Anders als in *Die Völker* wird es möglich sein, sich zwischen zwei grundsätzlichen Vorgehensweisen zu entscheiden: Entweder Sie bauen eine leistungsstarke Kriegswirtschaft auf, rekrutieren Dutzende von Soldaten und greifen das Nachbarvolk an – oder Sie bemühen sich um eine etwas weniger brutale Machtpolitik. Stellen Sie etwa Ihren Pimmons-Stamm zufrieden, werden sich Ihnen andere Pimmons-Stämme anschließen und dazu beitragen, die Wirtschaft anzukurbeln. Neben den bekannten Gebäuden wie Metzgerei oder Tequila-Brennerei können Sie zahlreiche neue Produktionsstätten in Betrieb nehmen, etwa die Schlangengrube, in der magische Substanzen zusammengebräut werden. Die Figuren Ihres Volkes werden indirekt gesteuert: Sie erteilen einen Bau-Auftrag und die entsprechenden Fachkräfte beginnen automatisch damit, eine Kaserne oder ein Lagerhaus zu errichten. Es sind vier Personengruppen geplant: Die Männer verrichten handwerkliche Tätigkeiten, die Frauen kümmern sich um



**AUF EINEN BLICK** Die Entwickler legen Wert auf übersichtliche Menüs. Mit einem Blick muss der Spieler erkennen, welche Waren eingelagert sind und wer im jeweiligen Haus wohnt und arbeitet.

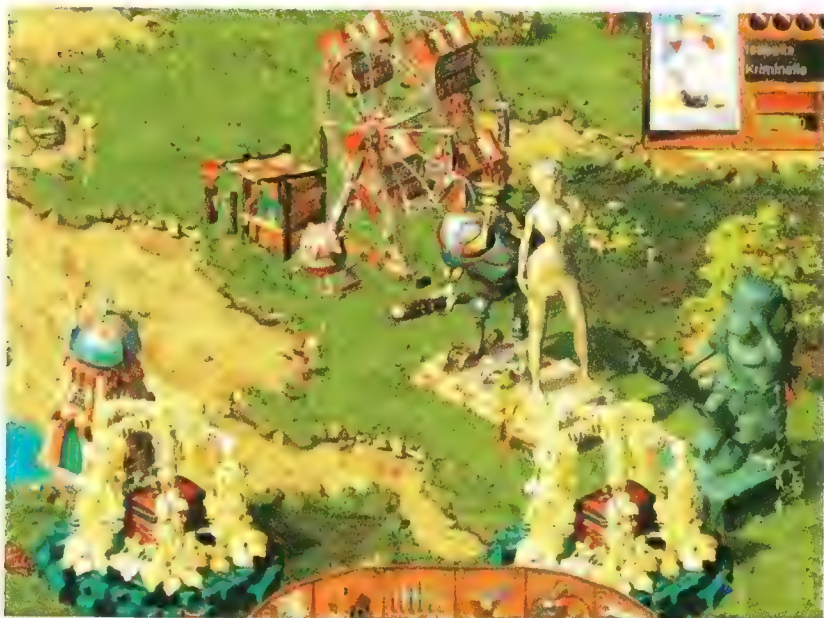
den Haushalt und das Essen. Die Kinder übernehmen gesellschaftliche Verpflichtungen: Jungen gehen in die Schule und Mädchen warten darauf, ihre klischeehafte Rolle als Hausfrau und Mutter einzunehmen. Je höher die Zivilisationsstufe, desto anspruchsvoller werden Ihre Bewohner und begnügen sich nicht mehr mit Brot und Holzhütten, sondern verlangen nach Pudding und Prachtbauten.

Durch den Tag-/Nachtwechsel erhält das Aufbaustrategiespiel noch

stärker den Charakter einer Simulation. Ab einem bestimmten Zivilisationsgrad tummeln sich Räuber in Ihrer Stadt, die Sie mit Polizei- oder Militärgewalt bekämpfen sollten. Wie in *Die Siedler 3* gehören Ritter zu den Einheiten, die Sie direkt steuern. Sterben können nicht nur Soldaten im Kampf oder Zivilisten während einer Hungersnot, sondern jeder Bewohner schließt die Äuglein, wenn er ein bestimmtes Alter erreicht hat.

Peter Kusenberg

**Der Nachfolger des letztjährigen Siedler-Klons verspricht einen leichten Zugang zu einer komplexen und innovativen Völkersimulation.**



**EIN SCHIFF WIRD KOMMEN** Bauarbeiter errichten automatisch ein Gebäude, hier ein Hafengebäude, in dem Sie Waren einlagern können.



**KIRMESLAUNE** An bizarren Bauwerken finden vor allem die Sajikis Gefallen. Ihrer heimatlichen Natur gemäß scheuen sich die Insektenwesen nicht, im Konkurrenz-Lager zu spionieren.



# Sind es steht geschrieben...

**AB 24. NOVEMBER ÜBERALL  
IM ZEITSCHRIFTENHANDEL  
FÜR SCHLAPPE DM 19,95**

# DIABLO

**Die offizielle Blizzard Anthology mit über 100 Seiten exklusiven Informationen, inklusive der originalen Collector's Edition DVD!**

## Die DVD:

Regional-Code 2 (abspielbar auf jedem DVD-Player) mit beeindruckenden Videosequenzen in atemberaubend guter Qualität. Kurzfilm "The Calling", Making-Of-Feature, WarCraft III Trailer u.v.m.



## Das Magazin:

Über 100 Seiten exklusive Informationen und minutiös recherchierte Hintergrundberichte: Blizzard Firmenhistorie, Entwickler-Interviews, Making-Of-Diablo II sowie einzigartige Berichte über kommende Spiele-Highlights u.v.m. Komplett in Farbe und mit zahlreichen Fotos.

© 2000 Blizzard Entertainment. Alle Rechte vorbehalten.



[www.blizzard.de](http://www.blizzard.de)





# Eine runde Sache?

Blue Byte will dem scheintoten Rundenstrategie-Genre mit Echtzeit-Anleihen und 3D-Grafik neues Leben einhauchen.

■ ENTWICKLER Blue Byte ■ ANBIETER Blue Byte ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ ERSTEINDRUCK Befriedigend

## QUICKIE

### Warum gibt's keinen Testbericht?

Die von Blue Byte beigelegte Liste der bekannten Bugs und fehlenden Features umfasste eine volle Seite. Zusätzlich stießen wir beim Spielen auf weitere Unzulänglichkeiten, die eine Wertung unmöglich machten. Unter anderem blieben Einheiten stecken, das Ressourcenmanagement funktionierte nicht richtig und das Programm stürzte oft ab.

### Ist es nun Rundenstrategie oder Echtzeit?

Um es etwas überspitzt auf den Punkt zu bringen: beides halb und nichts richtig. Der Andosia Konflikt spielt sich wie Command & Conquer in Trance. Wir hoffen, dass Blue Byte den Spielfluss noch beschleunigt.

In letzter Minute erreichte uns via Datenleitung die „Testversion“ von *Battle Isle 4*. Für einen aussagekräftigen Test enthielt die fast finale Beta allerdings noch zu viele Fehler. Allen, die sich schon auf unsere Wertung gefreut hatten, wollen wir deshalb mit dieser Vorschau einen detaillierten Eindruck vermitteln.

Noch bevor die Siedler laufen lernten, begeisterte Blue Byte mit der *Battle Isle*-Serie einheimische Hexfeldstrategen. Als irdischer General Harris schlugen Sie in einem weit entfernten Sonnensystem Zug um Zug knifflige Schlachten um Ressourcen, Fabriken und Hauptquartiere. Mit *History-Line 1914-1918* und zuletzt *Incubation* bekräftigten zwei gelungene Ableger den legendären Ruf der Serie. Fünf Jahre nach *Battle Isle 3* wollen die Mülheimer Entwickler mit dem *Andosia Konflikt* an alte Erfolge anknüpfen.

Kenner der Vorgänger werden den Planeten Chromos kaum wiedererkennen: Der Inselstaat erstrahlt komplett in zeitgemäßer 3D-Optik mit schroffen Klippen, saftig grünen Bäumen, die sich im Wind wiegen, und wogenden Wellen. Die allgegenwärtigen He-



**SACKGASSE** Durch diesen Bug steckt der Buggy im Kraftwerk fest. Das Problem trat auf, als eine neue produzierte Einheit von der Fabrik zum Verladen in den Hafen fahren sollte.

tagonfelder sind verschwunden. Erst wenn Sie einen Trupp aktivieren, erkennen Sie das rechteckige Raster, das dem Gelände zugrunde liegt. Die Züge verlaufen wie im klassischen Vorbild rundenweise. Jede Einheit hat eine bestimmte Anzahl Bewegungs-

punkte, mit denen sie ziehen und auf Gegner feuern kann. Unter den Panzern, Flugzeugen und Schiffen trifft man auf viele alte Bekannte, wie den Raketenbuggy, der sich besonders durch seine Schnelligkeit und seine hohe Reichweite auszeichnet. Wenn Sie alle Truppen bewegt haben, ist Ihr menschlicher oder vom Computer gesteuerter Gegner an der Reihe. Damit Sie nicht allzu lange warten müssen, sind die Züge zeitlich begrenzt, Hektik kommt aber nie auf. Während Ihr Opponent seine Pläne in die Tat umsetzt, können Sie sich außerdem um Ihre Basis kümmern, die auf einer entlegenen Insel für Nachschub sorgt. Wie im Echtzeit-Genre bauen Sie nun rund um Ihr Hauptquartier Förderanlagen, Raffinerien, Forschungszentren und Fabriken, die neues Kriegsmaterial ausspucken. So interessant sich das zunächst anhört: Der Spielfluss war in der uns vorliegenden Version noch arg zäh, das neue Rundensystem unnötig kompliziert und undurchsichtig. Genrefans könnten trotzdem ihren Spaß haben – wenn denn Blue Byte die Fehler ausbügelt. Wir können nur hoffen, dass man in Mülheim aus *Die Siedler 3* gelernt hat und *Battle Isle – Der Andosia Konflikt* erst veröffentlicht, wenn das Programm wirklich ausgereift ist. Wenn alles glatt geht, lesen Sie in der nächsten Ausgabe einen Test der finalen Verkaufsversion.

Rüdiger Steidle

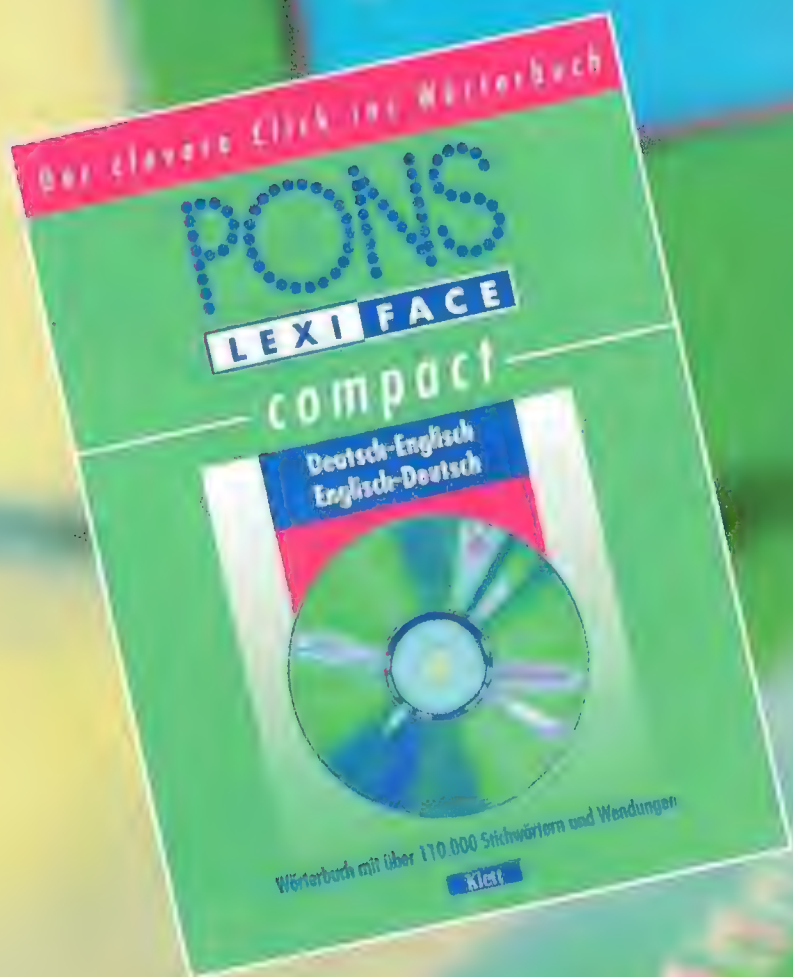


**AUGENWEIDE** Die Grafik ist nicht nur für ein Rundenstrategiespiel verdammt gut, auch mancher Echtzeit-Konkurrent könnte sich eine Scheibe davon abschneiden. Allerdings lief unsere Testversion teilweise noch arg langsam.



# Einfach megaschnell!

## Der clevere Click ins Wörterbuch.



Fast forward! Kommst du mit dem elektronischen Englisch-Wörterbuch für deinen PC. Mit langem Suchen ist jetzt Schluss: Einfach das gesuchte Wort in deinem Text anklicken und sofort erscheint der Wörterbuch-Eintrag dazu! 110.000 Stichwörter und Wendungen,

**PONS**  
**LEXI FACE**

und es werden immer mehr! Aus dem Internet unter [www.pons.de](http://www.pons.de) oder durch eigene Einträge kannst du PONS LEXIFACE ständig aktualisieren und erweitern. Jetzt im Handel! Natürlich auch für Französisch, Spanisch und Italienisch! Mehr Infos unter [www.pons.de](http://www.pons.de)



# Skrupellos und Spaß dabei

Ein Zittern kann in Ihrem Job tödlich sein. In *Hitman: Codename 47* schlüpfen Sie in die Haut eines Auftragsmörders.

■ ENTWICKLER **Interactive** ■ ANBIETER **Eidos** ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN **November 2000** ■ ERSTEINDRUCK **Sehr gut**

## QUICKIE

### Wie viel haben die Entwickler bei *Dark Project* abgekupfert?

Nach eigener Aussage gar nichts. Tatsächlich stand das Konzept für *Hitman* bereits vor fünf Jahren fest, als Looking Glass' Schleich-Shooter noch nicht in Sicht war. IO Interactive war von *Dark Project* aber begeistert und will einige Ideen im bereits geplanten zweiten Teil von *Hitman* aufgreifen.

### Das Spiel klingt nach einem Kandidaten für die BPJS ...

Eidos sieht tatsächlich die Gefahr einer Indizierung, will das Spiel aber dennoch unverändert auf den deutschen Markt bringen. Eine entschärfte Lokalisation à la *Half-Life* würde angesichts dieser Thematik auch wenig Sinn machen.



## ■ GRÜNE HÖLLE

Der dichte Dschungel gehört zu den schönsten Operationsgebieten im Spiel. Vor allem die Bäume wirken deutlich naturgetreuer als in anderen Spielen.

**Das graue Gebäude reiht sich un-  
verdächtig in die Bürohäuser der  
Kopenhagener Innenstadt ein. Nichts  
deutet darauf hin, dass hier mit  
Mord und Totschlag Geld verdient  
wird. Und doch ist genau das die  
Profession des Hitman, den die Ent-  
wickler in eben jenem unscheinbaren  
Bauwerk Gestalt annehmen lassen.**

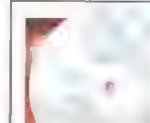


**SCHLITZAUGE SEI WACHSAM!** Bei den automatisch ablaufenden Dialogen wechselt die Perspektive in eine nahe Seitenansicht.

Im harten Job eines Mietkillers ist es eigentlich nicht unbedingt von Nachteil, ein löchriges Gedächtnis zu besitzen. Doch der Held von *Hitman* weiß nach dem Ausbruch aus einer Forschungseinrichtung nicht mal mehr seinen Namen. So muss ihm der ominöse Auftraggeber, der ihm den Codenamen 47 verpasst und ihn zu 13 Attentaten rund um die Welt schickt, beinahe schon wie ein Wohltäter vorkommen. Dass er es nicht ist und zwischen all den Einsätzen ein Zusammenhang besteht, dämmert dem Hitman erst langsam. Das ist alles, was die Entwickler von IO Interactive über die Story des potenziellen Action-Reißers *Hitman: Codename 47* verraten wollen. Mehr mussten wir aber auch gar nicht wissen, als wir Anfang Oktober bei einem Besuch im Kopenhagener Firmensitz die fast finale Version in Augenschein nehmen konnten. Denn die ultra-spannenden Missionen sprachen für sich selbst. Im Prinzip handelt es sich bei dem Erstlingswerk der Dänen um ein ganz normales Actionspiel. Allerdings wird dem Spieler - im

Gegensatz zur gängigen Philosophie bei 3D-Shootern - eines nicht erspart bleiben: Denken.

Zu Beginn eines jeden Auftrags bekommen Sie nur eine grobe Übersichtskarte, unscharfe Fotos der Zielperson und spärliche Informationen über ihre Bewacher. Wollen Sie mehr wissen, kostet das bare Münze, die Sie nur für sauber erledigte Missionen bekommen. Ebenso kostspielig ist die Bewaffnung. Wo andere Actionhelden mit Raketenwerfer und MG jonglieren, muss sich der glatzköpfige Söldner genau überlegen, wofür er sein Geld ausgibt. Ein Scharfschützengewehr eignet sich bestens dafür, Gegner auf große Entfernungen auszuschalten, doch im Nahkampf ist eine Schalldämpferpistole im Vorteil. Im Zielgebiet ist zunächst vorsichtiges Vortasten angesagt. Beobachten Sie die Routen der Wachen, suchen Sie nach Schwach-



## AUF DER CD-ROM!

Unsere Vorschau zeigt Ihnen ungesehene Spielszenen!



Ein allzu lockerer Finger am Abzug kann auch für Sie tödlich sein. Statt ballern ist Denken angesagt.

stellen. Ein Bodyguard will Sie nicht durchlassen, aber der Chauffeur darf passieren? Dann müssen Sie eben an die Uniform des Fahrers kommen. Gehen Sie aber sicher, dass niemand mitbekommt, wie Sie den armen Kerl um die Ecke bringen, sonst haben Sie eine Horde Verfolger am Hals. „Um die Ecke bringen“ können Sie hier übrigens wörtlich nehmen, denn Sie müssen auch dafür sorgen, dass kein Passant auf den Toten stößt. Erst wenn Sie seine Leiche hinter ein paar Mülltonnen versteckt haben, sind Sie vor Entdeckung sicher. Auf solche Mini-Rätsel werden Sie bei jedem Auftrag stoßen. Mal gilt es, sich an einem Metalldetektor vorbeizuschmuggeln, mal kraxelt der Hitman über den Balkon in ein ansonsten sicheres Hotelzimmer, mal sperren Sie ein Opfer in der Sauna ein und drehen den Hitzehahn bis zum Anschlag auf ...

Neben den schweißtreibenden Einsätzen hat es uns beim Probespielen vor allem die Grafik angetan. Die fünf Einsatzgebiete in Budapest, Hongkong, Rotterdam, Rumänien und im Regenwald glänzen durch wunderschöne Texturen und klasse designte Gebäude. Unter anderem stehen ein Badehaus, eine rot schimmernde



**MUSIKALISCH** Der Klavierdraht erledigt Opponenten leise und effektiv, ist aber äußerst schwierig einzusetzen, da man den Gegner von hinten überraschen muss.

Nachtbar und tiefer Dschungel auf dem Besuchsprogramm des Hitman. Dabei blicken Sie Ihrem Helden stets über die breiten Schultern, nur bei Dialogen oder speziellen Aktionen zoomt die Kamera in eine filmreife Seitenansicht. Das Sahnehäubchen sind die beinahe lebensechten Anima-

tionen der Charaktere. Die Bewegungen richten sich nach physikalischen Gesetzmäßigkeiten. So führten uns die Entwickler vor, wie ein schwer getroffener Gegner auf seinem Stuhl zusammensackt und leblos zu Boden gleitet.

Rüdiger Steidle

# GOthic

DU BIST AUF DEM WEG IN DIE FREIHEIT.



Co-Published by:



CGMONT

DTP NEUE MEDIEN

CD-ROM / DVD-ROM

[www.gothicthegame.com](http://www.gothicthegame.com)



PIRANHA



# Die Reichen und Mächtigen

Ascaron belebt die goldene Zeit der Hanse wieder. Als gewandter Händler erschaffen Sie ein Wirtschaftsimperium.

■ ENTWICKLER Ascaron ■ ANBIETER Infogrames ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ ERSTEINDRUCK Sehr gut

## QUICKIE

**Häuser bauen, Städte befestigen - mutiert Patrizier 2 etwa zum Aufbauspiel?**

Das Kernelement von Patrizier 2 ist wie im Vorgänger der Warenhandel zwischen den Hansestädten. Der Aufbauart ist nur eine Dreingabe; Sie kommen auch gänzlich ohne Eigenkonstruktionen aus.

**Echtzeit hört sich nach Hektik an ...**

Auf Sekunden kommt es beim Spielen nie an. Sie haben stets genug Zeit, sich um Ihre Flotte und Besitztümer zu kümmern. Zudem nehmen Ihnen komfortable Automatikfunktionen im späteren Spielverlauf viel Arbeit ab.



**POSTKARTENANSICHT** Die Hafenstadt Reval ist unter unserer Regierung erblüht. Das Panorama haben wir aus mehreren Bildschirmfotos zusammengesetzt.

**Mit dem Patrizier konnte Ascaron 1992 einen Nummer-1-Hit landen. Die Mischung aus Handel und Politik fesselte über eine halbe Million Spieler. Nun stehen die Gütersloher vor der Vollendung des Nachfolgers. Wir haben für Sie die aktuelle Beta unter die Lupe genommen.**

**Der Mix macht's: Die Vorab-Version macht dank komplexem Handelssystem und forderndem Politikteil Lust auf mehr.**

**S**ie beginnen als aufstrebender Kaufmann im 13. oder 14. Jahrhundert, zu den Glanzzeiten der Hanse. In diesem Städtebund hatten sich Geschäftsleute aus allen Ostsee- und Nordsee-Nationen vereint. Ihr ultimatives Ziel ist der Aufstieg zum Eldermann, dem Vorsitzenden des Bündnisses. Das Spielprinzip scheint zunächst simpel: Erstehen Sie günstig

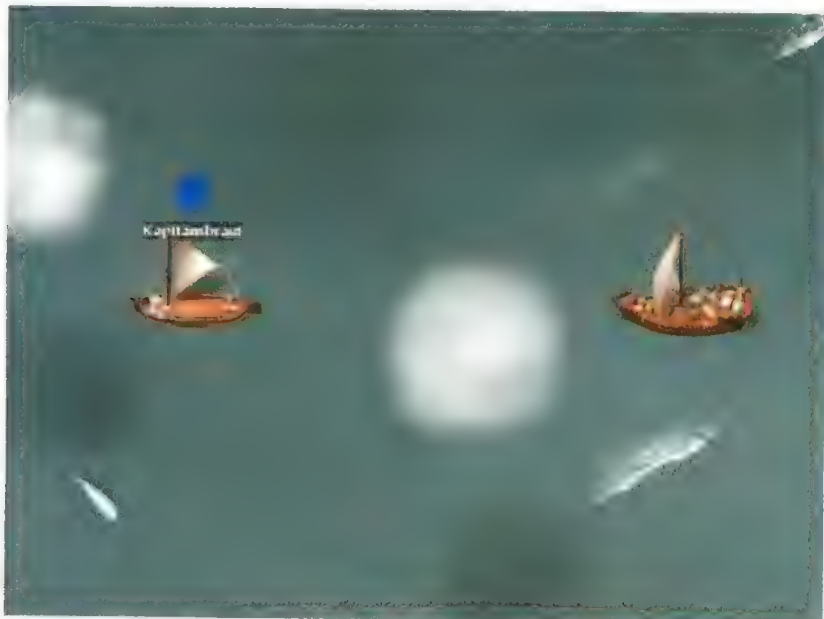
Waren wie Hanf, Teer und Bier und schippen Sie sie mit Ihrem Kahn zu einem anderen der 20 Häfen, um sie teuer zu verkaufen. Doch ein einträglicher Trip lässt sich nicht beliebig oft wiederholen, zu viele Faktoren bestimmen die Preise. Es kann vorkommen, dass Sie mit einer billigen Ladung Wein von Köln ins Mangelgebiet London segeln, nur um zu sehen, dass die britische Hauptstadt bereits in Rotwein schwimmt. Im Spielverlauf können Sie außerdem ins Kreditge-

schäft einsteigen, Ihre Flotte erweitern und als Bauherr tätig werden. Ähnlich wie in Anno 1602 dürfen Sie in Städten Gebäude ins Grüne pflanzen. So verdienen Sie sich mit Mietkasernen ein Zubrot oder produzieren in Werkstätten eigene Güter.

Wenn Sie genug gescheffelt haben, wird es Zeit, sich in die Politik zu wagen. Die erste Station ist ein Posten als Bürgermeister. Die Wähler lassen sich leicht ködern: Schmeißen Sie eine Runde Freibier und schon steigt Ihr Ansehen. Die Wohlhabenden sind schwerer zufrieden zu stellen. Da verlangt die Geistlichkeit nach Spenden und mancher Ratsherr lässt sich nur mit ein paar Goldstücken auf Ihre Seite ziehen. Wenn Sie zum Schultheiß aufgestiegen sind, beginnt die Arbeit erst richtig. Da soll die Stadtmauer ausgebaut werden, die Kaufleute pochen auf Steuerersenkungen und die Pest rafft auch noch Ihr holdes Eheweib dahin.

Ein großes Lob haben sich die Programmierer von Ascaron schon jetzt für die Bedienung verdient. Sie können die komplette Warenwirtschaft von der Übersichtskarte aus erledigen. Alle anderen Aktionen führen Sie in der Stadtansicht durch. Nichts ist mehr als zwei, drei Mausklicks entfernt. Auch die Grafik macht einen guten Eindruck. Vor allem die isometrischen Städte zeugen von viel Liebe zum Detail.

Rüdiger Steidle



**SETZT DIE SEGEL** Die Piratenkogge hat unsere unbewaffnete Schnigge gleich eingeholt, doch der rettende Bildschirmrand ist schon in Sicht.



**AUF NACH VISBY** Auf der Seekarte führen Sie die wichtigsten Aktionen durch, setzen neue Kurse und treiben Handel. 20 Städte im Nord- und Ostseeraum können Sie anlaufen.



...MIT ESSEN SPIELT MAN DOCH.

Manche Spiele machen Appetit auf mehr...

DRACULA

Endlich fertig! Die Fortsetzung von Dracula I. ...Diesmal warten ein paar Gänge mehr auf dich: Hetzjagden über düstere Hinterhöfe, Abstiege in die faulige Kanalisation, nervenzehrende Erkundungen einer Irrenanstalt und schließlich: Das Blutgericht am Borgo-Pass arrangiert auf den zerklüfteten Hängen der Karpaten. Wirst Du Dracula stellen und ihm den Garbus machen? Die ausgereifte Rätselkost knacken und Angriffe der widerlichsten Kreaturen verdauen können? 20 verschiedene Charaktere lassen dich Blut lecken. 20 unterschiedliche Locations und über 40 Szenarien stillen deinen Abenteuerhunger. Greif zu!!





# Über Stock und Stein

Motorsport für Naturfreunde: Mit Pro Rally 2001 steht der vielleicht härteste Konkurrent für Colin McRae 2.0 am Start.

■ ENTWICKLER Ubi Soft ■ ANBIETER Ubi Soft ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ ERSTEINDRUCK Sehr Gut

## QUICKIE

Rallye-Fahren im Alleingang ist langweilig. Kann ich auch gegen andere Fahrer antreten?

Im Mehrspielermodus werden wahrscheinlich mehrere Konkurrenten über die Piste jagen. Außerdem können Sie als Einzelspieler gegen Ghost-Autos antreten und sich so an den Bestzeiten anderer Fahrer messen.

Wie sieht's mit dem Tuning aus?

Sowohl im schnellen Rennen als auch während der Saison werden Sie Ihren Wagen der Strecke anpassen können. Realistischerweise steht Ihnen bei einem Meisterschafts-Rennen hierfür nur begrenzte Zeit zur Verfügung.

**Vorsprung durch Technik:** Mit riesigen Spielarealen, unglaublich fixer Grafik und realistischer Fahrphysik soll *Pro Rally 2001* die Herzen der PC-Motorsportler erobern.

Wenn die internationale Rallye-Elite in ihren spoilerbewehrten PS-Monstern durch die Botanik brettert, jubeln die Motorsportfans und den Naturschützern blutet das Herz. Umweltbewusste Rennfahrer begnügen sich natürlich mit der virtuellen Jagd nach Bestzeiten und mit *Pro Rally 2001* kommt schon bald ein weiterer, viel versprechender Kandidat dieser Zunft in den Handel.

Oberstes Entwicklungsziel war laut Ubi Soft eine realistische Umsetzung des Rallye-Regelwerks und der Fahrphysik, ohne jedoch auf eine unkomplizierte Zugänglichkeit zu verzichten. *Pro Rally 2001* simuliert eine komplette Meisterschafts-Saison, in der die Spieler ihr Reaktionsvermögen auf mehr als 20 Strecken testen können. Wie im echten Leben bestreiten Sie dabei die Rennen im Alleingang; unrealistische Duelle Stoßstange an Stoßstange wird es – wenigstens im Einzelspielermodus – nicht geben. Bevor Sie jedoch in der Meisterschaft um Ruhm und Ehre fahren dürfen, müssen Sie sich zunächst im Umgang mit den Offroad-Boliden üben. In einer umfangreichen Fahrerschulung scheucht Sie ein unsichtbarer Instruktor über zehn verschiedene Hinderniskurse, und nur wer sämtliche Aufgaben im geforderten Zeitlimit erfüllt, qualifiziert sich und rückt vor in die Meisterschaftsläufe.

Als Arbeitsgeräte stehen Ihnen dank offizieller Lizenz praktisch alle



**SCHRÄGER VOGEL** Wer seine Rennsemmel allzu forsch über die Piste prügelt, riskiert solch spektakuläre Stunts oder einen ausgewachsenen Überschlag.

bekannten Rennsemmeln der aktuellen Rallye-Saison zur Verfügung. Die Entwickler versprechen einen Fuhrpark von mehr als 15 Boliden, wobei einige der Renner, wie beispielsweise der legendäre Audi Quattro, erst durch rekordverdächtige Rundenzeiten freigespielt werden müssen.

Neben einem realistischen Fahrverhalten verfügen die Fahrzeuge über ein detailliertes Schadensmodell: Praktisch jedes Teil Ihres Autos

lässt sich durch Crashes beschädigen oder komplett zerstören. Solche Blessuren sehen nicht nur spektakulär aus, sondern werden auch das Fahrverhalten Ihres Renners entscheidend beeinflussen. Lädieren Sie beispielsweise Ihren hinteren Spoiler, wird Ihr Wagen in schnellen Drifts aufgrund der mangelnden Traktion nervöser und bricht unter Umständen früher mit dem Heck aus.

Sascha Gliss

**Dank aufwendiger Technik und edlem Look könnte Pro Rally 2001 dem Meister Colin McRae gefährlich werden.**



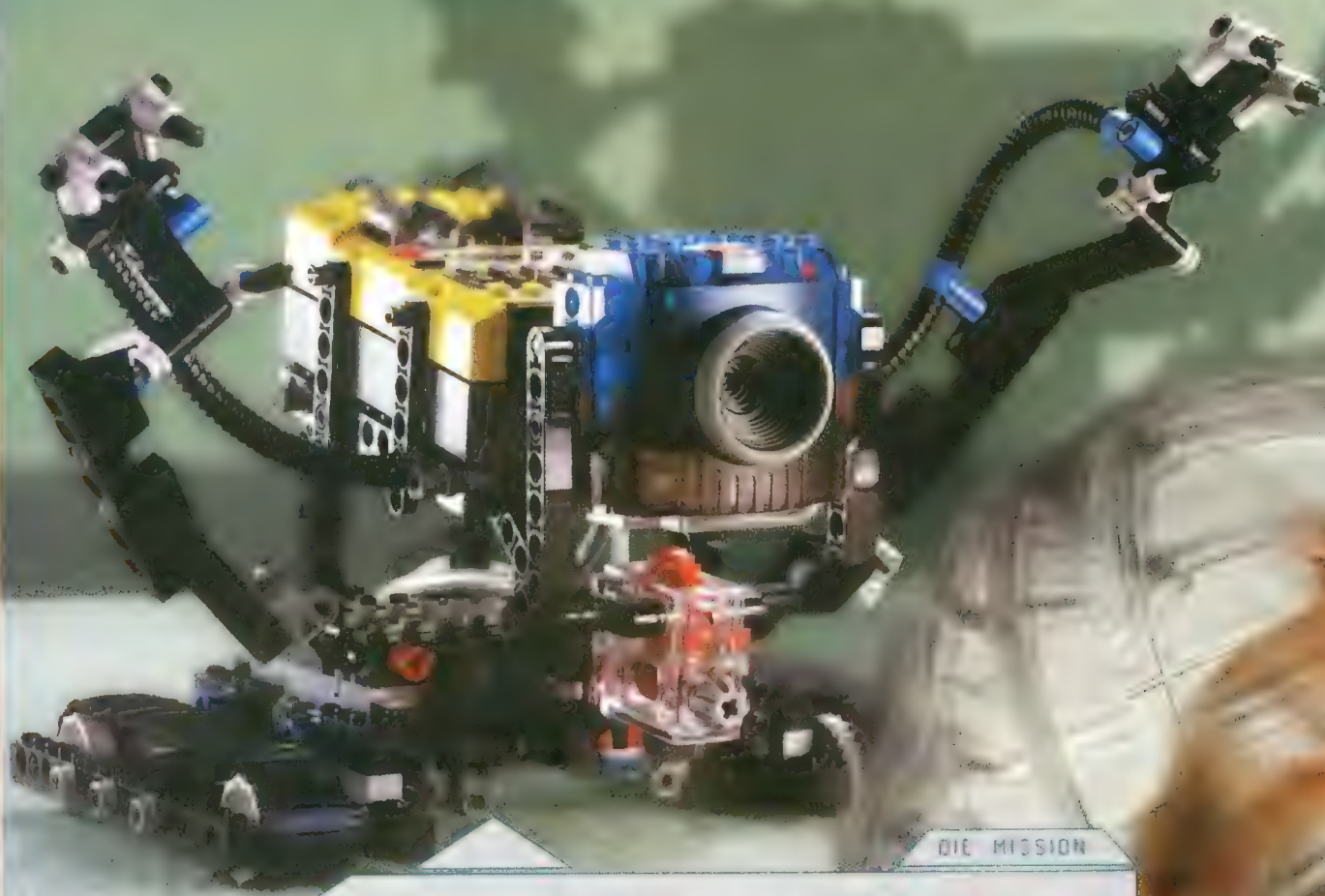
**RALLY-FÜHRERSCHHEIN** In der Fahrschule werden Sie mit den grundlegenden Manövern des Rallye-Sports vertraut gemacht.



**GANZ SCHON FINSTER** Auch Nachtfahrten stehen in Pro Rally 2001 auf dem Programm. Die eingeschränkte Sicht fordert dem virtuellen Piloten höchste Konzentration ab.



# Jetzt kommt Bewegung ins Programm!



DIE IDEE:

WILLI MUSS  
ABSPECKEN

DIE MISSION

BAU EINEN TRAINER BOT!

PROGRAMMIEREN:

ACTION:

BEWEGUNG ERKENNEN...

... WILLI ÄRGERN

Produkte werden einzeln verkauft

1



#9731 VISION COMMAND V1.0



Mit Vision Command und dem Robotics Invention System™ von LEGO® MINDSTORMS™ baust und programmierst du Roboter, die sogar SEHEN können. Vision Command wird somit zum revolutionären Vision-Sensor und fungiert als Auge und Gehirn deiner Robotercreationen. Du kannst die Kamera auf deinem PC so programmieren, dass sie auf Bewegung, Farbe und Licht reagiert. Stell dir vor, was dadurch alles möglich ist. Erschaffe hunderte fantastische Roboter, die alles sein können, auch ein Haustiertrainer wie Trainer Bot. Natürlich kannst du Vision Command auch völlig eigenständig als voll funktionsfähige PC-Video-Kamera nutzen, z. B. als Spionagekamera oder als Musik-Feedbacksystem. Mehr MINDSTORMS™.

2

#9747 ROBOTICS INVENTION SYSTEM V1.0



[www.legomindstorms.com](http://www.legomindstorms.com)



## MINDSTORMS

Power of Robotics @ Your Command™

Achte ab Oktober auf die große LEGO® Weihnachtspromotion.  
Hol dir die tollen Preise und werde zum Klassen-Star!







# www.gameit.com

## PC CD-ROM PREISKNALLER

3D Ultra Pinball Power Pack 34,99	Der Korsar 24,99	Holiday Island+Szen 24,99	Pac Man* 39,99	Sports Car GT Classic 29,99
101 Airborne 24,99	Der Wächter der Schatten 24,99	Homeworld 24,99	Panzer Commander 14,99	Sports TV Boxing 24,99
Abe's Oddysee: Oddworld 9,99	Descent 3 19,99	IBiza Comic Poker 9,99	Panzer General IV 39,99	Superbike 99 Classic 24,99
Age of Wonders 34,99	Descent 3 - Mercenary 29,99	IFA-18E Carrier Strike Fighter 14,99		Star Fleet Command: Cpt. Edition 34,99
Airline Tycoon+Add-on 29,99	Devil Inside 24,99	Imperialismus 2 34,99	Passion Pinball 24,99	Starsiege Universe 34,99
Akte Europa 29,99	Die by the Sword US 9,99	Imperium Galactica 1 9,99	Patti Pains Bondage Poker 24,99	Star Wars: Behind the Magic 29,99
ALL YOU CAN PLAY - Action Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Incubation + Lösung 19,99	Peacemaker 34,99	Star Wars: Rebellion 39,99
Adventure Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Incubation Mission 24,99	Phantasmagoria 1 24,99	Star Wars: Dunkle Bedrohung 39,99
Flugsimulations Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Indiana Jones 5 39,99	Phantasmagoria 2 (kein Index) 24,99	Star Wars: Racer 39,99
Handels Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Interstate 76 Nitroriders 19,99	Pinball Classics Vol. 1 29,99	Star Wars: Rogue Squadron 39,99
Pinball Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Interstate 82 29,99	Pinball Classics Vol. 2 29,99	Star Wars: Rucksack 9,99
Racing Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Israeli Air Force Classic 24,99	Pirates Gold 9,99	Starcraft 14,99
Sport Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Jagdverband 44 24,99	Pizza Syndicate 19,99	Streetwars 9,99
Strategie Pack 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Jagged Alliance 2 29,99	Prince of Persia 24,99	Sumpfhühner 24,99
Allstyle Fighter 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Jedi Knights + Mission 39,99	Prince of Persia 24,99	Supreme Snowboarding SP 24,99
Alone in the Dark 3 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Kicker - Der Fußball-Manager 24,99	Prisoner of Ice 9,99	Syndicate Wars 9,99
Alpha Centauri 19,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Knights & Merchants 19,99	Privateer 2: The Darkening 9,99	System Shock 2 Classic* 24,99
die Mission: Alien Crossfire 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Komplett gelöst 3 19,99	Pro Pinball: Big Race USA 24,99	Tellurian Defense 9,99
Amerzone 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Larry Collection 29,99	Quest for Glory 5 - Drachenfeuer 24,99	Thandor 24,99
Apache Longbow 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Legacy of Kain: Soul Reaver 19,99	Rail Road Tycoon 2 Gold Pack 34,99	Theme Park 9,99
Apache/Havoc 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Legendäre Asse 34,99	Rail Road Tycoon DeLuxe 9,99	Theme Park+Theme Hospital 34,99
Armored Fist 2 Classic 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	(Red Baron 2+Asse der Tiefe) 34,99	Rainbow Six: Gold Pack 34,99	Theme Park World 29,99
Armored Fist 3 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Le Mans 24 24,99	Rainbow Six: Rogue Spear 39,99	Tiger Woods PGA Tour 2000 9,99
Asterix-Streit um Gallien 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Links LS 2000 - 10 Course Pack 39,99	die Mission: Urban Operations 34,99	Tomb Raider 4* 19,99
Atari Arcade Hits 2 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Little Big Adventure 1 9,99	Rally Championship 2000 39,99	Tomb Raider 2 34,99
Atlantis 2 engl. 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Lucas Arts: 10 Adventures 34,99	Red Baron 3D 24,99	Tomb Raider 3 34,99
Atlantis 1+2 Bundle* 39,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	M1 Tank Platoon 2 24,99	Rent-a-Hero 14,99	Tomb Raider 4 39,99
Autobahn Raser 1 19,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Magie: The Gathering 24,99	Revolit 24,99	Tombstone 1882* 39,99
Autobahn Raser 2 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Master of Orion 1 9,99	Ring der Nibelungen 24,99	Touring Car Championship 1 24,99
Autobahn Total 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Road Rash 9,99	Total Annihilation 9,99
Axus & Allies 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Rollage Stage 2 34,99	Total Annihilation: Kingdoms 9,99
Baldur's Gate SAGA 39,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	RTL Boxen 14,99	Traitors Gate 29,99
Balls of Steel 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Rückkehr nach Kronor 24,99	Transport Tycoon 9,99
Baphomet's Fluch 14,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	SAGA - Age of Vikings 24,99	Transport Tycoon+World Ed. 19,99
Battle Isle Platinum Edition 39,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sanitarium 29,99	Trick Style 9,99
Battle Zone 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Satanica 29,99	Trophy Bass 4 19,99
Battle Zone 2 39,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Schleichfahrt 24,99	Turok 2 14,99
Blind 2 39,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sentinel Returns 9,99	Tzar 34,99
Bliefuss 1 14,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Septerra Core 34,99	UEFA Champ.League 98/99 9,99
Breakout 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Seven Kingdoms 2 9,99	Ultimate Nascar Speed Pack 34,99
Creatures 3 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Shadowman 9,99	Unreal Tournament SP* 24,99
Bundesliga Profi 2000 19,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Shadow Company 9,99	Viper Racing 450 PS 19,99
C 64 Spiele 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Shadow of the Empire 24,99	Wall Street Trader 29,99
Catz 4 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Shanghai 2 Drachenaugen 9,99	Warcraft 2: Battlenet 34,99
Chroniken d.schw. Mondes 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Shanghai Dynasty 24,99	Wargasm 9,99
Civilisation 2 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Shanghai Dynasty II - 2nd Dynasty 29,99	Warhammer 40K - Chaos Gate & Rites 24,99
Civilisation 2. Test of Time 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Silent Service 2 9,99	Warzone 2100 Pr. Coll. 29,99
Colin McRae Rally Classic 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sim Ant 29,99	WCW Nitro US 24,99
Colonization 9,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sim Copter 9,99	Western Front 24,99
Comanche Gold Classic 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sim City Classic 9,99	Wet attack 19,99
C&C 1: Megaboss 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sim Farm 9,99	Wheel of Time SP 29,99
Commandos Double Pack 39,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sim Life 9,99	Wing Commander 5 29,99
Creatures 3 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Sim Tower 9,99	Worms 2 24,99
Croc 1 14,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Skat: Grand Ouvert 24,99	X-Com - Apocalypse 19,99
Croc 2 14,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Skout 19,99	X-Wing vs. Tiefighter + Mission 39,99
Dark Project Gold 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Solar Crusade 9,99	X-Wing Alliance 39,99
Dark Omen+Synd Wars Classic 34,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	South Park Luv Shack 9,99	You don't know Jack 1 19,99
Darkstone 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Space Arcade Collection 14,99	You don't know Jack 2 29,99
Deathtrap Dungeon 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99	Spirit of Speed 24,99	Zork-Grand Inquisitor+Nemesis je 9,99
Delta Force 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99		
Der Industriegigant Gold 24,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99		
Der Klomanager 29,99	Die Siedler 2 Gold 24,99	Mech Commander 24,99		

+++ Versandkostenfrei ab 180,00 DM Warenwert !!! +++

## PC CD-ROM

12 O'Clock High 69,99	Crimson Skies 89,99	Liste „Flugsimulator“ anfordern! 69,99	MoHo* 74,99	Spec Ops 2 59,99
Age of Empire Gold 69,99	Croc 2 44,99	Ford Racing 69,99	Monopoly 2000 59,99	Squad Leader* 69,99
Age of Empires 2 79,99	Crusaders of M&M 74,99	Formel 1 99 69,99	Monopoly Tycoon* 69,99	StarLancer 84,99
Age of Wonders 34,99	Cultures - Entdeckung Vinlands 79,99	Front 6 74,99	Moon Project 44,99	Stars! Supernova* 69,99
Age of Wonders 34,99	Daikatana 69,99	Frontierland 74,99	Motocross Madness 2 64,99	Starship Troopers* 64,99
Age of Wonders 34,99	Daikatana engl. 79,99	Frontschweine* 74,99	Motocross* 74,99	Starstopia: Die Raumstation* 74,99
Age of Wonders 34,99	Dark Reign 2 69,99	Game Maker Pro* 84,99	Motor City Skateboarding 64,99	Star Trek - Armada 69,99
Age of Wonders 34,99	Dark Reign 2 engl. 79,99	Game Prog. Starter Kit 4.0*ind. Porto 89,99	Musik 2000 69,99	-Away Team* 79,99
Age of Wonders 34,99	Delta Force 2 69,99	Gamers Choice* 49,99	NBA Live 2000* incl. Porto 79,99	-Captain's Chair 29,99
Age of Wonders 34,99	Delta Force 3. Land Warner*ind. Porto 89,99	Ghosts* 64,99	NBA Live 2001* incl. Porto 89,99	-Conquest Online 39,99
Age of Wonders 34,99	Demolition Racer 59,99	Gothic* 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	-Creator Warp 2* 74,99
Age of Wonders 34,99	Demon World 2* 74,99	Grandmaster Chess* 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Der Clou 2* 74,99	Grand Prix 3 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Der Patrizier 2* 74,99	Grand Prix Evolution 59,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Der Trainer 2 49,99	Gromada* 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Der Verkehrsgigant 72,99	Ground Control 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Descent-Freespace 2 64,99	Gunship 3 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Deus Ex dt. Anl. 74,99	Gunship 3 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Diablo + Mission 34,99	GZSZ Quiz 54,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Diablo 2 79,99	Half Life Generation Pack 64,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Die Gilde* 74,99	Half Life Generation v2* 44,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Die Siedler 3 + Amazonen 74,99	Hazard 59,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Die Siedler 3 Gold 79,99	Heavy Metal FAKK 2 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Die Siedler 4* 79,99	Heroes of M&M 3 Double Pack 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Die Völker Gold 54,99	Hero's of M&M 3 Double Pack 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Dino Cnisis 69,99	Hitman-Codename 47 79,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Dracula Resurrection 69,99	HOMM 3 Shadow of Death. edA 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Dragon Fire 64,99	Heroes of M&M Trilogy* 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Dragon Stories 44,99	Hidden & Dangerous Double P. 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Drift (Birth + Beta + Rückk. n. Kronor) 69,99	Homeworld 2: Cataclysm* incl. Porto 54,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	DSF All Star Tennis 2000 59,99	Homeworld 2: Cataclysm* incl. Porto 54,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	DSF Ultimate Golf 59,99	Imperium der Amesen*incl. Porto 79,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Dukes of Hazard Racing 74,99	Imperium Galactica 2 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	East Front 2 64,99	Infestation 44,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Emergency Police* 59,99	Invictus - Im Schatten des Olymp 64,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Enemy engaged-Comanche vs. Hokum 69,99	Jettfighter 4* 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Europa Universale* 69,99	Kicker 2* 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	European Super League* 44,99	Kiss Pinball* 44,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Evil Dead* 74,99	Kiss Psycho Circus 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Everquest + Ruins of Kunark eV 59,99	Lego. Alpha Team* 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Evolve 69,99	Lego. Stunt Rally* 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Extreme Biker 44,99	Leisure 5. Larry Casino 47,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	F1 Champ. Season 2000* incl. Porto 89,99	Lemmings Revolution 59,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	F1 2000 incl. Porto 89,99	Links LS Kurs Coll. 4 84,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	F1 Off Team Manager*incl. Porto 89,99	Links LS 2001* 84,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	F1 World Grand Prix 99 79,99	Longest Journey 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	F 22 Lightning 3 64,99	Madden NFL 2001 incl. Porto 79,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	F/A 18 Super Hornet 64,99	Majesty 62,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Falcon 4.0 54,99	Martian Gothic: Unification 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Fifa 2000 +2001 incl. Porto je 84,99	Maximum Flight 64,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Final Fantasy 8 79,99	Max Payne* 84,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Flight Unlimited 3 74,99	MDK 2 64,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Flucht von Monkey Isl.*incl. Porto 89,99	Mech Warrior 4*incl. Porto 89,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Flugsimulator 2000 Pro 119,99	Mercedes Benz Truck Racing 64,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Fly 2K* 74,99	Metal Gear Solid* 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99	Flying Heroes 74,99	Metal Fatigue 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99		Midtown Madness 2* 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99		Might & Magic 7 od. 8 je 74,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99
Age of Wonders 34,99		Might & Magic Mill. 69,99	Need 4 Speed Motor City*incl. Porto 79,99	Der Aufstieg 39,99

Sie suchen ein Spiel? Wir haben viele - fragen lohnt sich...



Ladenpreise können abweichen! Händleranfragen willkommen - Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!

### 12053 Berlin

JE Games Neukölln  
Jonasstr. 36 - 030/6222011

### 26122 Oldenburg

Game Shop  
Staulinie 16 - 17 - 0421 / 1692978

### 28195 Bremen

SOFTSALE  
Bahnhofplatz 9 - 0421 / 1692978

### 30159 Hannover

SOFTSALE  
Marktstr. 45 - 0511 / 322936

### 31134 Hildesheim

Softsale-Partner Ralf Höft Spiele  
Bernwardstr. 7 - 05121 / 515519

### 31582 Nienburg

SOFTSALE  
Schlossplatz 19 - 05021 / 910416

### 33602 Bielefeld

SOFTSALE  
Kavalleriestr. 8 - 0521 / 60442

### 34117 Kassel

Netzwerkspiele im Laden!  
Obere Königstr. 3-5 - 0561/7392030

### 63667 Nidda

Am Wehr 6 - 06043/950915

### 64283 Darmstadt

Wilhelminenstr. 9 - 06151/28860

### 64625 Bensheim

Schlinkengasse 4 - 06251/581564

### 66482 Zweibrücken

Netzwerkspiele im Laden!  
Maxstr. 4 - 06332/905170

### 66953 Pirmasens

Bahnhofstr. 11 - 06331/92941

### 67227 Frankenthal

Rheinstr. 13 - 06233/667478

### 76829 Landau

Westbahnstr. 11 - 06341/144191

### 78647 Trossingen

SIS Computerwelt  
Dr. Karl-Höhner-Str. 8 - 07425/33840

### 87435 Kempten



**Titel des Monats:**

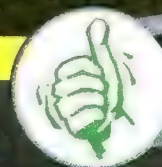
**79,99 DM**

**HERRSCHER  
DES OLYMP**



**Game it!**

ENTERTAINMENT SOFTWARE AG



PC ACTION  
"Der Testsieger: Hier wird Ihre Bestellung ernst genommen"

## BEQUEM BESTELLEN:



### Unsere Bestelladresse für Deutschland:

- ① Telefon 0831 / 57 51 57  
01805 / 22 53 00
- ② Telefax: 0831 / 57 51 555
- ③ Internet: [www.gameit.com](http://www.gameit.com)
- ④ E-mail: [info@gameit.com](mailto:info@gameit.com)
- ⑤ Post: Game it! AG - D-87488 Betzigau



### Unsere Bestelladresse für Österreich:

Game it! AG - A-6691 Jungholz  
Tel. 05676/8372  
Preise x 7,5 = ÖSch

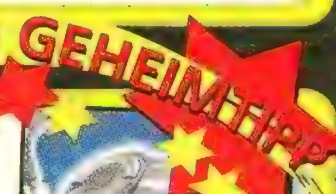
Der Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in Schilling bezahlt  
Versandkosten haben die gleiche Höhe wie für Deutschland.

**Sie erreichen unser Call Center:**  
Montag - Freitag: 8 - 20 Uhr, Samstag: 9 - 16 Uhr

**+++ Kein Mindestbestellwert +++**

## ACCESSORIES:

Liste „Kindersoftware“ anfordern					
Vollständiges Programm von ADDY, Ubisoft, Ravensburger, Tivola, Disney u.v.m.					
Liste „Zubehör“ anfordern					
Netzwerkbundle:					
2 Karten, Ser Hub (10 Mbps)					
2 TP Kabel	109,99				
CH Products					
Flightstick Pro	124,99				
F 16 Combat Stick	189,99				
dto. USB	214,99				
F 16 Fighter Stick	189,99				
Flight Stick Pro	124,99				
Flight Sim Yoke	239,99				
Flight Sim Yoke USB	269,99				
Force FX Feedback	169,99				
Mach 1	34,99				
Pedals	139,99				
Pedals Pro	209,99				
Pedals Pro USB	259,99				
Throttle	34,99				
Throttle Pro	179,99				
Virtual Pilot	169,99				
Virtual Pilot Pro	179,99				
Gravis					
Analog Pro Joystick	19,99				
Gamepad	19,99				
Gamepad Destroyer Tilt	54,99				
Gamepad Stinger (Laptop)	49,99				
Xterminator Dual Contr. USB	99,99				
Xterminator Gamepad	84,99				
Gamepad Pro (auch USB)	29,99				
Logitech					
-Wingman	29,99				
-Cordless MouseMan Wheel	99,99				
-Cordl. Wheel Maus USB+PS/2	64,99				
Cordless TrackMan Wheel	129,99				
Gaming Mouse	79,99				
MouseMan Wheel	69,99				
Wheel Mouse Optical	69,99				
MouseMan Wheel Optical	89,99				
Extreme Digital 3D USB+Gameport	69,99				
Interceptor	99,99				
Force - FFB-Joystick USB	189,99				
Gamepad USB + Gameport	44,99				
Gamepad Extreme USB + Gameport	74,99				
Formula (yellow)	144,99				
Rumble Pad	79,99				
Thunderpad	19,99				
Microsoft Sidewinder					
Gamepad Pro	59,99				
Dual Strike	89,99				
Freestyle Pro	99,99				
Plug and Play (USB)	34,99				
Precision Pro Joystick	99,99				
Force Feedback Pro 2.0 Joyst	199,99				
Force Feedback Joyst 2.0 USB*	179,99				
Force Feedback Wheel USB	239,99				
Precision 2 Mothra USB Wheel	99,99				
Game Voice	89,99				
Intellimouse Explorer	99,99				
Intellimouse Optical	79,99				
IntelliEye	79,99				
Cordless Wheel Maus	59,99				
Trackball Optical Shooter	64,99				
Strategic Commander 2.0 USB*	179,99				
Internet Keyboard	44,99				
Natural Keyboard Pro	94,99				
Saitek					
Dashboard	39,99				
Game Mouse 1	49,99				
Game Mouse 2(Pad + Mouse)	89,99				
Pad P 2000 Freestyle	69,99				
Pad P750	54,99				
Cyborg 3D Digital Stick(USB)	89,99				
Cyborg 2000	59,99				
X-36 Flightstick	189,99				
R4 Racing Wheel	129,99				
R4 FFB Racing Wheel	219,99				
Guillemot / Thrustmaster					
Ferrari Lenkrad	94,99				
Ferrari FF Lenkrad	229,99				
Top Gun Fox 2 Joystick	49,99				
Top Gun Fox 2 Pro Joystick	89,99				
Soundkarten					
3D Grafikkarten & DVD					
Creative Labs					
SB Live 1024 PCI	129,99				
SB Live Platin PCI	429,99				
SB 4 Point Surr. 1000	144,99				
Creative 3D Blaster GTS2/32MB/AGP					
& Voodoo5/5500	je 649,99				
Voodoo6/6500	a.A.				
Crash Bandicoot, Metal Gear					
Solid, Resident Evil, Spawn	je 24,99				
Tekken 3 je	29,99				
Wing Commander je	19,99				



**Sidewinder Game Voice**  
**89,99 DM**



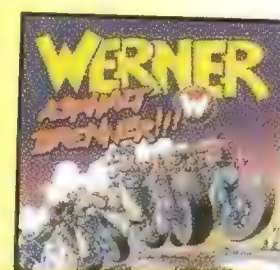
**Star Trek: The Fallen\***  
**79,99 DM**



**Gothic\***  
**74,99 DM**



**C&C Alarmstufe Rot 2**  
**89,99 DM**



**Werner\***  
**69,99 DM**



**Autobahnraser 3\***  
**59,99 DM**

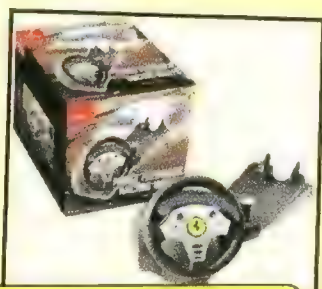


**Kicker 2\***  
**74,99 DM**



**Invasion Deutschland\***  
**59,99 DM**

**Erscheinungstermine? Verfügbarkeit? Aktuelle Spiele-News und Infos?**  
**Immer aktuell in unserem Online-Shop...**  
**... mit Vorbestellungs-Service! Probier's aus unter [www.gameit.com](http://www.gameit.com) !!!**



**Guillemot Ferrari FFB**  
**229,99 DM**



**Top Gun Fox 2**  
**49,99 DM**



**Top Gun Fox 2 Pro**  
**89,99 DM**



- Kein Mindestbestellwert, versandkostenfreie Lieferung ab 180,00 DM Warenwert

- Versandkosten bei schriftlicher Bestellung: 3,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post (Post / E-mail / Fax / Internet)

- Versandkosten bei telefonischer Bestellung: 9,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post

- \* = Zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar

- Lieferung solange der Vorrat reicht, Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten



# Die Liebe zum Detail

Der Nachfolger des Rundenstrategie-Bestsellers setzt auf behutsame Verbesserung des bewährten Spielkonzepts.

■ ENTWICKLER Activision ■ ANBIETER Activision ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN Dezember 2000 ■ ERSTEINDRUCK Sehr gut

## QUICKIE

**Hat sich technisch irgendwas im Vergleich mit Call to Power verändert?**

Die Entwickler setzen weiterhin auf 2D-Technik, das Spiel wird im Soft-waremodus laufen.

**Inwiefern wird sich Call to Power 2 vom Vorgänger unterscheiden?**

Ausgebaut wurde die Möglichkeit, Unterwasserstädte zu bauen. Weltraumkolonien à la Alpha Centauri wird es nicht geben.

**Warum fehlt „Civilization“ im Spielnamen?**

Activision besitzt nicht die Rechte am Namen – daher entsteht auch Civilization 3, das Sid Meier entwickelt, als Kooperation zwischen Firaxis, Electronic Arts und Hasbro.



**MITTEN INS PRALLE LEBEN** In drei vorgefertigten Szenarien müssen Sie nicht mehr bei Adam und Eva beginnen, sondern können etwa die Feldzüge Alexanders des Großen nachspielen.

**Das rund zehn Jahre alte Spielprinzip von Civilization fasziniert immer noch Millionen von Spielern. Call to Power 2 ist der neueste Titel, der aus gewöhnlichen Menschen fanatische Zivilisationsgründer machen könnte.**

**Die Neuerungen des zweiten Teils erscheinen unspektakulär – der wahre Civilization-Fan wird die geplanten Verbesserungen zu schätzen wissen.**

**D**as Ziel des Spiels ist es, im Zeitraum von 4000 vor bis 2300 nach unserer Zeitrechnung eine Zivilisation aufzubauen, die sich gegen konkurrierende Zivilisationen zu behaupten vermag. Auf den ersten Blick hat sich seit Call to Power nicht viel verändert: Die Figuren, Fahrzeuge, Gebäude und Landschaften werden auch im Nachfolger zum 1999er-Verkaufserfolg nicht mittels 3D-Technik

beschleunigt, sondern müssen als zweidimensionale Pixelhäufchen über die bunten Karten schlurfen. Die derzeit noch in Arbeit befindlichen Menüs ähneln den Funktionsfenstern gewöhnlicher Windows-Anwendungsprogramme. Da sämtliche Aktionen rundenweise durchgeführt werden und sich die Animationen aufs Wesentliche beschränken sollen, werden Echtzeitstrategen die Lebendigkeit von Titeln wie Age of Empires 2 vermissen.

Inhaltlich verspricht Call to Power 2 ein intensiveres Spielerlebnis: Jede Stadt wird automatisch von einem Bürgermeister organisiert, dem Sie genaue Anweisungen über die Vorgehensweise der nächsten 20 Spielrunden geben können. Je größer Ihre Stadt wird, desto weiter wird der Radius, in dem Ihre Einheiten Rohstoffe sammeln. In einem gesonderten Menü erkennen Sie, welche Güter knapp und damit begehrt sind auf dem Weltmarkt. Die Anzahl der Einheitentypen, Güter und Forschungsprojekte wird erhöht: Es ist möglich, ein Labor oberhalb einer Stadt zu bauen, in dem neue Techniken entwickelt werden – unabhängig vom ökologischen Zustand der jeweiligen Siedlung.

Das Kampfsystem ist weniger wirklichkeitsfremd als in Call to Power: Eine implementierte Datenbank bestimmt für jede Einheit, gegen welche gegnerischen Einheiten sie bestehen kann: Ein Trupp Ritter erschlägt keinen Bomberjet. Die Auswahl der Mittel zur Verteidigung einer Stadt wurden erweitert, neue Techniken wie ionische Abwehrrschilde erschweren die Belagerung und Eroberung jeder Siedlung. Ungewöhnliche Figuren, etwa der Sklavenhändler, können jetzt von mehreren anderen Figuren entlarvt werden, so dass Sie weder im Einzelspiel noch bei einer Netzwerkpartie Ihre Energie in die Abwehr dieser Burschen stecken müssen.

Peter Kusenber



**WUNDERTUTE** Frische Einheiten und Gebäude stehen zur Auswahl. Als Weltwunder bauen Sie die Straße von Appia, die den Handel erleichtert.



**WARTUNGSARBEITEN** Das Kampfsystem wird komplett überarbeitet. Höhlenmenschen können keine Kanoniere erledigen. Für jede Einheit ist festgelegt, welche Einheit sie besiegen kann.



# Gameit!

ENTERTAINMENT SOFTWARE AG

**SOFTWARE-HIGHLIGHTS DEZEMBER 2000**

**ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!**

Unser komplettes Angebot für PC CD-ROM, PlayStation, N64, Merchandising, DVD und Dreamcast, mit Online-Bestellmöglichkeit finden Sie im Internet unter

**[www.gameit.com](http://www.gameit.com)**

Stand der Preise: 10.10.2000  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten!



**Might&Magic 7 dt+engl.**  
KD 14,99 DM

Day of the Destroyer ist der 8. Teil der Might & Magic Serie und entführt Sie dieses Mal auf einen Kontinent mit dem Namen Jadame. Übernatürliche Kreaturen versuchen die Welt aus ihren Angeln zu heben, haben aber natürlich nicht mit Ihnen gerechnet.



**Total Annihilation: Kingdoms**  
KD 9,99 DM

Steuere einen Herrscher der vier einzigartigen Rassen, jede mit Ihren eigenen Kampf-Strategien. Befehle über Armeen von Skelett-Bogenschützen, untoten Fußsoldaten, mächtigen Magiern und Drachenreitern. Erobere 3D-Welten aus Wäldern, Wiesen Sümpfen und Gebirgen. Belagere Burgen und Städte.



**Abomination**  
KD 9,99 DM

Noch während sich die Seuche ausbreitet, predigen Gläubige das Ende der Welt. Sie nennen sich selbst die "Faithfull" und handeln im Namen der BRUT. Die Brut bietet den Gläubigen Absolution: "Empfangt den wahren Glauben oder das ewige Fegefeuer!" Bereiten Sie diesem Zauber ein Ende. Erobern Sie mit Ihren Trupp von Elitesoldaten die Schaltzentrale der wahnsinnigen Kultanhänger, bevor sich das Virus um die Welt verbreitet.



**Discworld Noir**  
KD 9,99 DM

Mein Name ist Lutan. Ich bin Privatdetektiv und Frage mich manchmal, wie ich auf diese Idee kam. Eines Abends dachte ich, es wäre echt Klasse, ein Büro mit meinem Namen an der Tür und einem grossen Schreibtisch zu haben, über den sich aufregende Bräute beugen können. Der Haken ist nur, dass aufregende Bräute ärger bringen und die Braut für die ich gerade Arbeit ist der personifizierte Ärger.



**Myth 2-Soulblighter**  
KD 9,99 DM

Im Nachfolger zum fantasylastigen 3D Strategiepionier haben Sie es wieder mit einer Mischung aus 3D Action und Echtzeitstrategie zu tun. Eine umfangreiche Multiplayeroption gehört zu den neuen Features. Spezielle entschärfte deutsche Fassung. Entwickelt von Bungee, die besonders auf dem Macintosh durch Marathon bereits auf fielen.



**Creatures 3**  
KD 14,99 DM

Die guten Norns wurden mit den bösen Grendels in einem Raumschiff zurückgelassen worden. Zum Glück sind die Norns aber nicht allein. Mit Ihrer Hilfe können sie wachsen und gedeihen. Beschützen Sie Ihre Norns vor den gemeinen Grendels. Creatures 3 präsentiert Ihnen die fortgeschrittenste Simulation künstlichen Lebens. Erleben Sie eine komplett neue Welt, neue Gen-Typen, neue komfortable Benutzeroberfläche, mehr Maschinen...



**Unreal**  
KD 9,99 DM

Gestrandet auf einen fremden Planeten. Sieh dich um. Kristallklares Wasser schimmert in der Sonne. Schatten verändern sich. Am Horizont erkennst Du fremdartige Bauwerke. Die Nacht bricht herein. Wege schimmern in der Dunkelheit. Gottlose Tempel erwarten Dich. Du hast Angst. Du bist in einer realen Welt... aber es ist keine, die Du jemals zuvor gesehen hast...



**Panzer General IV**  
KD 14,99 DM

In Panzer General 4 Western Assault ist es Ihr Auftrag die schlagkräftigste Truppe aller Zeiten aufzubauen. Spielen Sie in einer 3D-Umgebung von verblüffender Realität und kämpfen Sie als Angehöriger der amerikanischen, französischen britischen oder deutschen Streitkräfte in zahlreichen Kampagnen an der Westfront des II. Weltkriegs. Über 200 3D-modellierte Einheiten!!!



**War of the Worlds**  
KD 5,99 DM

Vor 100 Jahren schockierte der Science-Fiction-Autor H. G. Wells die Öffentlichkeit mit dem Roman War of the Worlds. 1978 inszenierte Jeff Wayne das gleichnamige Musical, dessen Musik auch in GTIs Echtzeit-Titel Krieg der Welten für wohlige Schauer sorgt.



**Prince of Persia 3D**  
KD 9,99 DM

Grafisch kann der Prince of Persia 3D wie seine Vorgänger bereits Maßstäbe im Genre setzen. Eine saubere 3D Grafikengine mit den unverwechselbaren Animationen macht das Spiel zu einem kleinen Kunstwerk. Die Rätsel sind anspruchsvoll und werden auch den Profi lange vor den Bildschirm bannen.



**Star Craft dt**  
KD 14,99 DM

Stürzen Sie sich in eine tödliche Mischung aus Weltraumduellen, Oberflächenmissionen und Gebäudekampf. Befehligen Sie geheime Spionage-Agenten, Tarnkappen-Jäger, Protoss Hohe Tempel oder Zerg-Schänder während Ihres Eroberungszugs durch die Galaxis.



**Snowmobile Racing**  
KD 9,99 DM

Erobere mit Vollgas den Winter mit diesem spektakulären 3D-Snowmobile-Racing!  
- Beherrsche 5 verschiedene Snowmobile  
- Rase durch 4 verschiedene Landstriche



**Dynasty General**  
KD 9,99 DM

Wir befinden uns im Jahre 2005: Taiwan hat gerade seine Unabhängigkeit von China erklärt. China reagiert mit der Schnelligkeit und Kraft eines Drachen - nimmt sich aber mehr als nur Taiwan. Als auch die Grenzen Rußlands fallen, beginnt ein weltweiter Krieg, der 19 Nationen und das modernste Waffenarsenal, daß man sich nur vorstellen kann, einschließt...



**Oddworld: Abe's Exoddus**  
KD 9,99 DM

Willkommen beim köstlichsten Spiel-Spektakel der Oddworld! Jetzt beginnt Abe's neueste und größte Prüfung, ODDWORLD: ABE'S EXODDUS! In klassischer Oddworld-Tradition bietet "Abe's Exoddus" noch mehr intuitive Kommunikation und unternehmerische Fiesheiten wie sein Vorgänger "Abe's Odyssey".



**Streetwars**  
KD 9,99 DM

Fortsetzung der bitterbösen Wirtschaftssimulation "Constructor". Mit unfairen Mitteln versuchen Sie, Mieter für Ihre Immobilien zu gewinnen und den Bewohnern der Häuser von Konkurrenzunternehmen das Leben schwer zu machen. Extrem fesselnd und mit viel schwarzem Humor...

**Bequem bestellen:**

**in Deutschland:**

- Per Post: Game it! AG - D-87488 Betzigau
- per Internet: <http://www.gameit.com>
- per Telefax: 0831-5751555
- per E-mail: [bestellung@gameit.com](mailto:bestellung@gameit.com)
- per Telefon: 0831-575157

**in Österreich:**

- per Post: Game it! AG - A-6691 Jungholz
- per Telefon: 05676-8372
- per E-mail: [bestellung@gameit.com](mailto:bestellung@gameit.com)
- per Internet: <http://www.gameit.com>
- Preise x 7,5 = ÖSch

Versand nach Österreich erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt. Versandkosten in gleicher Höhe wie für Deutschland.

**Kein Mindestbestellwert!**

**Versandkostenfreie Lieferung  
bei Warenwert über 180,00 DM!**

**Versandkosten:**

- bei schriftlicher Bestellung (Post / Vorkasse / Fax / E-mail / Internet):  
3,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post
- bei telefonischer Bestellung:  
9,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post

**Rufen Sie uns an...**

**0831-575157**

MO - FR: 8:00 - 20:00 Uhr  
SA: 9:00 - 16:00 Uhr

**Game It!-Hotlines:**

Konsolen-Spiele: 0190 / 873 268 24  
PC-Spiele: 0190 / 873 268 25  
Computer: 0190 / 882 419 33  
Internet: 0190 / 882 418 84  
täglich von 8-24 Uhr \* 3,63 DM / Min.



# Your unfinished business !







# JAGGED ALLIANCE 2

UNFINISHED BUSINESS

## DER NACHFOLGER VON JAGGED ALLIANCE 2, DEM RUNDEN-STRATEGIESPIEL DES JAHRES 1999 !!!

Willkommen zurück in Arulco. Das kleine Land wird erneut von feindlichen Einheiten bedroht. Die Firma Ricci Mining, die dort vor dem Bürgerkrieg lukrative Rohstoffminen betrieben hat, will diese nun zurückerobern. Zu diesem Zweck hat das Syndikat im Nachbarland Tracona eine Raketenbasis errichtet. Ein Raketenangriff auf Arulco steht unmittelbar bevor.

Enrico Chivaldori, der Befreier Arulcos, wendet sich nun an Sie. Mit Ihrer erfahrenen Söldnertruppe sollen Sie die Grenze nach Tracona überqueren und die Raketenbasis zerstören.

**Das Schicksal einer ganzen Nation liegt in Ihren Händen, denn Ihre große Kampferfahrung ist Ihr entscheidender Vorteil....**

- Stand-Alone-Version mit neuer, eigener Story
- Umfangreicher Leveleditor
- 6 Schwierigkeitsgrade (z.B. "Iron Man"- Mode)
- Neue Charaktere
- Neue Waffen
- 20 neue actionreiche Sektoren
- Gespeicherte Spiele und selbstgenerierte Charaktere aus Jagged Alliance 2 können importiert werden
- Neue taktische Features, die die beste Deckung, line of sight und Waffenreichweite für Ihre Söldner anzeigen
- Verbesserte KI
- Komplett deutsche Version
- 75 verschiedene Stimmen

Jagged Alliance is a registered trademark of SIRTECH, Inc. © 2000 SIRTECH, Inc.



**SIRTECH**

**innonics**





„Ein Prachtspiel: Cultures setzt dem Aufbau-Spaß die Hörner auf!“  
(PETRA MAUERÖDER/PC GAMES 10/2000)

„Ein hübsches Spiel also, vor allem aber eines mit beeindruckender KI – und einer solchen Fülle an Details, wie man sie bisher im Genre noch nicht kennt!“  
(TIMO KOCH. PC JOKER 10/2000)

„... jetzt haben die Mannen von Funatics Development ihr zweites Spiel, »Cultures«, fertig gestellt, das dem Aufbaugenre den Marsch blasen dürfte.“  
(CHRISTIAN PFEIFFER/GAMESZONE.DE)

„Cultures ist eines der detailverliebtesten Simulationsspiele aller Zeiten!“  
(COMPUTERBILD SPIELE 10/2000)

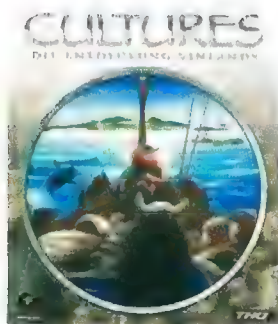
# CULTURES

DIE ENTDECKUNG VINLANDS

WWW.CULTURES.DE

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH, A **THQ** Company, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© 2000 Funatics Development GmbH. All rights reserved. Published by **THQ**



**FUNATICS  
DEVELOPMENT**  
a phenomedia company





# Das Testsystem im Überblick

Auf dieser Seite erfahren Sie, welche Maßstäbe wir bei der Bewertung der Spiele anlegen.

**Objektive, kritische Kaufberatung – das dürfen Sie von PC Games erwarten. Auf dieser Seite erfahren Sie, welche Maßstäbe wir anlegen.**

Immerhin 80 Mark legt man heutzutage im Durchschnitt für ein Computerspiel auf den Ladentisch. Anstatt auf glitzernde Verpackungen, hochglanzpolierte Bildschirmfotos oder markige Werbesprüche hereinzufallen, vertrauen PC-Games-Leser auf das fundierte Urteil des eingespielten Teams von Europas großem PC-Spiele-Magazin. Während Sie in Meinungskästen die persönliche Einschätzung des jeweiligen Testers nachlesen können, entscheidet über die Spielspaß-Wertung die gesamte Redaktion in oftmals hitzigen Konferenzen. Der

klare Vorteil: Persönliche Abneigungen und Vorlieben eines Einzelnen beeinflussen nicht die PC-Games-Wertung.

Langzeitmotivation, Grafik, Sound, Einsteigerfreundlichkeit, Spieltiefe – all das fließt in die Wertung ein. Folgende Faktoren beeinflussen die Wertung hingegen nicht:

- Der Verkaufspreis
- Die Hardware-Voraussetzungen

Aber: Spiele, die selbst auf PCs mit bestmöglicher Ausstattung nicht zufriedenstellend laufen, werden abgewertet. Ein flüssiger Spielablauf sollte also zumindest auf einem High-End-System gewährleistet sein.

Testcenter

Spielname

Installiert und läuft



Das Spiel bietet High-End-Grafik für alle. Sehr gute Performance auch auf alter Hardware.

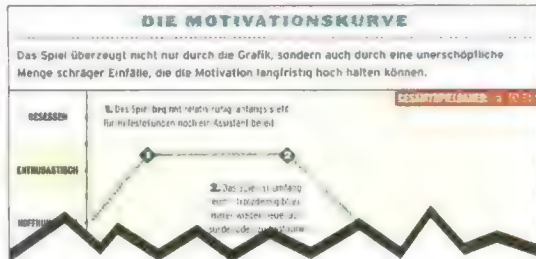
- Unterstützt Auflösungen bis zu 1.600x1.200 Bildpunkten
- Verschiedene Installationen für DirectX und Glide
- Jeweils drei verschiedene Installationsgrößen für optimale Performance
- Test-Version hatte noch Probleme mit DirectX 7

PC-Games-Techniker Sascha Pilling erläutert in dieser Abteilung, wie Sie mehr Geschwindigkeit aus dem besprochenen Spiel herauskitzeln.

SO LÄUFT DAS SPIEL AUF IHREM PC									
PROZESSOR	RAM	Pentium III		Pentium II		486-2		Cyrix	
		333 MHz	300 MHz	233 MHz	200 MHz	166 MHz	133 MHz	100 MHz	66 MHz
Voodoo2 Diamond Monster 3D II	640 x 480	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	800 x 600	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	1024 x 768	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Voodoo Banshee Diamond Monster Fusion	640 x 480	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	800 x 600	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	1024 x 768	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Voodoo3	640 x 480	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	800 x 600	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Ein Ampelsystem verrät Ihnen auf den ersten Blick, welche Geschwindigkeit das Programm auf Ihrem PC an den Tag legt.

Karten	Chip	Open GL	Direct 3D	Glide
Diamond Monster 3D II	Voodoo2	✓	✓	✓
Creative 3D Blaster Voodoo 2	Voodoo2	✓	✓	✓
Miro Highscore 3D II	Voodoo2	✓	✓	✓
Guillemot Maxi Gamer 3D2	Voodoo2	✓	✓	✓
Diamond Monster Fusion	Voodoo Ban.	✓	✓	✓
Guillemot Maxi Gamer Phoenix	Voodoo Ban.	✓	✓	✓
Elsa Victory 2	Voodoo Ban.	✓	✓	✓
Creative 3D Blaster Banshee	Voodoo Ban.	✓	✓	✓
Voodoo3 2000	Voodoo3	✓	✓	✓
Voodoo3 3000	Voodoo3	✓	✓	✓
Voodoo3 3500	Voodoo3	✓	✓	✓
ATI Rage Fury	Rage128	✓	✓	✗
ATI All-in-Wonder 128	Rage128	✓	✓	✗
Creative Graphics Blaster TNT	RIVA TNT	✓	✓	✗
Elsa Erazor II	RIVA TNT	✓	✓	✗
Diamond Viper V770	RIVA TNT	✓	✓	✗
Creative Grap. Bl. TNT2 Ultra	TNT2 Ultra	✓	✓	✗
Elsa Erazor III	TNT2 Ultra	✓	✓	✗
Diamond Viper V770 Ultra	TNT2 Ultra	✓	✓	✗
Matrox Millennium G200	Matrox G200	✓	✓	✗
Matrox Millennium G400	Matrox G400	✓	✓	✗



Wie entwickelt sich der Spielspaß im Laufe mehrerer Stunden? Verspricht das Programm wochenlanges Vergnügen oder ist der Spaß schon nach ein paar Stunden vorbei? Der Motivationskurve können Sie entnehmen, wie schnell man in ein Spiel „reinkommt“ (Einsteigerfreundlichkeit), welche Probleme auftreten können und ab wann Ihre gute Laune gefährdet ist.



Außergewöhnlich guten und/oder innovativen Spielen, bei denen Sie unabhängig von Ihren Genre-Vorlieben zugreifen können, verleihen wir den seltenen und daher begehrten PC-Games-Award.

Im Vergleich

Hier wird der Testkandidat mit thematisch und spielerisch ähnlichen Alternativen verglichen. Die Farbmarkierungen stehen stellvertretend für folgende Güteklassen:

Blau

Referenzklasse

Grün

Oberklasse

Gelb

Gehobene Mittelklasse

Orange

Mittelklasse

Rot

Unterklasse

Jahreszeugnis

Grafik, Sound, Steuerung und Mehrspielermodus werden in einem sechsstufigen Schulnotensystem bewertet; kurze Beschreibungen machen das PC-Games-Urteil transparenter.

Minimalkonfiguration

Diese Konfiguration gibt der Hersteller auf der Packung als absolutes Minimum an.

Empfohlene Konfiguration

PC Games empfiehlt folgende Hardware-Konfiguration für wirklich optimalen Spielspaß.

TESTURTEIL

IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt

Testkandidat

Ausgabe

Hier finden Sie eine kurze Beschreibung des Testkandidaten im Vergleich zu ähnlichen Spielen.

Vergleichsspiel 1

Ausgabe

Hier finden Sie die kurze Beschreibung eines vergleichbaren Spiels.

Vergleichsspiel 2

Ausgabe

Hier finden Sie die kurze Beschreibung eines vergleichbaren Spiels.

Vergleichsspiel 3

Ausgabe

Hier finden Sie die kurze Beschreibung eines vergleichbaren Spiels.

Vergleichsspiel 4

Ausgabe

Hier finden Sie die kurze Beschreibung eines vergleichbaren Spiels.

Der Testkandidat

GRAFIK

Schulnote

Eine kurze Beschreibung der Spielgrafik.

SOUND

Schulnote

Eine kurze Beschreibung von Sound und Musik.

STEUERUNG

Schulnote

Eine kurze Beschreibung der Spielsteuerung.

MEHRSPIELER

Schulnote

Eine kurze Beschreibung der Mehrspielermodus.

99%

SPIELSPASS

GRAFIK-Standards

Alle unterstützten Grafik-Standards im Überblick

Sound-Standards

Alle unterstützten Sound-Standards im Überblick

Mehrspielermodus

Die Rubrik für Fans von Netzwerk- und Internet-Partien. Hier finden Sie Infos über ...

- ... die maximale Anzahl von Spielern an einem PC, im Netzwerk sowie im Internet
- ... die dafür erforderliche Anzahl an Original-CD-ROMs
- ... die Anzahl der CD-ROMs pro Packung



Ach ja, wie einfach ist doch die Welt in 3D-Shootern.

Als einsamer Held schlagen Sie sich in einer unbekannten Umgebung mit zahllosen Feinden und Monstern herum, immer mit dem Ziel, den Oberfiesling auszuschalten. Ein simples Prinzip, das gut umgesetzt immer wieder für extrem viel Spielspaß sorgt. Das beweist Rewolf Software mit Half-Life: Gunman einmal mehr in eindrucksvoller Manier.

# Odyssee im Weltraum

- ENTWICKLER Rewolf Software
- ANBIETER Havas Interactive
- PREIS Ca. DM 80,-
- USK Noch nicht bek.

## AUF EINEN BLICK

- 4 verschiedene Grafiksets
- 8 konfigurierbare Waffen
- Über 30 Gegner-typen
- Panzerfahrt inklusive
- Abwechslungs-reiches Leveldesign

**D**er Beginn des Spiels ist von der Machart her stark an *Half-Life* angelehnt. Der Protagonist, Major Archer, befindet sich in einer Transportkapsel und wird während der Fahrt über seine Situation informiert, die an den Film *Starship Troopers* erinnert: Sie gehören zu einer Elite-truppe namens Gunman (die übrigens im coolen Südstaaten-Outfit rumstolziert) und befinden sich im Krieg mit einer schleimig-ekligen Alienrasse, den Xenomes. Nach einer vernichtenden Niederlage gegen die übermächtig wirkenden Feinde kehrten Sie als einer von wenigen Überlebenden zur Raumbasis zurück. Die besagte Schlacht fiel besonders bitter aus, da der General Ihrer Truppen mit zahlrei-

■ **GESTATTEN, GUNMAN!**  
Derartige Machoposen vergehen dem Helden dank zahlreicher Waffen selbst inmitten von Monsterhorden nicht.



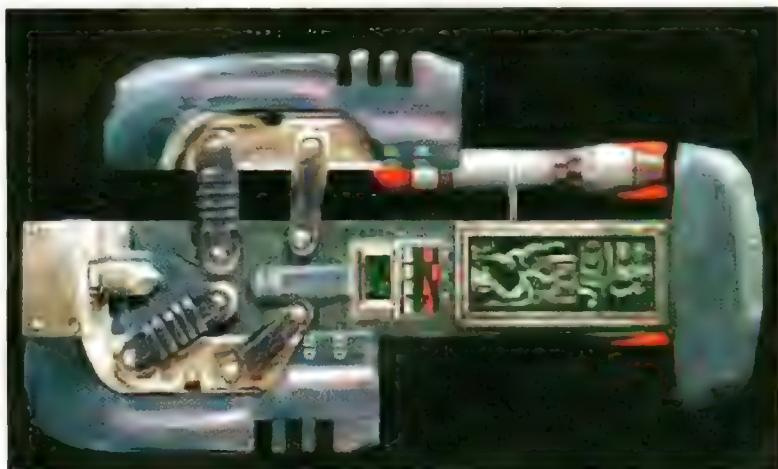
# ■ GANZ DUMM GELAUFEN

Ein Frontalangriff ist bei diesem Burschen nicht zu empfehlen, sonst verarbeitet er den Gunman mit seinen Raketen blitzschnell zu Pixelbrei.



## Feuer frei!

Am Beispiel des Raketenwerfers (M.U.L.E.) zeigen wir die vielfältigen Waffenkonfigurationen von Gunman.



### Feuermodi des Raketenwerfers:

Launch When Fired	Standardmodus
Launch When Locked	Feuert erst, wenn das Fadenkreuz ein Ziel anvisiert hat
Flightpath Guided	Rakete folgt dem Laserpunkt
Flightpath Homing	Rakete sucht sich ein Ziel
Flightpath Spiral	Abschuss von zwei Raketen, die auf einer helixförmigen Bahn zum Ziel fliegen
Trigger on Impact	Rakete explodiert beim Einschlag
Trigger on Proximity	Rakete explodiert, sobald sie in der Nähe eines Zieles ist
Trigger Timed	Rakete explodiert wie eine Granate
Payload Explosive	Standardexplosion
Payload Clusterbomb	Sechs kleine Granaten explodieren



### Feuermodi der Munition:

Trigger Timed	explodiert fünf Sekunden nach Abwurf
Trigger When Tripped	Explosionskern wird wie Mine platziert und explodiert bei Berührung
Payload Explosive	Standardexplosion
Payload Clusterbomb	Sechs kleine Granaten explodieren

chen anderen Soldaten in die Hände der Xenomes fiel. Trotz dieses Verlustes gehen die Kämpfe weiter und Sie werden zur Untersuchung eines merkwürdigen Signals auf einen unbekannten Dschungelplaneten geschickt.

Bevor Sie allerdings richtig loslegen, absolvieren Sie ein Tutorial. Dabei machen Sie sich mit der grundlegenden Steuerung vertraut, die einfach und präzise ausfällt sowie frei konfigurierbar ist. Statt einer sterilen Erklärung band Rewolf Software diese Trainingsmission gleich mit in die Story ein. Nicht schlecht, denn sowohl für Neulinge als auch erfahrene *Half-Life*-Veteranen ist das Tutorial somit nicht langweilig. Neben den diversen Bewegungen Ihrer Spielfigur machen Sie sich auch mit den ersten Waffen sowie deren Feuermodi vertraut und besuchen die Panzerfahrerschule.

Auf dem Planeten angekommen stellen Sie fest, dass Sie in einen Hinterhalt gelockt wurden. Von Ihrem Aufklärungsteam ist nach einem knallharten Angriff nichts mehr übrig und Ihre Odyssee beginnt. Sie bahnen sich Ihren Weg durch alte, Mayabauten ähnelnde Tempelanlagen, die mit tödlichen Fallen gespickt sind. Aber damit



**DUMM GELAUFEN** Der Hubschraubereinsatz endet für die Angreifer im Fiasko.

nicht genug, befinden sich auf diesem Planeten Dinosaurier, vorzugsweise Fleischfresser, die Sie für einen herzhaften Snack halten. Aber im Gegensatz zu Gordon Freeman sind Sie ja kein wissenschaftlicher Bücherwurm, sondern ein kampferfahrener Soldat und wissen sich trotz des anfänglich dürftigen Waffenarsenals (Laserpistole, Shotgun) zu wehren. So dürftig ist aber gerade die Laserpistole auch wieder nicht, was Sie spätestens beim Ausprobieren der verschiedenen Feuermodi (Standard, Kugelladung, Schnellfeuer) bemerken werden. Diese erweisen sich als sehr sinnvoll, da sie völlig unterschiedliche Ergebnisse abliefern. Das gilt auch für die meisten



## Mehr als nur stumpfsinnige Ballerei

Die Entwickler haben es geschafft, eine gelungene Mixtur aus Schieß- und Rätseleinlagen einzubauen. Wo es scheinbar nicht gleich weitergeht, bringt die genaue Untersuchung der Umgebung oft die Lösung. Hier ein Beispiel für eine typische Situation in Half-Life: Gunman.



**KEIN DURCHGANG** Diese Laserstrahlen verhindern unser Weiterkommen an dieser Türe, weit und breit ist kein Schalter in Sicht.



**WER SUCHET, DER FINDET** Bei der Inspektion der Umgebung fällt uns eine Kiste auf, die da sicher nicht zum Spaß rumsteht.



**GEWUSST WIE** Die eben gefundene Kiste schieben wir in die Türe und unterbrechen damit das tödliche Hindernis...



**ENDLICH GESCHAFFT** ... und können geduckt unter den anderen Strahlen auf die andere Seite schlüpfen. Das Alien haben wir schon vorher erledigt.

**Neben Klassikern wie dem Raketenwerfer, Maschinengewehr und Handgranaten sind die Strahlenwaffe und die ChemGun besonders originell.**

anderen Waffen, wodurch sich die Befürchtungen, die Modi wären nur ein Spaß und brächten nichts für das Gameplay, als unbegründet erweisen. Für das Ändern der Waffenkonfiguration ist eine Wheel-Mouse übrigens sehr vorteilhaft, da Sie mit dem Mause Rad einfach am schnellsten umschalten können. Bei dem stattlichen Arsenal von acht Waffen bewiesen die Entwickler Sinn für Innovationen. Neben Klassikern wie dem Raketenwerfer, Maschinengewehr und Handgranaten sind die Strahlenwaffe und die ChemGun nicht nur originell, sondern besonders durchschlagskräftig. Während erstgenannte besonders gegen mechanische Gegner ihre Stärken ausspielt, sind alle organischen Lebensformen verständlicherweise sehr empfindlich gegen hoch konzentrierte

Laugen- oder Säuregeschosse. Keine Frage: Die vielfältigen Waffenooptionen und die sich daraus ergebenden taktischen Möglichkeiten tragen gehörig zum Spielspaß bei. Vor allem, weil besonders die menschlichen Widersacher clever reagieren. So suchen Ihre ehemaligen Kameraden im Gelände Feuerschutz statt einfach herumzustehen oder hechten hinter die nächste Kiste, wenn Sie beispielsweise eine Granate werfen.

Dass Sie die geballte Waffenpower mehr als nötig haben, wird spätestens nach der baldigen Begegnung mit einem alten Bekannten klar, dem General. Ihr früherer Vorgesetzter und seine Schergen haben mit Ihnen noch ein Hühnchen zu rupfen, da Sie seiner Ansicht nach Ihre Ex-Kollegen im Stich gelassen haben. Aus diesem Grund

hat sich der böse General mit den Aliens verbündet, züchtet immer stärkere Kreaturen und hetzt diese auf die Menschen und insbesondere Ihren Gunman. Wie Sie bereits merken, entwickelt sich eine Story, die für einen Ego-Shooter überdurchschnittlich gut ist und im weiteren Verlauf



**VORSICHT FALLE!** Die Aufklärungsmission entpuppt sich als gnadenloser Hinterhalt.



# Lasst ihn nicht zum Popstar werden!



Es gibt Typen, die möchte man sich nicht übers Bett hängen, nicht im Radio hören – und schon gar nicht im Fernsehen sehen. Ab jetzt entscheidet Ihr, wer Popstar wird. Im Internet bei Virtual Volume. Ihr habt die Macht!

Hört, was ihr wollt. **VIRTUAL  
VOLUME**

[www.virtual-volume.com](http://www.virtual-volume.com)



Testcenter Half-Life: Gunman

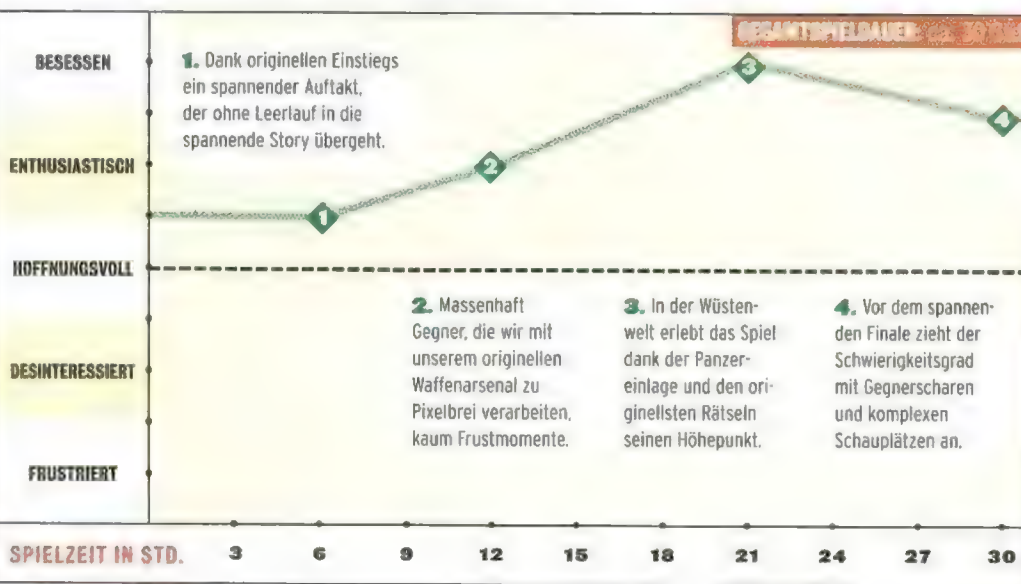
SO LÄUFT DAS SPIEL AUF IHREM PC

PROZESSOR		Pentium 200 MMX		Pentium II 300		K6-2 400		Celeron 400		Pentium III 500	
RAM		32	64	64	128	64	128	64	128	64	128
Software	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
G400 Matrox Millennium G400	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
Rage128 ATI Rage Fury	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
RIVA TNT Creative Graphics Blaster TNT	640 x 480										
	800 x 600										
	1024 x 768										
TNT2 Ultra Creative Graphics Blaster TNT2 Ultra	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
Savage4	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
Voodoo2 Diamond Monster 3D II	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
Voodoo Banshee Diamond Monster Fusion	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
Voodoo3 3dfx Voodoo3 3000 AGP	640 x 480										
	800 x 600										
	1.024 x 768										
GeForce	640 x 480										
	800 x 600										
	1024 x 768										

WAS IST WAS? ■ Technisch unmöglich ■ Unzumutbar ■ Akzeptabel ■ Optimal

DIE MOTIVATIONSKURVE

Abwechslungsreiche Unterhaltung ohne Durststrecken oder größere Frustramente sorgen dafür, dass man Gunman glatt am Stück durchspielen will.



Gunman verfügt über eine großartige Atmosphäre, die maßgeblich durch zahlreiche „scripted events“, also selbstablaufende Ereignisse, erzeugt wird.

diverse Überraschungen parat hält. Auch die weiteren Hauptstärken offenbart der 3D-Shooter bereits nach kurzer Spielzeit: abwechslungsreiches Leveldesign sowie eine gut durchdachte Mixtur aus Ballerei und Knobelei. Zwar bieten die Entwickler in Sachen Rätsel nichts wirklich Innovatives, schöpfen aber die gegebenen Möglichkeiten voll aus. Positiv fällt dabei auf, dass die Denkaufgaben immer in die Levels passen und nicht den Eindruck vermitteln, dass sie nachträglich oder künstlich eingebaut wurden. Und obwohl oftmals nur Türen geöffnet oder Kraftfelder deaktiviert werden müssen, ist zur Lösung deutlich mehr als das Finden des richtigen Schalters nötig. Eine haargenaue Untersuchung der näheren Umgebung bringt in der Regel die entscheidenden Hinweise, um mit dem Problem fertig zu werden.

Gunman verfügt über eine großartige Atmosphäre, die maßgeblich durch zahlreiche „Scripted Events“, also selbstablaufende Ereignisse, erzeugt wird und so immer wieder für Abwechslung sorgt. Da brechen Böden unter Ihren Füßen ein, Decken oder gar halbe Gebäude stürzen in sich zusammen, ein falscher Fußtritt löst eine tödliche Falle aus. Sehr schreckhafte



ABGRUNDTIEF HÄSSLICH Die fette Alienmama hat eine wirklich ungünstige Position ausgesucht. Wer hoch steigt ...



JOHN WOO LÄSST GRÜSSEN Der Coolheitsfaktor des Gegners sinkt rapide, wenn wir mit der Schrotflinte abdrücken.





**DA SIEHT MAN, WAS MAN HAT** Trotz der veralteten Grafikengine überzeugen die Lichteffekte in Gunman. Besonders bei Laserwaffen werden die diversen Waffenmodi durch verschiedene optische Gimmicks deutlich.



**Ein spannender, überraschender 3D-Shooter, der meine hohen Erwartungen erfüllt hat.**

Georg Valtin

## MEINUNG

Wow, was für ein Spaß! Endlich mal wieder ein klassischer Ego-Shooter nach meinem Geschmack. Abwechslungsreiche Levels, fordernde Gegner und innovative Wummen, verpackt in einer guten Story - da lacht das Herz des Actionspielers. Okay, technisch ist *Gunman* nicht das Nonplusultra, aber wer stört sich schon an der alten *Half-Life*-Engine, wenn die Entwickler derart faszinierende Schauplätze damit realisieren? Ich jedenfalls nicht. Und dass ich als besonderes Bonbon mit einem Panzer rumhantieren darf, ist mehr als nur ein Gag, sondern gehört zu den Abschnitten mit dem größten Spielspaßfaktor. Echte Kritikpunkte fallen bei *Gunman* kaum auf. Allerdings hätten ein paar mehr Gegnertypen den letzten beiden Kapiteln gut getan. Darüber hinaus ist die letzte Spielwelt derart komplex ausgefallen, dass einige Zocker sicher schon mal die Orientierung verlieren. Das trübt den hervorragenden Eindruck des gelungenen Ego-Shooters allerdings kaum.

Zeitgenossen werden aufgrund plötzlich auftauchender Gegner oftmals zusammenzucken und mit dem Herzkasper zu kämpfen haben. Für derartige Adrenalinschübe sorgten bis dato höchstens Spitzenspiele wie *Unreal*, *Wheel of Time* oder *System Shock 2*, was für die Klasse von *Gunman* spricht. Sie werden sich also schnell angewöhnen, vorsichtig durch die Levels zu schleichen und beim Öffnen von Türen eine wirkungsvolle Waffe zu zücken, nur für den Fall, dass ein sabberndes Alien dahinter wartet. *Gunman* bietet aber weit mehr als das Durchsuchen irgendwelcher Gebäude nach dem richtigen Ausgang. Besonders auf dem dritten Planeten, der Wüstenwelt Icnus, durchstreifen Sie großzügige Landschaften. Damit widerlegt Rewolf Software die oft geäußerte Meinung,

dass sich mit der *Half-Life*-Engine keine Außengebiete realisieren lassen. Aber nicht nur in dieser Beziehung, sondern in jeglicher Hinsicht ist die Leistung der Programmierer und Grafiker unglaublich. Was Rewolf aus der altherwürdigen Grafikengine zaubert, beeindruckte selbst die Chefs bei Valve, die *Gunman* bei der erstmaligen Vorführung gar für Technologiestudien von *Half-Life 2* hielten. Auch die Panzerfahrt-Einlage wurde von Valve zunächst nicht ernst genommen und als programmiertechnisch nicht möglich abgetan. Falsch gedacht, denn nun ist die Fahrt mit dem Stahlkoloss ein Hauptteil des dritten Kapitels und sorgt gehörig für Laune. Und keine Angst, dass dies zu eintönig wird, denn in regelmäßigen Abständen müssen Sie wieder aus dem Vehikel aussteigen und per pedes nach

Benzin suchen oder Hindernisse aus dem Weg räumen.

*Half-Life: Gunman* ist insgesamt recht anspruchsvoll, bietet aber mit drei Schwierigkeitsgraden auch für Einsteiger grandiosen Spielspaß. Den soll es ebenfalls im Mehrspielermodus geben, der in der vorliegenden Version allerdings genau wie die Musik noch nicht integriert war. Als besonderes Bonbon wollen die Entwickler einen Tank-Deathmatch-Modus einbauen, bei dem Sie im Panzer gegen mehrere Kontrahenten antreten. Die Systemanforderungen von *Gunman* sind aufgrund der betagten Engine - von einigen Performance-Einbrüchen abgesehen - sehr moderat, weshalb auch Actionfans ohne High-End-Rechner das Spiel in bester Qualität genießen können.

Georg Valtin



## MEINUNG

**Kompliment an die jungen Entwickler - die sollte man sich merken!**

Florian Stangl

Kaum zu glauben, aber wahr: Obwohl die Entwickler *Gunman* als Hobby quasi nebenbei programmierten und die Grafik-Engine etliche Jahre auf dem Buckel hat, muss das Spiel aktuellen Konkurrenten wie *Voyager - Elite Force* nicht nachstehen. Im Gegenteil, denn die Anzahl der überraschend stattfindenden Ereignisse (scripted events) und die Story haben mich von Anfang an begeistert und nicht mehr losgelassen. Steuerung, Optik und Sound lassen ebenso wenig zu wünschen übrig wie das clevere Verhalten der menschlichen Gegner, die auch mal Deckung suchen und geschickt verschiedene Waffen einsetzen. Einzig und allein gegen Ende des Spiels gingen den Entwicklern offensichtlich Ideen oder Zeit aus - aber bis dahin wurde ich fast perfekt unterhalten. Herr Romero, schneiden Sie sich von den Jungs eine Scheibe ab!

## TESTURTEIL

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

**Wheel of Time** 1/2000

Düsterer Fantasy-Thriller mit genialen Lichteffekten und epischer Story.

**Half-Life: Gunman** 12/2000

Erstklassiger Shooter, der konsequent seine Stärken ausspielt. Eines der Action-Highlights des Jahres.

**ST: Voyager** 10/2000

Atmosphärisch gelungener, aber leider sehr kurzer Sci-Fi-Shooter.

**Kiss: Psycho Circus** 9/2000

Unterhaltsame Splatterorgie um die kultverdächtigen Rock-Opas.

**Dalkatana** 7/2000

Die Freundin von John R. ist deutlich aufregender als sein verkorkstes Spiel

### GRAFIK

Sehr gut

Detaillierte Hintergründe und schöne Effekte.

**SOUND** Gut

Knackige Soundeffekte, Musik fehlte noch.

**STEUERUNG** Sehr Gut

Super; Wheel-Mouse für Waffenmodi vorteilhaft.

**MEHRSPIELER**

In Testversion noch nicht enthalten.

**88%**

**SPIELSPASS**

## Half-Life: Gunman

### BENÖTIGT

Pentium 133

24 MB RAM

4xCD-ROM

HD: 400 MB

### EMPFOHLEN

Pentium II 300

64 MB RAM

8xCD-ROM

HD: 400 MB

### GRAFIK

✓ Software

✗ 3Dfx/Glide

✓ Direct 3D

✓ Open GL

### SOUND

✓ EAX (SBLive!)

✓ Aureal 3D

✗ Dolby Surround

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern

Einzel-PC 1 Netzwerk 32 Internet 32

Anzahl der Spieler pro CD ..... 1

CDs pro Packung ..... 1

**STEUERUNG**

Force-Feedback ..... ✗



# Ragnar gegen den Rest der Welt

Harmlos der Name, heiß das Spiel: Rund um Walhalla veranstaltet Rune einen Götterkampf bis auf die Knochen.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Humanhead Studios ■ ANBIETER Take 2 ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ USK Ab 16 Jahren

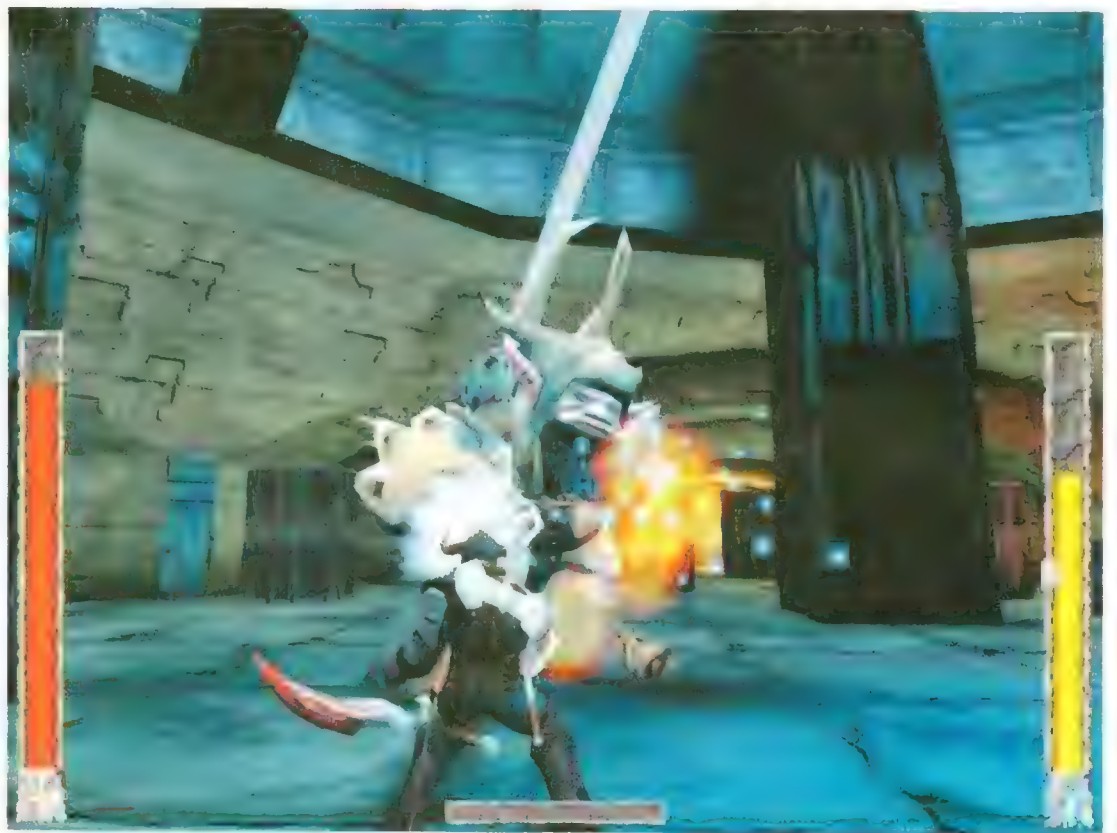
## AUF EINEN BLICK

- 25 Levels
- 15 geschmiedete Nahkampfwaffen
- Runenzauber
- Gegner aus der Märchenwelt
- Besucher aus der Zukunft
- Zwei Mehrspielermodi

**Rune erzählt eine Nordlandsaga, in der Männer ihre Bierbäuche stolz vor sich her und verwegene Wuschelfrisuren auf dem Kopf tragen. Diskussionen mögen sie nicht, im Streitfall setzt es Hiebe mit baumstammgroßen Eisenwaffen.**

Weil Lügengott Loki seine Kollegen in Abgründe geschubst hat, hockt er jetzt einsam im Erdinneren fest: Höllenarrest, verordnet von Papa Odin. Ruhe herrscht deswegen aber nicht, denn draußen spuken Vasallen umher, die ihn gerne wieder ausbuddeln würden. Was die Satanistenverschnitte dazu brauchen, sind Runen, die sich im Besitz verschiedener Wikingerstämme befinden. Ein feinsinniger Plan entsteht also: Die Runenhüter sollen umgehauen und ihre Magiesteine geklaut werden.

Ihr Part in *Rune* ist der des jungen Ragnar, dessen Familie bei einer jener feigen Attacken auf See baden geht. Er selbst überlebt das feuchtraurige Desaster dank Odin, der ihn als Strafvollzieher für die bösen Jungs auserwählt hat. Doch bevor Sie Ihres Amtes walten können, werden Sie Ragnar durch versunkene Wracks tauchen, Unterweltfestungen erobern, Trollhorste verwüsten und im Gebirge andere Wickie-Brüder aufmischen lassen. Steuerungsbeefehle können Sie ihm aus Sicht der dritten Person erteilen, seine Lauf- und Kampfaktionen ganz weich per Maus bestimmen. Was bedeutend ist, denn Waffen wie Doppelaxt, Beidhänder, Streitkolben oder Hammer machen Tuchfühlung mit Zombies, Gnomen oder buschigen Eismonstern unver-



**KLEINER MANN GANZ GROSS** Von wegen Knirpse kegeln: Das Duell mit dem Zwergenkönig gestaltet sich schwieriger als gedacht. Um ihn in die Knie zu zwingen, reicht Kraft nicht aus.

meidlich. Ragnars Blutauschanfälligkeit sowie effektvolle Runenzauber helfen in besonders prekären Lagen weiter: So züngeln um das eine Mordinstrument auf Befehl Flammen, ein anderes verpasst Kälteschocks und ein Schild dehnt sich auf Sonnenschirmformat aus. Dank toll konstruierter Levels macht sogar das Turnen über Klüfte richtig Spaß, die Grafiken sind atemberaubend und die geisterhafte Klanguntermalung ein Atmosphärenpeiler. Noch positiver fällt die Lebendigkeit der Ebenen ins Gewicht: Steine purzeln, Fallen schnappen zu, Eidechsen paaren sich, Felle dienen als Trampoline und Libellen als Flugzeuge.

Daniel Ch. Kreiss



**Stoppeln im Gesicht und Met im Blut: Der Wikinger in mir bricht durch.**

Daniel Ch. Kreiss

## MEINUNG

Mit Zentnerwaffen wild herumzufuchteln, wünsche ich mir seit langem. Hemmschuhe waren bisher: Gesetze und zu wenig Körperkraft. Aber mit Ragnar ist meine Zeit gekommen. Im Team tänzeln, blocken und treffen wir wie einst Muhammad Ali. *Rune*, das ist ein optisch schönes, krachendes *Stirb langsam* auf die nordische Art. Bedauerlich, dass die Story außenrum einfalllos erzählt wird.

**Witzige Überraschung: Gegen Ende gehen laserbestückte Hi-Tech-Roboter auf Ragnar los.**



**TECHNISCH GENIAL** Architektur, Lichtspiele, Animationen und Klänge lassen Kinnladen nach unten klappen.

## TESTURTEIL

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Drakan** 10/99

Meisterwerk aus Kampf-, Drachenflug-, Akrobatik- und Denkpassagen.

■ **Rune** 12/2000

Wunderschön, atmosphärisch, abwechslungsreich: Nur wurde die Story zu schlampig inszeniert.

■ **MDK 2** 7/2000

Wahnwitzaction vor psychedelischen Kulissen: zu schräg für die Masse.

■ **H. Metal F.A.K.K. 2** 10/2000

Mit größerem (Spiel-)Umfang wären höhere Weihen möglich gewesen.

■ **Heretic 2** 1/99

Der erste packende Schwertkampfsimulator - besonders im Mehrspielerteil.

### GRAFIK

Sehr gut

Ästhetisch und voller Effekte, Staunen garantiert.

### SOUND

Sehr gut

Atmosphärisches Stimmen- und Klangwirrwarr.

### STEUERUNG

Sehr gut

Hüpfakrobatik per Maus? Geht wie geschmiert.

### MEHRSPIELER

Gut

Wo keine Bots, da keine Höchstwertung.

83%

SPIELSPASS

## Rune

### BENÖTIGT

Pentium II 333

64 MB RAM

4xCD-ROM

HD: 90 MB

### EMPFOHLEN

Pentium III 500

128 MB RAM

8xCD-ROM

HD: 660 MB

### GRAFIK

✓ Software

✓ 3Dfx/Glide

✓ Direct 3D

✓ Open GL

### SOUND

✓ EAX (SBLive!)

✓ Aureal 3D

✓ Dolby Surround

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern

Einzel-PC 1 Netzwerk 16 Internet 16

Anzahl der Spieler pro CD ..... 1

CDs pro Packung ..... 1

### STEUERUNG

Force-Feedback ..... X



# Die erste Kugel ist immer seine letzte



## HITMAN

C O D E N A M E 47

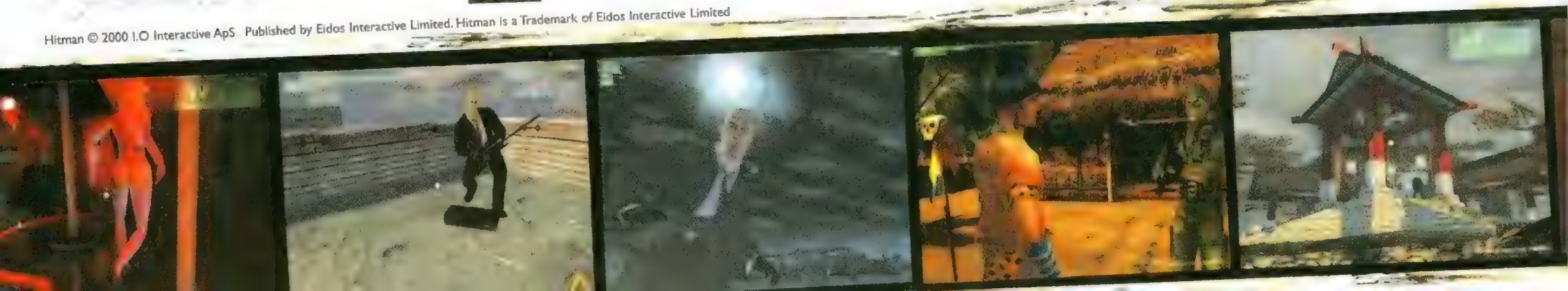
Jeder Auftrag verlangt Präzision und Planung. Achte auf die tödlichen Details • Ein Hinterhalt ist besser als tausend Kugeln. Unterschätze nie die künstliche Intelligenz deiner Gegner • Sei ein Meister der Verwandlung: Die Kleidung deiner Opfer kann dich tarnen, um deine Mission geheim zu halten und Zeit zu gewinnen • Ferngezündete Autobombe oder eine simple Klaviersaite – die Situation sollte entscheiden, welche deiner 25 Waffen zum Einsatz kommt.



[www.eidos.com](http://www.eidos.com)

EIDOS  
INTERACTIVE

Hitman © 2000 I.O Interactive ApS. Published by Eidos Interactive Limited. Hitman is a Trademark of Eidos Interactive Limited





# Die virtuelle Camel-Trophy

Mit Insane kommen unterforderte Offroad-Profis endlich auch auf dem PC zu ihrem Recht.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Invictus ■ ANBIETER Codemasters ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN 24. November 2000 ■ USK Ohne Altersbeschränkung

## AUF EINEN BLICK

- Über 20 Autos
- Geheime Bonuswagen
- 5 Rennligen
- 7 Spielmodi
- 20 Spielareale
- Geländeeditor

**Renneinsatz für Schlammpringer:** In *Insane* verlassen Sie mit schweren Allrad-Boliden die Welt der Asphaltstraßen und machen sich in freier Wildbahn auf die Jagd nach Punkten und Platzierungen.

O bwohl ein Großteil der Allrad-Gemeinde ihre Fahrzeuge im Alltag wohl niemals abseits befestigter Straßen bewegt, umgibt die Nachfahren des klassischen Jeeps auch heute noch eine Aura von Freiheit und Abenteuer. Mit *Insane* bekommen Camel-Männer ohne eigenen Geländewagen Gelegenheit, ihre Fahrkünste in schwierigstem Terrain zu beweisen. Das Spiel simuliert fünf Rennligen, die in verschiedenen Ländern (Niger, Irland, Australien) stattfinden. Um eine Liga erfolgreich abzuschließen, müssen Sie in den einzelnen Prüfungen genügend Meisterschaftspunkte sammeln. Gelingt dies, rücken Sie in die nächste Liga auf, wo neue Strecken und stärkere Autos zur Verfügung stehen. Je nach Klasse erwarten Sie die unterschiedlichsten Herausforderungen: Die Querfeldein-Rennen über Checkpoints kommen dem traditionellen Motorsport am nächsten. Disziplinen wie Capture the Flag oder Destruction Zone erinnern an actionreiche Fahrspiele wie *Destruction Derby*. Hier gilt es, durch Erobern und Halten einer Flagge oder eines bestimmten Gebiets Punkte zu sammeln und seine Konkurrenten mit unfairen Manövern aus dem Rennen zu kicken. Alle Wettbewerbe finden im offenen Gelände statt: Wie in *Motocross Madness 2* gibt es keine befestigten Straßen und der Spieler muss sich den Weg zum nächsten Tor oder Checkpoint selber



**KING OF THE HILL** In der Destruction Zone müssen Sie bestimmte Gebiete erobern und verteidigen. Für jeden gelungenen Crash winken außerdem Bonuspunkte.

suchen. Ein intelligenter Wegweiser hilft zwar bei der Orientierung, oft erweist sich in den extrem hügeligen Landschaften aber der kürzeste Weg nicht als der schnellste. Im Setup passen Sie die Wagen an die Rennbedingungen an: Wem die drei vorgegebenen Konfigurationen Rennen, Gelände und Standard nicht ausreichen, der kann in der Werkstatt an allen wichtigen Fahrzeugparametern herumfeilen.

Die hochbeinigen Ungetüme fahren sich naturgemäß völlig anders als reinrassige Sportwagen. Lange Federwege, fette Reifen und ein hoher Schwerpunkt fordern bei hohen Geschwindigkeiten eine gefühlvolle Hand am Lenkrad.



MEINUNG

**Außen pfui, innen hui! Das beste Off-Road-Spiel seit Motocross Madness 2.**

Sascha Gliss

Realistische Fahrphysik, originelle Spielmodi und interessantes Streckendesign machen *Insane* zum Lichtblick für Geländewagen-Fans. Das Liga-System hält den Spieler mit einer Vielzahl an geheimen Autos und Strecken bei der Stange. Bei Capture-the-Flag-Matches im Netz läuft *Insane* zur Hochform auf. Die triste Optik verhindert allerdings eine höhere Gesamtwertung.

Sascha Gliss

Die etwas flache und triste Optik verhindert *Insanes* Aufstieg in die Königsklasse der Raserspiele.



**AUG IN AUG** Im Cockpit steuern Sie Ihren Blickwinkel mit der Maus. Trotzdem ist diese Perspektive wenig übersichtlich.

## TESTURTEIL

**IM VERGLEICH**  
Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Need for Speed: Porsche 5/2000**  
Actionreiches Raserspiel mit hervorragender Optik und toller Fahrphysik.

■ **Motocross Madness 2 1/2000**  
*Insane* auf zwei Rädern; Motocross-Rennen im Edel-Look.

■ **Insane 2/99**  
Macht trotz unspektakulärer Grafik viel Spaß. Außergewöhnliche Wettbewerbe sorgen für Abwechslung.

■ **Midtown Madness 2 12/2000**  
Raserspaß on-road; grafisch ebenfalls ziemlich schwach.

■ **Test Drive Off-Road 3 2/2000**  
Indiskutable Offroad-Gurke mit kruder Grafik und schlimmer Fahrphysik.

**GRAFIK** ..... Befriedigend  
Größtenteils leere Landschaften, triste Texturen.

**SOUND** ..... Gut  
Brüllende Motoren, fetziger Soundtrack

**STEUERUNG** ..... Gut  
Realistisch schwammig, aber gut beherrschbar.

**MEHRSPIELER** ..... Gut  
Kostenlose Online-Liga auf dem Codemasters-Server.

**79%**  
**SPIELSPASS**

**Insane**

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**  
Pentium II 233 Pentium III 500  
64 MB RAM 128 MB RAM  
4xCD-ROM 8xCD-ROM  
HD: 100 MB HD: 250 MB

**GRAFIK** **SOUND**  
X Software X EAX (SBLive!)  
✓ 3Dfx/Glide X Aureal 3D  
✓ Direct 3D X Dolby Surround  
X Open GL

**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC 1 Netzwerk 8 Internet 8  
Anzahl der Spieler pro CD ..... 8  
CDs pro Packung ..... 1

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... X



INFOGRAMES PROUDLY PRESENTS:

6 saustarke Wochen  
die Nr.1 in den  
PSX-Charts!



**SPECIAL APPEARANCE**  
Deutsche Umsetzung:  
Autor MARC HILLEFELD  
(„The Simpsons“)

„DER VERRÜCKTESTE SAUHAUFEN DER WELT“

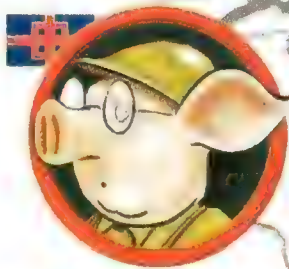
featuring:



ISAC  
WASHINKEN



MANFRED  
SCHWARTOWSKI



ARTHUR  
SWINEY



GEORGES  
PORC FLAMBÉ



WOK  
HOG



DSCHINGIS  
SCHMARRN

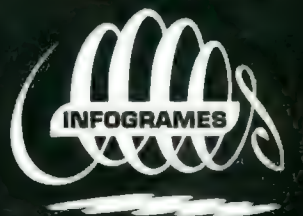


Mach Dich bereit für ein skurriles Multiplayer-Schlachtfest der besonderen Art: Frontschweine. Der Action-Strategie-Mix in 3D. Baller's Dir rein!



**JETZT IM HANDEL**

PRESENTED BY



© 2001 Infogrames Europe  
All rights reserved.

[www.frontschweine.com](http://www.frontschweine.com)



# Das Dorf der verlorenen Seelen

Ein Besuch im Örtchen Burkittsville kann tödlich sein. Das Spiel zum Kinohit ist nichts für schwache Nerven.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Terminal Reality ■ ANBIETER Take 2 ■ PREIS Ca. DM 50,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ab 16 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- Erstes Spiel einer auf dem Kinohit basierenden Trilogie
- Nocturne-Grafik-engine
- Nur ca. 15 Stunden Spielzeit
- Je vier Schwierigkeitsgrade für Kämpfe und Rätsel

**Haben Sie Angst im Dunkeln? Dann sollten Sie von diesem Spiel lieber die Finger lassen. Rustin Parr lehnt sich an Motive des Horrorfilms *The Blair Witch Project* an – und ist mindestens genauso erschreckend.**

Im ersten Teil der *Blair Witch*-Trilogie übernehmen Sie die Rolle der aus dem gruseligen Action-Adventure *Nocturne* bekannten Ärztin Doc Holliday. Sie werden in das verschlafene Dorf Burkittsville geschickt, um dort eine Reihe grauenhafter Morde aufzuklären. Sieben Kinder wurden entführt und grausam verstümmelt. Nur eines überlebte, ist seitdem aber stumm. Gleichzeitig häufen sich die Berichte über eine Hexe, die angeblich im nahe gelegenen Wald ihr Unwesen treibt. Zunächst scheint in Burkittsville alles in Ordnung zu sein. Gespräche mit den Bewohnern verlaufen ruhig und informativ, jeder ist freundlich und zuvorkommend. Doch kaum bricht die Nacht herein, ändert sich das Bild: Unheimliche Geistwesen tauchen auf, Bewohner verwandeln sich in Zombies – und Doc Holliday hat alle Hände voll zu tun, das Geheimnis des Dorfes zu lüften.

*Blair Witch Volume One: Rustin Parr* spielt sich in erster Linie wie eine *Nocturne*-Episode: Die ersten zwei Stunden erkunden Sie die Ortschaft, sprechen mit Bewohnern und sammeln Informationen über das Verbrechen. Die ersten Actionsequenzen lassen zunächst noch auf sich warten. Erst wenn es dunkel geworden ist in Burkittsville, kom-



Librarian : I'm Peter Durant. Gretchen here owns this place, and she's the best darn cook in the county.

**DORFGEMEINSCHAFT** Die Bewohner der heimeligen Kleinstadt Burkittsville verbindet ein grausiges Geheimnis. Schon bald werden einige von ihnen nicht mehr am Leben sein ...

men Sie auch dazu, sich mithilfe von Gewehren, Äxten, Pistolen und allerlei Zusatzequipment (Radargeräte, Gespenstersensoren, Taschenlampe) gegen Geister, Monster und zahlreiche Zombies zu wehren. Leider gestalten sich die Kämpfe aufgrund der etwas ungenau und langsam reagierenden Steuerung schwieriger, als sie eigentlich sind.

Optik und Atmosphäre von *Rustin Parr* sind grandios. Die grausigen Untoten sorgen ebenso wie die düsteren Kulissen und der exzellente Soundtrack für eine Gruselstimmung, deren Intensität sogar die Schockeffekte des Klassikers *Resident Evil* harmlos erscheinen lässt.

Andreas Sauerland



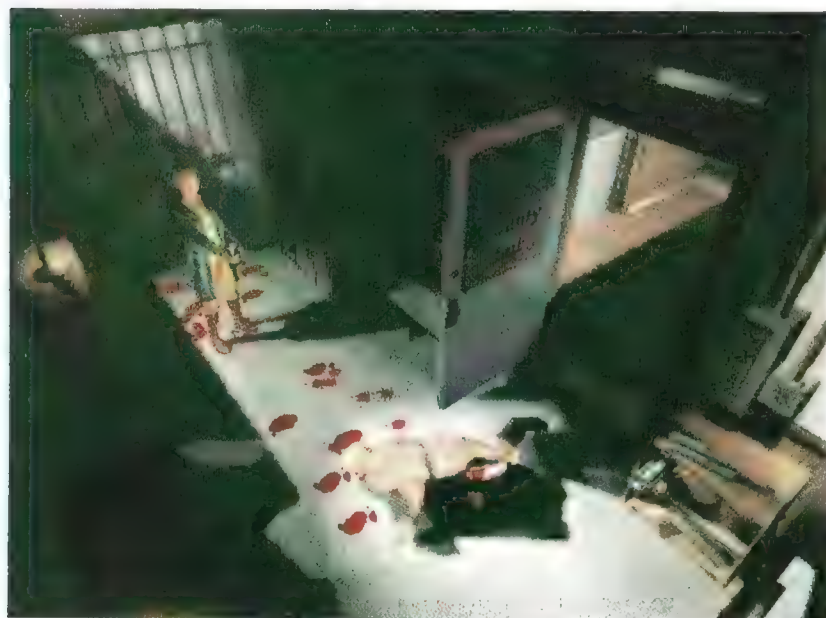
## MEINUNG

**Kurz, aber heftig: Das erste Blair-Witch-Spiel sorgt für Alpträume und Nervenkrisen.**

Andreas Sauerland

*Rustin Parr* ist wie ein guter Horrorfilm. Die *Blair Witch*-Adaption läuft grollend langsam an, wird dann immer bedrohlicher und serviert gegen Ende einen Schockeffekt nach dem anderen. Kinomuffel brauchen sich übrigens nicht zu grämen: Das Spiel ist ohne Kenntnis der Vorlage zu verstehen. Gruseliger wird's aber, wenn Sie Burkittsville auch auf der Leinwand schon bewundert haben.

Wie in einem guten Horrorfilm läuft das Grauen langsam an, um zum Finale in eine Reihe höllischer Schockeffekte zu münden.



**BLUTBAD** Schon in der ersten Nacht wird Doc Holliday von Untoten attackiert. Hier hat sie sich erfolgreich gegen den Sheriff gewehrt.

## TESTURTEIL

**IM VERGLEICH**  
Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Blair Witch Vol. 1** 12/2000  
Der erste Teil der *Blair Witch*-Trilogie besticht durch seine Atmosphäre und jede Menge Schockeffekte.

■ **Nocturne** 12/99  
Nervenzereetzender Horror mit toller Grafik, aber ungenauer Steuerung.

■ **Resident Evil 3:** 12/2000  
Der dritte Teil der Horrorserie um eine Stadt voller Zombies.

■ **Dino Crisis** 8/2000  
Konsolenumsetzung mit mangelhafter Technik.

■ **Resident Evil** 10/97  
Dieses Spiel löste eine ganze Welle von Horrorspielen aus.

**GRAFIK** Sehr gut  
Fantastische Licht- und Schatteneffekte.

**SOUND** Gut  
Die Soundkulisse trägt zum Gruseln bei.

**STEUERUNG** Befriedigend  
Stellenweise zu langsam und ungenau.

**MEHRSPIELER** Keine Wertung möglich  
Kein Mehrspielermodus vorhanden.

**79%**  
**SPIELSPASS**

## Blair Witch

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**  
Pentium II 266 Pentium III 500  
64 MB RAM 128 MB RAM  
8xCD-ROM 32xCD-ROM  
HD: 610 MB HD: 900 MB

**GRAFIK** **SOUND**  
✓ Software ✓ EAX (SBLivel)  
✗ 3Dfx/Glide ✗ Aureal 3D  
✓ Direct 3D ✗ Dolby Surround  
✗ Open GL

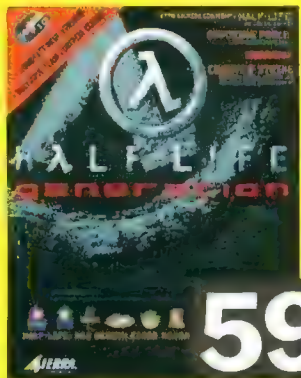
**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC – Netzwerk – Internet –  
Anzahl der Spieler pro CD .....  
CDs pro Packung ..... 1

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... ✗



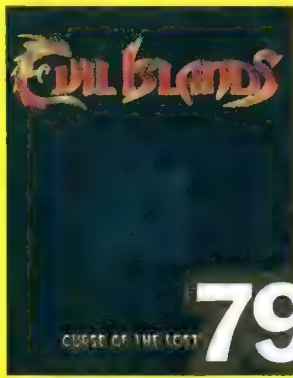
# Fernsehverbot?

Macht ja nichts.



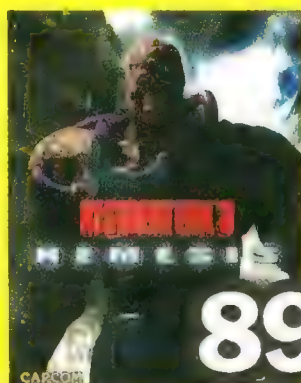
59,-

Half Life: Generation V2\*  
PC-Aktionspiel  
Art.-Nr.: 331811936



79,-

Evil Islands\*  
PC-Rollenspiel  
Art.-Nr.: 921810351



89,-

Resident Evil 3\*  
PC-Action-Abenteuerspiel  
Art.-Nr.: 301810915



89,-

Baldurs Gate 2  
Schatten von Amn\*  
PC-Rollenspiel  
Art.-Nr.: 731812280



89,-

Command  
& Conquer\*  
Alarmstufe Rot 2  
PC-Strategiespiel  
Art.-Nr.: 481812652



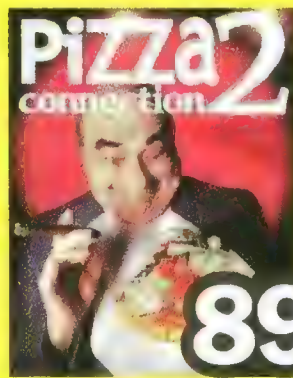
89,-

Frontschweine\*  
PC-Geschicklichkeitsspiel  
Art.-Nr.: 551812907



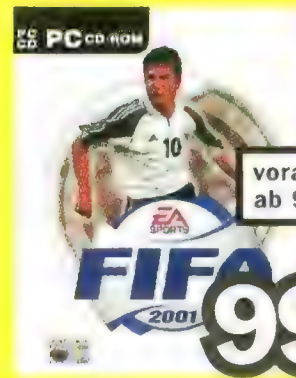
89,-

Herrscher des Olymp Zeus\*  
PC-Aufbaustrategiespiel  
Art.-Nr.: 331811898



89,-

Pizza Connection 2\*  
PC-Wirtschaftssimulation  
Art.-Nr.: 731812298



99,-

FIFA 2001\*  
PC-Sportsimulation  
Art.-Nr.: 481812687

voraussichtlich  
ab 9.11. erhältlich

\*Bei Drucklegung noch nicht erschienen

## HIER SIND DIE GUTEN:

### ProMärkte:

03044 Cottbus  
04329 Leipzig  
04463 Großpörsna  
04509 Wiedemar  
06124 Halle-Neustadt **NEU!**  
06128 Halle  
06217 Merseburg  
06449 Aschersleben  
06766 Bobbau/Wolfen  
06842 Dessau-Mildensee  
06886 Wittenberg  
99734 Nordhausen  
10365 Berlin-Lichtenberg

10719 Berlin-Charlottenburg  
12053 Berlin-Neukölln **NEU!**  
12277 Berlin-Marienfelde  
12351 Berlin-Gropiusstadt  
12619 Berlin-Hellersdorf  
13187 Berlin-Pankow  
13357 Berlin-Wedding  
13405 Berlin-Reinickendorf  
13597 Berlin-Spandau  
14473 Potsdam  
14624 Dallgow  
14778 Wust/Brandenburg  
15230 Frankfurt/Oder  
16225 Eberswalde  
16356 Eiche

17036 Neubrandenburg  
17489 Greifswald  
28207 Bremen-Hastedt  
28259 Bremen-Huchting  
28277 Bremen-Kattenturm  
38820 Halberstadt  
38300 Wolfenbüttel  
38855 Wernigerode  
39104 Magdeburg  
39326 Hermsdorf  
39576 Stendal  
67059 Ludwigshafen-City  
67065 Ludwigshafen-  
Rheingönheim  
67346 Speyer

67549 Worms  
68161 Mannheim-City  
68163 Mannheim-Neustadt  
68519 Viernheim  
68789 St.-Leon-Rot  
69115 Heidelberg-City  
69123 Heidelberg-Pfaffengrund  
70173 Stuttgart  
74076 Heilbronn  
76185 Karlsruhe  
78054 VS-Schwenningen  
79194 Gundelfingen  
82166 Gräfelfing  
94315 Straubing  
84030 Landshut

90429 Nürnberg-Muggenhof  
90482 Nürnberg-Mögelsdorf  
92637 Weiden  
93051 Regensburg  
94032 Passau  
94469 Deggendorf  
95326 Kulmbach  
95615 Marktredwitz  
**MakroMärkte:**  
08056 Zwickau **NEU!**  
09111 Chemnitz  
09247 Röhrsdorf  
09456 Annaberg-Buchholz  
01589 Riesa

02625 Bautzen **NEU!**  
22525 Hamburg-Stellingen  
22869 Schenefeld  
24768 Rendsburg  
26789 Leer  
30519 Hannover-Döhren  
40764 Langenfeld  
40878 Ratingen  
42651 Solingen  
42853 Remscheid  
44623 Heme  
46395 Bocholt  
49074 Osnabrück  
67433 Neustadt an  
der Weinstraße

www.promarkt.de  
**KLICK MICH:**  
www.makromarkt.de

**ProMarkt MakroMarkt**

Wir sind die Guten.

**Spiele-Hotline**  
**0190/824 662**  
DM 3,63/Min.

**7 Tage**  
**8.00 - 24.00 Uhr**

Tipps - Cheats - Komplettlösungen



# Vizemeister nach Verlängerung

Mit schöneren Spielszenen und vereinfachten Menüs setzt der Kicker erneut zum Sturm auf die Tabellenspitze an.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Heart-Line ■ ANBIETER Koch Media ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ USK Ohne Altersbeschränkung

## AUF EINEN BLICK

- Über 500 Vereine
- Über 10.000 Spieler
- Alle wichtigen europäischen Ligen und Wettbewerbe
- Keine FIFA-Lizenz
- Editor zum Erstellen der Originalnamen

Nur kurz konnte *Kicker* letztes Jahr die Lorbeeren des besten Fußballmanagers für sich beanspruchen. Der Altmeister *Anstoss* überflügelte im dritten Teil mit besserer Optik und realistischerem Spielablauf den Aufsteiger. Der tritt nun generalüberholt erneut zum Kampf um die Meisterschaft an.

Wieder lenken Sie als Mischung aus Trainer und Manager die Geschichte Ihres Ligateams von A bis Z. Sie kümmern sich nicht nur um Spielerkäufe, Stadionausbau und Werbeverträge, sondern bestimmen auch die Mannschaftsaufstellung, stellen Trainingspläne auf und organisieren Freundschaftsspiele. Wer mit Verhandlungen wenig am Hut hat, kann bis zu vier Computermanager einteilen und sich beispielsweise darauf konzentrieren, die perfekte Viererkette auszutüfteln. Gerade die ehemals überkomplizierte Mannschaftsführung haben die Entwickler stark vereinfacht. So gibt es statt 999 Stärkewerten nun derer zwölf und die Aufstellung lässt sich dank komfortabler Automatikfunktionen mit wenigen Mausklicks den eigenen Wünschen anpassen. Wie Sie Ihr Team auflaufen lassen, wirkt sich deutlich auf seine Performance aus. Die live berechneten Spielszenen zeigen Schwachstellen auf und verdeutlichen gelungene Kombinationen. Sie können jederzeit eingreifen und die Taktik wechseln, geschwächte Balltreter gegen frische ersetzen oder sogar selbst einen Spieler dirigieren. Die etwas bewegungsarmen Kicker des Vorgängers haben die Entwickler durch gerenderte Figuren ersetzt, die allerdings nach wie



**TOR, TOR!** Teilweise kommt es zu arg unrealistischen Szenen wie einem Flugkopfball aufs Tor von der Mittellinie aus. Das tut der Spannung der Übertragungen aber keinen Abbruch.

vor über einen 2D-Rasen rennen – mit den 3D-Fußballern aus *Anstoss 3* oder *Bundesliga 2000* können die Kicker-Protagonisten optisch nicht mithalten. Außerdem neu: der Karrieremodus. Der ist zwar nicht ganz so flexibel wie der von *Anstoss 3* (eine Entlassung droht Ihnen selbst beim Abstieg nicht), belohnt Sie bei gelungenen Aktionen aber mit Managerpunkten, mit denen Sie Spielereigenschaften verbessern oder Verhandlungen beeinflussen können. Das Menüsystem erlaubt den Zugriff auf alle wichtigen Aktionen mit wenigen Mausklicks. Dank konfigurierbarer Buttons haben Sie außerdem Ihre Lieblings-Einstellungen immer griffbereit.

Rüdiger Steidle



**MEINUNG**

**Anstoss 3 ist insgesamt einfach noch ein bisschen hübscher, umfangreicher und realistischer.**

Rüdiger Steidle

Das einjährige Training hat aus dem *Kicker Fußballmanager* zwar keinen *Anstoss*-Killer gemacht, wohl aber ein ohnehin sehr gutes Programm verfeinert und viele Ecken und Kanten ausgegübelt. Die grafischen Verbesserungen halten sich in Grenzen, weit besser gefällt mir da schon das neue Spieler- und Aufstellungssystem, das wesentlich einfacher ist als das alte.

Es reicht nicht ganz: *Anstoss 3* behält fürs Erste die Genre-Führung.



**VIERERKETTE** Die Aufstellung geht nun wesentlich flotter von der Hand. Automatikfunktionen erleichtern die Arbeit des Trainers.

## TESTURTEIL

## Kicker Fußballmanager 2

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

- **Anstoss 3** 3/2000  
Ascarons Fußballmanager hält den Genre-Thron noch immer besetzt.
- **Kicker Fußballm. 2** 12/2000  
Sinnvolle Detailverbesserungen, aufpolierte Optik und einige neue Features – rundum gelungenes Update.
- **Kicker Fußballm.** 11/99  
Wer mit dem Vorgänger noch glücklich ist, hat keinen Update-Zwang.
- **Bundesliga 2001** 11/2000  
Der Konkurrent von Electronic Arts mit Originallizenz, sonst unterlegen.
- **Anpfiff** 12/2000  
Spielerisch schlechter als der Wettbewerb und dazu noch fehlerhaft.

### GRAFIK

Aufgeräumte Menüs, schwache Spielszenen.

### SOUND

Die Stadion-Sounds könnten atmosphärischer sein.

### STEUERUNG

Übersichtlich und simpel, ganz selten verworren.

### MEHRSPIELER

Am besten immer noch zu zweit an einem Rechner.

### BENÖTIGT EMPFOHLEN

Pentium 233 MMX	Pentium II 400
32 MB RAM	64 MB RAM
4xCD-ROM	12xCD-ROM
HD: 526 MB	HD: 526 MB

### GRAFIK

✓ Software	✗ EAX (SBLive!)
✗ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✗ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

### SOUND

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern	
Einzel-PC	Netzwerk
Anzahl der Spieler pro CD	Internet
CDs pro Packung	

### STEUERUNG

Force-Feedback	✗
----------------	---

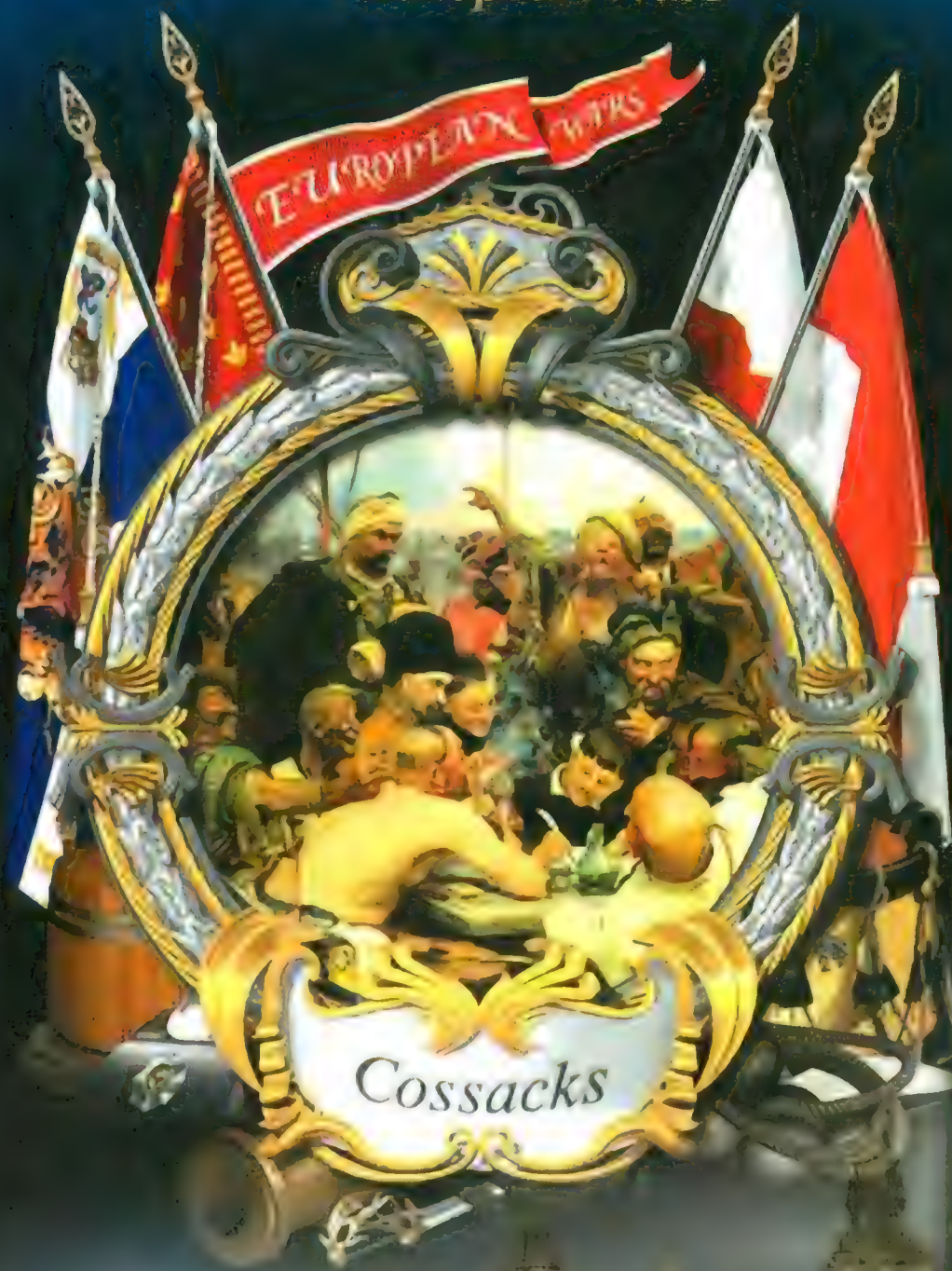
**85%**  
SPIELSPASS



# Cossacks

- European Wars

## Eine neue Ära beginnt...



Erleben Sie grandiose, historische Schlachten mit bis zu 8.000 Einheiten auf einzelnen oder Netzwerk-Spielkarten. Das Spiel enthält u.a. eine große Enzyklopädie über Kriege, Schlachten, Nationen, Technologien, Armeen und Einheiten des Europas des XVI.-XVIII. Jahrhunderts.

- 3D-Landschaft mit echten taktischen Auswirkungen (Feuerreichweite etc)
- Landeinheiten sind in 16 Richtungen gerendert, Fahrzeuge (Schiffe) in 64 Richtungen: weiche Animation
- 16 Nationen: Algerien, Österreich, England, Frankreich, Preussen... Niederlande, Piemont, Venedig, Polen etc. mit jeweils eigenem Baustil
- Zwei technologische Epochen: 17. und 18. Jahrhundert
- Formationenbildung der Truppen
- 6 Ressourcen: Nahrung, Holz, Stein, Gold, Eisen, Kohle
- Dynamischer Fog-of-war
- Gegnerische Zivilisten und Zivilgebäude können erobert werden
- 5 Kampagnen inkl. Tutorial (zus. 36 Missionen), 10 Einzelmisionen, 12 historische Schlachten, dazu Kartenzufallsgenerator
- bis zu 8 Spieler im LAN od. Internet



**Release:**  
**30. Nov.**  
**2000**

Weitere Informationen erhalten Sie im Internet: [www.cossacks.de](http://www.cossacks.de)

- Bis zu 8000 Einheiten
- 16 historische Nationen
- Über 300 Upgrades
- Umfassende Enzyklopädie
- Mehr als 40 Missionen

"Der erste Eindruck: fast überwältigend"

Spiele (9/2000)



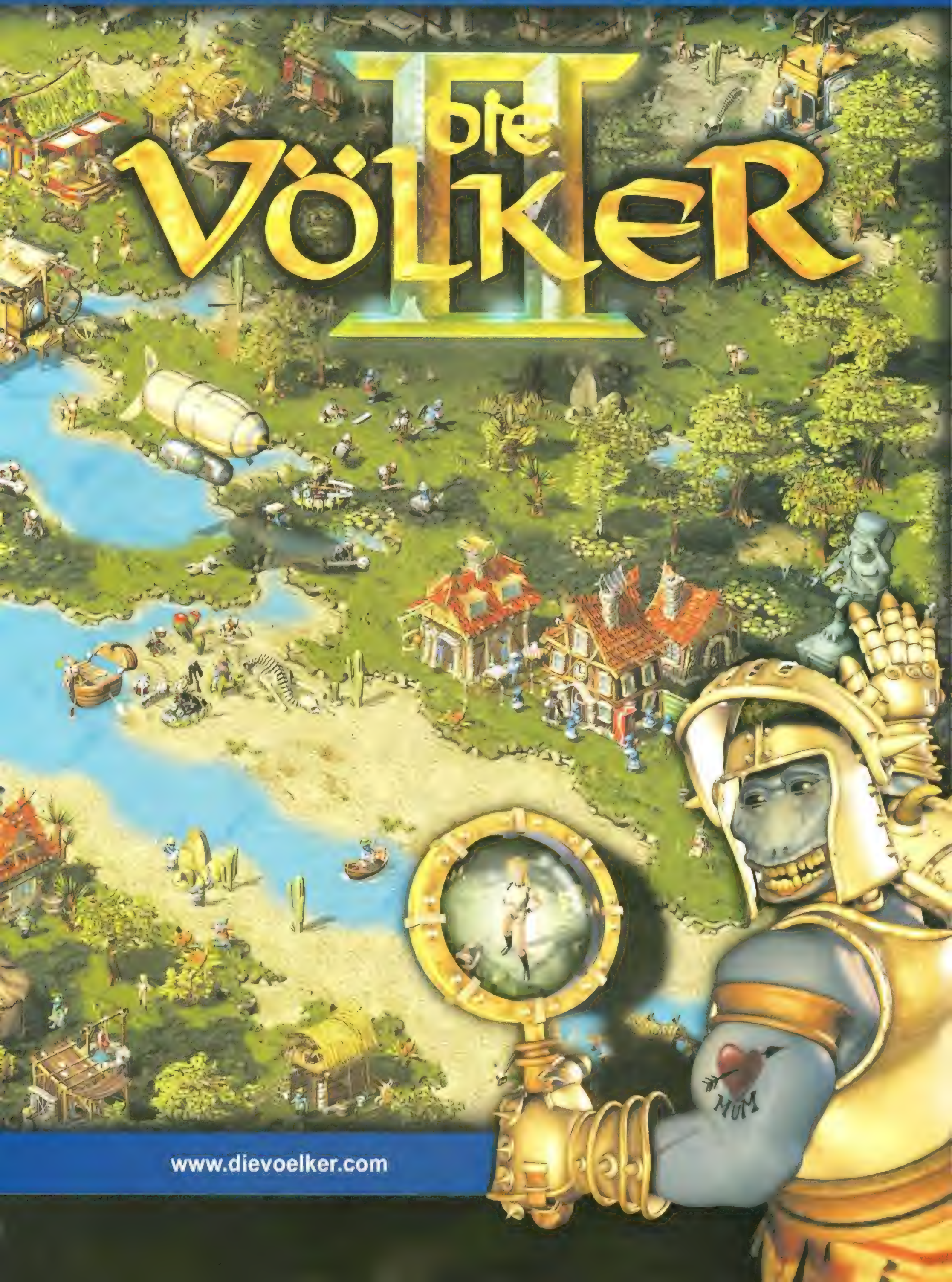
# Aufbauen - Entdecken - Forschen





Handeln - Kämpfen - Diplomatie

# Die Völkler



[www.dievoelker.com](http://www.dievoelker.com)





■ **HARTE SITTEN**  
Ellbogen ins Gesicht,  
Stock auf den Kopf –  
Eishockeyspieler müssen  
einiges aushalten. Wer un-  
gestraft draufhalten will,  
verbindet dem Schieds-  
richter virtuell die Augen.

# Mitten in die Fresse rein

Eishockey ist hart, PC Games ist härter: Wir prüfen, ob die achte Auflage die hohen Erwartungen erfüllen kann!

## FAKTEN

■ ENTWICKLER EA Sports ■ ANBIETER Electronic Arts ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschränkung

## AUF EINEN BLICK

- Alle Teams der NHL
- Neue Animationen
- Trikot-Editor
- Eingeschränkte Spielmodi
- Erweiterte Einstellungsmöglichkeiten



**Die Fangemeinde ist gespannt: Ist NHL 2001 besser als seine Vorgänger? Was hat EA Sports an Neuerungen reingepackt? Und kann der Stanginator den Stanley Cup wieder verteidigen? Nach zahllosen durchspielten Nächten weiß PC Games die Antworten.**

**W**as ist neu in diesem Jahr? Neben einer kräftigen Frischzellenkur für die Grafik sind es etliche Einstellungsmöglichkeiten, die *NHL 2001* flexibler gestalten als früher. Außerdem spendierte EA Sports einen Trikot- und Logo-Editor – offensichtlich war man sich in Vancouver bewusst geworden, dass *NHL*-Fans schon seit geraumer Zeit selbst Hand an das Hemden-Design der Spieler legen. Doch der Reihe nach: Im wie immer umgestalteten Hauptmenü fällt zuerst der große Punkt „Online-Spiel“ auf, danach

die Option „Online-Liga“. Beide ermöglichen das Spielen im Internet, allerdings mit Einschränkungen. Abgesehen von häufig auftretenden Synchronisierungsfehlern dürfen Sie nicht einfach Ihre selbst gestaltete Mannschaft in einer Online-Liga antreten lassen. Ligen und Turniere sind auf die *NHL*-Teams sowie die Nationalmannschaften beschränkt – zumindest, bis Fans sich erneut der Sache annehmen und dies ändern. Das Basteln eigener Vereine mit frischen Logos ist relativ simpel und auch nur eingeschränkt möglich. Ihr Logo muss nämlich in eine bestimmte Form passen, außerdem darf das Aussehen der mitgelieferten Trikots nicht selbst verändert werden. Die Ergebnisse sind zwar ganz passabel, aber weit vom Optimum entfernt.

Egal – die meisten *NHL*-Veteranen wollen sowieso nur wissen, wie sich

*NHL 2001* im Vergleich zum Vorgänger spielt. Die gute Nachricht ist, dass sich erfahrene Kufenflitzer neu auf das Programm einstellen dürfen. Die Mitspieler sowie die Gegner laufen neue Wege, positionieren sich anders und spielen sich geschickter frei. Zusammen mit den umfangreichen KI-Optionen steigt dadurch der Schwierigkeitsgrad spürbar an. Allerdings haben die Manipulationen am Gegnerverhalten zur Folge, dass gleichzeitig auch die eigenen Möglichkeiten beschränkt werden, indem man beispielsweise die Geschwindigkeit der Pässe herabsetzt. Wirklich schlauer sind die Computerspieler nicht geworden. Wenigstens dürfen Sie sich nun das Spiel so an Ihre spielerischen Fähigkeiten anpassen, dass man über dieses Manko hinwegsehen kann. Zusammen mit den erweiterten Taktiken und den abwechslungs-





**JUBEL** NHL 2001 enthält unzählige neue Animationen für Siege und Niederlagen.

reicherer Toren entsteht so der Eindruck, dass *NHL 2001* wieder ein Stückchen näher an echtes Eishockey herangekommen ist. In der aktuellen Version sind weniger Glückstreffer, die sich keiner erklären kann, möglich als früher. Durch die bessere und weitgehend ruckelfreie Zeitlupenfunktion lässt sich gut erkennen, warum der Goalie einen Schuss nicht halten konnte. Das Abfeuern von Schlagschüssen funktioniert tadellos, Weitschüsse von der Blauen Linie ebenfalls – allerdings hängt die Trefferquote mehr denn je von den Fähigkeiten des jeweiligen NHL-Stars ab.

Die Steuerung hat EA Sports nur rudimentär verändert – viel verbessern konnte man dabei auch nicht. Sie haben nun die Möglichkeit, neben den vier Tasten für Pässe, Schüsse, Beschleunigung und Übersteiger weitere Buttons für die Taktikwahl oder die Steuerung des Torhüters zu belegen. Größter Unterschied zu den Vorgängern sind die neuen Animationen der Spieler, wenn es um schnelle Richtungswechsel geht. Im Gegensatz zu *NHL 2000* oder echtem Eishockey müssen die Kufenflitzer nicht abstoppen, wenn sie die Richtung um 180 Grad wechseln wollen. Wie bei vielen arcadelastigen Konsolenspielen üblich dürfen die *NHL*-Cracks elegant auf der Stelle drehen, ohne langsamer zu werden. Das ändert sich auch nicht, wenn Sie das Spiel im Hauptmenü von „Arcade“ auf „Simulation“ um-



**AUF EIN NEUES** Der auf Wunsch automatische Reihenwechsel funktioniert problemloser als in früheren Versionen.



**HÄRTER ZWEIKAMPF** Die Abwehrspieler gehen deutlich aggressiver auf den angreifenden Spieler los. Das Halten von Gegnern ist dagegen für den menschlichen Spieler erschwert worden, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen.

**Einfach viele harte Checks landen – sagt PC Games nach den Erfahrungen aus einer durchgespielten Saison.**

stellen – es beeinflusst lediglich Spiel-  
tiefe und -geschwindigkeit.

Eine auf den ersten Blick unverständliche Neuerung ist das so genannte „Schwung-Meter“, eine holprig übersetzte Anzeige für den spielerischen Druck, den Ihr Team ausübt – oder auch nicht. Wie das geht? „Halte den Puck bravours und schieße dann ein tolles Tor“, orakelt das dünne Handbuch. Einfach viele harte Checks landen – sagt PC Games nach den Erfahrungen aus einer durchgespielten Saison. Je mehr Schwung Sie haben, desto schneller

werden Ihre Spieler. Wer sich mehr Oberwasser erspielt, ist im Vorteil, doch meist schwankt die Überlegenheit zwischen beiden Teams hin und her. Bei einem allzu deutlichen Unterschied der beiden Mannschaften kann der Schwung es sich bei nur einem Team gemütlich machen. Ebenso wie die Fähigkeiten der einzelnen Spieler sind auch die Leistungsmerkmale der *NHL*-Teams deutlich differenzierter als früher. Beeinträchtigt wird die Freude darüber nur durch die einheitlich doofen Aktionen der Torhüter und Stürmer



**SO WIRD'S GEMACHT** In den weitgehend ruckelfreien Zeitlupenwiederholungen lässt sich gut erkennen, wie ein Tor erzielt wurde. Hier wurde die Abwehr gekonnt umkurvt.





**SELBSTDARSTELLER VOR** Das Erstellen neuer Spieler geht problemlos. Das Basteln neuer Trikots und Logos ist zwar etwas eingeschränkt, wertet NHL 2001 aber enorm auf. Mit dem eigenen Verein macht das Spielen noch mehr Spaß.

Die Kufen-Deppen verhaken sich nämlich mit schöner Regelmäßigkeit in den Maschen und können sich dann weder bewegen noch den Puck abspielen.



**MAL MICH AN!** Die mitgelieferten Trikots verschönern Sie durch neue Logos.

hinter dem Tor. Die Kufen-Deppen verhaken sich nämlich mit schöner Regelmäßigkeit in den Maschen und können sich dann weder bewegen noch den Puck abspielen. Da hat wohl jemand bei der KI-Programmierung gepennt und auch die Sprachausgabe liegt nicht immer richtig.



**AUF WIEDERSEHEN** Verletzte Spieler werden vom Arzt aus dem Stadion geleitet.

Manchmal verkündet das ansonsten sehr gute Kommentatorenengespann Marc Hindelang und Gerhard Leinauer, dass zum Beispiel während einer Saison San Jose gegen San Jose 5:1 gewonnen hätte oder es keine Strafzeiten gäbe, obwohl gerade ein Spieler in die Kühlbox geschickt



**MEINUNG**

**Mehr Verbesserungen als zuvor, aber auch neue Probleme ...**

Florian Stangl

Jedes Jahr das gleiche Problem: Rechtfertigen die Neuerungen von NHL den Kauf oder reicht der Vorgänger? Ja - weil NHL 2001 die beste Eishockey-Simulation ist. Und mehr Spaß macht als NHL 2000, trotz kleinerer Mängel. NHL-Veteranen dürfen sich über eine andere Spielweise freuen, die durch die neuen KI-Optionen herausfordernder denn je ist. Einsteigern kommt die erweiterte Einstellvielfalt zugute, so dass nun wirklich jeder den passenden Schwierigkeitsgrad finden sollte. Grafisch setzt NHL 2001 ohnehin neue Maßstäbe. Bei aller Freude muss sich EA Sports auch Kritik gefallen lassen: Die Onlinespiele leiden unter Synchronisationsfehlern und dass man selbst erstellte Teams nicht mal in Turnieren einsetzen darf, ist schlichtweg eine Frechheit. Bleibt also wieder die Hoffnung, dass sich das bis zum nächsten Jahr bessert!

## Mini-Testcenter

### Installiert und läuft

- Kopieren Sie die Daten für den Spielkommentar auf die Festplatte - das spart Ruckler
- Mit 128 MByte RAM gibt es weniger Pausen

### SO LÄUFT DAS SPIEL AUF IHREM PC

(Getestet mit Auflösung 1.024x768 und 64 MB RAM)

	Pentium 200 MMX	Itanium 400	Celeron 400	Pentium III 500
Software	■	■	■	■
G 400	■	■	■	■
Voodoo 2	■	■	■	■
Voodoo 3	■	■	■	■
Riva TNT	■	■	■	■
Riva TNT 2	■	■	■	■
GeForce	■	■	■	■

WAS IST WAS? ■ Technisch unmöglich ■ Unzumutbar ■ Akzeptabel ■ Optimal

### Kommentar

Mit allen Details ruckelt NHL 2001 selbst mit 900 MHz. Verringern Sie die Details um 20 Prozent, um es deutlich zu beschleunigen!

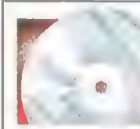
### Die Schmerzgrenze

Pentium II 266  
32 MB RAM  
Voodoo 2

Ohne 3D-Karte läuft NHL 2001 erst gar nicht, doch viel wichtiger ist ein schneller Prozessor. Mit einer schwachen CPU sollten Sie mindestens eine Voodoo2 besitzen.

wurde. Ansonsten ist die Sprachausgabe ebenso lobenswert wie die Möglichkeit nunmehr offiziell die Musikstücke austauschen zu können. Nur wo man das entsprechende Extra-Programm dafür findet, hätte Electronic Arts dem Käufer schon sagen können. Wer es nicht weiß: Auf unserer CD und DVD erhalten Sie den so genannten Ditty-Importer. Damit konnte der Stanglnator bei seinem Stanley-Cup-Gewinn auch seinen Lieblingssong hören ...

Florian Stangl



### AUF DER CD-ROM!

Testen Sie die Demo oder begutachten Sie den Video-Test!

## TESTURTEIL

NHL 2001

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **NHL 2001** 12/2000

Viele Detailverbesserungen, aber enorm Hardware-hungrig. Für Profis eine echte Herausforderung!

■ **NHL 2000** 11/99

Für Einsteiger eine optimale Wahl - schön, schnell und gut.

■ **FIFA 2000** 12/99

Sehr gutes Fußballspiel, das aber verbesserungsfähig ist.

■ **Actua Ice Hockey 2** 07/99

Schwacher Versuch von Gremlin, den EA Sports mühelos blockte.

■ **Sydney 2000** 10/2000

Anstrengende Alternative für Freunde der Olympischen Spiele.

### GRAFIK

Besser denn je, aber auch Hardware-hungriger.

### SOUND

Gewohnt hohes Niveau, wiederholt sich aber.

### STEUERUNG

Lässt sich allen Bedürfnissen anpassen.

### MEHRSPIELER

Mordsgaudi an einem PC, schwach im Internet.

**90%**  
SPIELSPASS

### BENÖTIGT EMPFOHLEN

Pentium 200	Pentium III 500
32 MB RAM	128 MB RAM
4xCD-ROM	8xCD-ROM
HD: 100 MB	HD: 585 MB

### GRAFIK

✗ Software	✗ EAX (SBLive!)
✓ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✓ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

### SOUND

Maximale Anzahl an Spielern	
Einzel-PC 5	Netzwerk 12
Internet 12	
Anzahl der Spieler pro CD	1
CDs pro Packung	1

### STEUERUNG

Force-Feedback ..... ✗



ZUSAMMEN ALS IHR PARTNER FÜR GAMES VON A - Z

Theo  
**KRANZVERSAND**

**Joysoft**



**gameplay™**

THE GATEWAY TO GAMES

**BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 255**

**INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE**

DAS TOP-SPIEL DES MONATS

### Die Siedler IV



PC GAMES

Art.Nr.: PCCD 3356

Release: DEZ '00

**DM 84.<sup>95</sup>**

### C&C: Alarmst. Rot 2



PC GAMES

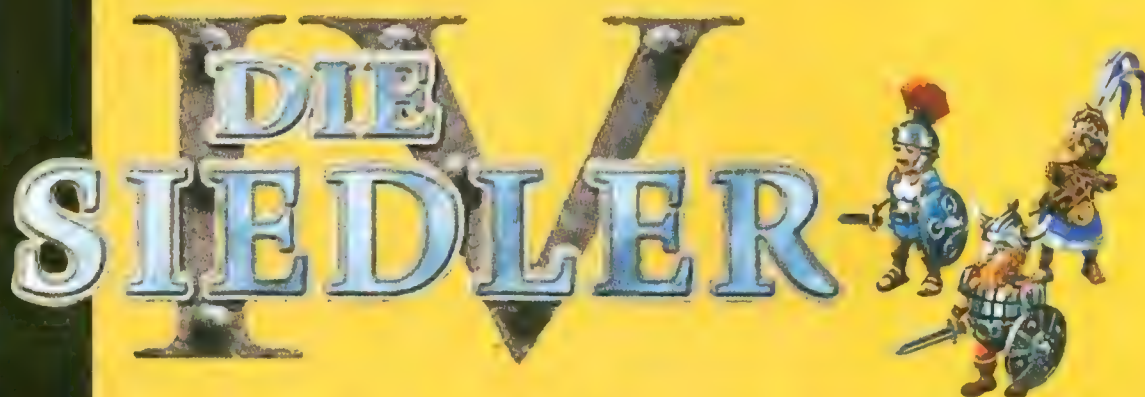
Art.Nr.: PCCD3530

Release: erhältlich

**DM 89.<sup>95</sup>**

### DAS SPIEL HAT EINE NEUE DIMENSION ERREICHT!

gameplay, Joysoft und der Theo Kranz Versand haben sich zum größten Spiele-Spezialisten Deutschlands zusammengeschlossen. Und das heißt: die allerneuesten Spiele für alle Systeme, jegliches Zubehör, kinderleichtes Bestellen und superschnelle Lieferung. Wir wissen, wie's geht. Anrufen, bestellen, spielen. So einfach ist das.



### AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS

#### FIFA 2001



PC GAMES

Art.Nr.: PCCD3591

Release: NOV '00

**DM 89.<sup>95</sup>**

#### Tomb Raider 5



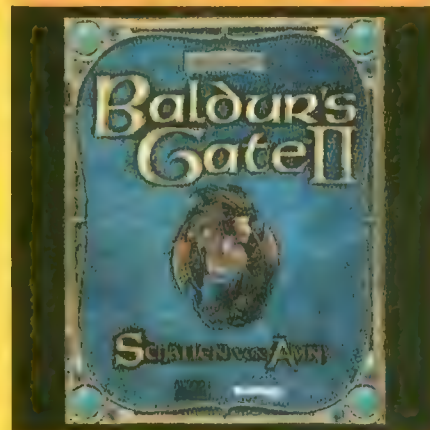
PC GAMES

Art.Nr.: PCCD3984

Release: NOV '00

**DM 89.<sup>95</sup>**

#### Baldur's Gate 2



PC GAMES

Art.Nr.: PCCD3681

Release: erhältlich

**DM 89.<sup>95</sup>**

#### Battle Isle 4



PC GAMES

Art.Nr.: PCCD3279

Release: NOV '00

**DM 89.<sup>95</sup>**

**Für das komplette Spiele-Angebot fordern Sie unseren kostenlosen Katalog an!**

Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2,95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18,- DM. Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung: 2,95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Bestell-Annahme: Mo-Fr: 9:00 Uhr bis 20:00 Uhr, Sa 10:00 Uhr bis 16:00 Uhr. \*: Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post.



**gameplay™**

THE GATEWAY TO GAMES



# Verdeckter Ermittler

Auf der PlayStation ist Metal Gear Solid längst ein Kultspiel. Aber kann es auch in der PC-Version überzeugen?

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Konami ■ ANBIETER Microsoft ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ab 16 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- Umsetzung des erfolgreichen PlayStation-Klassikers
- Enthält zusätzlich 300 Virtual-Reality-Trainingsmissionen
- Auflösung bis zu 1.024x768 Bildpunkten
- Über 30 Waffen
- Speicherpunktsystem

### ■ TRÄUMENDER TERRORIST

Die Wachen agieren eigentlich sehr intelligent. Nur gelegentlich hat Solid Snake das Glück, einen der Übeltäter im Schlaf überraschen zu können.



**Schleichen, spionieren, strangulieren.** In *Metal Gear Solid* können Sie sich einiges leisten – Sie dürfen sich dabei nur nicht erwischen lassen.

In dem düsteren Agententhiller übernehmen Sie die Rolle des Spezialagenten Solid Snake, dem gleich zu Beginn ein eigentlich unmöglicher

Auftrag gestellt wird. Im Alleingang, ohne Waffen und Rüstung, wird er in eine militärische Basis geschickt, in der sich eine internationale Terroristengruppe eingenistet hat. Die genetisch veränderten Supersoldaten der geheimen Organisation haben sich die Kontrolle über zwei Atombomben verschafft und drohen nun, die ganze Welt in Schutt und Asche zu legen.

Sie steuern Solid Snake per Tastatur oder Gamepad durch die düstere Basis. Hierbei stehen Ihnen wahlweise eine Third-Person-Ansicht von schräg hinten oder die Ego-Perspektive zur Verfügung. Letztere erwies sich im Test als ausgesprochen unpraktisch und ist eigentlich nur als gelegentliche Orientierungshilfe zu empfehlen. Obwohl Sie im Laufe des Spiels an insgesamt mehr als 30 verschiedene Waffen kommen, haben Sie als Einzelkämpfer kaum eine Chance gegen die erdrückende Übermacht der Gegner. Es kommt also darauf an, so lange wie möglich unentdeckt zu bleiben. Statt wüst auf alles zu bal-



## AUF DER CD-ROM!

Auf unserer CD finden Sie diesen Monat die spielbare Demo.

lern, was sich bewegt, schleichen Sie durch dunkle Gänge, verstecken sich in und hinter Kisten, weichen Überwachungskameras aus und meiden den Kontakt mit dem Feind, wo Sie nur können. Hilfreich in diesem Zusammenhang ist vor allem der Radarschirm, auf dem Sie die Position und das Sichtfeld der zahlreichen Wachen und Soldaten erkennen können. Werden Sie trotz aller Vorsicht von einem der Terroristen entdeckt, sollten Sie die Beine in die Hand nehmen und sich schnellstens ein zuverlässiges Versteck suchen. Ist der Gegner erst einmal auf Sie aufmerksam geworden, jagt er Sie unerbittlich – allerdings nur für eine gewisse Zeitspanne. Gelingt es Ihnen, sich lange genug vor den schießwütigen Übeltätern zu verbergen, beruhigen sich die aufgeschreckten Genossen und laufen wieder an ihren ursprünglichen



**AUF LEISEN SOHLEN** Da die Wachen auch auf akustische Signale reagieren, ist eine möglichst lautlose Vorgehensweise gefragt.









© 2011 MTV Networks



AIMAG RAEP STOLLE

Fett by Flying Steps





# Hals- und Beinbruch

Mit dem Skateboard unter den Füßen stürzen Sie sich in waghalsige Manöver.

FAKTEN

■ ANBIETER THQ ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ TERMIN Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschränkung

- AUF EINEN BLICK
- 6 abwechslungsreiche Einzelspielermodi
  - 40 Levels
  - 60 Trickbewegungen
  - 14 Profiskater zur Auswahl
  - 4 Mehrspielermodi für bis zu 6 Personen



**NICHT MAL FLIEGEN IST SCHÖNER** Im Stuntmodus ist vor allem gutes Timing gefragt, da Sie ohne den exakten Absprung nicht bis zur Landefläche kommen.

Obwohl Inline-Skater und Mini-Roller inzwischen die Fußgängerzonen dominieren, erfreuen sich Skateboards nach wie vor großer Beliebtheit. Dank THQs Spiel können Sie nun auch zum König der Half-Pipe werden, ohne dabei einen Gipsverband zu riskieren.

Nose Bluntslide, Double Heel Flip oder Frontfoot Impossible sind nicht etwa schlimme englische Schimpfwörter, sondern nur drei von zahlreichen spektakulären Tricks, die Sie in *MTV Sports Skateboarding* mit Ihrem fahrbaren Untersatz zustande bringen können. Mit zehn Spielmodi, darunter vier für mehrere Teilnehmer, bietet der Titel abwechslungsreiche Unterhaltung, egal ob auf Sie Ihren Skater über Straßen oder durch eine Fabrikhalle manövrieren. Mal

sind durch Kombination der verschiedenen Bewegungen in der Half-Pipe möglichst viele Punkte zu ergattern, während bei MTV Hunt in einer gewissen Zeit bestimmte Symbole aufgesammelt werden müssen, die auf der Karte verteilt sind. Besonders spektakulär ist der Stuntmodus: Hier gilt es, mit viel Schwung über Autos oder Baustellengruben zu springen. Als Belohnung für die erfolgreiche Bewältigung werden neue Boards, Fahrer und Strecken freigeschaltet. Die Steuerung geht sowohl mit dem Gamepad als auch der Tastatur leicht in Fleisch und Blut über, so dass Sie schnell die wichtigsten Manöver beherrschen. Musikalisch sorgt ein fetter Soundtrack mit Cypress Hill, Deftones und Co. für die passende Stimmung.

Georg Valtin

Unterhaltsames, abwechslungsreiches Sportspiel, das dank der spektakulären Thematik auch für Nicht-Skateboarder interessant ist.

TESTURTEIL

MTV Sports Skateboarding

IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ E. T. Extreme Biker 12/99

Loopings und Sprünge mit dem Motorrad an bizarren Schauplätzen.

■ Supr. Snowboarding 1/2000

Hier stimmt von der Musik über die Grafik bis hin zur Steuerung alles.

■ MTV Skateboarding 12/2000

Gelungene Umsetzung der halsbrecherischen Manöver mit hochklassiger musikalischer Unterhaltung.

■ Pro-Boarder 2/99

Die unpräzise Steuerung erstickt jeglichen Spielspaß im Ansatz.

■ Snow Avalanche 3/99

Grafisch okay, aber der viel zu hohe Schwierigkeitsgrad sorgt für Frust.

GRAFIK

Ordentliche Animationen und schöne Kurse.

Sehr Gut

SOUND

Der fette Soundtrack sorgt für Stimmung.

Sehr Gut

STEUERUNG

Einfach und gut, teilweise aber etwas träge.

Gut

MEHRSPIELER

Kurzweilige Unterhaltung dank schöner Spielmodi.

Gut

78%

SPIELSPASS

BENÖTIGT EMPFOHLEN

Pentium II 233 Pentium II 400

32 MB RAM 64 MB RAM

8xCD-ROM 12xCD-ROM

HD: 450 MB HD: 450 MB

GRAFIK

Software 3Dfx/Glide Direct 3D Open GL

SOUND

EAX (SBLive!) Aureal 3D Dolby Surround

MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern Einzel-PC 1 Netzwerk 6 Internet 6

Anzahl der Spieler pro CD 1

CDs pro Packung 1

STEUERUNG

Force-Feedback

## KURZTESTS

### Rache d. Sumpfhühner 2

■ GENRE Action ■ ENTWICKLER Koch Media  
■ ANBIETER Koch Media ■ USK Ohne Altersbeschr.



**SUMPFIG** Selbst die Moorhühner hatten mehr Charme als diese Viecher.

Hier kommt das Spiel, auf das die Welt gewartet hat: In *Die Rache der Sumpfhühner 2* jagen Sie alleine oder im Netzwerk mit Freunden in verschiedenen Kulissen Federvieh, Fledermäuse, Geister und Wolken. Das ist nicht nur nach schätzungsweise zweieinhalb Minuten ausgesprochen langweilig, sondern auch derart sinnfrei, dass Sie Ihre Zeit (und Ihr Geld) vielleicht anders nutzen sollten. Gehen Sie ins Kino! Laden Sie Freunde ein! Oder räumen Sie mal wieder Ihre Wohnung auf! Wirklich: Alles ist besser, als sich mit diesem öden, hässlichen, schlecht programmierten Humbug zu beschäftigen. Eines der schlechtesten Spiele aller Zeiten. (as)

SPIELSPASS 10%

### Close Combat 5

■ GENRE Taktik ■ ENTWICKLER Atomic Games  
■ ANBIETER Mattel Interactive ■ USK Ab 16 Jahren



**SCHMUCKSTÜCK** Die detaillierte 2D-Grafik gehört immer noch zu den Highlights.

Stärken konsequent ignoriert, Schwächen ausgebaut: Seit Teil 3 der Taktik-Serie *Close Combat* geht es bergab. Die neueste Episode übernimmt ausgerechnet den missratenen Kampagnenmodus des Vorgängers. Diesmal spielen Sie die Invasion in der Normandie entweder aufseiten der Alliierten oder der Deutschen nach. Zunächst verschieben Sie auf einer Übersichtskarte Ihre Truppen. Bei Feindkontakt tragen Sie das Scharmützel in Echtzeit auf einer 2D-Karte mit einzelnen Panzern und Infanteriegruppen aus. Klar, den Gefechten selbst fehlt es wieder nicht an Spannung. Aber was nützen die realistischen Schlachten, wenn die Motivation zum Weiterspielen fehlt? Zeit für einen Neubeginn. (rs)

SPIELSPASS 58%





Musik abspielen, konvertieren, organisieren und auf Musik- & Daten-CD brennen • Full MP3, ID3- & CDDB-Support • 8-Band-EQ & MP3-Echtzeiteffekte • Musik direkt als MP3 aufnehmen • Intelligente Musikdatenbank • Intuitiv bedienbare Oberfläche • UVP: DM 69,-

**Steinberg**  
Creativity First





■ **SCHWEISSTREIBEND**  
Für die Begegnung mit aggressiven Kobolden, Orks und Giftkröten brauchen Sie Mut – und eine Menge Geduld.

# Go-Go mit den Goblins

Das prächtig ausgestattete Rollenspiel glänzt mit einer durchdachten Fantasy-Geschichte und heftigen Kämpfen.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Nival ■ ANBIETER Fishtank Interactive ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Oktober 2000 ■ USK Ab 16 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- Drei Inseln
- 21 Schauplätze
- 74 Aufträge
- 200 Monstertypen
- 6.000 Dialogzeilen
- Waffen zum Selbstbauen
- 3D-Grafik

Im vergangenen Monat verzückte **Baldur's Gate 2** die gesamte Redaktion mit einer fesselnden Spielhandlung und dichter Atmosphäre. Kann das opulente **Evil Islands** dem zu Recht hochgejubelten Referenztitel das Zaubwasser reichen?

**E**in junger Mann erwacht auf den Klippen einer Steilküste – und erinnert sich an nichts mehr, weder an

seine Herkunft noch an seine Bestimmung. Er macht sich auf den Weg zur einzigen menschlichen Siedlung der Insel und stellt fest, dass hier Dutzende wilder Kreaturen beheimatet sind. Der Weg des Helden zum Dorf ist als Trainingsmission gestaltet, der Spieler wird mit der Steuerung vertraut gemacht und lernt, wie er sich in der fremden Welt zurechtfinden kann. Sie lenken den Jüngling namens Kiran mit



## AUF DER CD-ROM!

Werfen Sie einen Blick aufs Video oder in die Demoversion!

einem Mausklick an die Zielposition und justieren mittels Pfeiltasten die Kamera. Die Zoomfunktion ermöglicht es Ihnen, die Umgebung aus der Nähe oder aus der Ferne zu betrachten, wobei Sie stets nur die Kreaturen sehen,



## Jeder nach seinem Geschmack

Im jeweiligen Hauptlager können Sie sich mit Waffen und Rüstung ausstatten sowie Erfahrungspunkte gutschreiben lassen; hier erhalten Sie verschiedene Aufträge von den Einheimischen.

Wie in *Baldur's Gate 2* ist die Ausstattung und Entwicklung Ihrer Spielfiguren von großer Bedeutung. Sie können sich auf bestimmte Waffengattungen spezialisieren, besondere Fähigkeiten entwickeln und Ihre Erfahrungspunkte sinnvoll einsetzen. In *Diablo 2* können Sie Waffen mit Edelsteinen in den Horadrim-Würfel stecken und daraus eine Superwaffe basteln. Dieses Prinzip ist in *Evil Islands* weiter ausgebaut: Sie lassen hier nach einer Vorlage und verschiedenen Zutaten eine Streitaxt oder einen Harnisch bauen. Für eine Streitaxt benötigen Sie vier Einheiten Metall, das Sie entweder erbeuten oder beim örtlichen Krämer einkaufen. Je besser das Metall ist, desto widerstandsfähiger wird die Waffe. Mit einer zusätzlichen Zauberrune ausgestattet, bewirkt diese Axt wahre Wunder, erhöht etwa den Schaden, den der Gegner erleidet, um das Vielfache.



**FASHION VICTIM** Die Dame von Fantasy-Welt trägt zur Orkijagd am liebsten rote Schleier.



**DO IT YOURSELF** Mit dem richtigen Material können Sie Ihre eigenen Waffen bauen lassen.

**Evil Islands ist wie Vampire: Es sieht gut aus, ist stimmungsvoll und macht lange Spaß – doch kleine Mängel sorgen für gelegentliche Schreikämpfe.**

die sich im Sichtfeld Kirans bewegen. Es ist möglich, die Kamera so einzustellen, dass sie – wie in *Diablo 2* – automatisch dem Helden folgt. Im Dorf wird Kiran für einen verheißenen Retter gehalten und mit einigen Aufträgen betraut. Der Schmied bittet Sie, gestohlene Werkzeuge zurückzubringen. In Begleitung eines muskulösen Draufgängers machen Sie sich auf den Weg zum Räuberlager, wobei Sie unterwegs gegen Wildschweine, Giftkröten, Wölfe und Kobolde kämpfen. Da die beiden Räuber zu stark sind, sollten Sie sich von hinten anschleichen und die Werkzeuge behutsam mopsen. Anders als in üblichen Rollenspielen kann der Held schleichen, kriechen und stehlen. Macht er sich an einen ahnungslosen Gegner heran und

angreift ihn von hinten, so ist dessen Verletzung deutlich größer als bei einem Frontalangriff.

Taktische Elemente kommen ins Spiel, wenn Sie beispielsweise Ihren Haudegen voranschicken, die Bogenschützin im Hintergrund platzieren und selbst die Verletzungen des ersten Mitstreiters heilen. Werden Sie nicht angegriffen, so stellt sich Ihre Lebenskraft von allein wieder her – es sei denn, Sie haben ein Körperteil verloren. Jede Figur in *Evil Islands* besteht aus sechs Trefferzonen. Wird et-

wa ein Arm zu 100 Prozent verletzt, dann ist er in Zukunft nicht mehr zu gebrauchen. Sie können gezielt bestimmte Regionen am Körper eines Orks oder Goblins attackieren und dafür Sorge tragen, dass die riesenhafte Kreatur ein Bein verliert und dadurch bewegungsunfähig wird. Solch ein taktisches Vorgehen ist bei vielen Gegnern ratsam, da Sie wegen des hohen Schwierigkeitsgrades mit dumpfer Prügelei keine Chance haben.

Im jeweiligen Lager der drei Inseln lassen Sie sich Erfahrungspunkte gutschreiben, verkaufen erbeutete Dinge und kaufen Rüstungsgegenstände und Waffen. Die Rüstungen müssen Sie vom Schmied anfertigen lassen, wozu Sie einen Bauplan und die entsprechenden Materialien brauchen. Aus dem Leder acht erschlagener Wölfe und einem Plan für 30 Geldeinheiten bastelt Ihnen der Handwerker einen Harnisch. Während Sie im Wald herumstromern und einen Auftrag erledigen, können Sie weder Ihre Rüstung wechseln noch gefundene Waffen einsetzen; Kleiderwechsel ist nur im Lager möglich. Laufen Sie im zweiten Akt mitten in die Ländereien Karansuls, dann benötigen Sie mehrere Minuten, um im Laufschrift das Lager zu erreichen; in späteren Missionen erhalten Sie einen Portalzauberspruch. Zudem nimmt Ihre Ausdauer zu, wodurch Sie weniger rasch außer Puste geraten.

Neben dem genreüblichen Kampf gegen Skelettkrieger und andere Fantasy-Wesen müssen Sie Rätsel lösen. Um ins Lager der Orks zu gelangen, lassen Sie zunächst eine Ziehbrücke herunter, wozu Sie eine riesige Schraube benötigen. In den verbotenen Katakomben dürfen Sie eine Prinzessin befreien, wobei das Zwiege-



**MANN OHNE EIGENSCHAFTEN** Durch den Kampf gewinnt der Held an Kontur: Je kräftiger er wird, desto breiter werden die Schultern.



**KARAMBA KARACHO** Die Echtzeitkämpfe sind nicht von Pappe: Häufig greifen sieben oder acht Gegner auf einmal an. Sinnvoll ist es, zuerst die starken Gegner auszuschalten.



Die opulente Ausstattung ist keine Fassade: Der Spielverlauf birgt viele Überraschungen – selbst für erfahrene Genrefans.



**CLEVER & SMART** Das Räuberpärchen ist zu stark: Kiran schleicht sich von hinten an und fingert den beiden Dieben unbemerkt die begehrten Werkzeuge aus der Gesäßtasche.

sprach mit der reizenden Dame abläuft, ohne dass Sie bestimmte Dialogzeilen auswählen können. Die lineare Hintergrundgeschichte erlaubt es, einzelne Aufträge in unterschiedlicher Reihenfolge zu erledigen oder auszulassen. Da die Gegner stark sind, sollten Sie sich allerdings darum bemü-

hen, so viele Erfahrungspunkte wie möglich einzuheimsen.

Im Mehrspielermodus können Sie kooperativ gegen Monster kämpfen, wobei die Hersteller nicht planen, dem Battle.net von Blizzard etwas Gleichwertiges entgegenzusetzen. Verglichen mit *Diablo 2* ist die Grafik umwerfend: Die Landschaften enthalten Details wie moosbewachsene Baumstümpfe, Sträucher, Hoppelhäschen und Kiesgruben. Im zweiten Akt können Sie die Feinde aufstöbern, indem Sie ihren Fußspuren folgen. Je nach Spielgeschwindigkeit verändert sich der Sonnenstand, die Gebäude, Bäume und Figuren werfen Schatten in unterschiedliche Richtungen. Nachts sind Diebesaktionen besonders Erfolg versprechend, da Ihre Feinde in der Dunkelheit genauso schlecht sehen wie Sie. Haben Sie sich in harten Kämpfen einiger Zaubersprüche bemächtigt, können Sie Rüstung und Waffen mit je einer dauerhaft wirkenden magischen Rune ausstatten und dadurch etwa Soforthheilung aktivieren. Das dabei



**SLIMFAST: AUSVERKAUFT** Die ausgewachsenen Orks lassen sich nur mit vereinter Kraft aller Helden besiegen – am besten mit Magie.



**MEINUNG**

Ohne die kleinen Murkse-reien wäre Evil Islands grandios.

Peter Kusenberg

Wieso muss Kiran ins Dorf latschen, um einen erbeuteten Helm aufsetzen zu können? Weshalb sind Portalsprüche fast so selten wie Orks in Oldenburg? Und warum lässt sich der Schwierigkeitsgrad nicht festlegen? Ungereimtheiten dieser Art stören den Spaß und dämpfen meinen Enthusiasmus während der Abenteuerreise. Das ist schade, denn *Evil Islands* hat alles, was das Herz eines anspruchsvollen Rollenspieler begehrt: abwechslungsreiche Aufträge, konfigurierbare Charaktere, detailliert gestaltete Landschaften, Hunderte Monstertypen und eine glaubwürdige Hintergrundgeschichte. Wer *Baldur's Gate 2* durchgespielt hat und sich nicht auf reine Monsterverwüstung wie in *Diablo 2* beschränken möchte, der wird eine Menge Spaß haben – und die kleinen Frustrationen leicht verkraften.

## Mini-Testcenter

### Installiert und läuft

- Kein Softwaremodus, läuft nur unter Direct 3D
- Erlaubt Bildschirmauflösungen bis 1.600x1.200
- Vollinstallation verkürzt die Ladezeiten

### SO LÄUFT DAS SPIEL AUF IHREM PC

(Getestet mit Auflösung 1.024x768 und 64 MB RAM)

	Pentium 200 MMX	Itanium 400	Celeron 400	Pentium III 500
Software	■	■	■	■
G 400	■	■	■	■
Voodoo2	■	■	■	■
Voodoo3	■	■	■	■
Riva TNT	■	■	■	■
Riva TNT 2	■	■	■	■
GeForce	■	■	■	■

WAS IST WAS? ■ Technisch unmöglich ■ Unzumutbar ■ Akzeptabel ■ Optimal

### Kommentar

Bei 32 Bit Farbtiefe sieht *Evil Islands* toll aus, verlangt aber nach einem Monsterprozessor (ab 600 MHz) und viel Hauptspeicher (ab 128 MB).

### Die Schmerzgrenze

Pentium II 233  
64 MB RAM  
3D-Grafikkarte

Dank der Zoomfunktion können Sie prima mit 640x480 Bildpunkten spielen. Die Objekte und Figuren wirken weniger detailliert, auf die Echtzeitschatten müssen Sie verzichten.

entstehende Lichterfunkteln braucht sich hinter den grafischen Effekten von *Vampire* nicht zu verstecken – erfordert allerdings eine entsprechend luxuriöse Hardware-Ausstattung.

Peter Kusenberg



**WÄRMEBEHANDLUNG** Gegen diesen Drachen hilft nur eine Zauberrüstung – und Geduld.

## TESTURTEIL

**IM VERGLEICH**  
Die Alternativen kurz vorgestellt.

- **Baldur's Gate 2** 11/2000  
Die lang andauernde Fantasy-Reise ist DAS Rollenspiel für Genrefans.
- **Vampire** 8/2000  
Die Zeitreise Kristofs führt den Vampir durch prächtige Stadtländschaften.
- **Ultima 9: Ascension** 2/2000  
Technische Fehler machten das actionreiche Rollenspiel zur Ruckelorgie.
- **Evil Islands** 12/2000  
Kleine Mängel verhindern, dass ein ähnlich hohes Suchtpotenzial erreicht wird wie bei *Diablo 2*.
- **Might & Magic 8** 6/2000  
Der achte Teil ist technisch eine Zumutung und spielerisch altbacken.

**GRAFIK** ..... Sehr gut  
Figuren und Landschaften sind detailliert.

**SOUND** ..... Gut  
Stimmungsvoller Soundtrack, lustige Dialoge.

**STEUERUNG** ..... Gut  
Gewöhnungsbedürftig, doch recht präzise.

**MEHRSPIELER** ..... Befriedigend  
Im Netz können Sie einzig kooperativ kämpfen.

**80%**  
**SPIELSPASS**

## Evil Islands

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**  
Pentium II 233 Athlon 600  
64 MB RAM 128 MB RAM  
8xCD-ROM 16xCD-ROM  
HD: 550 MB HD: 900 MB

**GRAFIK** **SOUND**  
X Software ✓ EAX (SBLive!)  
X 3Dfx/Glide X Aureal 3D  
✓ Direct 3D X Dolby Surround  
X Open GL

**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC 1 Netzwerk 6 Internet 6  
Anzahl der Spieler pro CD ..... 1  
CDs pro Packung ..... 2

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... X

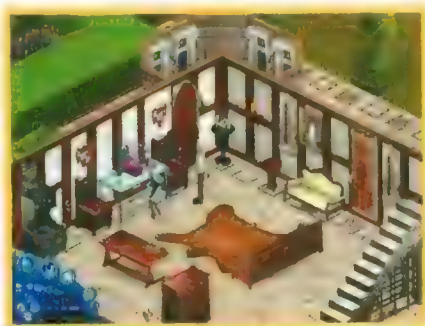


# Das offizielle Erweiterungspaket zum Kultspiel des Jahres "Die Sims" ist da!



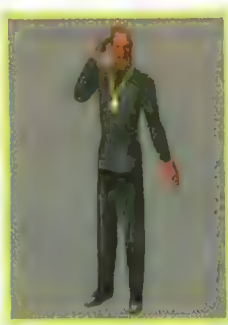
## Vibrierendes Herzbett:

Laß' Deine Sims "im Bett spielen"!



## Mittelalterliche Burg:

Die vollkommene Umgebung für einen verrückten Wissenschaftler!



## Großer Musiker oder Geisterbeschwörer:

Die Zukunft Deines Sim liegt in Deiner Hand!



Das Originalspiel

Unzählige neue Möglichkeiten für Gameplay und Gestaltung machen das Leben Deiner Sims noch interessanter!



[www.thesims.com](http://www.thesims.com)



# Nur Fliegen ist schöner

EA Sports' Vorzeigesimulation geht optisch und spielerisch runderneuert in die neue Saison.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Milestone ■ ANBIETER EA Sports ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschränkung

## AUF EINEN BLICK

- Daten der 1999er Saison
- 13 Strecken
- 8 Teams
- Mehrspieler-Rennen an einem PC
- Umfangreiche Tuningoptionen

**Pünktlich zum Ende der Motorradsaison versorgt EA Sports die Zweirad-Gemeinde mit der idealen Ersatzdroge. Superbike 2001 simuliert die populäre Rennserie in technischer Perfektion.**

Die Ampel springt auf Grün und die Motoren der Rennmaschinen heulen beinahe gleichzeitig auf. Ich reiße das Gas auf, halte mit Mühe das Vorderrad auf dem Boden und ziehe an zwei Konkurrenten vorbei. Kurz vor der ersten Schikane komme ich bis auf Schlagdistanz an den favorisierten Carl Fogarty heran. Konsequenterweise ignoriere ich die Bremswarnungen aus dem Cockpit und versuche mich an dem Briten vorbeizuzwängen. Aber die Elektronik behält Recht: Meine Kawasaki beginnt wild zu trudeln und unter lautem Getöse überschlägt sich die Maschine, während ich über den Asphalt schlittere.

Mit solch heißen Platzkämpfen spielte sich bereits *Superbike 2000* in die Herzen der Rennspielers. Nach gewohnter EA-Sports-Manier knüpft nun die aktualisierte 2001er-Fassung nahtlos an den Erfolg an. Auf den ersten Blick hat sich seit dem letzten Jahr nicht allzu viel verändert: Wie gewohnt, entscheiden Sie sich zunächst für ein schnelles Rennen, freies Training oder ein komplettes Rennwochenende. Wer seinen Idolen stilecht nacheifern will, meldet sich für die komplette Saison an und kommt so in den Genuss aller 13 Originalstrecken wie Monza oder Hockenheim. Auf der Piste angekommen, werden die Unterschiede zu *Superbike 2000* deutlicher. Die auffälligsten Neuerungen betreffen die verschiede-



**GESELLIGE KURVENFAHRT** Besonders nach dem Start kann auf der Strecke ein unübersichtliches Gedränge herrschen. Schwächere Rechner können in solchen Szenen in die Knie gehen.

nen Spezialanzeigen, mit denen sich gestresste Piloten den Rennalltag erleichtern können. So befindet sich am unteren Bildrand eine Art Geschwindigkeitsindikator, an dem Sie ablesen können, ob Sie die anstehende Kurve mit Ihrem derzeitigen Tempo bewältigen können. Außerdem wurde das Motorrad-Setup überarbeitet und um einige Features erweitert. So lässt sich nun in den Rennwiederholungen des Trainings jederzeit ein Telemetriefenster einblenden, das Sie mit Motor- und Fahrwerksdaten versorgt. Zurück in der Box können Sie mit diesen Informationen Feinjustierungen am Setup vornehmen, um so wichtige Zehntelsekunden gutzumachen.

Sascha Gliss



**MEINUNG**

**The same procedure as every year: Fortsetzung in bester EA Sports-Tradition.**

Sascha Gliss

*Superbike 2000*-Fahrer, die von der jüngsten Auflage ein komplett neues Spielerlebnis erwarten, werden enttäuscht. Im Detail hat sich zwar seit der letzten Saison viel getan, das (Motor-)Rad wurde aber mit der 2001er-Edition nicht neu erfunden. Trotzdem sollten auch Besitzer des Vorgängers einen Blick riskieren: Die Zusatzfeatures sorgen für ein realistischeres und komplexeres Spielerlebnis.

**Verbesserte Tuningoptionen und ausführliche Telemetrie machen Superbike 2001 zur realistischsten Motorradsimulation auf dem PC.**



**INFORMATIONSHIGHWAY** Im Replay lassen sich die Telemetrie-Daten direkt auf den Bildschirm einblenden und erleichtern so das Feintuning.

## TESTURTEIL

**IM VERGLEICH**  
Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Superbike 2001** 12/2000  
Routinierte Fortsetzung mit vielen Detailverbesserungen und hervorragender Grafik. Motorradreferenz!

■ **Superbike 2000** 4/2000  
Gehört auch nach Erscheinen der 2001er-Version nicht zum alten Eisen.

■ **Superbike World Championship** 4/99  
Milestones Motorrad-Klassiker kommt langsam in die Jahre.

■ **Castrol Honda Superbike** 8/98  
Angestaubte Motorradsimulation mit technischen Schwächen.

■ **Suzuki Alstare Extr. Racing** 7/2000  
Actionlastiges Rennspiel, optisch und technisch indiskutabel.

**GRAFIK** Sehr gut  
Detailverliebte Grafik auf gewohnt hohem Niveau.

**SOUND** Gut  
Guter Motorenklang, spärliche Kommentare.

**STEUERUNG** Befriedigend  
Realistisch, aber immer noch etwas zu sensibel.

**MEHRSPIELER** Gut  
Mehrspieler-Rennen per LAN und Splitscreen.

**87%**

**SPIELSPASS**

## Superbike 2001

BENÖTIGT	EMPFOHLEN
Pentium 233	Pentium III 500
32 MB RAM	128 MB RAM
4xCD-ROM	12xCD-ROM
HD: 128 MB	HD: 400 MB

GRAFIK	SOUND
✗ Software	✗ EAX (SBLive!)
✗ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✓ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC 2 Netzwerk 8 Internet 8  
Anzahl der Spieler pro CD ..... 2  
CDs pro Packung ..... 1

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... ✓





# Feier-Abend-Stimmung.

Die original Mercedes-Benz Truck-Race-Simulation für PC-CD-ROM. 8 High-Detail-Trucks > ungedrosselt mit 250 km/h > 3D-Cockpit > reale Fahrphysik > original Teams > authentische Modi > Fun- und Original-Tracks > jetzt probefahren.

PC CD-ROM





Auch im dritten Teil der Serie muss Heldin Jill die Gesellschaft blutgieriger Zombies ertragen.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER **Capcom** ■ ANBIETER **Eidos** ■ PREIS **Ca. DM 80,-** ■ ERSCHEINUNGSTERMIN **November 2000** ■ USK **Ab 16 Jahren**

- 7 Outfits für Jill
- Mini-Spiel im Spiel
- Horden fieser Zombies
- Zufällige Platzierung der Gegenstände
- Grafische Bildschirmauflösung bis 1.600x1.200 Pixel

**S**ie steuern Jill, die Zombie-schlächterin, aus einer Art Verfolgerperspektive durch eine apokalyptische Landschaft, in der verschiedene untote Wesen ihren Blutdurst zu stillen versuchen. Wie in den ersten beiden Teilen muss die Heldin eine Reihe von Rätseln lösen. Einmal ist es ihre Aufgabe, die richtigen Volt-Zahlen in einem Stromhäuschen einzustellen, damit sich eine automatische Tür öffnet. Kaum ist dies gelungen, stürzen sich Dutzende von Zombies auf die Heldin. Mit einer Schrotflinte, einem Granatwerfer und diversen Handfeuerwaffen bringt sie die aufdringlichen Wesen zur Räson - falls Ihnen die Steuerung keinen Strich durch die Rechnung macht. Die Spielfigur wird entweder mit der Tastatur oder mit dem Gamepad durch die Gegend gelenkt. Beide Eingabegeräte lassen es nicht zu, dass Jill genau das macht, was der Spieler von ihr verlangt. Bereits im ersten Szenario ist es nötig, die Heldin Millimeter für Millimeter vorrücken zu lassen, bis sie eine Kiste besteigt und den Absprung in die nächste Szene unternimmt. In heiklen Kämpfen kann die Reaktionschwäche der Steuerung dazu führen, dass die Zombies früher an Jills Hals hängen, als diese ihre Flinte heben kann. Spielstände können Sie an Schreibmaschinen sichern, die sich an bestimmten Plätzen im Spiel be-

**Hätten sich die Entwickler Mühe bei der Umsetzung für den PC gegeben, hätte die Zombiejagd mit Jill eine spaßige Sache werden können.**



**DRESSED TO KILL** Jill kann zwischen sieben Outfits wählen. Schutz gegen Zombiebisse bietet keiner der freizügigen Anzüge.



**IMMER MIT DER RUHE** Die ungenaue Steuerung macht es häufig unmöglich, auf den Angriff einer Zombiherde angemessen zu reagieren. Speichern ist nur an bestimmten Stellen möglich.

finden. Von seinen Vorgängern unterscheidet sich das atmosphärisch dichte und gruselige *Resident Evil 3* darin, dass die Grafik stärker fehlerbehaftet ist. Auflösungen von bis zu 1.600x1.200 Bildpunkten bei 16,7 Millionen Farben sind möglich, doch lässt die mäßige Programmierung bei einigen Grafikchips Streifen oder Kästchen auf dem Monitor erscheinen. Die Menüs sind schlampig gestaltet: *Resident Evil 3* startet automatisch in 320x240 Bildpunkten, so dass Sie den Okay-Schalter auf Ihrem 19-Zoll-Monitor gar nicht sehen können, was die Umstellung auf 1.024x768 Bildpunkte zum Glücksspiel macht.



**Die schlampige Umsetzung des Konsolentitels ist ein Grund zum Haareraufen.**  
Peter Kusenberg

Peter Kusenberg

Jill wäre eine propere Heldin - würde sie nicht acht Minuten brauchen, um auf eine Kiste zu steigen, und weitere acht, um hinunterzuhüpfen. Die Steuerung, das Speichersystem und die hässliche Grafik entwerfen in der PC-Version die Elemente, die *Resident Evil 3* auf der PlayStation zu einem Erfolg gemacht haben: spannende Action in einem gruseligen Horrorspektakel.

## Resident Evil 3: Nemesis

## IM VERGLEICH

**Die Alternativen kurz vorgestellt.**

**Nocturne** 12/99  
Die stimmungsvolle Zombie-Jagd lei-  
det unter einer hakeligen Steuerung

■ **Blair Witch** - R. Parr 12/2000  
Der gruselige *Nocturne*-Ableger hat dieselben Probleme wie das Vorbild.

**Dino Crisis** 8/2000  
Die miserable Grafik und das mangelhafte Speichersystem nerven gewaltig

**Resident Evil 3** 12/2000  
Die PC-Version des PlayStation-Titels ist schlecht umgesetzt, Menüs und Spielsteuerung sind eine Zumutung.

**Resident Evil** 10/97  
Der erste Teil der Horror-Serie ist technisch vollkommen veraltet.

**GRAFIK** ..... Ausreichend  
So hässlich, dass die Augen schmerzen.

**SOUND** ..... Befriedigend  
Sprachausgabe und Musik sind ohne Pen.

**STEUERUNG** ... Mangelhaft  
Jill durch die Zombies zu lenken ist eine Qual

**MEHRSPIELER** . . . . Keine Wertung möglich  
Kein Mehrspielermodus vorhanden.

**59%**  
**SPIELSPASS**

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**

Pentium 233	Celeron 400
64 MB RAM	128 MB RAM
4xCD-ROM	8xCD-ROM
HD: 50 MB	HD: 420 MB

GRAFIK	SOUND
✓ Software	✗ EAX (SBLive!)
✗ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✓ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

**MEHRSPIELER**  
 Maximale Anzahl an Spielern  
 Einzel-PC - Netzwerk - Internet -  
 Anzahl der Spieler pro CD ..... -  
 CDs pro Packung ..... 1

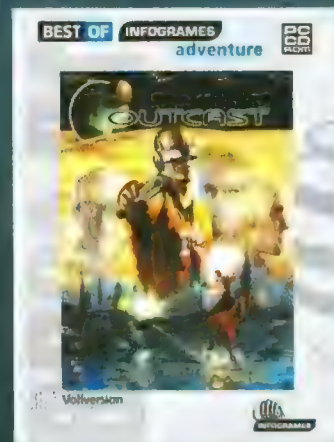
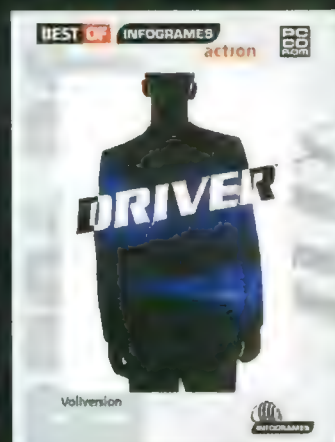
<b>STEUERUNG</b>	
Force-Feedback .....	X



**BEST OF INFOGRAMES**

# WIR LASSEN NUR DIE BESTEN REIN

Die neue BEST OF INFOGRAMES-Range macht ihrem Namen alle Ehre. Hier lassen wir nur unsere besten Games rein. Die Auswahlkriterien sind härter als die der anderen. An unseren Jungs kommen nur TOP-Ten Titel oder Games mit besten Wertungen vorbei. Wer reinkommt, hat es geschafft. Jetzt keine Zeit verlieren, sonst steigt die Party ohne Dich!



nur DM

**29.95\***

jedes Spiel

\*empf. Verkaufspreis

BEST OF INFOGRAMES ist erhältlich bei

**ProMarkt**

und natürlich überall wo es PC-Spiele gibt.



[www.de.infogrames.com](http://www.de.infogrames.com)



# Der Stärkere überlebt!

Die Kosaken blasen zur nächsten Hetzjagd auf Age of Empires 2. Geht dem Dauerverfolgten noch die Puste aus?

## FAKTEN

■ ENTWICKLER GSC Gameworld ■ ANBIETER CDV ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN 30. November 2000 ■ USK Ab 12 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- 16 Nationen
- 3 ellenlange Tutorien
- Historische Schlachten
- Auflösungen bis 1.600x1.024
- Enzyklopädie auf CD

Um historische Kriege nachzustellen, mussten sich früher Zinnsoldaten auf Pappmachéhügeln die Beine in den Wanst stehen. Heute lässt der PC die großen Schlachten für uns Revue passieren – Strategie-spiele wie **Cossacks** helfen dabei.

In den Jahren zwischen 1500 und 1700 existierten in Europa keine Blumenkinder, Friedenspfeifen gingen nur weit weg unter Indianern im Kreis und Tauben wurden ruhmlos zum Briefe austragen benutzt. Dafür fanden der Dreißigjährige und der Siebenjährige Krieg statt, spanische und österreichische Erbfolgestreite wurden gewaltsam ausgetragen, in der Ukraine fochten die Kosaken für ihre Unabhängigkeit und auf dem Meer spielten die Großmächte mit Hingabe Schiffe versenken. Dermaßen idyllisch ging es zu, dass daraus leicht ein Aufbau- und Echtzeittitel im Stil von *Age of Empires 2* entstehen konnte: **Cossacks** von CDV.

In über 30 Feldzugkapiteln und zehn Extraschlachten können Sie da geschichtsträchtiges Schießpulver schnuppern. Der Missionsaufbau variiert wie nach Drehbuch: Einmal dürfen Sie in Ruhe Weizen ernten, Bäume fällen, Steine hauen, Gold schürfen und Eisen sowie Kohle beschaffen, um sich in einer Siedlung mit florierender Wirtschaft und dicker Stadtmauer einzugeln. Danach ist der Aufbau einer Verteidigungsstreitmacht an der Reihe. Bei anderen Gelegenheiten finden Sie sich gleich auf offenem Feld inmitten einer Konfrontation mit x-tausend Einheiten wieder oder müssen einen Belagerungsring um eine Stadt ziehen; Sie streifen als Guerillero durch



**FRÖHLICHES SCHAFFEN** Beschützt von Reitern, Bogenschützen und Kanonen, gehen die algerischen Arbeiter dem Ernten, Holzhacken und Goldschürfen nach.

die Wälder, um Konvois zu attackieren, oder segeln mit einer Flotte im Kielwasser von Piraten. Das stete Wechselspiel zwischen den Ressourcen und Einheiten oder Gebäuden funktioniert währenddessen nach bekanntem Muster: Ohne Holz kein Zaun, ohne Geld kein Söldner und kein Matrose, ohne Essen kein gar nichts mehr. Immer ausreichend Minen zu besetzen und alle Bauern auf Trab zu halten, ist deshalb herausragend wichtig.

Grundsätzlich umfasst **Cossacks** alle Punkte, die *Age of Empires 2* bekannt gemacht haben. Doch an Originalität mangelt es – und der Grafik haftet etwas Künstliches an, das der Atmosphäre die Luft abschnürt.

Daniel Ch. Kreiss



## MEINUNG

**Klonspiele sind oft nicht so schlecht wie ihr Ruf – aber schlichtweg überflüssig.**

Daniel Ch. Kreiss

Die Wirtschaft ist verständlich, die Forschung macht Freude, beim Sturm auf Burgen darf ich büroklammergroße Soldaten in Formationen ordnen und die Missionen sind vielfältig. Trotzdem: Um all das richtig schön zu finden, müssen Sie an Realitätsverlust leiden. Denn *Age of Empires 2* steht nach wie vor in allen Läden von Kiel bis Kärnten. Und so fragt sich eben, wer das CDV-Ding jetzt noch brauchen könnte.

Bei 16 Nationen mit eigenem Baustil und Armeecharakter findet jeder Spielertyp seine Heimat.



**AUF BREITER FRONT** Eine kleine Siedlung auf Jamaika wird von Spielertuppen und angeheuertem Piraten überrannt.

## TESTURTEIL

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Age of Empires 2** 11/99

An dem Mix aus Aufbau- und Echtzeitstrategie führt kein Weg vorbei.

■ **Cossacks** 12/00

Aufbau, Handel, Kampfkampagnen – Bekanntes brauchbar aufbereitet. Doch *Age of Empires 2* bleibt kratzerfrei.

■ **Seven Kingdoms** 11/99

Solider Strategietitel, jedoch ohne Atmosphäre steril präsentiert.

■ **Warlords: Battlecry** 9/00

*Cossacks* mit Elfen. Dazu ein Schuss Rollenspiel und eine platte Story.

■ **Tzar** 5/00

Ganz passabler Durchschnitt, allerdings etwas spießig und unoriginell.

### GRAFIK

Bleibt deutlich hinter der Referenz zurück.

### SOUND

Teils arg unmotiviertes Geklingel und Gedudel

### STEUERUNG

Prägt sich dank guter Tutorien schnell ein.

### MEHRSPIELER

Normale strategische Geplänkel unter Freunden

**77%**

**SPIELSPASS**

## European Wars: Cossacks

### BENÖTIGT EMPFOHLEN

Pentium 200	Pentium II 333
32 MB RAM	64 MB RAM
4xCD-ROM	8xCD-ROM
HD: 325 MB	HD: 325 MB

### GRAFIK

✓ Software	✗ EAX (SBLive!)
✗ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✗ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern		
Einzel-PC 1	Netzwerk 0	Internet 0
Anzahl der Spieler pro CD ..... 1		
CDs pro Packung ..... 1		

### STEUERUNG

Force-Feedback	✗
----------------	---



**– Liebling, kannst du bitte das Abendessen warmstellen? Ich muß noch eben tausenden von hart arbeitenden Angestellten kündigen, deren Fabrik einstampfen und an der gleichen Stelle einen neuen Parkplatz hinsetzen.**

**G-PLAYER – das erste Multi-Player Business-Simulationsspiel im Internet.  
Weitere Informationen auf der Heft-CD oder unter [GAMECHANNEL.DE](http://GAMECHANNEL.DE).**



**GAMECHANNEL.DE**

**24 h online gaming**



# Schöne neue Welten?

Nach Elite Force drängt ein neuer Vertreter der Star-Trek-Familie in die Läden – und versumpft in Mittelmäßigkeit.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER 14 Degrees East ■ ANBIETER Virgin Interactive ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ab 12 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- Drei Kampagnen
- Vier Völker
- 42 Missionen
- Keine Speicherfunktion innerhalb der Missionen



**GEGENANGRIFF** Eine Siedlung der Klingonen wird attackiert. Die Schwächen der Grafik sind klar erkennbar: öde, pastellfarbene Landschaften und grob modellierte, kantige Gebäude.

In einem fernen Teil des Universums tauchen plötzlich wie aus dem Nichts neue Planeten auf. Schon kurze Zeit später streiten sich mehrere Völker um die dort gefundenen Ressourcen. Sie finden, die Hintergrundgeschichte klingt unoriginell? Dann warten Sie mal, bis Sie das eigentliche Spiel gesehen haben ...

Nachdem Sie sich wahlweise für das Volk der Romulaner, Klingonen oder die Föderation entschieden haben, geht es direkt ab ins Geschehen auf der heiß umkämpften Planetenoberfläche. Die einzelnen Gruppierungen unterscheiden sich ein wenig hinsichtlich des Schwierigkeitsgrades und

der Optik, spielen sich letztlich aber vollkommen identisch. In drei Kampagnen und insgesamt 42 Missionen bauen Sie Rohstoffe ab, errichten Gebäude, treiben Forschung und schicken dem Gegner Einheiten auf den Hals. Die Planetenoberflächen sind – ganz im Trend der Zeit – frei dreh- und zoombar. Anders als beispielsweise in *Earth 2150*, wo die flexible Kamera eine sinnvolle Ergänzung des Spielprinzips darstellte, verwirrt sie in *New Worlds* eher. Auch andere komfortable Features, die in anderen Spielen längst Standard sind, sucht man vergebens: Wegpunkte? Fehlangeige. Frei konfigurierbare Steuerung? Nie gehört. Die Krönung ist allerdings, dass es die



**Umständlich, langatmig, öde: New Worlds enttäuscht auf ganzer Linie.**

Andreas Sauerland

## MEINUNG

Es ist, als seien die letzten zwei Jahre an den Entwicklern sang- und klanglos vorbeigerauscht. All die Features, die Strategiespiele wie *Earth 2150*, *Dark Reign 2* oder *Homeworld* so mitreißend gemacht haben: In *New Worlds* suchen Sie sie vergebens. Stattdessen gibt es spielerische Einheitskost, umständliche Menüs und teilweise kryptisch anmutende Missionsbriefings. Das kommt davon, wenn man sich zu sehr auf die Zugkraft einer attraktiven Lizenz verlässt: *Star Trek: New Worlds* wäre vor einem Jahr noch wohlwollend aufgenommen worden. Jetzt ist es nur noch Mittelmaß.

Entwickler offensichtlich für unnötig befanden, den Spieler innerhalb einer Mission speichern zu lassen. Lediglich nach erfolgreicher Beendigung eines Abschnitts sichert das Programm automatisch den Stand der Dinge.

Andreas Sauerland



**VÖLKERVIELFALT** Drei verschiedene Rassen kämpfen um Rohstoffquellen.

Keine Wegpunkte, unverständliche Missionsbriefings, kaum Bedienungs-komfort. An *New Worlds* sind die Entwicklungen der letzten Jahre spurlos vorübergegangen.



**TRÜGERISCHE RUHE** Im einfachsten Schwierigkeitsgrad bleibt Ihnen mehr als genug Zeit, um erst einmal Ihre Basis aufzubauen.

## TESTURTEIL

## Star Trek: New Worlds

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Earth 2150 2.0** 6/2000

Das 3D-Spektakel bietet Grafik, Effekte und Spielspaß vom Feinsten.

■ **Homeworld** 11/99

Strategisch anspruchsvolle Schlachten in den Tiefen des Weltraums.

■ **Moon Project** 11/2000

Der Nachfolger zu *Earth 2150* überzeugte durch zahlreiche Verbesserungen.

■ **Star Trek: Armada** 5/2000

Temporeiches Spektakel; ebenfalls im Star-Trek-Universum angesiedelt.

■ **ST: New Worlds** 12/2000

Langatmiger und umständlich: *New Worlds* kann mit der Konkurrenz nicht Schritt halten.

### GRAFIK

Nette Explosionen, klobig designte Gebäude.

### SOUND

Einläutender, monotoner Soundtrack.

### STEUERUNG

Die Kameraführung ist irritierend umständlich.

### MEHRSPIELER

Mäßiger Netzwerkspaß ohne Zusatzoptionen.

### BENÖTIGT

Pentium II 300

64 MB RAM

4xCD-ROM

HD: 400 MB

### EMPFOHLEN

Pentium III 500

128 MB RAM

16xCD-ROM

HD: 600 MB

### GRAFIK

✗ Software

✓ 3Dfx/Glide

✓ Direct 3D

✗ Open GL

### SOUND

✓ EAX (SBLive!)

✗ Aureal 3D

✗ Dolby Surround

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern

Einzel-PC 1 Netzwerk 3 Internet 3

Anzahl der Spieler pro CD ..... 1

CDs pro Packung ..... 1

### STEUERUNG

Force-Feedback ..... ✗

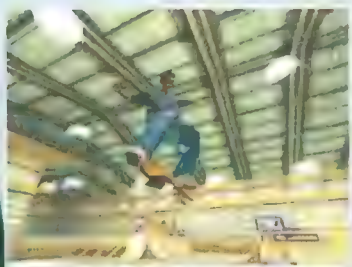
**58%**  
SPIELSPASS



*beyond sport*



FEATURING ANDY MACDONALD



VENTRIED, **THQ** GmbH, A **THQ** Company, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

MTV Sports names, trademarks, and logos and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks. Andy MacDonald name and likeness used under exclusive license of Andy Mac Productions Inc. MTV Networks, MTV, and Game Boy Color are trademarks of Nintendo. Gameboy is a trademark of Sega Enterprises, Ltd. Nintendo, Gameboy are trademarks of Nintendo Co., Ltd.



# Gastro-Gangster und Gourmets

Software 2000 nimmt den mafiosen WiSim-Eintopf zum dritten Mal auf die Speisekarte.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Software 2000 ■ ANBIETER Software 2000 ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ USK Ab 12 Jahren

### AUF EINEN BLICK

- 10 Kampagnen
- Bis zu 5 Computer-gegner
- 50 Bewohnertypen
- Bis zu 500 Bewohner pro Stadt
- Über 100 Gebäude
- Über 80 Pizzazutaten
- Etwa 100 Einrichtungsgegenstände

Haben Sie sich nicht auch schon mal gefragt, warum Da Toni um die Ecke zwar absolut üble Spaghetti köchelt, aber sich vor Lobpreisungen der Schickeria kaum retten kann? Nun, es gibt zwei Wege zum Gourmet-Stern. Der eine führt über den Gaumen, der andere über die Brieftasche des Restaurantkritikers.

Diese Küchenchef-Weisheit sollten Sie sich zu Herzen nehmen, wenn Sie in der Wirtschaftssimulation *Pizza Connection 2* Ihr Teigladenimperium aufbauen. Sie starten als Manager einer kleinen Pizzafiliale in einer von zehn europäischen Metropolen und breiten nach und nach Ihr Geschäft über die ganze Stadt aus.

Sobald Sie eine passende Örtlichkeit angemietet haben, halten Sie im Arbeitsamt nach qualifiziertem Personal Ausschau. Das ist anhand des Stundenplaners schnell eingeteilt und Sie können sich ganz der Inneneinrichtung Ihres Lokals widmen – die Palette reicht von klapprigen Sperrholz-Tischen bis hin zu blitzenden Marmorböden. Bevor Ihr Italo-Schuppen seine Pforten öffnet, haben Sie noch etwas Zeit, die Speisekarte um Eigenkreationen zu erweitern. Dabei verteilen Sie über 80 Zutaten, darunter Tomaten ebenso wie Ameisen, auf einem vorgewalzten Teigboden am Bildschirm. Neben der Symmetrie bestimmt vor allem der Kundengeschmack, ob Ihr Rezept ein Hit wird. Während Londoner Teenies zu Artischocken und Gouda nicht Nein sagen können, bevorzugen ihre Berliner Altersgenossen Schinken und Salami. Wie in allen wichtigen Bereichen ver- rät Ihnen glücklicherweise sofort eine

Trotz des Fun-Faktors eine komplexe und knifflige Wirtschaftssimulation.



**KUGELHAGEL** Unsere Gangstertruppe überfällt ein Konkurrenzlokal und verstreut die Kunden in alle Himmelsrichtungen. Dummerweise ist die Pizzeria gut bewacht.

Statistik, wie Ihre Kreationen bei den Zielgruppen ankommen. Sobald in Ihrem Lokal die Kassen klingeln, investieren Sie die Einnahmen in Werbung, die Ausbildung Ihres Personals, ein Lager für den billigeren Einkauf oder – Sie steigen ins Mafioso-Geschäft ein. Das eignet sich blendend, um Konkurrenten mit Überfällen oder Kakerlaken zu ruinieren, bringt aber auch Risiken wie Polizeikontrollen mit sich. Egal ob Sie den legalen oder den spaßigen Weg wählen – in *Pizza Connection 2* ist eigentlich immer was los, was auch dem Echtzeit-Spielablauf zu verdanken ist. Dabei macht das freie Spiel mindestens genauso viel Spaß wie die zehn Kampagnen.

Rüdiger Steidle



### MEINUNG

Sieht irgendwie aus wie schon mal gegessen, macht aber immer noch Spaß.

Rüdiger Steidle

Okay, *Pizza Syndicate* ist schöner, größer, besser – doch so ganz will sich bei mir der Spielspaß nicht wieder einstellen. Zwar ist das Spiel wesentlich durchsichtiger und einsteigerfreundlicher geworden, insgeheim hatte ich mir aber gewünscht, Software 2000 würde sich etwas mehr Zeit lassen und das Spiel um wirklich neue Aspekte erweitern. Trotzdem: Genrefans können viel Spaß haben.



**BERLIN, BERLIN** Der Comic-Stil von *Pizza Connection* ist einem realistischen Look gewichen. Unpassend: die karikierten Figuren.

## TESTURTEIL

## Pizza Connection 2

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Der Industrie-Gigant Gold** 8/98  
JoWood steht mit seinem Mix aus Aufbau und Wirtschaftssim vorne.

■ **Rollercoaster Tycoon** 4/99  
Der Freizeitparksimulator bewies, dass Wirtschaft nicht bierernst sein muss.

■ **Pizza Connection 2** 2/2000  
Entschlackter Spielablauf und mehr Transparenz geben dem dritten Teil der Serie seine Daseinsberechtigung.

■ **Pizza Syndicate** 11/99  
Wer ihn zum Budgetpreis findet, ist auch mit dem Vorgänger gut bedient.

■ **Railroad Tycoon 2** 12/98  
Ungeschlagenes Modelleisenbahn-Flair, leider nicht sonderlich haltvoll.

### GRAFIK

Schöne Städte, die Figuren überzeugen nicht.

### SOUND

Nette Hintergrundmusik, nervige Sprachsamples.

### STEUERUNG

Deutlich besser als im Vorgänger.

### MEHRSPIELER

Keine Wertung möglich

Kein Mehrspielermodus vorhanden.

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

Keine Wertung möglich

### BENÖTIGT

Pentium II 233  
32 MB RAM  
4xCD-ROM  
HD: 475 MB

### GRAFIK

✓ Software  
✓ 3Dfx/Glide  
✓ Direct 3D  
✓ Open GL

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC - Netzwerk - Internet -  
Anzahl der Spieler pro CD ..... 1  
CDs pro Packung ..... 1

### STEUERUNG

Force-Feedback ..... ✗

79% SPIELSPASS



# Bis zu 70% billiger!

## Schnäppchen Neuware Rest- & Sonderposten Konkurs- & 2.Hand-Ware



### Notebooks 2. Hand

266 Siemens-Nixdorf ab .....	420,-DM
Compaq ab .....	499,-DM
IBM Thinkpad .....	599,-DM
Toshiba .....	899,-DM
Toshiba 500 CDT .....	1.150,-DM
Compaq 7730 .....	1.350,-DM
HP mit Cel. 300 Mhz .....	1.898,-DM
HP mit PI 266 Mhz .....	2.095,-DM
HP mit PI 333 Mhz .....	2.595,-DM

### Sonderposten: Notebooks IBM

IBM 760el: Intel Pentium 133, 40MB RAM, 1,3GB HDD, 11,3" TFT, Sound, Infrarot, Tasche ..... 999,-DM

IBM TP755C mit 10,4" TFT, 420MB HDD, Sound, IFR, Tasche ... 399,-DM



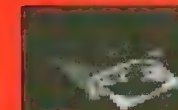
### Intel & AMD Prozessoren

Pentium CPU's ab .....	49,-DM
Pentium III 450 Mhz .....	259,-DM
Pentium III 500 Mhz .....	289,-DM
Pentium III 600 Mhz .....	384,-DM
Pentium III 700 Mhz .....	449,-DM
Pentium III 800 Mhz .....	579,-DM
Pentium III 850 .....	885,-DM
AMD K6 II ab .....	49,-DM
K6 II 500 Mhz .....	115,-DM
AMD K7 700 Mhz .....	269,-DM
AMD K7 800 Mhz .....	399,-DM
AMD K7 900 Mhz .....	479,-DM
AMD K7 1000 Mhz .....	699,-DM
AMD Duron 650 .....	155,-DM
AMD Duron 700 .....	169,-DM
AMD Thunderb. 700 ....	299,-DM
AMD Thunderb. 800 ....	389,-DM
AMD Thunderb. 950 ....	849,-DM



### Speicher

PS/2 Simm 32 MB EDO .....	79,-DM
SDRAM 32 MB PC100 .....	59,-DM
SDRAM 64 MB PC100 .....	89,-DM
SDRAM 128 MB PC100 ....	179,-DM
SDRAM 128 MB PC133 ....	219,-DM



### CD-Rom, CDR & DVD

40-fach CD-Rom .....	59,-DM
48-fach CD-Rom .....	65,-DM
DVD-Laufwerke ab .....	129,-DM



### Komplett-PC's Neuware

Midi Tower ATX, Sound, 64MB SD-RAM, 15 GB Festplatte, Matrox AGP Grafik mit 16MB, 48x CD-ROM, Win95-Tastatur, Maus, mit...  
AMD K6II 500 ..... 679,-DM  
Intel Celeron 533 ..... 849,-DM  
Intel Celeron 600 ..... 929,-DM  
AMD Duron K67 600 ..... 999,-DM  
Pentium III 550 ..... 999,-DM  
AMD K7 700 ..... 1.249,-DM  
Pentium III 800 ..... 1.399,-DM



### Vorführgeräte und 2.Hand

350 Komplettsysteme mit Monitor Maus und Tastatur ab ..... 299,-DM

PC mit Pentium 200 MMX 32MB RAM, 2,1GB HDD, Matrox Grafikkarte, Soundblaster, 16x CD-ROM, Netzkarte, Tower, Maus, Tastatur ..... 390,-DM

PC mit Pentium Celeron 333 64 MB RAM, 4,3 GB HDD, 8MB Grafikkarte, Soundblaster, 20x CD-ROM, MIDI-Tower, Tastatur, Maus, Win 95 ..... 520,-DM



### Mainboards & Aufrüstung

MB f. Celeron Restposten .... 65,-DM  
Mainboard für PI / PIII .... 105,-DM  
Mainboard f. Socket 7 ..... 107,-DM  
Mainboard für Athlon ..... 149,-DM  
Mainboard Gigabyte Slot A 189,-DM  
Mainboard Socket A ..... 199,-DM  
Board mit 550 Mhz CPU .... 269,-DM  
Board mit 600 Mhz CPU .... 329,-DM  
Board mit 700 Mhz CPU .... 389,-DM  
Board mit 800 Mhz CPU .... 558,-DM

Geld sparen  
durch faire  
kompetente  
Beratung!

## Intermedia

Computer Marketing GmbH

Service-Telefon: ..... 0190-88 00 99

24 Stunden Fax-Abruf: .. 0190-88 00 11

## Auch Ankauf von Gebrauch-PCs!

Einfach anrufen oder  
Fax an 0190-88 00 10



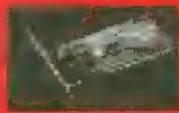
**HIER!**  
Die  
niedrigsten  
Hardware-Preise  
Deutschlands

aus über 24.000 Produkt-  
angeboten - tagesaktuell  
recherchiert!



### Festplatten

2,5 GB Quantum .....	89,-DM
10 GB Seagate .....	149,-DM
15 GB Maxtor .....	165,-DM
20 GB Seagate .....	199,-DM
26 GB Quantum .....	259,-DM
45 GB Western Digital .....	319,-DM



### Grafik & Sound

VGA 16 MB NoName .....	29,-DM
VGA Matrox 4MB PCI .....	45,-DM
VGA RIVA 16 MB AGP .....	89,-DM
3D-VGA 32MB AGP .....	109,-DM
ELSA Erazor X Geforce .....	245,-DM
ASUS GeForce II MX 32 MB .....	259,-DM
ATI Radeon 32MB AGP .....	269,-DM
Elsa Erazor 32MB DDR .....	369,-DM
Voodoo 5 5500 STB ab .....	478,-DM
Soundkarte 16 Bit .....	15,-DM
Soundbl.Live 1024 PCI .....	89,-DM
Terratec Soundsystem DMX .....	95,-DM



### Monitore

15" SVGA-ab .....	199,-DM
17" EIZO 2.HD .....	250,-DM
17" Marke neu ....	299,-DM
19" Marke neu ....	549,-DM
20" Marke 2.Hd. ....	555,-DM
21" Marke 2.Hd. ....	600,-DM



### Extra-Geld

Wenn Sie über einen PC mit Telefonanschluss verfügen, können Sie bei absolut freier Zeiteinteilung bis zu 4.000,-DM monatlich extra verdienen. Info per Faxabruf unter: 0190-88 00 18





Radikalisiert das Leben! — VIVA ZWEI







# Mit Klebstoff und Kanonen

Greifen Sie mit Modellflugzeugen aus Plastik in den Luftkrieg im Kinderzimmer ein!

FAKTEN

■ ENTWICKLER UDS ■ ANBIETER Crave Entertainment ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ USK Noch nicht bekannt

- AUF EINEN BLICK
- 17 Flugzeuge
  - 2 Kampagnen
  - 8 Extrawaffen
  - Malprogramm inklusive
  - Leveleditor



**GARTENPARTY** In einigen Missionen verlassen Sie das Elternhaus und zerstören die feindliche Basis im Vorgarten. Die gegnerischen Bomber machen Ihnen dabei das Leben mit Luftminen schwer.

Ein lang gehegter Kindheitstraum wird wahr: Mit *Airfix Dogfighter* machen Sie aus dem Cockpit Ihrer Spielzeugflugzeuge Jagd auf Panzer, Porzellan und Bonuspunkte.

Für Generationen flugbegeisterter Jugendlicher waren sie der Einstieg in die Welt der Fliegerei: Die Plastikmodelle der Firma Airfix sind auch heute noch in Kinderzimmern auf der ganzen Welt zu finden. Wer schon immer davon träumte, mit den selbst gebastelten Höllenmaschinen in den Kampf zu ziehen, bekommt jetzt dazu Gelegenheit. In *Airfix Dogfighter* steigen Sie für die Alliierten oder für die deutsche Luftwaffe in die fliegenden

Kunststoffkisten. Neben Abfangmissionen gegen andere Airfix-Jäger fliegen Sie Bodenangriffe auf Spielzeug-Panzer oder -Jeeps. Ihr Einsatzgebiet sind dabei nicht etwa historische Schlachtfelder, sondern die Zimmer des elterlichen Einfamilienhauses. Serienmäßig sind Sie mit Bord-MGs ausgerüstet, durch Einsammeln von Extras können Bomben, Raketen oder sogar Atombomben im Miniaturformat unter die Tragflächen geklinkt werden. Diese Extras liegen entweder in den Zimmern herum oder sind in Vasen, Tellern oder Lampen versteckt, die erst zerstossen werden müssen. Auf dieselbe Art finden Sie auch die Power-Up-Symbole, mit denen Sie die Feuerkraft Ihrer



**Schnell, einfach und bunt: Das Spiel für den Luftkampf in der Mittagspause.**

Sascha Gliss

MEINUNG

Die Hatz nach Extrawaffen, neuer Technik und geheimen Jägern macht einfach Spaß, genauso sollte ein Actionspiel aussehen. Ebenfalls lobenswert: Die schnelle und detaillierte Grafik und die witzige Spielidee. Wer hat sich schließlich als Kind nicht gewünscht, Muttis Porzellansammlung mit seinen Plastikmodellen in den Nippes-Himmel zu schicken? Leider lassen sich die beiden Kampagnen mit je zehn Missionen locker an einem langen Wochenende durchspielen. Das und die fehlende Speichermöglichkeit in den Missionen trüben den ansonsten sehr guten Gesamteindruck.

Waffen erhöhen können. Ab und zu liegen in den Räumen Pläne für ein neues Modell herum. Wer sie einsammelt, hat ab der nächsten Mission ein brandneues Flugzeug im Spielzeughangar stehen.

Obwohl *Airfix Dogfighter* nicht zu den realistischen Simulationen zählt, sind die Charakteristika der legendären Maschinen im Ansatz erkennbar: Die Me-109 ist schnell, wendig und fragil, während die Stuka nur schwerfällig durch die Lüfte brummt. Die Steuerung ist kinderleicht: Kollisionen mit dem Fußboden stecken die Flitzer meist mühelos weg. Ein intelligentes Fadenkreuz schaltet sich außerdem automatisch auf potenzielle Ziele und hilft Ihnen so beim fachgerechten Eliminieren der gegnerischen Einheiten.

Sascha Gliss

Knallbunter und actionreicher Fliegerspaß mit vielen witzigen Ideen.



**BURNING DOWN THE HOUSE** Getroffene Gegner verabschieden sich mit spektakulären Explosionen und hinterlassen Bonus-Gegenstände.

TESTURTEIL

Airfix Dogfighter

IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Crimson Skies** 11/2000

Bunte und spannende Einstiegersimulation mit Fantasy-Szenario.

■ **Re-Volt** 11/99

Mit ferngesteuerten Flitzern über Stock und Stein.

■ **Airfix Dogfighter** 12/2000

Die witzige Spielidee und die schicke Grafik machen *Dogfighter* zum Geheimtipp für Action-Freunde.

■ **Nuclear Strike** 1/98

Mit Hubschrauber und Hovercraft auf Terroristen-Jagd.

■ **Pacific Warriors** 12/00

Unterdurchschnittliche Ballerei im Konsolenstil.

GRAFIK

Gut

Sauber modellierte Flieger und Levels.

SOUND

Befriedigend

Etwas spärliche, aber passende Geräuschkulisse.

STEUERUNG

Gut

Problemlos und genau mit der Tastatur.

MEHRSPIELER

Gut

Rasante Luftgefechte für bis zu acht Piloten.

78%

SPIELSPASS

BENÖTIGT EMPFOHLEN

Pentium II 266

64 MB RAM

4xCD-ROM

HD: 65 MB

Pentium III 500

64 MB RAM

12xCD-ROM

HD: 320 MB

GRAFIK

Software

3Dfx/Glide

Direct 3D

Open GL

SOUND

EAX (SBLive!)

Aureal 3D

Dolby Surround

MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern

Einzel-PC

Netzwerk

Internet

Anzahl der Spieler pro CD

CDs pro Packung

STEUERUNG

Force-Feedback



Die größte Spiele-Compilation der Welt!

# Die Pyramide®



Futter für Ihren PC!

ZE



20,-DM

www.biolibri.de/ProMarktEdition



20,-DM

www.biolibri.de/ProMarktEdition



20,-DM

www.biolibri.de/ProMarktEdition

Die Pyramide finden Sie in den Filialen der Firmen: Kaufhof, Herten, Vobis, Office World, ProMarkt Wegert, real, Marktkauf, dixi, Staples, Toys R Us, Nova-Ratio, Ateco, sowie im gutsortierten Fachhandel.

[www.software-pyramide.de](http://www.software-pyramide.de)

**ak tronic**  
SOFTWARE & SERVICES

freecall

INFO-LINE: 0800/ 25 25 800



# Skandaaaaaaaal! Was erlaube!?!?

Anpiff – eine „Sportmanagement-Simulation der Extraklasse“. Stimmt – extravielen Bugs und extrawenig Funktionen.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Silverstyle Entertainment ■ ANBIETER THQ ■ PREIS Ca. DM 70,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschränkung

## AUF EINEN BLICK

- Spieler- oder Trainer-/Manager-Karriere
- 3D-Spielszenen
- 1 Spielerdaten-Editor
- 5 Spielmodi
- 20.000 Spieler
- 300.000 Attribute
- Nur mit Patch erträglich spielbar



**DER REGENMACHER** Die Programmierer der 3D-Spielszenen sind dermaßen stolz auf ihre Wettereffekte, dass sie es regelmäßig aus allen Kübeln gießen und schneien lassen.

Nach der Daum-Hoeneß-Affäre wird Fußballdeutschland vom nächsten Skandal erschüttert: **Anpiff**, zum offiziellen RTL-Fußballmanager geadelt, hat mehr Programmfehler als ein Tornetz Löcher. Offizieller Grund: eine fehlgeleitete Master-CD.

Kaufen Sie Anstoss 3, kaufen Sie Kicker 2, aber lassen Sie um Himmels willen die Finger von diesem Murks!

So allmählich könnten sich Produzenten von Fußballmanagern mal originellere Erklärungen einfallen lassen, um beispielsweise zu rechtfertigen, dass Oberhausen zum 1:0 einschließt und die Partie schließlich doch 4:0 für Nürnberg ausgeht. Mal unterstellt, **Anpiff** würde nicht unter ungezählten Bugs und Abstürzen sowie konkurrenzlosen Lade- und Berech-

nungszeiten leiden (unter 128 MB RAM unerträglich) – selbst dann deckt die Simulation gerade mal einen Bruchteil dessen ab, wie sie erfahrene Trainer und Manager von **Kicker 2** oder **Anstoss 3** gewohnt sind. Anstatt Standards wie den Stadionausbau und Statistiken solide umzusetzen, haben sich die Spieldesigner in Kleinigkeiten wie ein überdimensioniertes Wettbüro (inklusive Formel-1- und Box-Wetten!) verrannt. Die an und für sich reizvolle Variante, die Karriere eines frei konfigurierbaren Nachwuchsspielers zu lenken, ist an Eintönigkeit kaum zu toppen – klar, bei Taktik, Aufstellung oder Spielereinkauf hat man als gemeiner Kicker ja nichts zu melden. Sauna-, Trainings-

und Ernährungsplan sind regelmäßig anzusteuern, ansonsten wird routiniert die Zeit vorgespielt. Kaffeekränzchen zur innerfamiliären Image-Steigerung, Tupper-Abende im Freundeskreis, der Einkauf von Privatjets und Golfplätzen – all das soll den Alltag eines Bundesligaprofis widerspiegeln. Im Interesse von Ex-Fußballstar Hansi Müller ist zu hoffen, dass die „jahrelange Erfahrung“, die er in das Spiel eingebracht haben soll, ebenfalls ins Reich der vielen rein theoretischen **Anpiff**-Tugenden gehört, die der Packungsrückseite zu entnehmen sind. Das Sahnehäubchen: die Hardware-hungrigen 3D-Spielszenen, die nur entfernt mit Fußball zu tun haben.

Petra Maueröder



**Das hat Anpiff-Aus-hängeschild Giovanni Trappatoni nicht verdient!**

Petra Maueröder

MEINUNG

„Sorry, versehentlich falsche CD ins Presswerk geschickt“ – die einzig entschuldbare offizielle Erklärung. Klar, denn alles andere würde ja bedeuten, dass das Spiel in diesem desaströsen Zustand vorsätzlich veröffentlicht wurde. Meine Vermutung: Auch der Spieletitel ist ein Versehen, denn ursprünglich stand an der Stelle des „An-“ ein „Dünn-“ – zumindest würde dies die vielen spielerischen Unpässlichkeiten erklären.



## AUF DER CD-ROM!

Schadensbegrenzung: **Anpiff**-Käufer sollten den Patch installieren.



**NACHWUCHSARBEIT** Unser Jungstar Kalle muss noch viel lernen – seine Werte steigen durch Training erst im Lauf der Jahre.

## TESTURTEIL

## Anpiff – Der Fußballmanager

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Anstoss 3** 3/2000

Das jüngste Update ist ein zusätzlicher Motivator für jeden Manager.

■ **Kicker 2** 12/2000

Starke Simulation mit ausgefeilter Steuerung und viel Abwechslung.

■ **Kicker Manager** 11/99

Feiner Manager mit nicht mehr ganz taufrischer 2D-Spieldarstellung.

■ **Bundesliga 2001** 11/2000

Bundesliga-Lizenz und 3D-Spielszenen, aber spielerisch eher dünn.

■ **Anpiff** 12/2000

Angelehnt an die vielen spielerischen Mängel lohnt sich das Warten auf die weiteren Patches ohnehin nicht.

### GRAFIK

Öde Menüs, wenig attraktive 3D-Grafik.

### SOUND

Nervige Hintergrundmusik, kein Spielkommentar.

### STEUERUNG

Die wenigen Funktionen sind ordentlich sortiert.

### MEHRSPIELER

Die langen Berechnungszeiten sind unzumutbar.

### BENÖTIGT EMPFOHLEN

Pentium II 200	Pentium III 700
64 MB RAM	128 MB RAM
4xCD-ROM	8xCD-ROM
HD: 400 MB	HD: 600 MB

### GRAFIK

✓ Software	✗ EAX (SBLive!)
✓ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✓ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC 4 Netzwerk - Internet -  
Anzahl der Spieler pro CD ..... 4  
CDs pro Packung ..... 1

### STEUERUNG

Force-Feedback ..... ✗

**21%**  
**SPIELSPASS**



9557 "Du befehlighst das stärkste Angriffsteam aller Zeiten.

Du agierst  
im Schatten  
deiner Gegner

Du legst Terroristen das  
Handwerk. Für die Welt bist  
du die Delta Force."



# DELTA FORCE Land Warrior

- Basierend auf dem Trainingsprogramm der US ARMY-Elite
- Neue 3D-Engine
- Neue Hightech-Waffen und -Systeme
- Neue Charaktere mit besonderen Fähigkeiten
- Riesige Multiplayer-Schlachten über Internet mit NovaWorld (mit bis zu 50 Spielern)\*
- Dauerhafte Online-Charakterstatistiken bei NovaWorld
- Missionseditor zum individuellen Erstellen von Einzel- oder Multiplayer-Schlachten



**NOVALOGIC - THE ART OF WAR™**

[www.novalogic.com](http://www.novalogic.com)

© 2000 NovaLogic, Inc. NovaLogic, das NovaLogic-Logo, Delta Force und NovaWorld sind eingetragene Marken, und das Delta Force-Logo, NovaLogic-The Art of War, das NovaWorld-Logo sowie Land Warrior sind Marken von NovaLogic, Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. \*Bei Kauf des Produkts. Ein Internet-Zugang ist erforderlich. Der Spieler trägt die vollen Internet-Gebühren. NovaLogic behält sich das Recht vor, jederzeit die Service-Bedingungen zu ändern.



# „Legale

die  
Völker



„PS+VC-Weihnachten“

PS+VC+V6



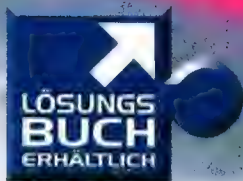
COMMANDER  
HINTER FÜRSTENTUM LANT

„Die drei Spielereien Eidos, Electronic Arts und Infogrames setzen mit der dritten Folge der Play-the-Games-Spielsammlungen neue Qualitäts-Maßstäbe.“  
„Bei der riesigen Auswahl ist für jeden etwas dabei – eindeutig die beste und hochwertigste Compilation, die jemals erschienen ist.“

Reisezeit 14/2000

Powered by

**SAT.1**







# Drogen!"



EA

INFOGRAMES

EIDOS  
INTERACTIVE  
[www.eidos.com](http://www.eidos.com)



# Die spinnen, die Aliens

Im unblutigen Fun-Shooter vertreiben Sie Außerirdische aus deutschen Großstädten.

## FAKTEN

■ ANBIETER Koch Media ■ PREIS Ca. DM 70,- ■ TERMIN Bereits erschienen ■ USK Ab 12 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- 5 Waffen
- 6 Gegnertypen
- 15 Levels
- Bekannte Originalschauplätze
- Diverse Rätsel-einlagen



**DANS, ZWOA, G'SCHOSSA** Im Hofbräuhaus stören wir zwei Grobber beim Ausschlafen ihres Weißbierrausches, worauf die Aliens recht ungehalten reagieren.

**Das Ende naht! Die Grobber, ulkige blaue Aliens, haben Deutschland erobert und das Volk zur Zwangsarbeit verdonnert. Mit Tipps eines Albert-Einstein-Verschnitts und einer Hand voll Laserknarren räumen Sie unter den Außerirdischen auf.**

**W**ie bei *Autobahn Raser* (auch von Davilex) machen die bekannten Originalschauplätze den Reiz des nicht ganz ernst gemeinten 3D-Shooters aus. Aliens am Brandenburger Tor, im Kölner Dom oder im Münchener Hofbräuhaus zu jagen, ist halt schon was Besonderes. Dafür betreiben die Entwickler offenkundig einen hohen Rechercheaufwand, so dass die Wahrzeichen trotz eher mäßiger Gra-

fik leicht erkennbar sind. Als Retter der Nation scheuchen Sie die dümmlich agierenden Aggressoren durch 15 Levels. Schießeinlagen bilden aber nur einen Teil des Spieles. Der andere Part besteht aus dem Lösen von mitunter recht kniffligen Rätseln. Dabei kommt auch der Davilex-typische Humor nicht zu kurz. So ertappen Sie Aliens beispielsweise besoffen im Hofbräuhaus oder beim Pinkeln auf dem stillen Örtchen. Das Spiel richtet sich vom Schwierigkeitsgrad und Spieltempo her eindeutig an Gelegenheitsspieler. Entsprechend einfach ist das Leveldesign ausgefallen, weshalb erfahrene Actionspieler auf jeden Fall zu *Gunman & Co.* greifen sollten.

Georg Valtin

**Witzige Ballerei für zwischen-**  
**durch mit Rät-**  
**seleinlagen, tech-**  
**nisch leider hoff-**  
**nungslos veraltet.**

## TESTURTEIL

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

- **Unreal** 8/98  
Alienjagd als purer Überlebenskampf mit genialer Atmosphäre.
- **Half-Life (dt.)** 12/98  
So muss ein Single-Player-Shooter aussehen, einfach klasse.
- **Nerf Blast Arena** 3/00  
Gänzlich unblutiger Shooter in bonbonfarbenem Ambiente.
- **South Park** 06/99  
Lustige Ballerei um die Kult-Rotzlöfel, spielerisch nur mäßig.
- **Invasion Deutschland** 12/00  
Gute Ansätze und Originalschauplätze - ein witziger Zeitvertreib für zwischendurch, mehr aber auch nicht.

**GRAFIK** ... Befriedigend  
Für 3D-Action-Verhältnisse schwach.

**SOUND** ... Befriedigend  
Nervige Geräusche und peinliche Sprachausgabe.

**STEUERUNG** ... Gut  
Typische Shooter-Steuerung, aber leicht unpräzise.

**MEHRSPIELER** ... Keine Wertung möglich  
Kein Mehrspielermodus vorhanden.

**52%**

**SPIELSPASS**

## Invasion Deutschland

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**  
Pentium II 233 Pentium II 400  
32 MB RAM 64 MB RAM  
4x CD-ROM 8x CD-ROM  
HD: 100 MB HD: 300 MB

**GRAFIK** **SOUND**  
X Software X EAX (SBLive!)  
✓ 3Dfx/Glide X Aureal 3D  
✓ Direct 3D X Dolby Surround  
✓ Open GL

**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC - Netzwerk - Internet -  
Anzahl der Spieler pro CD ..... -  
CDs pro Packung ..... 1

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... X

## KURZTESTS

### Battleship

■ GENRE Strategie ■ ENTWICKLER M/G Interactive  
■ ANBIETER Hasbro Interactive ■ USK Ab 6 Jahren



**BREITSEITE** Backbord, Steuerbord, Dauerfeuer - mehr gibt's nicht zu tun.

Nach zwei vergeblichen Versuchen, die Faszination des Klassikers *Schiffe versenken* vom Papier auf den PC zu übertragen, strickt Hasbro den dritten Teil der *Battleship*-Reihe zum Actionspiel um. In *Battleship Surface Thunder* steuern Sie ein Schlachtschiff auf einem 3D-Meer und schicken feindliche Kreuzer per Dauerfeuer zu den Fischen. Hin und wieder bringt ein Rettungseinsatz oder ein Küstenbombardement etwas Abwechslung in die monotonen 20 Missionen. Wer davon die Nase voll hat, kann sich noch an der klassischen Kästchen-Variante versuchen - die macht aber mit Block, Stift und einem guten Freund immer noch am meisten Spaß. (rs)

## SPIELSPASS

**32%**

### Fußball 2000

■ GENRE Sportspiel ■ ENTWICKLER Iridon  
■ ANBIETER Swing! ■ USK Ohne Altersbeschr.



**VOGELPERSPEKTIVE** Die Replay-Funktion zeigt alle Treffer noch einmal an.

Mannschaften aus zwölf Ländern treten in *Fußball 2000* zum Kampf um die Kickerkrone an. Ganz eilige PC-Sportler absolvieren ein schnelles Spiel, während geduldigere Naturen sich an diversen Landesligen und Pokalwettbewerben versuchen. Die krude Grafik und den bescheidenen Sound könnte man dem Spiel gerade noch verzeihen, nicht aber das wenig variantenreiche Spielprinzip: Mit nur zwei Tasten fürs Passen und Schießen geraten koordinierte Angriffe oft zur Glückssache. Die wenig exakte Steuerung und ein bisweilen äußerst unfair stark aufspielender Computergegner schließlich vergällen auch dem hartnäckigsten Fußball-Freund den Spaß am Spiel. (sg)

## SPIELSPASS

**28%**



die götter teilen ihre kräfte NUR  
gegen einen HOHEN preis:  
**die seelen deiner feinde.**

www.shr.cc



# sacrifice

Im Auftrag der Götter

Als Meister der Magie bist Du Herrscher über ein Heer von Einheiten und Naturgewalten. Durch himmlische Mächte besiegst Du deine Feinde und opferst ihre Seelen einem von 5 allmächtigen Göttern. Gewinne dadurch dessen Gunst und er wird Dich teilhaben lassen an seinen übersinnlichen Kräften. Doch nur durch die ausgewogene Portion Strategie und das richtige taktieren kannst Du Dich gegen die Gegnerscharen behaupten.

[www.vid.de](http://www.vid.de)

Shin  
V  
VIERA

Interplay

PC  
CD  
ROM

Blutige 3D-Echtzeit-Strategie für Hartgesottene



... put some PS mehr in your Auto. So lautet das Motto der Rowdys, die durch die Flowerpower-Metropole brettern.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER **Angel Studios** ■ ANBIETER **Microsoft** ■ PREIS **Ca. DM 90,-** ■ ERSCHEINUNGSTERMIN **Bereits erschienen** ■ USK **Ab 6 Jahren**

- Zwei Szenarien: San Francisco und London
- 20 Fahrzeuge mit verschiedenen Lackierungen
- Drei Renntypen mit jeweils rund 20 Strecken
- Zwei Trainingsmodi mit je 13 Kursen
- Vier Mehrspielermodi



**EINGEKEILT** Unser dank Sonderlackierung grün-schwarzer Xbox-Beetle wird von zwei Polizei-Mustangs in die Mangel genommen. Links zieht das Gegnerfeld an uns vorbei.

**W**er seine Fähigkeiten am Volant auf Vordermann bringen will, heuert als Stunt-Fahrer in der Stadt der Blumenkinder an oder versucht sich in der britischen Hauptstadt als Taxi-Chauffeur. Dort üben Sie zum Beispiel einen Sprung über die Themse oder liefern sich in James-Bond-Manier eine Verfolgungsjagd. Wer lieber gleich in die Vollen geht, findet auf 64 Strecken genug Herausforderungen

**Verwaschene  
Texturen, dünne  
Motorensounds –  
die Technik ist  
nicht mehr zeit-  
gemäß.**

für Wochen. Während Sie beim Blitzrennen allein gegen die Uhr antreten, flitzen Sie auf Rundkursen gegen bis zu vier Computerpiloten um die Wette. Die Königsdisziplin ist das Kontrollpunktrennen, wo Sie nicht nur mit den KI-Kollegen, sondern auch mit Gegenverkehr, Polizei und der Suche nach dem schnellsten Weg zu kämpfen haben. Dem Gewinner winken neue Autos und Sonderlackierungen. Haben Sie anfangs noch die Wahl zwischen Mini Cooper und VW Beetle, können Sie später im Audi TT oder gar im Panoz GTR-1 Gas geben. Seine Stärken fährt *Midtown Madness 2* im Mehrspielermodus aus: Neben den Rennen macht hier vor allem der „Cops &



**Nach einem Jahr Wartezeit enttäuschend: Es darf ein bisschen mehr sein.**

## Rüdiger Steidle

Mal ehrlich, Microsoft, zwei neue Städte, ein paar zusätzliche Autos – das hätte doch in einer Missions-CD auch Platz gefunden. Ein Jahr nach dem ersten Teil die Fortsetzung fast ohne technische Verbesserungen und neue Spielmodi auf den Markt zu werfen, ist schon ein bisschen arm. Okay, okay, ich geb's ja zu: Es macht immer noch tierisch Spaß, mit quietschenden Reifen um die Ecken zu schlidern und mit hektischen Lenkbewegungen auf der Gegenseite zu manövrieren. Aber vor allem Grafik und Fahrgefühl hätte eine Generalinspektion mehr als gut getan. Kleiner Tipp: Bei einem eventuellen Teil 3 würden sich deutsche Spieler sicher über München oder Berlin freuen.

**Robbers"-Part Laune. Dabei jagen acht Mann einem Goldsack hinterher oder zwei Teams aus Polizisten und Gangstern balgen sich um die Beute.**

Rüdiger Steidle



**MATT** Die Fahrzeuge glänzen weder durch Detailreichtum noch durch schöne Texturen.



**TATÜTATA** Der Feuerwehrtruck ist vielleicht nicht das schnellste Vehikel, bahnt sich dafür aber nahezu unaufhaltsam seinen Weg.

## TESTURTEIL

## IM VERGLEICH

### Die Alternativen kurz vorgestellt.

**■ Driver** 11/99  
Driver ist ein Jahr alt und trotzdem besser als Microsofts Konkurrent.

**Need for Speed: Porsche Challenge** 5/2000  
Motivierende Rasereien in schicken  
Porsche-Sportwagen.

■ **Motocross Madness 2** 8/2000  
So muss ein Nachfolger aussehen,  
dann klappt's auch mit der Wertung.

Die Fortsetzung krankt an Innovationsarmut und technischen Unzulänglichkeiten, der Spaß bleibt.

**Autobahn Raser 2** 12/99  
„Autobahn Madness“: Deutschland gegen den Verkehr und den Spielspaß.

**GRAFIK** ..... Ausreichend  
Große Areale, aber hässliche Texturen.

**SOUND**..... Ausreichend  
Nerviger Sprecher, Motorensound eher mäßig.

**STEUERUNG** . . . . . Befriedigend  
Die Wagen lassen sich recht gut kontrollieren.

**MEHRSPIELER** ..... Gut  
Im Team macht's deutlich mehr Spaß als alleine.

**78%**  
**SPIELSPASS**

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**

Pentium II 233	Pentium III 500
32 MB RAM	64 MB RAM
4xCD-ROM	12xCD-ROM
HD: 250 MB	HD: 400 MB

GRAFIK	SOUND
✓ Software	✗ EAX (SBLive!)
✗ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✓ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

**MEHRSPIELER**  
 Maximale Anzahl an Spielern  
 Einzel-PC **1**    Netzwerk **8**    Internet **8**  
 Anzahl der Spieler pro CD ..... **1**  
 CDs pro Packung ..... **1**

**STEUERUNG**  
Force-Feedback .....



# MAGIC

Die Zusammenkunft®



DIESE  
KREATUREN BRAUCHEN  
KEIN TRAINING... DIE WISSEN WAS SIE TUN!



Stelle dich den Herausforderungen des besten Sammelkartenspiels der Welt! Magic: Die Zusammenkunft®.



Den besten Einstieg bietet dir dieses Anfänger-Spiel. Es enthält alles, was du und ein Freund brauchen, um gleich losspielen zu können.

**SPIELE DAS ORIGINAL  
DER SAMMELKARTENSPIELE**



Wizards of the Coast, Magic: Die Zusammenkunft und Starter 2000 sind eingetragene Warenzeichen der Firma Wizards of the Coast, Inc. Illustration von Mark Zug und Jeff Miracola (c) 2000 Wizards of the Coast. Vertrieb durch AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach.



**15 Minuten um ins Spiel zu kommen.** Schicke diesen Antwortcoupon zurück und du bekommst ein Probespiel gratis.\* Der beste Weg um ins Spiel zu kommen: Finde heraus ob du es echt drauf hast.

Name: ..... Vorname: .....  
 Strasse: .....  
 Plz: ..... Ort: ..... E-mail: .....

Zurück schicken an: AMIGO SPIEL + FREIZEIT GmbH, Waldstrasse 23/D5, 63128 Dietzenbach

\* Solange der Vorrat reicht.



# Notstand am Nil

Als heilkundige Priesterin erforschen Sie in Heliopolis eine alte Prophezeiung.

## FAKTEN

■ ANBIETER Cryo Interactive ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ TERMIN Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschr.

## AUF EINEN BLICK

- 42 Schauplätze
- 32 handlungsrelevante Charaktere
- Historisch genaue Nachbildung der Spielumgebung
- Nachschlagewerk über Ägypten mit auf CD
- Veraltete 3D-Grafik



**HEILPRAKTIKER** Als medizinkundige Priesterin müssen Sie nicht nur der Prophezeiung auf die Spur kommen, sondern sich auch um die kranken Stadtbewohner kümmern.

**Historische Render-Adventures und Cryo Interactive, das gehört einfach zusammen. Nachdem die Franzosen uns mit Odyssee unlängst auf die Spuren von Odysseus schickten, stehen nun Abenteuer im alten Ägypten auf dem Programm.**

In Heliopolis, Stadt der Sonne, erkranken die Menschen an einer rätselhaften Krankheit. Sie schlüpfen in die Rolle der medizinisch begabten Priesterin Tifet und kommen bei Ihren Nachforschungen einer Prophezeiung auf die Spur, die mit der Seuche zusammenhängt. Durch Gespräche mit den Nebenfiguren und dem genretypischen Einsatz gefundener Gegenstände treiben Sie die Geschichte voran.

Hinter der altbackenen 3D-Rendergrafik verbirgt sich ein solides Adventure; innovative Rätsel sind allerdings Mangelware. Dafür gefallen Soundkulisse und die passende Musik. Die Spielwelt wurde mithilfe von Historikern genau nachgebildet und soll damit eine stimmige Atmosphäre erzeugen. Das gelingt ganz gut, doch wie bei den meisten anderen historischen Adventures von Cryo ist trotz interessanter Thematik weder die Story mitreißend, noch kann man sich mit der Hauptperson identifizieren. Genrefans mit einem Faible für Ägypten sollten sich *Egypt 2* dennoch näher anschauen, zumal dem Spiel ein Nachschlagewerk über das Land am Nil beiliegt.

Georg Valtin

Weder spektakulär noch mitreißend, aber für Fans ohne Aversion gegen Uralt-Render-Grafik okay.

## TESTURTEIL Egypt 2 – Die Prophezeiung Heliopolis

**IM VERGLEICH**  
Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **The longest Journey** 4/2000  
Klassisches Adventure um eine charmante Protagonistin.

■ **Der Ring der Nibelungen** 12/98  
Thema gut umgesetzt und mit bombastischer Wagner-Musik untermalt.

■ **Odyssee** 8/2000  
Grafik ordentliches, aber spielerisch sehr zähes Adventure.

■ **Egypt 2** 12/2000  
Während die Atmosphäre und Spielwelt stimmt, fehlt es an Story und an Innovationen.

■ **Atlantis 2** 3/2000  
Statisch, pseudo-esoterisch und einfach nur vollkommen langweilig.

**GRAFIK** ..... Befriedigend  
Cryos 3D-Rendergrafik ist völlig veraltet.

**SOUND** ..... Gut  
Kulissen und Musik wirken passend.

**STEUERUNG** ..... Gut  
Klassisches Point-and-Click-Verfahren, kinderleicht.

**MEHRSPIELER** ..... Keine Wertung möglich  
Kein Mehrspielermodus vorhanden.

**54%**  
**SPIELSPASS**

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**  
Pentium 200 Pentium II 300  
32 MB RAM 64 MB RAM  
8xCD-ROM 16xCD-ROM  
HD: 30 MB HD: 250 MB

**GRAFIK SOUND**  
X Software X EAX (SBLive!)  
X 3Dfx/Glide X Aureal 3D  
✓ Direct 3D X Dolby Surround  
X Open GL

**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC - Netzwerk - Internet -  
Anzahl der Spieler pro CD .....  
CDs pro Packung ..... 2

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... X

## KURZTESTS

### Reach for the Stars

■ GENRE Strategie ■ ENTWICKLER SSG  
■ ANBIETER Mattel Interactive ■ USK Ab 12 Jahren



**GLANZLOS** Beim Imperienbasteln stellt sich allzu schnell triste Routine ein.

Mit *Reach for the Stars* belebt Mattel den steinzeitlichen Vater von Sternenstrategiespielen wie *Imperium Galactica* oder *Master of Orion* wieder. Als oberster Feldherr einer von 16 Spezies erkunden Sie ein schmuckloses Weltall, kolonisieren Planeten, erforschen neue Technologien und pusten feindlich gesinnte Aliens aus der Galaxis. Leider verbirgt sich hinter dem zunächst komplex wirkenden Grundgerüst der immer wieder gleiche Spielablauf: Diplomatie, Forschung und Kampf sind deutlich weniger ausgefeilt als beispielsweise in *Alpha Centauri* oder *Pax Imperia*. Da helfen auch die 21 teils durchaus spannenden Missionen wenig. Nur für Fans. (rs)

## SPIELSPASS

**52%**

### Pacific Warriors

■ GENRE Action ■ ENTWICKLER Interactive Vision  
■ ANBIETER Swing! ■ USK Ab 12 Jahren



**TIEFFLUG** Mit Torpedos und Raketen schalten Sie die japanischen Zerstörer aus.

Stellen Sie sich den Fliegern Nippons zum tödlichen Luftkampf! In *Pacific Warriors* übernehmen Sie in die Rolle eines amerikanischen Jagdpiloten im Zweiten Weltkrieg. In bester Konsolen-Manier sammeln Sie Extrawaffen und Bonuspunkte, während Sie die gesamte kaiserliche Luftwaffe im Alleingang vom Himmel putzen. Flug- und Waffenphysik sind - entsprechend dem actionreichen Ambiente - äußerst einsteigerfreundlich ausgelegt und dürften auch Simulationshasser vor keine großen Probleme stellen. Für den schnellen Luftkampf gerade noch empfehlenswert, wirkt das Spiel im Vergleich zu Microsofts exzellenter Einsteiger-Simulation *Crimson Skies* jedoch mehr als angestaubt. (sg)

## SPIELSPASS

**45%**



Versandanschrift:

Postfach 1352  
82194 Gröbenzell

Öffnungszeiten:

Mo.-Fr.: 8<sup>00</sup> - 20<sup>00</sup> Uhr  
Samstag: 9<sup>00</sup> - 16<sup>00</sup> Uhr



WIAL-BESTELLHOTLINE: 0 8 1 4 2 - 5 9 6 4 0

Bestellfax: 08142-54654

# WIAL VERSAND

Unser gesamtes Sortiment für CD-ROM, N64, PSX, DVD und Zubehör finden Sie in unserem online-shop unter

<http://www.wial.de>

## PC PREISHITS

3D Ultra Pinball Power Pack 34,99  
3D Ultra Pinball Power Pack - 4  
Titel/Vergessener Kontinent, Creep Night,  
Turbo Racing, Flippers im Weltall  
101 Airborne 24,99  
Abe's Oddysee: Oddworld 9,99  
Age of Wonders 34,99  
Airline Tycoon+Add-on 24,99  
Akte Europa 29,99  
ALL YOU CAN PLAY - Action Pack 34,99  
dto. Adventure Pack 34,99  
dto. Fingerringe Pack 34,99  
dto. Pinball Pack 34,99  
dto. Racing Pack 34,99  
dto. Sport Pack 34,99  
dto. Strategie Pack 34,99  
Avalanche 34,99  
Avalanche: The Dark 3 9,99  
Alpha Centauri Classic 29,99  
dto. Mission: Alien Crossfire 29,99  
Amerzone 24,99  
Apache Longbow 9,99  
Apache/Havoc 24,99  
Armored Fist 2 Classic 29,99  
Armored Fist 3 29,99  
Asterix-Streit um Gallien 24,99  
Atari Arcade Hits 2 24,99  
Atari 1+2 Bundle\* 39,99  
Autobahn Raser 1 19,99  
Autobahn Raser 2 29,99  
Autobahn Total 9,99  
Axis & Allies 24,99  
Baldur's Gate SAGA 39,99  
Balls of Steel 9,99  
Baphomet's Fluch 14,99  
Battle Isle Platinum Edition\* 39,99  
Battle Zone 9,99  
Battle Zone 2 39,99  
Bling 2 39,99  
Bliefuss 1 14,99  
Breakout 29,99  
Bundesliga Profi 2000 19,99  
C 64 Spiele 9,99  
Caesar 3 14,99  
Caesar Platinum (1-3) 39,99  
Catz 4 24,99  
Chroniken d.schw. Mondes 9,99  
Civilisation: Call to Power 34,99  
Civilisation 2: Test of Time 24,99  
Colin McRae Rally Classic 24,99  
Colonization 9,99  
Comanche Gold Classic 29,99  
Command & Conquer 1 Megabox 29,99  
Commandos Double Pack 39,99  
Croc 1 Classic 29,99  
Dark Project Gold 34,99  
Dark Ormen + Synd. Wars Classic 34,99  
Darkstone 29,99  
Deathtrap Dungeon 29,99  
Delta Force 29,99  
Der Industriegigant Gold 24,99  
Der Klonmanager 29,99  
Der Korsar 24,99  
Der Wächter der Schatten 24,99  
Descent 3 19,99  
Descent 3 - Mercenary 29,99  
Devil Inside 24,99  
Die by the Sword US 9,99  
Die Siedler 2 Gold 24,99  
dto. Mission 1 14,99  
dto. Mission 2 - Amazonen 39,99  
Die Volker SP 24,99  
Diplomacy 24,99  
Dogz 4 24,99  
Driver SP\* 24,99  
Dune 2000 Classic 29,99  
Dungeon Keeper Gold 19,99  
DK Gold+Magic Carpet 2 34,99  
Dungeon Keeper 2 Classic\* 24,99  
Dynasty General 24,99  
Earth 2140 9,99  
Earth 2150 34,99  
Eastern Front 29,99  
Eliminator 14,99  
Emergency - Fighters for Life 19,99  
Euro 2000 39,99  
European Airwar 24,99  
Extreme Mountain Biking US 14,99  
Extreme Pinball 9,99  
Extractors 4,99  
Faust 29,99  
Fighting Steel 34,99  
Field & Stream Hunting\* 19,99  
Flanker 2.0 34,99  
Fly 9,99  
Forsaken 14,99  
Frogger 2 29,99  
F1 Racing Sim 2+Add-on 9,99  
F1 Profi 2000 24,99  
F13 Seelen King + Die Siedler 2 34,99  
F16 / Mig 29 Double Pack Classic 29,99  
F 22 Raptor 29,99  
Gabriel Knight Anthology 34,99  
Gabriel Knight 3 - Gold 34,99  
Galador 9,99  
Game Gallery 14,99  
Game Gallery Millennium 29,99  
Gangsters 29,99  
Gex 3D - Enter the Gecko 29,99  
Global Domination 9,99  
Gold Games 4 29,99  
Gorky 17 34,99  
GP 500 29,99  
Grim Fandango 39,99

GTA 1 19,99  
GTA 2 34,99  
Gut Gemischt 39,99  
Heart of Darkness 24,99  
Heavy Gear 2 24,99  
Hellcopter 4,99  
Heretic 2 19,99  
Heretic 2 engl. 14,99  
Hexen 2 9,99  
Hexlore 14,99  
Holiday Island+Szen. 24,99  
Homeowner 24,99  
Ibiza Comic Poker 9,99  
IFA-18E Carrier Strike Fighter 14,99  
Imperialismus 9,99  
Imperialismus 2 34,99  
Imperium Galactica 1 9,99  
Incubation + Lösung 19,99  
Incubation Mission 24,99  
Indiana Jones 5 39,99  
Interstate 76 Nitrodrifters 19,99  
Interstate 82 29,99  
Israeli Air Force Classic\* 24,99  
Jagdverband 44 39,99  
Jagged Alliance 2 29,99  
Jedi Knights + Mission 39,99  
Kicker - Der Fußball-Manager 24,99  
Killerloop 14,99  
Knights & Merchants 9,99  
Komplett gelöst 3 19,99  
Lands of Lore 3 9,99  
Larry Collection 29,99  
Legacy of Kain: Soul Reaver 19,99  
Legacy of Kain: Soul Reaver 2 34,99  
Links US 2000 - 10 Course Pack 39,99  
Little Big Adventure 1 9,99  
LKW-Raser 9,99  
Lords of the Realm 2 + Mission 34,99  
Lucas Arts: 10 Adventures 34,99  
M1 Tank Platoon 2 24,99  
Magic: The Gathering 24,99  
dto. Mission: Spies of the Ancient 19,99  
Master of Orion 1 9,99  
Mech Commander 34,99  
Mechwarrior 2 9,99  
Mechwarrior 3 24,99  
dto. Pirates Moon Add-On US 59,99  
Messiah 29,99  
Midnight Racing 39,99  
Midtown Madness 24,99  
Monopoly Junior 9,99  
Monopoly Star Wars 24,99  
Monopoly WM Edition 9,99  
Moorhuhn Jagd 1 19,99  
Moorhuhn Jagd 2 24,99  
Motorcross Madness 29,99  
Moto Racer 2 Classic 29,99  
Nascar Speed Pack 34,99  
NBA 2000 Classic\* 34,99  
Need for Speed 2 9,99  
Need for Speed 3 CI 9,99  
Need for Speed 4 - Brennender Asphalt 29,99  
Nerv Arena 39,99  
Newman Haas Racing 9,99  
Nice 2 Kingsize 34,99  
Nihilist 9,99  
Nocturne 19,99  
Nox 29,99  
Outcast 19,99  
Outlaws 24,99  
Panzer Commander 14,99  
Panzer General IV 39,99

Passion Pinball 24,99  
Patti Pains Bondage Poker 24,99  
Peacemaker 34,99  
Phantasmagoria 1 24,99  
Phantasmagoria 2 (kein Index) 24,99  
Phoenix 24,99  
Pinball Classics Vol. 1 29,99  
Pinball Classics Vol. 2 29,99  
Pirates Gold 9,99  
Pizza Syndicate 19,99  
dto. Mission 24,99  
Police Quest 1+2 24,99  
Prince of Persia 9,99  
Prisoner of Ice 9,99  
Privateer 2: The Darkening 9,99  
Pro Pinball: Big Race USA 24,99  
Quest for Glory 5 - Drachenteiler 24,99  
Railroad Tycoon 2 Gold Pack 34,99  
Rail Road Tycoon Deluxe 9,99  
Rally Championship 2000 39,99  
Red Baron 3D 39,99  
Rent-a-Hero 14,99  
Revolt 24,99  
Ring der Nibelungen 24,99  
Road Rash 9,99  
Rollage Stage 2 34,99  
RTL Boxen 39,99  
Rückkehr nach Kronrod 24,99  
SAGA - Age of Vikings 24,99  
Sanitarium 29,99  
Schleichfahrt 24,99  
Sentinel Returns 9,99  
Septerra Core 34,99  
Seven Kingdoms 2 9,99  
Shadowman 9,99  
Shadow Company: Left for Dead 9,99  
Shadow of the Empire 24,99  
Shanghai 2 Drachenaugen 9,99  
Shanghai Dynasty 24,99  
Shanghai Dynasty II - Second Dynasty 29,99  
Silver 29,99  
Sim Ant 9,99  
Sim Copter 9,99  
Sim City Classic 9,99  
Sim Farm 9,99  
Sim Life 9,99

Sim Tower 9,99  
Skat: Grand Ouvert 24,99  
Skout 19,99  
Solar Crusade 9,99  
South Park Luv Shack 9,99  
Space Arcade Collection 14,99  
Space Clash 39,99  
Spirit of Speed 24,99  
Sports Car GT Classic 29,99  
Sports TV Boxing 24,99  
Superbike 99 Classic\* 24,99  
Star Fleet Command: Captain Edition\* 34,99  
Starline Universe 34,99  
Star Trek: Birth of Federation 9,99  
Star Wars: Behind the Magic 29,99  
Star Wars: Rebellion 39,99  
Star Wars: Dunkle Bedrohung 39,99  
Star Wars: Racer 39,99  
Star Wars: Rogue Squadron 39,99  
Star Wars: Rucksack 9,99  
Starcraft 14,99  
Streetwars 9,99  
Sumphühner 24,99  
Supreme Snowboarding SP 24,99  
Syndicate Wars 9,99  
System Shock 2 Classic\* 24,99  
Talluian Defense 9,99  
Thandor 24,99  
Theme Park 34,99  
Theme Park + Theme Hospital 34,99  
Theme Park World 29,99  
Tiger Woods PGA Tour 2000 9,99  
Trophy Bass 4\* 19,99  
Tomb Raider 34,99  
Tomb Raider 2 34,99  
Tomb Raider 3 34,99  
Tomb Raider 4 39,99  
Tombstone 1882\* 39,99  
Touring Car Championship 1 24,99  
Total Annihilation 9,99  
Total Annihilation\* Kingdoms 9,99  
Transport Tycoon 9,99  
Transport Tycoon+World Ed 19,99  
Trick Style 9,99  
Trophy Bass 4 19,99  
Turk 2 14,99  
Tzar 34,99  
UEFA Champ League 98/99 9,99  
Ultimate Nascar Speed Pack 34,99  
Unreal Tournament SP\* 24,99  
Viper Racing 450 PS 19,99  
Wall Street Trader 29,99  
Warcraft 2 Battlenet 34,99  
Wargasm 9,99  
Warhammer 40K-Chaos Gate 24,99  
Warhammer 40K-Rites of War 24,99  
Warhammer Collection 24,99  
Warzone 2100 Pr. Coll. 29,99  
WCW Nitro US 24,99  
Western Front 24,99  
Wet Attack 19,99  
Wheel of Time SP 29,99  
Wing Commander 5 29,99  
Worms 2 24,99  
X-Com - Apocalypse 19,99  
X-Wing vs. Tiefighter + Mission 39,99  
X-Wing - Alliance 39,99  
You don't know Jack 1 19,99  
You don't know Jack 2 29,99  
Zork-Grand Inquisitor 9,99  
Zork Nemesis 9,99

## PC TOP-HITS

12 O'Clock High 69,99  
Age of Empire Gold 69,99  
Age of Empires 2 79,99  
dto. Khan (Mission) 19,99  
dto. Missionen und Kampagnen 24,99  
dto. Offizielle Mission: The Conquerors 54,99  
Age of Sail 2\* 74,99  
Allegiance edA 69,99  
Alone in the Dark 4\* 79,99  
Alpha Centauri Planetary Pack 49,99  
Anno 1602 Königseidition 54,99  
Anpliff: Der RTL Fußball Manager 74,99  
Anstoß 3 79,99  
Anstoss Action\* 59,99  
Aqua\* 79,99  
Arcatera 69,99  
Army Men-Air Tactics 54,99  
Army Men in Space 54,99  
Army Men - Operation Meltdown 54,99  
Art of War 2 69,99  
Asheron's Call 69,99  
Atlantis 2 dt. 79,99  
B 17 Mighty Eight\* 69,99  
Bardur's Gate: Icewind Dale 74,99  
Baldur's Gate 2\* 79,99  
Battle Isle: 5 incl. Porto 89,99  
Billard Nights 59,99  
Black & White\* 89,99  
Blair Witch Project 1: Rustin Parr 44,99  
Blair Witch Project 2\* 44,99  
Blizzard Anthology 44,99  
(Diablo + Warcraft 2 + Starcraft + dto.)  
Broodwar 49,99  
Bleem 44,99  
Bugdom\* 44,99  
Bundesliga Manager 2000 64,99  
Bundesliga Stars 2000 74,99  
Bundesliga Stars 2001 incl. Porto 79,99  
Bundesliga 2001-Fussball incl. Porto 79,99  
Business Tycoon 69,99  
Bust a Move 4 54,99  
Caesar's Palace 2000 54,99  
Carnageddon TDR 2000 69,99  
Catan - die erste Insel 69,99

Close Combat Tnology US 89,99  
Close Combat 4 69,99  
Cluedo 3 54,99  
Cold Blood\* 79,99  
Colin McRae Rally 2\* 79,99  
C & C 3 engl. 39,99  
C & C 3 Feuersturm incl. Porto 34,99  
C & C 3 Megabox 54,99  
C & C 3 Megabox Incl. Porto 74,99  
Command & Conquer: Renegade\* 79,99  
C & C Alarmst. Rot 2 incl. Porto 89,99  
Creatures 3 69,99  
Croc 2 44,99  
Crusades of M&M 74,99  
Cultures - Die Entdeckung Vinlands 79,99  
Daikatana 69,99  
Daikatana engl. 79,99  
Dark Project 2 79,99  
Dark Reign 2 69,99  
Dark Reign 2 engl. 79,99  
Delta Force 2 69,99  
Demarrage 44,99  
Demolition Racer 59,99  
Demon World 2\* 74,99  
Der Clou 2\* 74,99  
Der Patzner 2\* 74,99  
Der Trainer 2 49,99  
Der Urlaubsraser 59,99  
Der Verkehrsgigant 72,99  
Descent-Freespace 2 64,99  
Deus Ex US-Box mit dt. Anl. 74,99  
Diablo + Mission 34,99  
Diablo 2 79,99  
Die Gilde\* 74,99  
Die Siedler 3 + Amazonen 74,99  
Die Siedler 3 Gold 79,99  
Die Siedler 4\* 79,99  
Die Volker Gold 54,99  
Dino Crisis 69,99  
Dracula Resurrection 69,99  
Dragon Fire 64,99  
Dragon's Stones 44,99  
(Birthright+Betrayer at Antares+Riddick nach Kronrod)  
DSF All Star Tennis 2000 59,99  
DSF Ultimate Golf 59,99  
Duke Nukem (nicht... Forever) 44,99  
Dukes of Hazard Racing 74,99  
East Front 2 64,99  
Encyclopedia Brit. 2000 74,99  
dto. Deluxe 119,99  
Enemy engaged - Comanches Hukm 69,99  
Europa Universale\* 69,99  
European Super League\* 44,99  
Evil Dead\* 74,99  
Everquest + Ruins of Kunark ev 59,99  
Evolva 69,99  
Extreme Biker 44,99  
F1 Champ. 2000\* incl. Porto 89,99  
F1 2000 incl. Porto 89,99  
F1 Manager\* incl. Porto 89,99  
F1 World Grand Prix 99 79,99  
F 22 Lightning 3 64,99  
F/A 18 69,99  
F/A 18 Super Hornet 64,99  
Falcon 4 54,99  
Fifa 2000 incl. Porto 84,99  
Fifa 2001\* incl. Porto 84,99  
Final Fantasy 8 79,99  
Fire Team 79,99  
Flight Unlimited 3 74,99  
Flugsimulator 2000 Pro 119,99  
Fly 2K 74,99  
Flying Heroes 74,99  
Liste „Flugsims“ anfordern! 69,99  
Force Commander 69,99  
Ford Racing 69,99  
Formel 1 99 69,99  
Fritz 6 74,99  
Frontierland - Der Eisenbahnponier 74,99  
Frontschwein\* 74,99  
Gabriel Knight 3 69,99  
Game Maker Pro\* 84,99  
Game Prog: Starter Kit 4.0\* incl. Porto 89,99  
Gamers Choice\* 49,99  
(Spielesammlung 10 Titel: Age of Wonders, Martian Gothic, GTA 2, Hidden & Dangerous, Ry...)  
Giants\* 64,99  
Gorastul: Lost Souls\* 74,99  
Gothic\* 74,99  
GP World 54,99  
Grandmaster Chess\* 69,99  
Grand Prix 3 69,99  
Grand Prix Evolution 59,99  
Gromada\* 74,99  
Ground Control 74,99  
Gunship 3 69,99  
GZSZ Quiz 54,99  
Half Life Generation Pack 64,99  
dto. Opposing Force 39,99  
Half Life: Generation v2\* 44,99  
Hazard 59,99  
Heavy Metal FAKK 2 74,99  
Heroes of M&M 3 Double P. 74,99  
dto. Expansion Set 44,99  
HOMM 3 Shadow of Death edA 69,99  
Heroes of M&M Trilogy\* 74,99  
Hidden & Dangerous Double P. 74,99  
Homepage Creator 44,99  
Homeworld 2: Cadaxism\* incl. Porto 54,99  
Honda Motocross Grand Prix 69,99  
Imperium der Armeen\* incl. Porto 79,99  
Imperium Galactica 2 69,99  
Insane\* 74,99  
Infestation 64,99  
Invictus - Im Schatten des Olymp 44,99  
Jettfighter 4\* 74,99  
Kafer Total 59,99  
Kiss Pinball\* 44,99  
Kiss Psycho Circus 74,99

## TOP-ANGEBOTE DES MONATS

SUDDEN STRIKE\* KD 79,90  
NOX KD 29,90  
SHADOW COMPANY 9,90  
THEME PARK WORLD 29,90  
RACING SIMUL. 2 9,90  
SYSTEM SHOCK 2 KD 29,90

DUNGEON KEEPER 2 29,90  
TA: KINGDOMS KD 14,90  
MESSIAH KD 29,90  
CAESAR 3 KD 14,90  
STREET WARS KD 9,90  
GRAND PRIX 3 KD 69,90

Lego: Alpha Team\* 69,99  
Lego: Stunt Rally\* 69,99  
Leisure S. Larry Casino 47,99  
Le Mans 24 54,99  
Lemmings Revolution 59,99  
Links LS Kurs Coll. 4 49,99  
Links LS 2000 79,99  
Longest Journey 74,99  
Majesty 62,99  
Martian Gothic: Unification 74,99  
Maximum Flight 64,99  
Max Payne\* 84,99  
MDK 2 64,99  
Mercedes Benz Truck Racing 64,99  
Metal Fatigue 69,99  
Midtown Madness 2\* 69,99  
Might & Magic 7 74,99  
Might & Magic 8 74,99  
Might & Magic Mill 69,99  
Molho\* 74,99  
Monopoly 2000 59,99  
Moon Project\* 44,99  
Motorcross Madness 2 64,99  
Motorcross\* 74,99  
Music 2000 69,99  
NBA 2000 incl. Porto 79,99  
Need 4 Speed 4 79,99  
Need 4 Speed Motor City\* incl. Porto 79,99  
dto. Porsche incl. Porto 89,99  
NHL 2001\* incl. Porto 89,99  
No One Lives Forever\* incl. Porto 79,99  
Odyssey 74,99  
Oil Tycoon\* 69,99  
Omikron - The Nomads Soul 79,99  
Paris 1313\* 59,99  
Pharaoh + Caesar 4 74,99  
dto. Mission: Kleopatra 39,99  
PGA Golf 2000 44,99  
Plainscape Torment 64,99  
Player Manager 2000 69,99  
Play the Games Vol. 2 49,99  
Play the Games Vol. 3 49,99  
Pokemon Druckstudio blau 44,99  
Pokemon Druckstudio rot 44,99  
Police Quest Swat 3 64,99  
Pro Pinball Fantastical Journey 54,99  
Rainbow Six: Gold 59,99  
Rallymasters 69,99  
Ran Trainer 3 49,99  
Real Never Ending Story\* 74,99  
Reach for the Stars 2 69,99  
Renegade Racing 64,99  
Resident Evil 3\* 79,99  
Revenant 79,99  
Riding Star 69,99  
Risiko 2 59,99  
Rising Sun 69,99  
Roland Garros Tennis 2000 64,99  
Roller Coaster Tycoon 49,99  
dto. Loopty Landscapes (2. Add-On) 34,99  
Rune\* 74,99  
Satanica 59,99  
Search & Rescue 2 (= Medicopter 2) 64,99  
Die Sims 74,99  
dto. Mission: Das volle Leben 29,99  
Shadow Quests 44,99  
Sheep\* 69,99  
Shogun 69,99  
Sim City 3000 Deutschl 69,99  
Simon the Sorcerer 3\* 69,99  
Slave Zero 69,99  
Soft DVD Max 49,99  
Soulbringer 74,99  
Spec Ops 2 59,99  
StarLancer 84,99  
Starship Soldiers 74,99  
Starship Troopers\* 64,99  
Star Trek - Armada 69,99  
-Captain's Chair 29,99  
-Conquest Online 39,99  
-Creator Warp 2\* 74,99  
-Der Aufstieg 39,99  
-Klingon Academy 74,99  
-New Worlds\* 64,99  
-Voyager 79,99  
-Voyager Special Edition 99,99  
Star Wars 64,99  
-Droids 39,99  
-GunGan. Die neue Welt 39,99  
-Magie eines Mythos 44,99  
GP 54,99  
Sudden Strike 79,99  
Summoner\* 79,99  
Superbike 2000 69,99  
Super 1 Karting 69,99  
Supreme Snowboarding 69,99  
Suzuki Alstare Racing 54,99  
Swat 3 Elite Edition\* 49,99  
Tachyon 69,99  
Team Alligator 74,99  
Techno Mage\* 72,99  
Test Drive 6 69,99  
Theocracy 69,99  
The Final Curse\* 69,99  
TNN Outdoors Pro Hunter 2\* 74,99  
Tony Hawk's Pro Skater 2 59,99  
Traitors Gate 49,99  
Tribes 2\* 64,99  
Triple Play 2001 incl. Porto 79,99  
Trivial Pursuit 2000 59,99  
UEFA Champions League 2000 74,99  
Ultima 9 Ascension 69,99  
Ultima World Edition 69,99  
dto. Renaissance 29,99  
Unter schwarzer Flagge 79,99  
Urban Chaos 74,99  
USAF-US Air Force 69,99  
V-Rally 2 Expert Edition\* 69,99  
Vampire: Die Maskerade dt 79,99

Vampire: Die Maskerade engl 89,99  
dto. Special-Edition im Sarg 119,99  
Vikings 74,99  
Virtual Skipper 54,99  
Virtual Skipper 59,99  
Wall Street Tycoon 69,99  
Warlords Battletary 74,99  
Wild Wild West 59,99  
Worms: Armageddon 49,99  
X-Beyond the Frontier 39,99  
dto. Mission: X-Tension 34,99  
dto. Special Spiel+Mission 59,99  
X-Files: The Game 79,99  
You don't know Jack 3 74,99  
Zeitsmaschine 74,99  
Zeus: Herrscher des Olymp\* 79,99

## KINDERSOFTWARE

Liste „Kindersoftware“ anfordern!!!  
Vollständiges Programm von  
ADDY, Ubisoft, Ravensburger, Tivola,  
Disney u.v.m

## PC ZUBEHÖR

Liste „Zubehör“ anfordern!!!

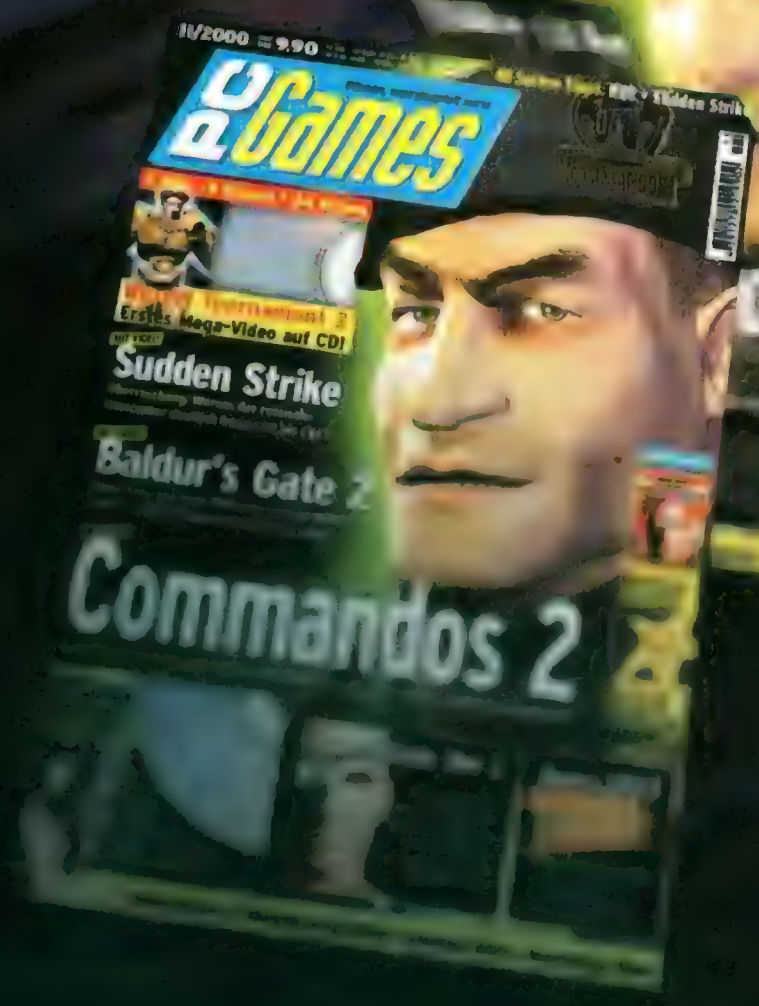
Netzwerkbundle:  
2 Karten, Ser. Hub (10 Mbps)  
2 TP Kabel 109,99

CH Products  
Flightstick Pro 124,99  
F 16 Combat Stick 189,99  
dto. USB 214,99  
F 16 Fighter Stick 189,99  
Flight Stick Pro 124,99  
Flight Sim Yoke 239,99  
Flight Sim Yoke USB 269,99  
Force FX Feedback 169,99  
Mach 1 34,99  
Pedals 139,99  
Pedals Pro 209,99  
Pedals Pro USB 259,99  
Throttle 34,99  
Throttle Pro 179,99  
Virtual Pilot 169,99  
Virtual Pilot Pro 179,99  
Gravis  
Analog Pro Joystick 19,99  
Gamepad 19,99  
Gamepad Destroy Tilt 54,99  
Gamepad Stinger (Laptop) 49,99  
Xterminator Dual Contr. 99,99  
Xterminator Gamepad 84,99  
Gamepad Pro (auch USB) 29,99  
Logitech  
Wingman 29,99  
Cordless MouseMan Wheel 99,99  
Cordless Wheel Maus USB+PS/2 64,99  
Cordless Track Man Wheel 129,99  
Gaming Mouse 79,99  
MouseMan Wheel 69,99  
Wheel Mouse Optical 69,99  
MouseMan Wheel Optical 89,99  
Extreme Digital 3D USB+Gameport 89,99  
Interceptor 99,99  
Force FFB-Joystick USB 189,99  
Gamepad USB+Gameport 44,99  
Gamepad Extreme USB+Gameport 74,99  
Formula(yellow) 144,99  
Rumble Pack 79,99  
Thunderpad 19,99  
Microsoft Sidewinder  
Gamepad Pro 59,99  
Dual Strike 89,99  
FreeStyle Pro 99,99  
Plug and Play (USB) 34,99  
Precision Pro Joystick 99,99  
Force Feedback Pro 2.0 Stick 169,99  
Force Feedback Stick USB\* 179,99  
Force Feedback Wheel USB 239,99  
Precision Pro Racing Wheel 69,99  
Game Voice 89,99  
Intellimouse Explorer 99,99  
Intellimouse Optical 79,99  
IntelliEye 79,99  
Cordless Wheel Maus 59,99  
Trackball Optical Shooter 64,99  
Strategic Commander 2 G USB\* 179,99  
Internet Keyboard 44,99  
Natural Keyboard Pro 24,99  
Saitek  
Dashboard 39,99  
Game Mouse 1 49,99  
Game Mouse 2 (Pad + Mouse) 89,99  
Pad P 2000 Freestyle 69,99  
Pad P 750 54,99  
Cyborg 3D Digital Stick - auch USB 89,99  
Cyborg 2000 59,99  
X-36 Flightstick 189,99  
R4 Racing Wheel 129,99  
R4 Force Feedback Racing Wheel 219,99  
Guillemot  
Ferrari Lenkrad 94,99  
Ferrari FF Lenkrad 229,99  
Soundkarten, 3D Grafikkarten & DVD  
Creative Labs  
SB Live 1024 PCI 129,99  
SB Live Platinum PCI 429,99  
SB 4 Point Surround 1000 144,99  
Creative 3D Blaster GT52 32 MB AGP 649,99  
Voodoo 5 5500 64 MB SDRAM 4 x AGP 649,99

Preisirrtümer und Druckfehler vorbehalten; Sonderangebote nur, solange der Vorrat reicht. \* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR  
Versandkosten pro Sendung: Telefonische Bestellung 9,99 DM + Nachnahmegebühr, schriftliche Bestellung 3,99 DM + Nachnahmegebühr,  
Bestellungen aus dem Ausland: Vorkasse (Euroscheck) + 25,00 DM. Sendungen ab 180 DM Warenwert werden im Inland portofrei ausgeliefert.

- H Ä N D L E R A N F R A G E N E R W Ü N S C H T -









# pcgames.de

Jetzt **neu!**

Jetzt **online!**

Jetzt **checken!**

*www.pcgames.de - prall wie das Mag, schnell wie das Web*



# Rennen der Experten

Der actionlastige Konsolen-Renner versucht sich jetzt auch auf dem PC.

**FAKTEN** ■ ENTWICKLER Edén Studios ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ TERMIN Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschr.

- AUF EINEN BLICK**
- 84 Pisten in 12 Ländern
  - Streckeneditor
  - 4 Spielmodi
  - 17 Autos der 1999er-Saison
  - 10 Bonuswagen



**UND DIE STRASSE LEBT** Im Arcade-Rennen von Checkpoint zu Checkpoint gehen vier Konkurrenten gleichzeitig auf die Piste. Das ist zwar nicht realistisch, macht aber Spaß.

**Ab auf die Piste! Mit V-Rally 2 steht Rennfans eine weitere digitale Version des rasanten Offroad-Sports ins Haus.**

Mit V-Rally 2 wagen Sie den virtuellen Einstieg in die Welt der Powerslides und Sonderprüfungen. Das Spiel, das ursprünglich für die Konsolen entwickelt wurde, bietet neben Prüfungen gegen die Uhr einen actionlastigen Arcademodus. Hier messen Sie sich mit Ihren Konkurrenten auf der Strecke und rempeln sich mit rüden Fahrmanövern an die Spitze. In der Meisterschaft geht es gesitteter zu: Sie gehen alleine ins Rennen, während Ihr Copilot Sie über Länge und Gefährlichkeit der Kurven infor-

miert. Kreative Fahrer greifen auf den Streckeneditor zurück, mit dem sie aus vorgegebenen Elementen neue Offroad-Pisten entwerfen. Trotz hochauflösender Grafik kann das Spiel seine Wurzeln nicht verleugnen: Die Menüs sorgen für Verwirrung und das Fahrerlebnis tendiert in Richtung Action. Umfangreiche Strecken- und Fahrzeugauswahl sowie die unkomplizierte Steuerung machen V-Rally 2 dennoch zu einem interessanten Neuzugang für Ihren virtuellen Fuhrpark. Auf einigen Strecken kam es im PC-Games-Testlabor mit Voodoo3- und GeForce-Karten übrigens zu Abstürzen; Infogrames hat bereits einen Patch angekündigt.

Sascha Gliss

**Schnelles Raser-spiel für Freunde der actionorientierten Unterhaltung. Vorsicht: Auf machen Grafikkarten gibt es Probleme!**

### TESTURTEIL

**IM VERGLEICH**  
Die Alternativen kurz vorgestellt.

- Colin McRae Rally** 12/98  
Die 2.0-Version des Klassikers wurde bereits mehrmals verschoben.
- Rally Championship Ed. 2000** 1/2000  
Positiv: Schicke Optik, gepaart mit ordentlicher Fahrphysik.
- Rally Masters** 6/2000  
Grafisch ebenfalls anspruchsvolle Alternative zu Colin McRae.
- Sega Rally 2** 12/99  
Der Klassiker aus dem Hause Sega ist ähnlich actionlastig wie V-Rally 2.
- V-Rally 2** 12/2000  
Optisch aufgebohrter Konsolentitel. Wer eine realistische Fahrsimulation erwartet, wird enttäuscht.

### V-Rally 2: Expert Edition

<b>GRAFIK</b> ..... Gut Hochauflösend, schnell, aber etwas arm an Details.	<b>BENÖTIGT EMPFOHLEN</b>
<b>SOUND</b> ..... Befriedigend Nervig: die monotonen Motorengeräusche.	Pentium II 300    Pentium III 500 64 MB RAM    128 MB RAM 4xCD-ROM    12xCD-ROM HD: 640 MB    HD: 640 MB
<b>STEUERUNG</b> ..... Befriedigend Umständliche Menüs, ordentliches Fahrgefühl.	<b>GRAFIK</b> <b>SOUND</b>
<b>MEHRSPIELER</b> ..... Befriedigend Mehrspieler-Rennen nur an einem PC möglich.	✓ Software    ✗ EAX (SBLive!)
<b>68%</b> <b>SPIELSPASS</b>	✗ 3Dfx/Glide    ✗ Aureal 3D
	✓ Direct 3D    ✗ Dolby Surround
	✗ Open GL
<b>MEHRSPIELER</b>	
Maximale Anzahl an Spielern	
Einzel-PC 4    Netzwerk -    Internet -	
Anzahl der Spieler pro CD ..... 4	
CDs pro Packung ..... 1	
<b>STEUERUNG</b>	
Force-Feedback ..... ✗	

KURZTESTS

## Madden NFL 2001

■ GENRE Sportspiel ■ ENTWICKLER EA Sports  
■ ANBIETER Electronic Arts ■ USK Ohne Altersbeschr.



**KNALLHARTE ACTION** Der Angreifer wird ohne Raumgewinn von unserer Abwehr gefällt.

In opulenter Grafik präsentiert sich EA Sports' alljährliche Simulation um das Lederei. In fernsehreifer Manier steht bei Madden NFL 2001 der Franchise-Modus im Vordergrund, bei dem Sie ein Team mehrere Jahre betreuen. Als besonderes Feature dürfen Sie Schlussphasen berühmter Begegnungen nachspielen. Neben den US-Stars sind auch die europäischen NFL-Teams, zumindest in Freundschaftsspielen, mit von der Partie. Die Simulation begeistert durch die Vielfalt an offensiven und defensiven Spielzügen sowie Dutzende von Statistiken, wird Einsteiger aber mit ihrer Komplexität überfordern. Football-Kenner dagegen dürfen bedenkenlos zuschlagen. (gv)

**SPIELSPASS** **86%**

## Pro Bodyboarding

■ GENRE Sportspiel ■ ENTWICKLER PIE  
■ ANBIETER Swing! ■ USK Ohne Altersbeschränkung



**GRAFIKPRACHT** Eckige Wellen und Clipping-Fehler beleidigen das Auge des Spielers.

In Pro Bodyboarding schlüpfen Sie in den Neoprenanzug eines berufsmäßigen Wellenreiters. Bewaffnet mit Ihrem Bodyboard, einem verkürzten Surfbrett, melden Sie sich zu Wettbewerben an, wo Sie die Kampfrichter durch mehr oder weniger gelungene Küren in der Welle begeistern. Neben der Qualität der Stunts zählt die richtige Taktik, um der Konkurrenz möglichst viele Wellen abzufragen. Anscheinend als Tony Hawk im feuchten Element geplant, erreicht Pro Bodyboarding zu keiner Zeit die Klasse des großen Vorbilds. Angesichts der hässlichen Grafik, einer unmöglichen Steuerung und dem wenig einleuchtenden Spielprinzip werden sich selbst Freunde des Surfsports mit Grauen abwenden. (sg)

**SPIELSPASS** **23%**



# THE MOON PROJECT

**EARTH 2150**

**DAS JAHR 2150  
EINES DER DUNKELSTEN  
KAPITEL IN DER GESCHICHTE  
DER MENSCHHEIT**

Während die Lunar Corporation,  
die Eurasian Dynasty und  
die United Civilized States auf der Erde  
zu einem bitteren letzten Gefecht rüsten,  
wird auf dem Mond an einem geheimen  
Forschungsprojekt gearbeitet.

Nur der Codename ist bekannt.... "SunLight".



- Offizieller Nachfolger des erfolgreichsten 3D Echtzeit-Strategiespiels EARTH 2150
- Drei umfangreiche Kampagnen mit weit über 100 Missionszielen
- Mindestens 100 Stunden Singleplayer Spielspaß und unendliches Multiplayer Vergnügen
- Über 50 verschiedene Einheiten und Gebäude pro Fraktion
- Komfortabler Karteneditor und Skriptsprache für eigene Kampagnen
- Über 25 Multiplayerkarten für LAN, Internet und EarthNet
- Erhältlich als CD-ROM oder DVD-Version



**TopWare**  
INTERACTIVE

[www.moon-project.com](http://www.moon-project.com)



# Flieger, grüß mir die Sonne

Interaktive Geschichtsstunde: Erleben Sie den Luftkrieg im Pazifik aus dem Cockpit Ihres Jagdflugzeugs.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Microsoft ■ ANBIETER Microsoft ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erschienen ■ USK Ab 12 Jahren

### AUF EINEN BLICK

- 7 Spielerflugzeuge
- 18 Flugzeuge insgesamt
- 2 Kampagnen
- 10 Übungsmissionen
- Dynamisches Wettersystem
- Bis zu 60 Missionen pro Kampagne
- Missionseditor

**Blütenweiße Sandstrände, kristallklares Wasser und tödliche Luftkämpfe: Mit der jüngsten Ausgabe von Microsofts kriegerischer Vorzeigesimulation werden Sie aufseiten der japanischen Marine oder der U.S. Navy an die Pazifik-Front versetzt.**

Nach zweijähriger Durststrecke in puncto Propeller-Simulationen bekommen PC-Flieger mit einer Schwäche für realistische Luftkämpfe Nachschub geliefert. *Combat Flight Simulator 2* stellt den Luftkrieg zwischen der japanischen Marine und der U.S. Navy von 1941 bis 1945 nach. Zu Beginn Ihrer Karriere entscheiden Sie sich für eine der beiden Kampagnen, besuchen die Flugschule oder stürzen sich in einer schnellen Mission sofort in den Kampf. Bevor Sie jedoch in den simulierten Krieg ziehen, sollten Sie den Schwierigkeitsgrad Ihren per-

sönlichen Vorlieben anpassen. Wie in diesem Genre inzwischen üblich, lassen sich hier alle „störenden“ Aspekte des Luftkampfes an- und abschalten. Vom Munitionsvorrat bis zu den Auswirkungen der Fliehkraft reicht hier die Auswahl an Parametern. Je unrealistischer die Vorauswahl, desto niedriger fällt natürlich die maximal erreichbare Punktzahl in den Missionen aus.

Sind alle Einstellungen abgeschlossen, geht es ab ins virtuelle Cockpit, das in *CFS2* gleich in mehreren Ausführungen vorliegt: Die Standardsicht zeigt eine 2D-Sicht des Armaturenbretts, zur besseren Übersicht steht außerdem ein „Virtual Cockpit“ mit schwenkbarem Blick in 3D zur Verfügung. In der Standardsicht können sämtliche Schalter und Anzeigen im Cockpit per Mausklick oder Tastatur bedient werden. Schon hier wird deutlich, warum das Microsoft-Team sich bei der Entwicklung von Pazifik-Veteranen wie Saburo Sakai hat beraten lassen: Schalter und Anzeigen funktionieren wie in den realen Vorbildern; wer will, kann das Treibstoffmanagement selber in die Hand nehmen oder Propelleranstellwinkel, Gemischeinstellung und Belüftungskappen manuell steuern. Ebenso detailliert präsentieren sich die Flugzeuge in der Außenansicht: Verrußte Auspuffrohre, zerkratzter Lack und animierte Klappen und Ruder sorgen für eine bisher unerreichte optische Authentizität. Dieser Realismus setzt sich auch in den Kämpfen fort: Gezielte MG-Salven verwandeln die Flugzeuge in löchrige Todesfallen, beschädigte Teile fallen vom Rumpf ab und getroffene Motoren

spucken tiefschwarzen Rauch. Ebenfalls einmalig ist das dynamische Wettersystem, das unterschiedliche Wetterlagen in verschiedenen Flughöhen zulässt und mit Turbulenzen und Sturmböen das Fliegen in Schlechtwettergebieten zusätzlich erschwert. Eine besonders wichtige Rolle spielen die bisweilen riesigen Wolkenformationen, die Sie dank realistischer Sichtlinie der Computergegner auch als Deckung benutzen können.

Sascha Gliss



**Optisch brillant, in einigen Details aber noch verbesserungswürdig.**

Sascha Gliss

### MEINUNG

Mit *CFS2* kommt nach langer Zeit endlich wieder eine militärische Simulation auf den Markt, die diese Bezeichnung auch verdient. Der Look des Spiels kommt dank detailverliebter texturierter Maschinen der Wirklichkeit verblüffend nah. Enttäuschend ist hingegen die Auswahl an Flugzeugen. Gerade sieben Maschinen kann der Spieler fliegen, wie beim Vorgänger setzt Microsoft hier auf Drittentwickler, die per Internet neue Flugzeuge zur Verfügung stellen sollen. Auf diesem Weg wird hoffentlich auch die teilweise enttäuschende KI der Computerpiloten verbessert. Freunde wie Feinde stellen sich nämlich bisweilen wenig schlaue und kollidieren gelegentlich miteinander oder stürzen im Landeanflug ab. Insgesamt jedoch ist *CFS2* dank ausführlicher Kampagnen, des guten Mehrspielermodus und der offenen, sprich ausbaufähigen Struktur bisher das Simulationshighlight des Jahres.



**AUSGEBRANNT** Treffer in den Motor quittieren die Flugzeuge mit spektakulären Explosionen und tiefschwarzem Rauch.



**MILLIMETERARBEIT** Landungen auf dem schwankenden Deck eines Trägers sind die vielleicht größte fliegerische Herausforderung im Spiel.

## TESTURTEIL

## Combat Flight Simulator 2

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

■ **Combat Flight Simulator 2** 12/2000  
Optisch und spielerisch stark verbessert. Lange Kampagnen und Top-Grafik sorgen für hohe Motivation.

■ **Mig Alley** 9/99  
Luftkrieg über Korea: Fliegen Sie die ersten Jet-Luftkämpfe nach.

■ **Combat Flight Simulator** 12/98  
Veraltet wirkender Vorgänger mit großer Fangemeinde im Netz.

■ **European Air War** 1/99  
Relativ realistische Simulation. Besonders stark im Mehrspielermodus.

■ **WW2 Fighters** 2/99  
Jane's Ausflug in den Zweiten Weltkrieg bietet gute Hintergrundinfos.

**GRAFIK** ..... Sehr gut  
Spitze in der Luft, mittelmäßige Bodenobjekte.

**SOUND** ..... Gut  
Realistische Geräuschkulisse im Cockpit.

**STEUERUNG** ..... Sehr gut  
Am besten mit Stick, Pedalen und Throttle.

**MEHRSPIELER** ..... Gut  
Bis zu 32 Piloten im LAN, 16 in der MS-Zone.

**86%**  
**SPIELSPASS**

**BENÖTIGT EMPFOHLEN**

Pentium II 266	Pentium III 500
32 MB RAM	128 MB RAM
4xCD-ROM	12xCD-ROM
HD: 400 MB	HD: 1 GB

<b>GRAFIK</b>	<b>SOUND</b>
✓ Software	✗ EAX (SBLive!)
✗ 3Dfx/Glide	✗ Aureal 3D
✓ Direct 3D	✗ Dolby Surround
✗ Open GL	

**MEHRSPIELER**  
Maximale Anzahl an Spielern  
Einzel-PC 1 Netzwerk 32 Internet 16  
Anzahl der Spieler pro CD ..... 1  
CDs pro Packung ..... 2

**STEUERUNG**  
Force-Feedback ..... ✓



# Evil Islands

## CURSE OF THE LOST SOUL

In einer Welt bevölkert von grausamen Monstern und heimtückischen Zauberern, in der Schwert und Magie das einzige Gesetz sind, wird es dem Bösen stets gelingen, Deinen Pfad zu kreuzen. Meistere den kalten Stahl und die hohe Kunst der Magie. Sei Krieger und Diplomat.

- Die besten Elemente aus Strategie und Rollenspiel
- Drei Inseln mit einzigartigen Bewohnern, Kulturen, Monstern und klimatischen Bedingungen
- 3D-Oberfläche mit realen Wetterbedingungen und Nacht- / Tagwechseln
- Veränderungen von Ausrüstung, Gesundheit und Eigenschaften sind im Spiel an den Figuren zu erkennen
- Waffen, Rüstungen und Zaubersprüche können nach dem Baukastenprinzip selbst erschaffen werden
- Bewegungsarten: Gehen, Laufen, Kriechen und Schleichen
- 80 Missionen mit bis zu 100 Stunden Spielspaß
- Internet- und LAN-Mehrspieler-Modus



„Ersteindruck: Sehr gut“  
[PC Games 8/00]

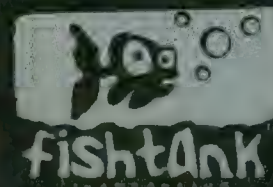
[www.evil-islands.com](http://www.evil-islands.com) • [www.fishtank-interactive.com](http://www.fishtank-interactive.com) • [www.nival.com](http://www.nival.com)

„Fishtank hat mit diesem Titel einen viel versprechenden Fisch an der Angel“  
[PC Player 8/00]

„...taktische Möglichkeiten ohne Ende“  
[PC Joker 8/00]



Lösungsbuch von PRIMA GAMES







■ **ZEUS, STEH' MIR BEI!**  
Der Tempeldistrikt einer großen Stadt benötigt neben Arbeitskräften einen ständigen Nachschub an Opfertieren. Schafe und Ziegen munden den Götter am besten.

# Monster, Mythen und Moneten

Erwecken Sie mit Zeus die Welt der altgriechischen Mythologie auf Ihrem PC zu neuem Leben.

## FAKTEN

■ ENTWICKLER Impressions Games ■ ANBIETER Havas Interactive ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN November 2000 ■ USK Ab 6 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- 6 antike Helden
- 12 Monster
- 12 Götter
- 45 Missionen in 7 Abenteuern
- 15 Tutorials
- 3 verschiedene Endlosspieltypen

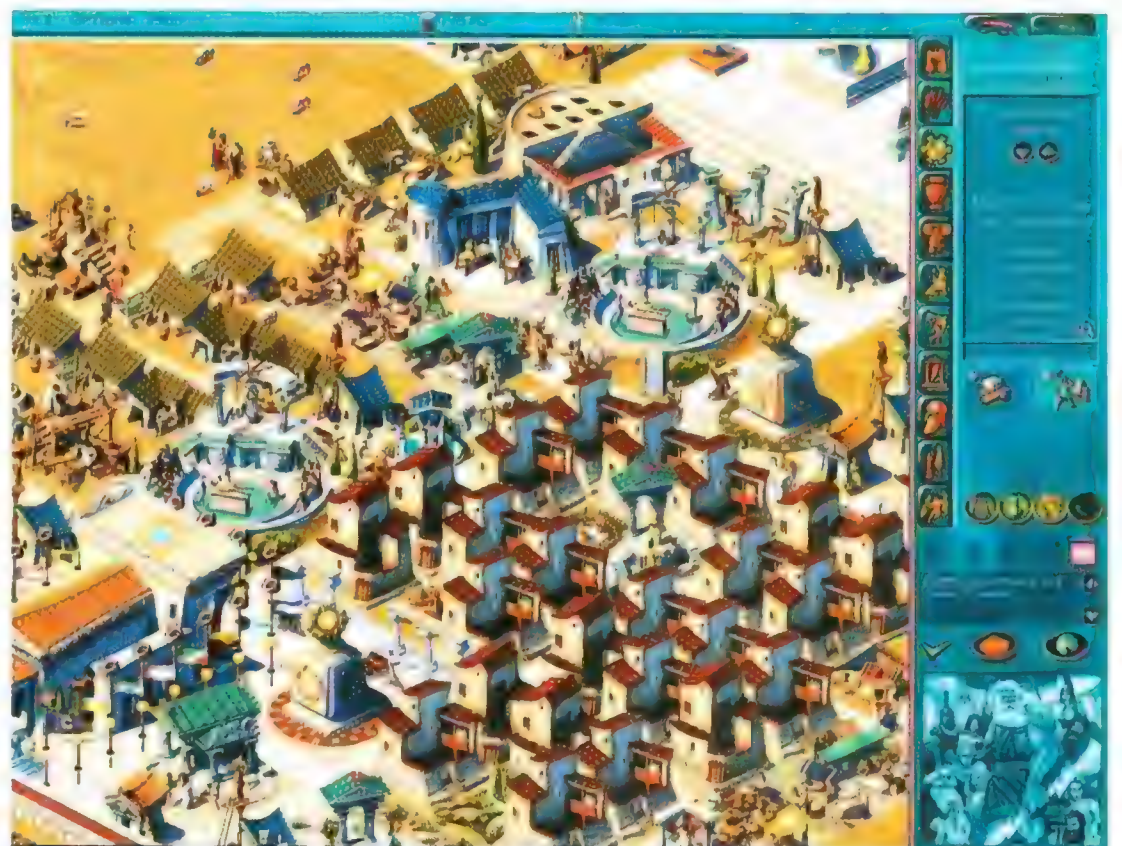
**Es darf wieder gebaut werden: Die zeitintensiven und abwechslungsreichen Missionen des *Pharao-Nachfolgers* sind genau richtig für lange Herbst- und Winterabende am PC. Diesmal zivilisieren Sie das antike Griechenland mithilfe der Götter und reichlich klingender Münze.**

**M**eeresgott Poseidon ist stinksauer: Die Stadt Argos hat wegen mangelnder Opferbereitschaft den Zorn des aquatischen Olympiers auf sich gezogen und leidet nun unter regelmäßigen Attacken der Gottheit. Seehandel und Fischindustrie sind schon zum Erliegen gekommen und das Volk betet verzweifelt zu seinen himmlischen Schutzpatronen. Nur die Errichtung eines Zeus-Tempels kann noch den sicheren Untergang der Stadt verhindern, aber Marmor ist derzeit Mangelware, da die meisten Steinmetze ohne ihre monatliche Fischration der Arbeit fernbleiben. Krisen von solch epischen Ausmaßen sind im jüngsten Spiel der Macher von *Cäsar 3* an der Tagesordnung. Das Team hat sich bei der Entwicklung von *Zeus* keineswegs auf seinen Lorbeeren ausgeruht, sondern präsentiert den antiken Städtebau mit überarbeiteter Benutzeroberfläche und innovativen Spielelementen.

Ihre Karriere als altgriechischer Städtebauer verfolgen Sie in sieben

Abenteuern, die wiederum aus je fünf bis acht Einzelmissionen bestehen. Baumeistern, die ohne den Druck von Zielvorgaben in Ruhe ihre Traummetropole errichten wollen, stehen außerdem drei verschiedene Varianten des Endlosspiels zur Verfügung. Jedes Abenteuer hat eine bestimmte historische Stadt und eine griechische Sage als Grundlage. So errichten Sie in ei-

ner Kampagne die antike Metropole Argos und schlagen sich dort mit der fürchterlichen Gorgone Medusa herum. Sobald Sie sich für eine Aufgabe entschieden haben, gelangen Sie in den für Impressions typischen Spielbildschirm, der zu Beginn nicht viel mehr als eine leere Landschaft und einige Straßen zeigt. Ausgerüstet mit etwas Bargeld, bauen Sie nun ein rudi-



**GEHOBENER MITTELSTAND** Die rot gedeckten Stadthäuser sind die höchste Entwicklungsstufe normalen Wohnraums. Villenviertel müssen in attraktiver Lage gesondert angelegt werden.







# Tango am Boden

Für Terroristenjäger gibt's Nachschub zum Taktik-Shooter des Jahres 1998.

## FAKTEN

■ ANBIETER Ubi Soft ■ PREIS Ca. DM 70,- ■ TERMIN November 2000 ■ USK Ab 16 Jahren

## AUF EINEN BLICK

- 9 neue Missionen
- Kampagneneditor
- Stand-alone-Produkt
- Neue Mehrspielervarianten
- Videosequenzen
- Separater Trainingsteil
- Umfangreiche Datenbank



**IM WALD, DA SIND DIE RÄUBER** In der ersten Mission müssen Sie einen südamerikanischen Diktator befreien - und dabei den Freiheitskämpfern das Handwerk legen.

Die erste Zusatz-CD zum prototypischen Taktik-Shooter *Rainbow Six* enttäuschte mit einer zu knappen Spielzeit. Wird *Covert Ops* ein ähnlich kurzes Vergnügen?

**F**lüsternd informieren Sie die Kameraden über das Kopfmikrofon, dass wenige Meter vor Ihnen ein gegnerischer Scharfschütze lauert. Ein Teamkamerad eröffnet das Feuer, Sie nutzen die Verwirrung, um vorzupreschen und den Feind unschädlich zu machen, Sie geben die Erfolgsmeldung durch: „Tango am Boden“. Wie im Originalspiel kommt es in *Covert Ops* auf die Taktik an. Die Planungsphase ist genauso wichtig wie der Aktionsteil. Mit neun Missionen können Sie hier fast

doppelt so viele Aufträge erledigen wie im *Rogue Spear*-Add-On *Urban Operations*. Steuerung und Menü wurden nicht verändert, einige neue Waffen und Söldner verschaffen Ihnen eine größere Auswahl bei der Zusammenstellung Ihres Teams. Die Kämpfe stellen selbst in niedrigen Schwierigkeitsgraden eine Herausforderung dar; Ihre Leute stellen sich aber nicht ganz so dumm an wie in *Rainbow Six*. Mit menschlichen Spielern können Sie sich nicht messen, der Mehrspielermodus ist dem Einzelspiel damit um zwei Nasenlängen voraus. Als Bonus liegt eine CD-ROM bei, die Videos, Information zur Terroristenbekämpfung sowie mehrere Qualifikationstests enthält.

Peter Kusenber

Die Erweiterung des Mehrspielermodus sowie die neuen Missionen sind gelungen, zusammen mit der Video-CD rechtfertigen sie jedoch nicht den hohen Preis.

## TESTURTEIL

## Rainbow Six: Covert Ops Essentials

### IM VERGLEICH

Die Alternativen kurz vorgestellt.

#### ■ SWAT 3 2/2000

Der technisch anspruchsvolle Titel kann spielerisch überzeugen.

#### ■ Rogue Spear 11/99

Der *Rainbow Six*-Nachfolger sieht besser aus - und macht Spaß.

#### ■ Eagle Watch 4/99

Das Add-On zu *Rainbow Six* war viel zu rasch durchgespielt.

#### ■ Hidden & Dangerous 9/99

Die Steuerung ist ungenau, die Verfolgerperspektive ungewohnt.

#### ■ Covert Ops 12/2000

Die Atmosphäre ist dicht und die Schauplätze sind abwechslungsreich - das Angebot an Missionen ist mau

### GRAFIK

Die Figuren detailliert, die Umgebung hässlich.

### SOUND

Spannende Musik, dürtige Sprachausgabe.

### STEUERUNG

Wer kann sich rund 100 Befehle merken?

### MEHRSPIELER

Im Netz macht das Gendarm-Spielen Spaß.

71%

SPIELSPASS

### BENÖTIGT

Pentium 233  
32 MB RAM  
4xCD-ROM  
HD: 360 MB

### EMPFOHLEN

Celeron 400  
128 MB RAM  
8xCD-ROM  
HD: 360 MB

### GRAFIK

✓ Software  
✗ 3Dfx/Glide  
✓ Direct 3D  
✗ Open GL

### SOUND

✓ EAX (SBLive!)  
✗ Aureal 3D  
✗ Dolby Surround

### MEHRSPIELER

Maximale Anzahl an Spielern

Einzel-PC 1 Netzwerk 8 Internet 8

Anzahl der Spieler pro CD ..... 1

CDs pro Packung ..... 2

### STEUERUNG

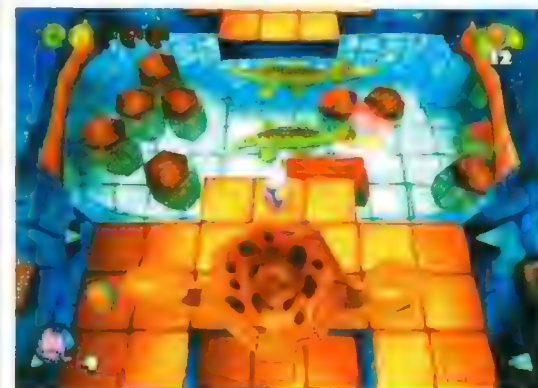
Force-Feedback ..... ✓

## KURZTESTS

### Frogger 2

■ GENRE Geschicklichkeit ■ ENTWICKLER Konami

■ ANBIETER Hasbro Int. ■ USK Ohne Altersbeschr.



**ALTE BEKANNT** Auf Krokodilen überquerte bereits der Ur-Frogger fließende Gewässer.

Drama am Froschtümpel: Oberbösewicht Swampy hat gemeinerweise Froggers Nachwuchs entführt. Das kann der Hüpfen natürlich nicht auf sich sitzen lassen und macht sich auf die Suche nach seinen Sprösslingen. Sie steuern die sprunggewaltigen Amphibie durch mehr als 30 knallbunte Levels, in denen es außer den entführten Fröschen eine ganze Reihe Extras einzusammeln gilt. Gesellige Frosch-Fans liefern sich im Mehrspielermodus heiße Hüpfduelle gegen bis zu drei Gleichgesinnte. In Froggers Spielhalle können Sie sämtliche Levels noch einmal durchspielen oder sich am in Ehren ergrauten Ur-Frogger aus dem Jahr 1984 versuchen ... (sg)

## SPIELSPASS

77%

### Breakout

■ GENRE Geschicklichkeit ■ ENTWICKLER Supersonic

■ ANBIETER Hasbro Int. ■ USK Ohne Altersbeschr.



**ITTERLICH** Die gepanzerten Krieger geben erst nach mehreren Treffern den Geist auf.

Mit *Breakout* feiert ein weiterer Spielhallenklassiker der 80er-Jahre sein Comeback. Strichmännchen Bouncer, der Held des Spiels, muss eine Vielzahl von Abschnitten heil überstehen und seine Freunde den Klauen des Fieslings Batnix entreißen. Die allermeisten Levels laufen nach klassischer Breakout-Manier ab: Sie steuern den Helden am unteren Bildrand nach links und rechts und zerstören mit Hilfe einer hin- und herspringenden Kugel verschiedene Objekte am anderen Ende des Spielfelds. Diverse Power-ups machen Ihnen Ihre Aufgabe leichter, indem sie beispielsweise den Schläger für kurze Zeit verbreitern oder zusätzliche Kugeln ins Spiel bringen. (sg)

## SPIELSPASS

67%



DU HAST KEINE  
NATÜRLICHEN FEINDE-AUSSER  
DU BIST ZU LANGSAM



SISKO  
CAPTAIN



KIRA  
MAJOR,  
BAJORAN militia



WORF  
LIEUTENANT  
COMMANDER

WIR BEFINDEN UNS DORT, WO ES KEINE ZEITRECH-  
NUNG GIBT. IN EINER WELT, IN DER SKURRILE  
LEBENSFORMEN UM IHRE DASEINSBERECHTIGUNG  
KÄMPFEN. MACHE DICH SOFORT AUF DEN WEG DORT-  
HIN. DENN GENAU HIER VERBIRGT SICH DIE MACHT  
ZUR GRÜNDUNG EINER NEUEN ZIVILISATIONSFORM.  
FINDE SIE UND SETZE SIE RICHTIG EIN - SONST  
HÄTTE DIESE WELT WOHL BESSER NIE EXISTIERT.

ADVENTURE PC SPIEL

DENÄCHST IM  
HANDEL ERHÄTLICH

# THE FALLEN



STAR TREK  
DEEP SPACE NINE



A VIACOM COMPANY Star Trek: Deep Space Nine™. All rights Reserved. STAR TREK and related elements are trademarks of  
Paramount Pictures. Unreal is a trademark of Epic Games Inc. © 2000 PAN Interactive Publishing © 2000 Simon & Schuster

Koch Media GmbH • D: Lochhamer Straße 9, D-82152 Planegg/München • A: Tivoligasse 25, A-1120 Wien • CH: Poststraße 10, CH-9201 Gossau  
www.kochmedia.com • Info Telefon: 0180/118 57 95 (7,99 PF./Min./DTMS AG)

Exklusiv im Vertrieb der Koch Media



# Mit Vollgas ins Ziel

Es ist vollbracht: Dank einer meisterhaften Boxenstrategie und dem fahrerischen Ausnahme-Können ist Michael Schumacher Formel-1-Weltmeister 2000. Der Titelkampf tobte aber nicht nur in Suzuka, sondern auch auf den PCs vieler Grand-Prix-3-Spieler. Ob die Käufer das Spiel ebenso weltmeisterlich finden und welche Eindrücke nach mehrmonatigem Dauerspielen hängen geblieben sind, erfahren Sie in unserer großen Umfrage.

■ **FERRARI AN DER SPITZE**  
Nicht nur ein symptomatisches Bild für die Saison 2000, auch in der Gunst der GP3-Fans liegt Schumi ganz vorn.

## Schnäppchenjäger

Viel Spaß für wenig Geld: Mit Play the Games 3 erreichte die Welle an Budgettiteln und Spielesammlungen ihren vorläufigen Höhepunkt.

Immer kürzer wird die Zeit, die zwischen dem Erscheinen eines Spieles und dessen Wiederauflage als Budgettitel oder in einer Sammlung vergeht. Lohnt es sich noch, 80 DM für ein aktuelles Produkt ausgeben oder schlagen Sie erst nach einem halben Jahr für einen Bruchteil des Neupreises zu? Verraten Sie uns Ihre Meinung zu dieser Thematik! Unter allen Einsendungen verlosen wir zehn attraktive Pakete mit aktuellen Spieletiteln. Den Fragebogen und die Teilnahmebedingungen finden Sie sowohl auf unserer Heft-CD als auch unter [www.pcgames.de](http://www.pcgames.de).



**UNSCHLAGBAR GÜNSTIG** 15 Toptitel für schlappe 70 Marker, ein Fest für Zocker.

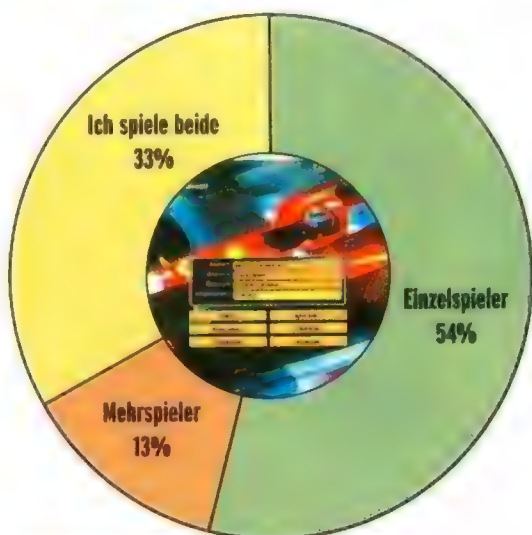
**M**ussten die Tifosi satte 21 Jahre auf den erneuten Titelgewinn der Scuderia Ferrari hoffen, verging immerhin eine Durststrecke von vier Jahren zwischen dem Erscheinen von *Grand Prix 2* und dessen Nachfolger. In der Zwischenzeit gab es für Formel-1-Fans im PC-Bereich nicht viel zu lachen, da kaum ein ähnlich qualitativ hochwertiges Produkt erschien. Lediglich *Racing Simulation 2* erreichte die unglaublichen Standards, die *Grand Prix 2* damals setzte. Allerdings mangelte es dem Programm aufgrund der fehlenden FIA-Lizenz an Atmosphäre, auch wenn es in Sachen Gameplay von vielen Kennern sogar einen Tick besser eingestuft wird. Da die Lizenzen inzwischen großzügig an diverse Hersteller wanderten, schossen in diesem Jahr mehr Formel-1-



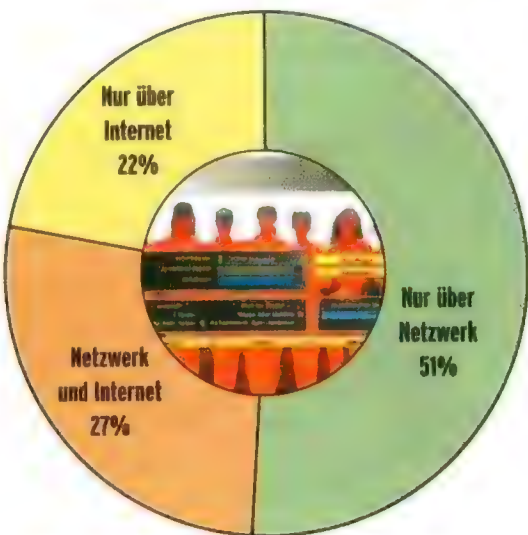
Für alle Käufer, die von den Mängeln von Grand Prix 3 genervt sind, bringt das angekündigte Add-On neue Hoffnung auf den ultimativen Rennspaß.

# Gemeinsame Freude am Fahren

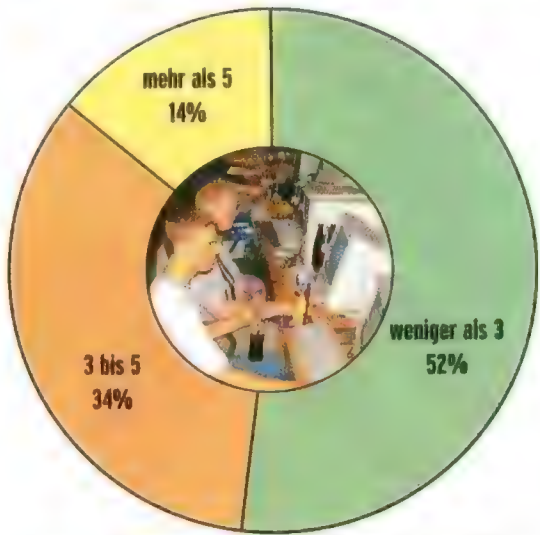
**GRUPPENDYNAMIK** Der Wettstreit gegen menschliche Gegner kommt bei den GP3-Fans gut an.



Bevorzugen Sie den Einzel- oder den Mehrspielermodus?



Wie spielen Sie gewöhnlich Ihre Mehrspielerpartien?

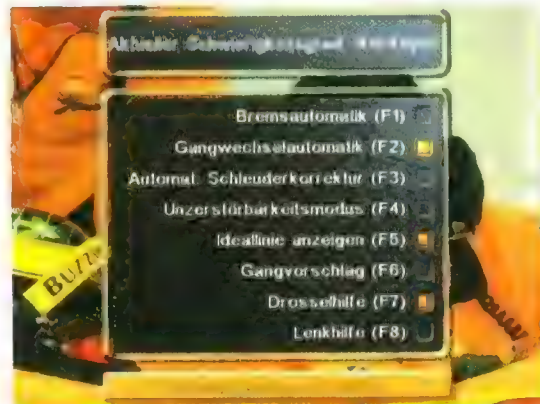


Mit wie vielen Personen spielen Sie gewöhnlich im Netzwerk oder Internet?

Simulationen als je zuvor aus dem Boden. Doch selbst der ausgemachte Sport- und Rennspezialist Electronic Arts musste feststellen, dass zu einer guten Simulation mehr gehört als aktuelle Saisondaten. So wurden weder *F1 2000* noch *F1 World Grand Prix* (Eidos) oder *Formel Eins 99* (Psygnosis) den Qualitätsansprüchen der Fans gerecht. Also blieb nur das lange Warten auf *Grand Prix 3* und das sollte sich lohnen: Die ambitionierte Rennsimulation von Programmier-Ikone Geoff Crammond wurde mit Vorschusslorbeeren überschüttet und steigerte dadurch die ohnehin hohe Erwartungshaltung der Spielergemeinde. Spitzenwertungen in der Fachpresse, die enttäuschenden Konkurrenztitel sowie der spannende Kampf um den Weltmeistertitel zwischen Michael Schumacher und

Mika Häkkinen sorgten dafür, dass hier zu Lande an den ersten drei Verkaufstagen gleich 40.000 Exemplare über den Ladentisch wanderten, bis heute sind es über 100.000 Stück.

Die hohen Erwartungen erfüllte *Grand Prix 3* aber nach Ansicht vieler Käufer nicht voll. Das bestätigt allein die Tatsache, dass jeder Fünfte die Simulation schon wieder von der Festplatte gebannt hat. Für ein ausgemachtes Langzeitspiel ist das knapp vier Monate nach dem Erscheinen eine überraschend hohe Quote, die den Entwicklern zu denken geben sollte. Vor allem die Beschränkung auf ein einziges Fahrmodell für alle Teams stieß bei Rennsportfreunden auf heftiges Kopfschütteln. Die unverständlichen Probleme mit vielen gebräuchlichen Lenkrädern entpuppten sich zunächst ebenfalls als Spiel Spaßkiller. Da allerdings nur knapp die Hälfte der Spieler eines der



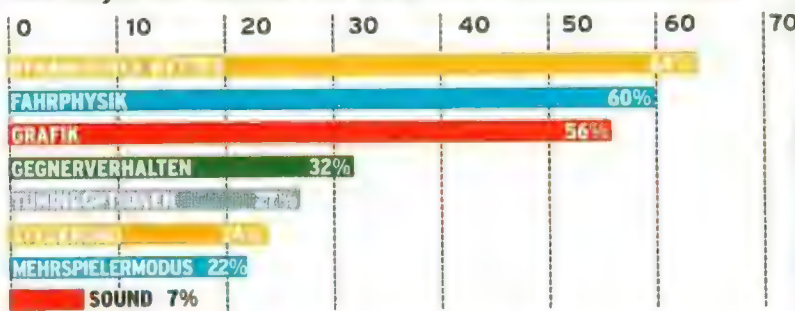
**GANZ OHNE GENT ES NICHT** Die Fahrhilfeneinstellung des typischen GP3-Spielers.

teuren Eingabegeräte besitzt, kommt die Unzufriedenheit in unserer Statistik nicht voll zum Tragen. Trotz dieser und weiterer Mängel (siehe Kasten: „Licht und Schatten“) sind die meisten Fans im Großen und Ganzen glücklich und hätten dem Spiel eine Wertung zwischen 80% und 90% gegeben. Einige berechnete Kritikpunkte beziehen sich übrigens

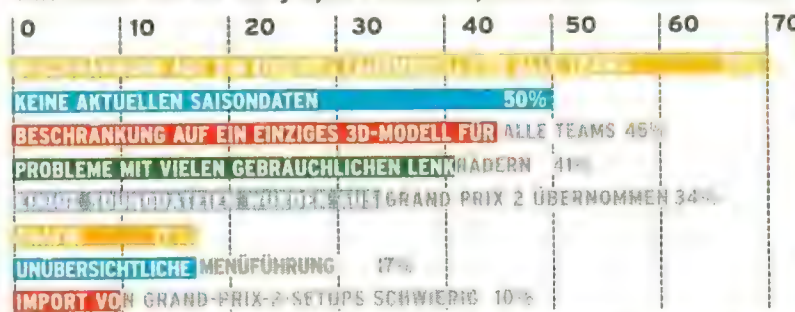
## Licht und Schatten

Neben den Wettereffekten sind die Fans besonders von der überzeugenden Fahrphysik begeistert.

Was mögen Sie besonders an Grand Prix 3? (mehrere Antworten möglich)?



Was halten Sie für die größten Schwachpunkte? (mehrere Antworten möglich)?



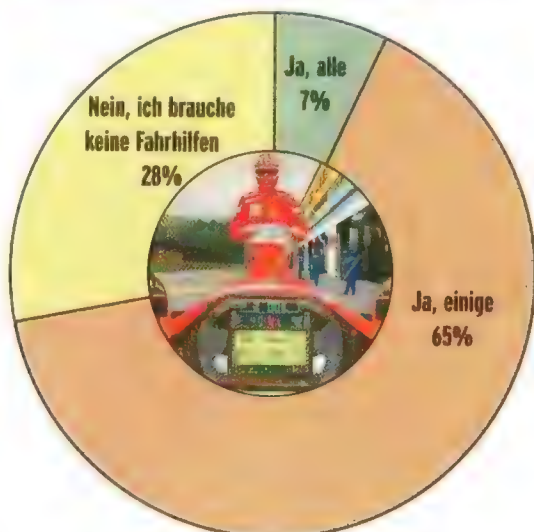
**STADTRUNDFAHRT** Monaco ist bei den Fans mit 23% die beliebteste Strecke. Knapp dahinter rangiert der Hockenheimring auf dem zweiten Platz (21%). Schlusslicht: Argentinien (1%).



Vier Jahre nach dem Vorgänger bezeichnen die Käufer die dynamischen Wettereffekte sowie die schicke Grafik als bedeutendste Neuerungen.

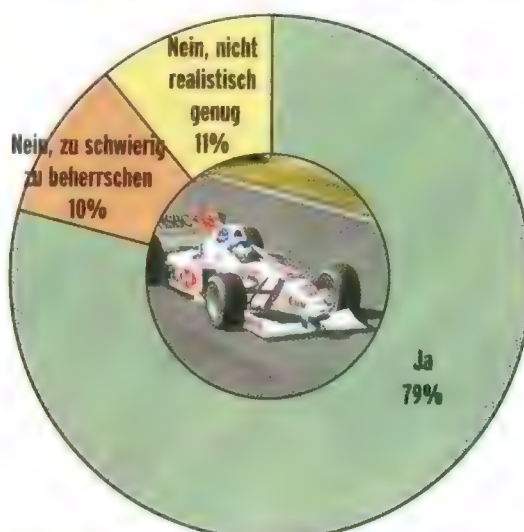
## Leicht zu beherrschen, schwer zu meistern

**ANGESTAUNT** Dank diverser Fahrhilfen empfinden die Spieler die Schwierigkeitsgrade von Grand Prix 3 als genau richtig.



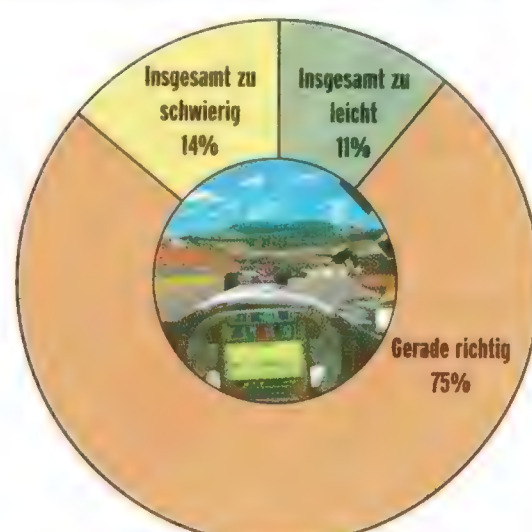
Nutzen Sie die zahlreichen Fahrhilfen von Grand Prix 3?

auf Schwächen und fehlende Features, die offenbar für die termingerechte Veröffentlichung geopfert wurden. Diverse Mankos wurden dank der offenen Programmstruktur von sachkundigen Fans gleich nach dem Erscheinen ausgemerzt. Ohne Mühe findet der geneigte GP3-Fan im Internet diverse Tools und Daten-



Gefällt Ihnen die Fahrphysik von Grand Prix 3? (nur eine Antwort)

sätze, um Fahrer, Autos und Strecken auf den aktuellen Stand von 2000 zu bringen. Auch um das Problem mit einigen Lenkrädern kümmerte sich die Spielergemeinde; selbst bessere Sounddateien und Texturen aller Art sind verfügbar und werden von der Mehrheit der Zocker genutzt.



Wie empfinden Sie die Ausgewogenheit der Schwierigkeitsgrade?

Vier Jahre nach dem Vorgänger bezeichnen die Käufer die dynamischen Wettereffekte sowie die schicke Grafik als bedeutendste Neuerungen. Letzteres ist allerdings nicht verwunderlich, denn gerade im Bereich Rennspiele gewinnt man mit der Grafik von 1996 heute keinen Blumentopf mehr. Dank der zeit-

# Stopf Dich Fette

Die Sommerdiät ist vorbei. Pünktlich zum Herbst jeden Geschmack. Und bei den günstigen Preisen





gemäßen Optik kommt das detailliert simulierte Regenwetter sehr gut zur Geltung und sorgt für gänzlich andere Verhältnisse. Die Umstellung der Fahrweise sowie die Notwendigkeit einer ausgeklügelten Boxenstrategie bei Regenrennen sieht die Mehrheit der Hobbypiloten als besondere Herausforderung an; in den Augen vieler Fans macht dies bei *Grand Prix 3* sogar einen Hauptteil der Atmosphäre aus. Als eine der Stärken nennen

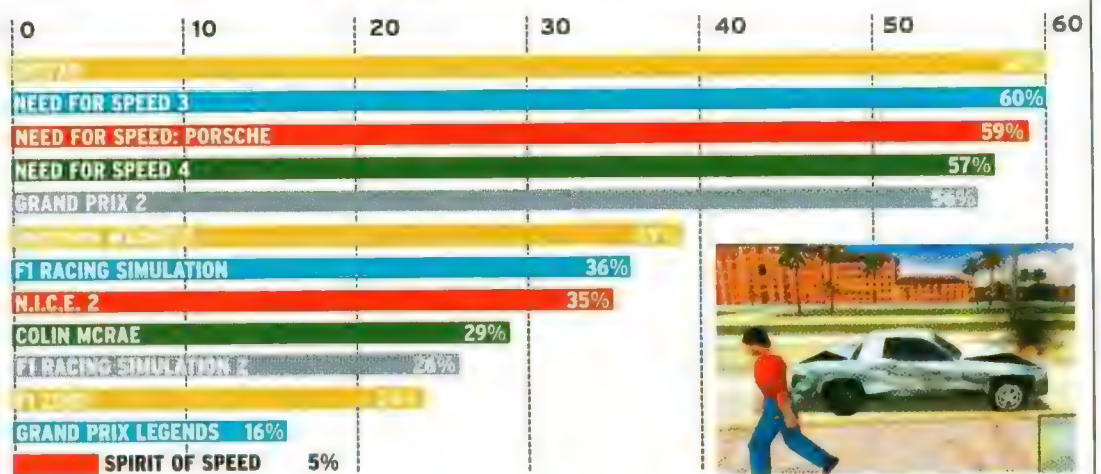


**BELIEBTSTER NIEDERSCHLAG** Die Hälfte der Spieler empfindet das dynamische Wetter als wichtigste Verbesserung seit *Grand Prix 2*.

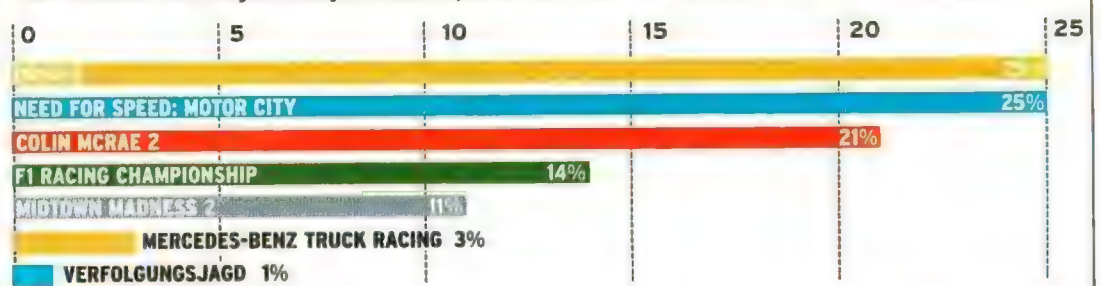
## Simulation oder Funracer?

Erstaunlicherweise stehen Grand-Prix-3-Spieler mehr auf Funracer wie *Driver* oder die *Need-for-Speed*-Serie, echte Simulationen finden wenige Freunde.

Welches Rennspiel besitzen Sie außer *Grand Prix 3*? (mehrere Antworten möglich)



Auf welches der angekündigten Rennspiele freuen Sie sich am meisten? (nur eine Antwort)



# voll! Games zu Magerpreisen.

kommt die neue **SOFT PRICE**-Reihe – wohl dosiert mit den richtigen Games für darf's ruhig auch mal eins mehr sein. Auf geht's: jetzt Winterspeck ansetzen!



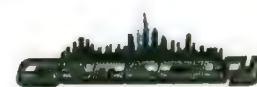
Vertrieb in  
Deutschland:



Vertrieb in  
Österreich:

**DYNAMIC**  
SYSTEMS

Vertrieb in  
der Schweiz:



[www.de.infogrames.com](http://www.de.infogrames.com)



# Auf Schumis Reifenspuren

Langzeitspielspaß garantiert: Tausende Hobbypiloten suchen nach dem perfekten Setup, feilen an ihren Rundenzeiten und sind trotz einiger Mängel mit dem Spiel zufrieden. Dank diverser Dateien und Tools können alle Fans das Spiel nach ihrem Geschmack anpassen.

## Der typische Grand-Prix-3-Spieler ...



**DETAILSACHE** Die meisten Spieler stimmen die Wagenetups für die einzelnen Strecken selbst ab. Nur 15% aller Fans besorgten sich Einstellungen aus dem Internet.



...besorgt sich mehr oder weniger regelmäßig Tools und Updates. Nur 9% aller Käufer geben sich mit dem Grundprogramm ohne jegliche Modifikation zufrieden.



... besitzt kein Lenkrad (45%)! Immerhin 22% der Hobbypiloten benutzen das MS Sidewinder Force Feedback.



... hat als Gelegenheits- oder Vielspieler (zusammen 80%) schon diverse Erfahrungen mit Computerspielen. Mit nur 7% wagen sich sehr wenige blutige Anfänger an GP3.



... stimmt mit der Fachpresse überein und hätte eine Wertung zwischen 85% und 90% gegeben. Für unter 80% (14%) bzw. über 90% (16%) sprach sich nur eine Minderheit der Fans aus.



... weiß nicht, ob er den nächsten Teil der Serie kaufen wird. Da sich jeder Zweite als Fan der Serie bezeichnet, dürfte es aber genügend Interessenten für Grand Prix 4 geben.



... ist, wen wundert's, Fan von Michael Schumacher (60%). Neben dem frisch gebackenen Weltmeister ist Heinz-Harald Frentzen (23%) am beliebtesten.



... ist sich unschlüssig, ob er die Zusatz-CD kaufen wird (54%). Lediglich 22% wollen auf alle Fälle zugreifen, während 24% mit Sicherheit auf diese Investition verzichten.



...wünscht sich von einer Zusatz-CD in erster Linie unterschiedliche Fahrmodelle (43%) und aktuellere Saisondaten (37%). Wünsche, die wohl erfüllt werden.



... kaufte das Spiel aufgrund der hohen Qualität des Vorgängers (42%) oder Spitzenwertungen in der Fachpresse (28%).



... macht in erster Linie den Bekanntheitsgrad der Serie für den Erfolg des Spiels verantwortlich (43%). 34% sehen im realistischen Fahrverhalten den Hauptgrund.



... fährt am liebsten das komplette Weltmeisterschaftsprogramm der Saison 1998 (60%). Dagegen favorisieren nur relativ wenige Hobbypiloten den Mehrspielermodus (13%).

zwei Drittel aller Spieler die Fahrphysik, die bereits bei *Grand Prix 2* überzeugte und von Geoff Crammond „nur“ an die Motorenleistung und das Fahrverhalten der 1998er-Boliden angepasst werden musste.

Für alle Käufer, die von den Mängeln von *Grand Prix 3* genervt sind, bringt das angekündigte Add-On neue Hoffnung auf den ultimativen

Rennspaß. Es enthält unter anderem die Saisondaten von 1999 sowie die geforderten unterschiedlichen Fahrmodelle für alle Teams und erfüllt damit zwei Hauptforderungen der Fans. Weitere Neuheiten wie Safety-Car, Stop-and-Go-Strafen und Co. verbessern zwar nicht das Gameplay, sorgen aber für mehr Formel-Eins-Atmosphäre. Knapp die Hälfte aller

GP3-Besitzer ist sich allerdings dennoch nicht sicher, ob die genannten Features einen Kauf des zusätzlichen Silberlings rechtfertigen, zumal mit *F1 Racing Championship* von Ubisoft und *F1 Championship Season 2000* von EA Sports zwei potenzielle Spitzenprodukte in den Kampf um den Genrethron eingreifen.

Georg Valtin



# Gefühl? Krass!



Neu!

## WingMan® Force 3D

Nichts für Verlierer: Joystick nur für echte Freaks. Das ist real life, real fun. Gefühlsecht durch Force Feedback-Technologie. Mit Drehgriff, sieben programmierbaren Tasten, 8-Wege Rundblickschalter und Präzisionsschubregler bist Du 1000% treffsicher. Einfach an den USB-Port anschließen, Gaming-CD (Castrol Honda SuperBike World Champion) einlegen, und los geht's! Das ist kein Spiel, das ist mehr. Bist du bereit?

Informieren und gleich bestellen: [www.logitech.de](http://www.logitech.de)

DM **149,-**

Unverbindliche Preisempfehlung  
inkl. gesetzl. MWST







# Pleiten, Pech und Pannen

Ende 2000 sollte Schluss sein. Nach über drei Jahren Entwicklungszeit wollten wir *Black & White* endlich unter die Leute bringen. Doch hieraus wird leider nichts. Eine weitere Verzögerung zerrt an den Nerven von Fans und Entwicklern.

**T**raurigerweise hat sich unser ursprüngliches Vorhaben, *Black & White* noch bis Weihnachten 2000 fertig zu stellen, als unmöglich erwiesen. Den ganzen Sommer hat das *B&W*-Team rund um die Uhr gearbeitet. Ein halbes Dutzend neue Programmierer sind eingestellt worden. Essen wird per Catering-Service direkt ins Haus geliefert und in regelmäßigen Abständen bestellen wir Masseure, die den erschöpften Entwicklern die Muskeln lockern. Keine Kosten wurden gescheut, damit alle Beteiligten so lange wie möglich im Büro bleiben. Um noch bis Weihnachten fertig zu werden, hätten wir das Spiel bis spätestens zum 6. November unter Dach und Fach bringen müssen. Gegen Ende September wurde immer klarer, dass wir trotz aller Anstrengungen länger brauchen würden, um alle Bugs aus dem Programm zu schaffen und die letzten Features zu implementieren. Uns war klar, dass



*Black & White Creaturepostcard Alphatest.*

Dear Mom and Dad,  
as you can see my  
creature is doing  
very well.

**■ SCHÖNEN GRUSS VOM AFFEN**  
Die Option, Postkarten mit Schnappschüssen der eigenen Kreaturen zu verschicken, gehört zu den Features, die noch in letzter Minute eingebaut werden.

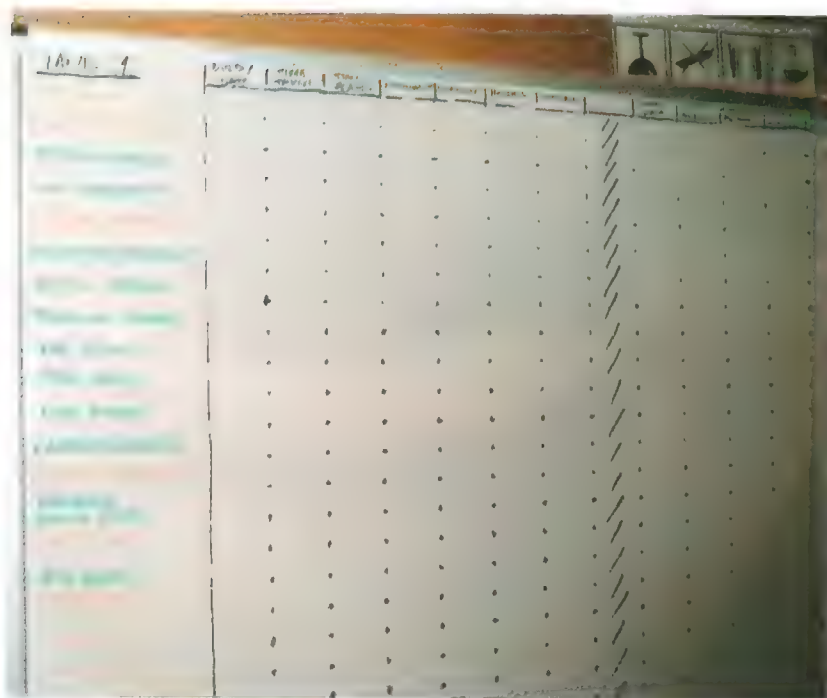
die Ankündigung einer weiteren Verzögerung große Enttäuschung nicht nur beim Team, sondern auch bei den zahlreichen Fans hervorrufen würde. Kein Wunder also, dass das Lionhead-Forum prompt mit genervten, traurigen oder auch ausgesprochen aggressiven Meldungen bombardiert wurde. Ein besonders wütender Zeitgenosse überschüttete uns förmlich mit Obszönitäten und unterstellte uns dann, das Spiel absichtlich zurückzuhalten. Was für ein Blödsinn!

Den Kreaturen in *Black & White* einen eigenen Geist einzupflanzen, ist nach wie vor eine faszinierende Angelegenheit. Ein selbst erschaffenes Wesen dabei zu beobachten, wie es die Landschaft erkundet, ist absolut fesselnd, weil man sich schließlich nie sicher sein kann, was der Kerl als Nächstes anstellt. Vor kurzem betrachteten wir eine unserer Schöpfungen dabei, wie sie versuchte, herauszufinden, was sinnvolle Nahrung ist und was nicht. Die Kreatur probierte hintereinander Getreide, Kühe, Bäume, Dorfbewohner und sogar Steine. Nach einer Weile sah sie uns an, hüpfte auf und ab und wedelte mit den Armen, als wolle sie sagen: „Hey! Bist du noch da? Komm her und spiel mit mir!“ Die Entwicklung der Künstlichen Intelligenz war vor allem für Richard Evans eine monumentale Herausforderung. Obwohl Richards Liste mit schwer wiegenden Bugs mittlerweile recht überschaubar geworden ist, sind es die kleinen KI-Fehler, die uns noch Kopfzerbrechen bereiten. Eines Nachmittags wurde die kreative Ruhe in unserem Büro gestört, als Georg

Backer, unser Internetprogrammierer, mit einem markerschütternden Schrei plötzlich aufsprang. Georg war im Sommer aus Österreich angereist, um bei Lionhead zu arbeiten, und hat sich seitdem vor allem um die Online-Komponenten des Spiels gekümmert. Bei uns ist er für seine tiefe, laute Stimme bekannt. Wenn Georg flüstert, kriegt das wirklich jeder im Büro mit. Man kann sich also vorstellen, wie es sich anhört, wenn er brüllt.

„Oh mein Gott“, schrie er. „Was ist denn jetzt los ... Nein! Er hat den Breeder zerquetscht!“ Georg hatte sich mit dem Spiel beschäftigt und eine der Quests gelöst. Als Belohnung war ihm ein so genannter Creature Breeder erschienen. Das einem Dorfbewohner nicht unähnliche Wesen hatte ihm angeboten, seinen Riesenaffen gegen ein übergroßes Pferd, Schaf oder Krokodil einzutauschen. Während Georg nun aber überlegte, ob er auf das Angebot eingehen sollte, hatte sich sein mittlerweile offensichtlich gelangweilter Affe für ein Nickerchen hingelegt – und zwar genau auf den Breeder! Georg weckte ihn natürlich sofort auf, aber es war zu spät: Der Breeder war tot und die Belohnung damit unwiederbringlich verloren. Zahllose kleine Episoden wie diese beweisen, dass wir noch einige Fehler zu beseitigen haben, bevor *Black & White* veröffentlicht wird. Schließlich wollen wir alle, dass das Spiel absolut perfekt wird. Oder zumindest so perfekt wie möglich ...

Steve Jackson



**VIEL ZU TUN** Die Planung der einzelnen Quests nimmt eine Menge Zeit in Anspruch, wie diese Übersichtstafel verdeutlicht.



**AMD ATHLON 1 GHZ TB FÜR 729 DM, 30GB MAXTOR 33073A FÜR 289 DM**

# **www.e-bug.de**

**+++KOMPONENTEN TAGESPREISE IMMER AKTUELL+++**

- + Günstig: Versandkostenfrei ab 1000 DM Bestellwert**
- + Nur 9,90 DM pro Auftrag bis 1000 DM**
- + Fair: 14 Tage Rückgaberecht- ohne wenn und aber !**
- + Kulant: Soforttausch im Garantiefall**
- + Safe: Seit mehr als 5 Jahren am Markt**
- + Cool: Happyhour Do + Fr von 13-14 Uhr SONDERAKTION**

Preise gültig solange Vorrat reicht.  
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.  
Genannte Produkte sind eingetragene  
Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

e-bug ist eine Handelsmarke der mail:  
BUG Computer GmbH  
Dr. Jasper Str. 81  
31073 Delligsen

tel: 05187-9101-90  
fax: 05187-9101-80  
abruf: 05187-9101-88

**32 MB ASUS V7100 GFORCE2 MX FÜR 359 DM, DVD PIONEER 105S FÜR 279 DM**



# DAS HARDWARE-MA

Jetzt neu! Ab 3. November jeden Monat im Zeit



# TESTS ■ TIPPS ■ TUNING

# Warte

# GAZIN FÜR HARDWARE-PLAYER





# Der GeForce-Nachbrenner

In unserem Special zeigen wir Ihnen, wie Sie ihrer GeForce256 noch einmal so richtig einheizen.

## FAKTEN

■ PRODUKT GeForce256 ■ KATEGORIE Grafikkarte ■ HERSTELLER Diverse ■ TERMIN Erhältlich

## WAS IST ...?

### ■ Overclocking

Der Betrieb von PC-Komponenten über den Taktvorgaben des Herstellers

### ■ Wärmeleitpaste

Leitet die entwickelte Hitze schnell ab; kommt zwischen Chip und Kühlkörper zum Einsatz

### ■ Sockel370

Steckformat für Prozessoren; einen entsprechenden Kühler benutzen wir für diesen Test

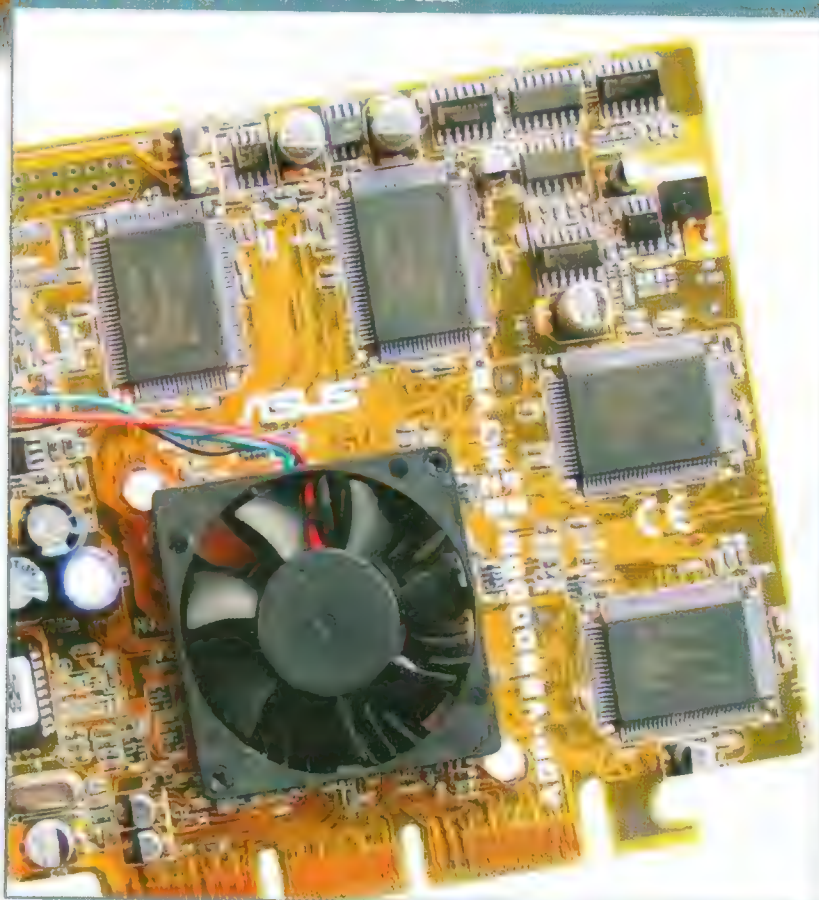
**Wer stets nur die aktuellste Grafikkarte in seinem Rechner haben will, muss entweder über ein gutes Finanzpolster verfügen oder sich Gedanken machen, wie er der Grafikkarte ordentlich einheizen kann.**

**W**ollen Sie Geld sparen? Sind Sie frustriert, weil Sie so viel Geld für eine teure Grafikkarte ausgegeben haben und schon eine noch schnellere Karte im Handel liegt? Dann sollten Sie weiterlesen, denn allen

### ■ FACKELZUG

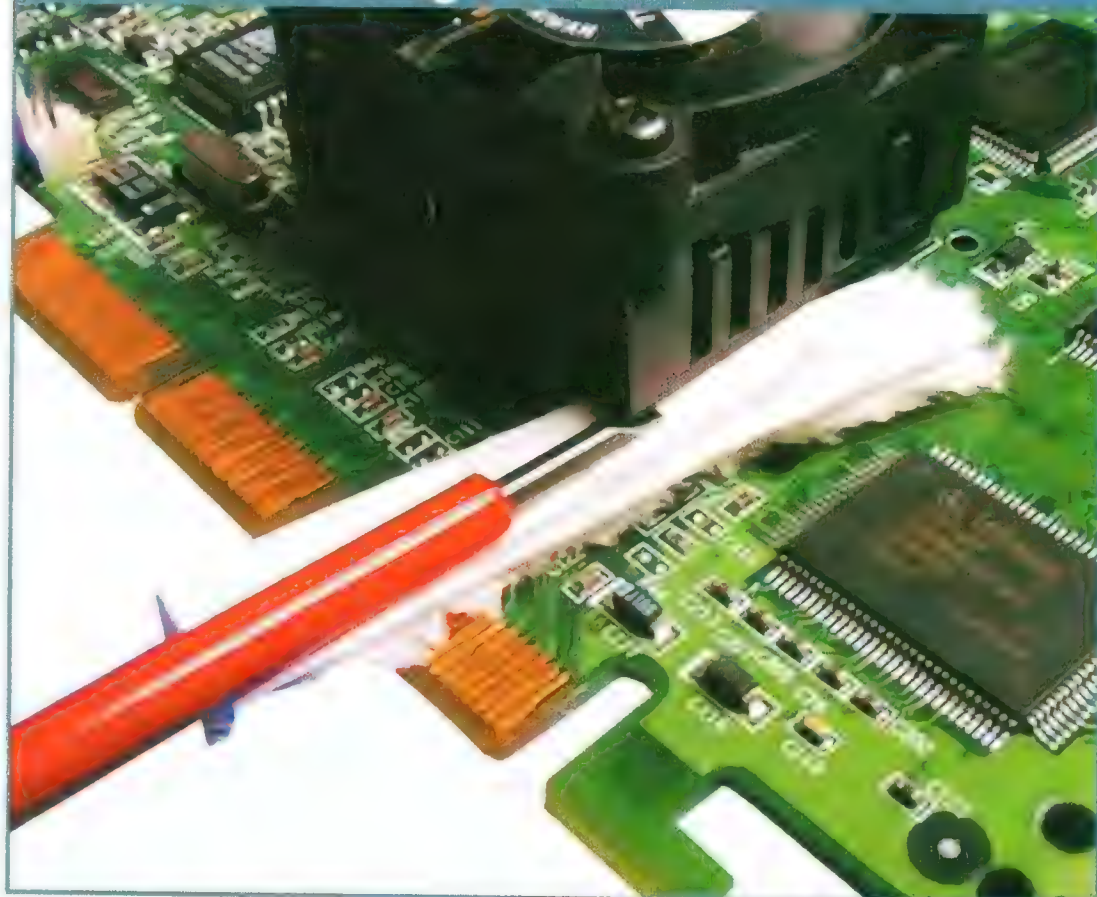
So oder ähnlich wird sich Ihre GeForce256 vom Diesseits verabschieden, wenn Sie den Chip vor starker Übertaktung nicht durch Kühlkörper davor schützen.

## Schritt 1: Der Ausbau



**BE COOL** Zuerst bauen Sie die Grafikkarte aus Ihrem PC aus. Achten Sie darauf, dass der Grafikchip abgekühlt ist, bevor Sie fortfahren.

## Schritt 2: Entfernung des Kühlers



**VORSICHT** Verwenden Sie eine Unterlage, wenn Sie den Originalkühler vom Grafikchip abhebeln müssen, denn so bewahren Sie die Platine vor Schäden. Die Polsterung ist wichtig!



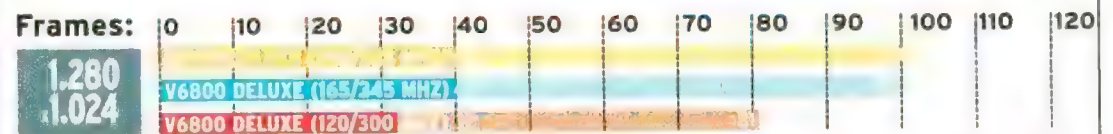
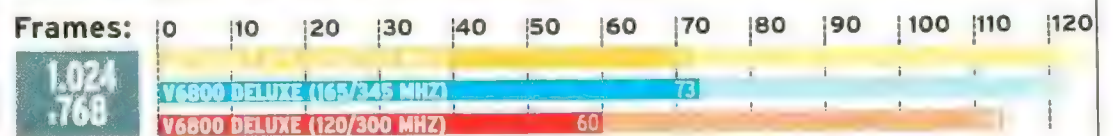
**Vorsicht beim Übertakten:** Wenn Sie die Taktspezifikationen übertreten und die Karte übertakten, verlieren Sie meist die Garantie!

Besitzern einer GeForce256 können wir in diesem Monat helfen, ihre Grafikkarte sogar fast bis auf das Leistungsniveau einer neuen GeForce2-Grafikkarte zu übertakten. Auch die, die mit dem Gedanken spielen, rund 700 Mark in eine der flotteren GeForce2-Karten zu investieren, sollten diesen Artikel lesen, denn es lohnt sich. Als Beispielkarte wählten wir die belastbare AGP-V6800 Deluxe von Asus. Einige Hersteller legen Ihren Grafikkarten Programme bei, mit denen Sie Chip und Speicher in gewissem Rahmen übertakten können. Um Ihre Hardware wirklich bis zur Grenze auszureizen, greifen Sie zu dem Tool „PowerStrip“ von unserer Heft-CD oder laden es sich von der Webseite [www.entechtaiwan.com](http://www.entechtaiwan.com) herunter. Es eignet sich hervorragend zum grenzenlosen Übertakten und bietet viele Optionen, um die Grafikdarstellung in Spielen zu optimieren. Bevor Sie sich aber nun mit Schraubendreher und Bohrmaschine an die Umbauten begeben, sollten Sie beherzigen, dass durch diese Aktion und das anschließende Übertakten die Garantie ihrer Grafikkarte erlischt. Wir können Ihnen einen Erfolg nicht garantieren – wenn Sie Hand anlegen, dann auf eigene Gefahr. Dabei ist das einzige Problem bei Übertaktungen jeglicher Komponenten nur die entstehende Hitze. Die Kühler auf Grafikkarten sind sehr klein und schaufeln daher nicht genügend Luft für eine übertaktete Karte. Wenn die Karte dann überbeansprucht wird, kommt es schnell zu Bildstörungen (Artefakte) oder

## GeForce vs. GeForce2

Wie schnell ist unsere übertaktete AGP-V6800 im Vergleich zur GeForce2?

Quake3-Engine 1.17 (Pentium III 700); Detonator 2



LEGENDE: 1.024 1.280 32 Bit

Um Ihnen auch Maximalwerte liefern zu können, haben wir die 16-Bit-Werte mit der Einstellung „Fastest Quality“, die 32-Bit-Werte mit „High Quality“ ermittelt. Ganz interessant dabei ist, dass die übertaktete Asus-GeForce (165/345 MHz) in 32 Bit ebenso schnell ist, wie die GeForce2 – und das bei dem viel geringeren Preis.

sogar zum Absturz des PC-Systems. Die einzige Lösung besteht darin, den Aktivkühler gegen einen besseren auszutauschen. Zunächst müssen wir den alten Kühler vom GeForce-Chip entfernen (Schritt 2). Dabei müssen Sie sehr vorsichtig vorgehen, damit Sie keine Leiterbahnen oder Chips auf der Platine beschädigen. Wenn Sie Glück haben, ist der Lüfter nur durch zwei Stifte an der Karte befestigt, die hinter ihr einrasten. Um den Lüfter zu lösen, drehen Sie die Karte um, drücken die Stifte einfach zusammen und schieben sie dann durch die Löcher zurück. Sollte sich zwischen Chip und Kühler noch etwas Wärmeleitpaste befinden, dann können Sie den Kühler nicht direkt abziehen; eine leichte Drehung löst das Problem aber.

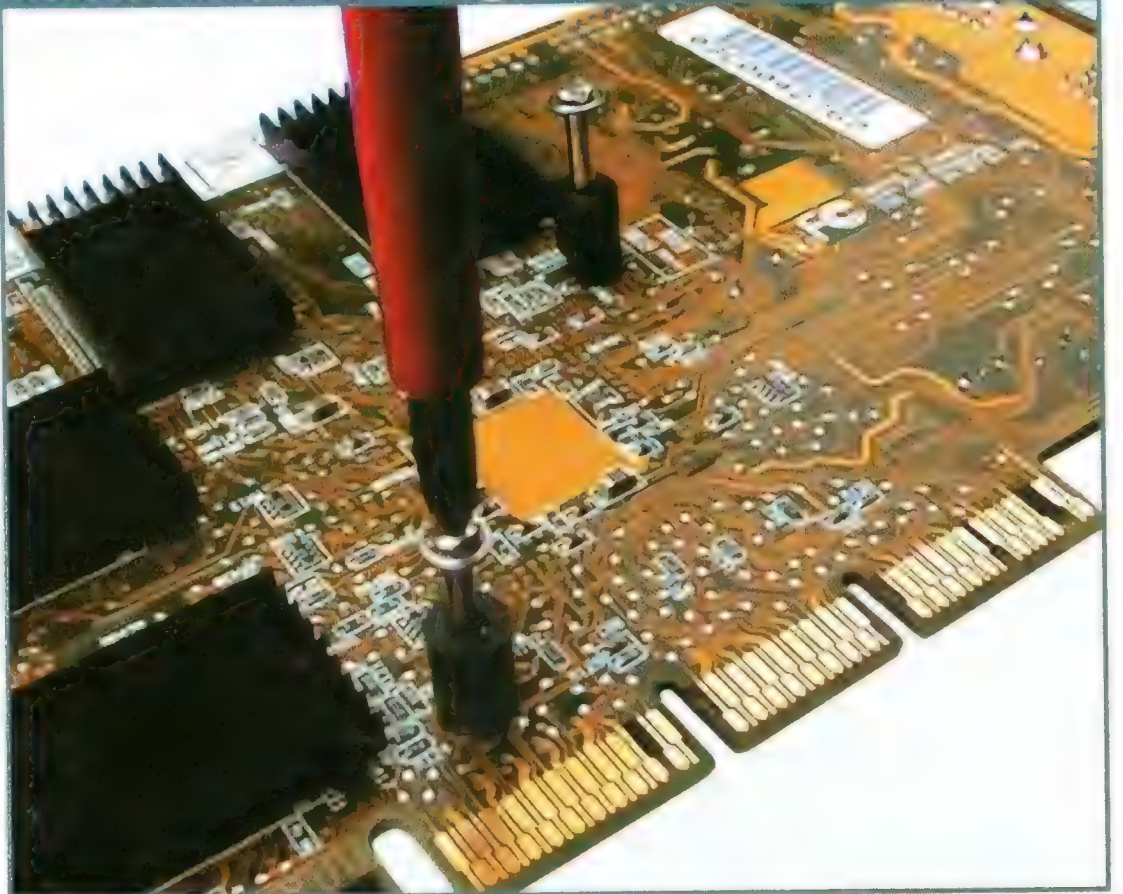
Ist der Kühlkörper allerdings mit dem Chip verklebt, wird es etwas schwieriger. Mit einem Teppichmesser können Sie versuchen, den Kühler vom Chip zu trennen. Eine andere Möglichkeit besteht darin, den Kühler vorsichtig mit einem stumpfen, gepolsterten (!) Gegenstand abzuhebeln. Bevor Sie zur Tat schreiten, müssen Sie die Karte aber abkühlen lassen! Außerdem dürfen Sie nicht mit Gewalt vorgehen, denn dadurch könnten Sie den GeForce-Chip beschädigen. Wegen der hohen Kühlleistung, die wir für unser Vorhaben brauchen, soll ein Sockel370-Prozessorkühler den alten Kälteaktivisten ersetzen. Dabei ergibt sich ein kleines Befestigungsproblem: Da der Kühler ja seitlich an der Platine hängt, müssen wir ihn an der Grafikkarte befestigen.

### Schritt 3: Kühlerbohrung



**VIER GEWINNT!** Setzen Sie den Kühler auf die Grafikkarte, zeichnen Sie Bohrlöcher an, bohren Sie und drehen Sie nun die Schrauben rein.

### Schritt 4: Schraubeinlage



**SICHERHEITSSABSTAND** Um die Platine nicht zu beschädigen, müssen Sie auf jeden Fall diese schwarzen Abstandshalter einsetzen – auch bei einem zweiten Kühler unterhalb des Chips.



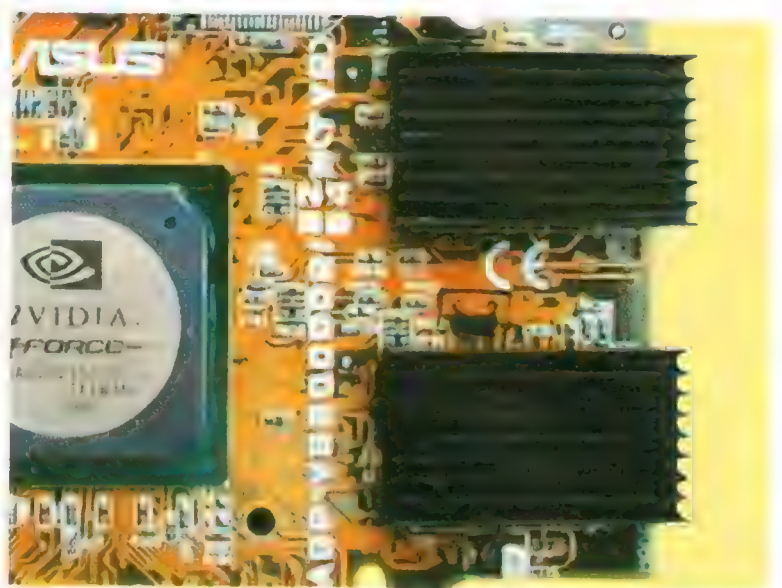
karte festschrauben, damit er richtig auf dem Grafikchip aufsitzt. Auf den meisten GeForce-Karten befinden sich im Einzugsbereich des Grafikchips dazu zwei (Asus AGP-V6800) oder vier Löcher (Karten auf Basis des Referenzdesigns) für Kühlkörper. Setzen Sie den Kühler korrekt auf den Chip und zeichnen Sie durch die Löcher auf der anderen Seite entsprechende Bohrmarkierungen. Nun bohren Sie die Löcher in den Kühler - dabei müssen Sie einen Bohrkopf benutzen, der ungefähr genauso groß ist wie die Schrauben, die Sie später verwenden wollen. Im Zweifelsfall bohren Sie kleinere Löcher, denn die lassen sich im Nachhinein immer noch aufbohren. Die Schrauben müssen später ohne Probleme durch die Löcher in der Grafikkarte passen. Vor dem Zusammenbau schrauben Sie die Schrauben soweit es geht durch die gebohrten Löcher, denn dadurch entsteht ein Gewinde (Schritt 3). Der Schraubenkopf befindet sich unter dem Chip. Wenn Sie die Schrauben nun einfach festschrauben, wird die Platine beschädigt. Um das zu vermeiden, benötigen Sie kleine Abstandshalter (Schritt 4), die Sie auf die Schrauben stecken können. Wichtig ist, dass diese Abstandshalter nur (!) auf der Platine und nicht auf einem Bauteil aufliegen. Wer die perfekte Chipkühlung will, setzt von der anderen Seite hinter den Platzhalter einen zusätzlichen Ventilator ein. Der Abstand der Schrauben dürfte in den meisten Fällen ausreichen, um dort noch einen Lüfter eines Sockel370-Aktivkühlers (5 cm)

einzusetzen. Dazu müssen Sie lediglich die Löcher der Befestigungsschrauben erweitern. Bevor Sie nun alle Komponenten zusammenbauen, sollten Sie den Grafikchip mit einer dünnen Schicht Wärmeleitpaste (gibt's im Elektrofachhandel) bestreichen. Das machen Sie am besten nicht mit dem Finger, sondern mit einem Streichholz. Dann setzen Sie den neuen Lüfter auf den Chip, drehen das Ganze um und legen es auf eine feste Unterlage. Auf der Rückseite der Grafikkarte montieren Sie nun entweder die Platzhalter oder den zusätzlichen Mini-Ventilator und ziehen dann die Schrauben sorgfältig an. Wenn nun alles fest sitzt, können Sie die Karte wieder einbauen. Je nachdem, welche Variante Sie gewählt haben, kann die modifizierte Karte bis zu zwei PCI-Steckplätze belegen. Dies und die Anschaffungskosten von Lüfter, Platzhalter und Schrauben sind die einzigen Opfer, die Sie für flottere Grafikdarstellung bringen müssen. Wenn Sie dann mit PowerStrip zu Werke gehen, müssen Sie beachten, dass ein hoher Speichertakt nur mit einem entsprechend höheren Chip-takt für flottere Grafik sorgt - und umgekehrt. Der Speicher macht nach unseren Erfahrungen dabei mehr Probleme als der Grafikchip selbst. Bei mehreren Tests betrug unser Maximalwert für den Chip satte 165 MHz, mindestens aber 145 MHz. Bei Double Data RAM (DDR) ließ sich der Speicher auf 340 bis 350 MHz übertakten. Wir haben dann eine GeForce2-Karte mit der übertakteten AGP-V6800 bei

# Der Speicher grillt

Passivkühler auf den Speicherchips sind durchaus einfach anzubringen - wir sagen Ihnen, wie es geht.

Die Gegenmaßnahmen für einen überhitzten Grafikchip haben Sie nach dem beschriebenen Umbau bereits getroffen. Bei GeForce-Karten ist der Speichertakt aber wenigstens ebenso wichtig für verbesserte Spielgeschwindigkeit. Der Taktgeber für den Speicher sitzt zwar im Grafikchip, eine Zusatzkühlung der Speicherchips kann aber auf keinen Fall schaden. Mit einigen Passivkühlern und etwas Wärmeleitfolie können Sie die unscheinbaren Speicherchips schnell auch optisch etwas aufpolieren. Die Hilfsmittel dazu finden Sie in fast jedem Elektrofachgeschäft.

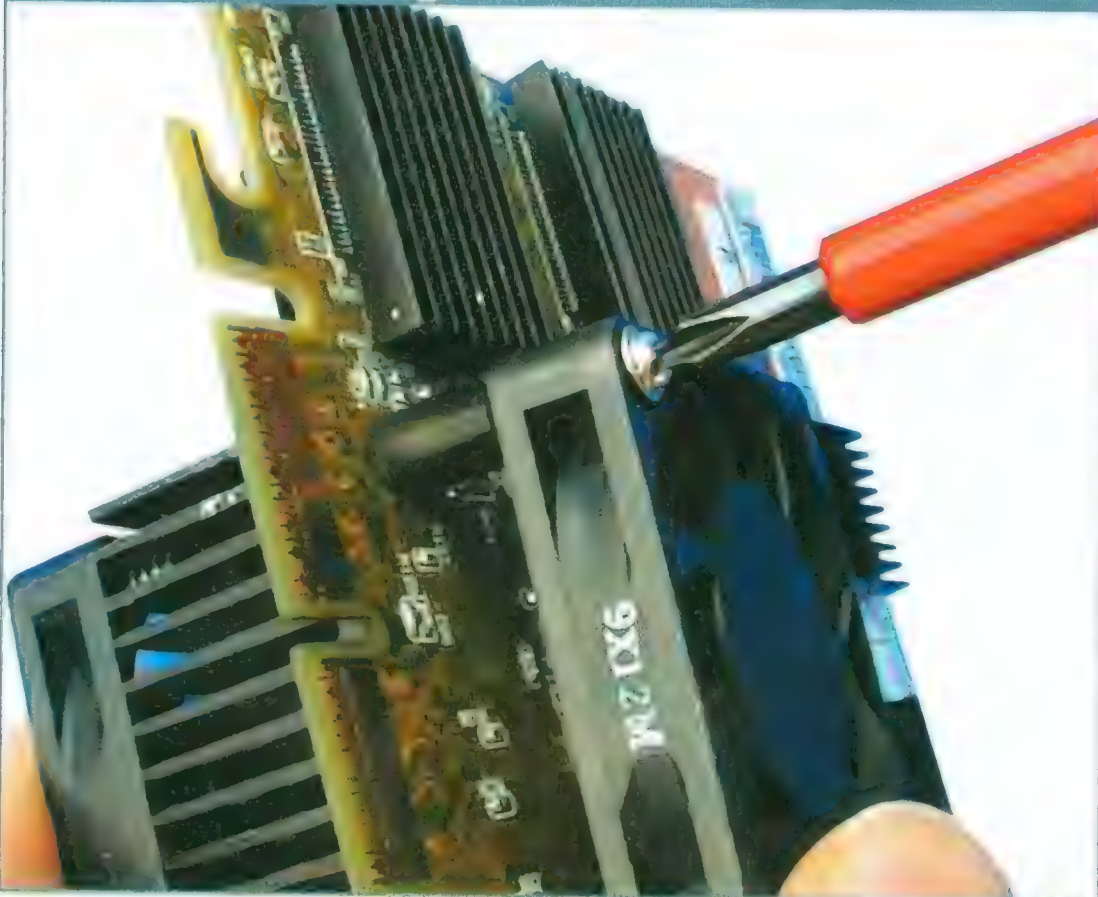


**GEKLEBT** Mit etwas Wärmeleitfolie, die von beiden Seiten klebt, können Sie solche Passivkühler auf den Speicherchips anbringen.

165/345 MHz verglichen. Das Ergebnis ist verblüffend. Auf einem Pentium II 700 mit 128 MByte Speicher war unsere heiße GeForce256 fast so schnell wie eine GeForce2-Platine. Es hat sich also gelohnt.

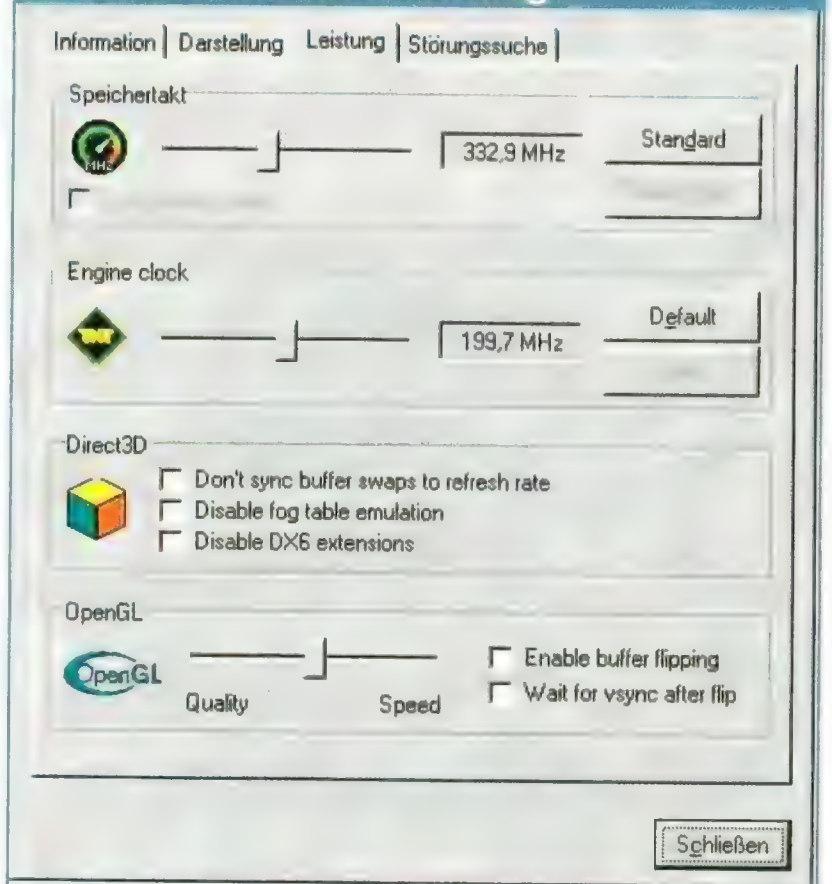
Bernd Holtmann

## Schritt 5: Endmontage



**DICKES DING** Nachdem Sie alles gut verschraubt haben, bauen Sie die dicke Platine wieder in den PC ein - sie nimmt dabei Platz für bis zu zwei PCI-Steckkarten ein.

## Schritt 6: Die Übertaktung



**POWERSTRIP** So übertakten Sie die Grafikkarte in kleinen Schritten. Bei Grafikfehlern oder Abstürzen senken Sie den Takt schnell wieder.



Vollausstattung:  
 Dual Force Vibration  
 utschfeste Touch-Beschichtung  
 Multifunktional programmierbar  
 analoge Ministicks, 4 Achsen  
 0 analoge Tasten  
 SB- und Digitaler Gameport-Anschluss

Info: 0180 512 5133 (0,24 DM/Min) Der erfahrenste Hersteller von innovativen Steuerungsgeräten für PC- und Konsolenspiele



# Heft verpasst?

Kein Problem! Jetzt die letzten  
 drei Ausgaben nachbestellen!

PC Games 09/00



PC Games PLUS 09/00



PC Games 10/00



PC Games PLUS 10/00



PC Games 11/00



PC Games PLUS 11/00



Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:  
 COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> PC Games + CD-ROMs 09/00	DM 9,90
<input type="checkbox"/> PC Games + CD-ROMs 10/00	DM 9,90
<input type="checkbox"/> PC Games + CD-ROMs 11/00	DM 9,90
<input type="checkbox"/> PC Games PLUS m. Vollversion und CD-ROMs 09/00	DM 19,80
<input type="checkbox"/> PC Games PLUS m. Vollversion und CD-ROMs 10/00	DM 19,80
<input type="checkbox"/> PC Games PLUS m. 2 Vollversionen und CD-ROMs 11/00	DM 19,80
zuzüglich Versandkostenpauschale	
DM 3,-	
GESAMTBETRAG	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Datum, Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise:  
 (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse  
 (Verrechnungsscheck oder bar)  
☐ Bequem per Bankeinzug  
 Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten:  
 Dieses Angebot gilt nur im Inland!





# Wie viel Grafik brauchen Sie wirklich

Sie haben keinen Schimmer von 3D-Grafikkarten oder haben die letzten Monate in einer dunklen Höhle verbracht? Wir bringen Sie auf den aktuellen Stand!

**D**amit der Einkaufswagen bei der vorweihnachtlichen Shoppingtour nur mit der besten Grafikkarte gefüllt wird, bieten wir Ihnen in diesem Monat eine Übersicht aller aktuellen 3D-Beschleuniger.

Eins vorweg: Bis zu Weihnachten müssen Sie nicht mehr auf die heilbringende Grafikplatine warten. Im Poker um die Gunst der Grafik-Krone sitzen bereits alle Konkurrenten am Spieltisch und haben die Karten in der Hand. Wenn Sie mit dem Spiel rund um Busbreite, Speicher- und Chiptakt noch nicht vertraut sind, sollten wir etwas näher auf die Spielregeln eingehen. Beim Blick auf die Preise der erhältlichen Grafikkarten müssen Sie Folgendes bedenken:

Sie haben in diesem Herbst die Wahl zwischen vielen sehr guten, aber auch teuren Grafikkarten.

Die Leistungs Differenz zwischen den günstigsten (aber trotzdem aktuellen) Karten und den 1.000-Mark-Monstern ist aber nicht so groß, wie es Ihnen der Preisunterschied manchmal vorgaukelt. Eines der wichtigsten Kriterien für den Kauf einer Grafikkarte ist nämlich der

verwendete Speicher. Die meisten Spieler wissen nicht, dass der auf Grafikkarten verbaute Speicher eine sehr große Geschwindigkeitsblockade sein kann. Dabei ist aber weniger die Menge ausschlaggebend als vielmehr die Art des Speichers. Da kann es schon mal passieren,

■ **KARTENHAUS**  
Wenn Sie nicht sicher sind, welche Grafikkarte unter dem Tannenbaum liegen soll, dann sind Sie hier genau richtig!



WAS IST ...?

- **SDR DRAM**  
Single Data Rate Speicher, überträgt ein Datenpaket pro Takt (siehe DDR DRAM)
- **DDR DRAM**  
Double-Data-Rate-Speicher, überträgt zwei Datenpakete pro Takt (siehe SDR DRAM)
- **VSA-100**  
Voodoo Scaleable Architecture, Grafikchip der Voodoo4/5-Reihe



■ **KUNTERBUNT**  
3dfx hat mit dem VSA-100 endlich ein Einsehen gehabt und gibt auch in F.A.K.K. 2 die Grafik in 16 Millionen Farben aus.

dass der Grafikchip schneller rechnet, als die berechneten Daten anschließend in den Speicher gelangen können. Das beste Beispiel für diesen Datenstau sind GeForce2-MX-Karten. Denen können Sie aber Beine machen, indem Sie den Speicher etwas übertakten. In Spielen steigt die Darstellungsgeschwindigkeit dann meist um den jeweiligen Überbegriffungsgrad an.

So genannter DDR-Speicher schafft bei ausgebreiteten Grafikchips (meist) Abhilfe. Durch die Übertragung der doppelten Daten-

rate (DDR = Double Data Rate) kann dieser Speicher pro Takt nämlich gleich zwei Datenpakete schlucken - also doppelt so viel, wie es normaler SDR-Speicher (SDR = Single Data Rate) kann. Das Ganze wäre so einfach, wenn nicht auch DDR-Speicher seine Tücken hätte. Die Anbindung des Speichers an den Grafikchip besteht entweder aus einem sehr kleinen 64-Bit-Bus oder einer breiteren Variante aus 128 Bit. Im Klartext bedeutet das lediglich, dass mit einem größeren Datenbus auch größere Datenpakete verschickt werden kön-

nen. Rein rechnerisch könnte man auf die Idee kommen, dass 64-Bit-DDR gleich schnell sei wie 128-Bit-SDR. In der Praxis unterliegt der DDR-Speicher mit dem kleineren Speicherbus aber - 128-Bit-SDR ist schneller. Die G450 von Matrox (64 Bit DDR) ist wegen des 64-Bit-Busses also langsamer als die G400 (128 Bit SDR).

Für bis zu 400 Mark wandern derzeit gleich mehrere Grafikkarten über die Ladentheke: TNT2, Voodoo3, GeForce2 MX oder die neue Voodoo4 4500. Vom Kauf einer TNT2-Karte können wir Ihnen nur abraten, denn deren Produktion läuft langsam aus. Aber auch technisch sind diese Boards nicht mehr up to date. Stattdessen sollten Sie besser mit einem der neuen GeForce2-MX-Chip liebäugeln. Der Preis-Leistungs-Knüller kommt mittlerweile bei den

Der Blick hinter die Chip-Kulissen

Damit Sie sich einen Eindruck von den kurz vorgestellten Grafikchips verschaffen können, liefern wir Ihnen die technischen Leistungsdaten der aktuellen Grafikchips sowie einiger Vorgänger.

CHIP	VOODOO3	VSA-100	GEFORCE256	GEFORCE2 GTS	RADEON
Hersteller	3dfx	3dfx	Nvidia	Nvidia	Ati
Chip-Skalierbarkeit	Nein	Ja (2-4)	Nein	Nein	Ja (2)
Chiptakt	143-183 MHz	166 MHz	120 MHz	200 MHz	166-183 MHz
Rechenarchitektur	1 Pixel x 2 Texel	2 Pixel x 1 Texel	4 Pixel x 1 Texel	4 Pixel x 2 Texel	2 Pixel x 3 Texel
Pixelfüllrate	143-183 Mio. Pixel	333 Mio. Pixel	480 Mio. Pixel	800 Mio. Pixel	333-366 Mio. Pixel
Texturfüllrate	286-366 Mio. Texel	333 Mio. Texel	480 Mio. Texel	1.600 Millionen Texel	996-1.098 Mio. Texel
Speicherart	Single Data Rate DRAM	SDR DRAM	SDR/DDR DRAM	DDR DRAM	SDR/DDR DRAM
Speichertakt	143-183 MHz	166 MHz	166/300 MHz	333 MHz (166x2)	166-183 MHz
32-Bit-Rendern	Nein	Ja	Ja	Ja	Ja
Hardware T&L	Nein	Nein	Ja	Ja	Ja
Kantenglättung	Nein	Hardware	Software	Software	Software
Bump Mapping	Embossing	Embossing	Embossing, Dot3	Embossing, Dot3	EMBM, Embos., Dot3
Bewegungsausgleich (DVD)	Nein	Nein	Ja	Ja	Ja
Texturkompression	Eigene Technik	DirectX TC, FXT1	S3TC, DirectX TC	S3TC, DirectX TC	S3TC, DirectX TC



T-BUFFER Der VSA-100-Chip beherrscht Kinoeffekte wie Bewegungsunschärfe.



meisten Grafikkartenherstellern zum Einsatz, so zum Beispiel bei Asus, Creative, Elsa, Hercules und Leadtek. Die Karten besitzen dabei üblicherweise einen mit 175 MHz getakteten Grafikchip und 32 MByte SDR-Speicher (166 MHz). Da die MX nur eine abgespeckte Version des GeForce2 GTS ist, sichert Nvidia den Absatz des schnelleren GeForce2-GTS-Chips. Während Hercules bei seinen MX-Karten auf einen höheren Speichertakt setzt (183 MHz), wird Creative demnächst sogar DDR-Speicher auf seiner MX verbauen – aber nur mit einem 64-Bit-Bus. Der GeForce2-MX-Chip beherrscht übrigens als einziger GeForce2-Chip die Ausgabe zweier Bildsignale (Monitor analog/digital, Fernseher). Einige MX-Karten unterstützen diese Fähigkeiten, andere wiederum nicht. Das ist der Grund, warum sich MX-Grafikkarten lediglich auf der Anschlussseite unterscheiden. Im Preisbereich unter 400 Mark hat Matrox dazu noch eine Alternative im Angebot. Die Millennium G450 ist wegen ihrer Optionsvielfalt im 2D-Bereich und nicht zuletzt der schlechten Leistung im 3D-Bereich eher für Arbeitsrechner zu empfehlen. Für Budget-Spiele reicht das allerdings noch locker aus. Wer aber einen Hang zum ausgereiften Mehrmonitor-System oder zur Bildausgabe auf den Fernseher hat, kann hier sorgenfrei zugreifen. Allerdings wäre da auch noch 3dfx: Die Voodoo4 4500 hat es mittlerweile in den Handel geschafft. Mit ihrem VSA-100-Chip (166 MHz) hat die Karte theoretisch die halbe Leistung einer V5 5500 und ist mit 32 MByte SDR-Speicher bestückt. Im Preisbereich von 450 bis hin zu 650 Mark treffen Sie meist auf Grafikkarten mit GeForce-Chip. Beim Kauf müssen Sie unbedingt auf die verbauete Speicherart achten, denn zuweilen finden sich in den Regalen noch alte Karten mit SDR-Speicher. Mit ein wenig handwerklichem Ge-



#### ■ UNBRAUCHBAR

Die neue Matrox G450 ist für flotte 3D-Aktionsspiele nicht zu gebrauchen, weil der DDR-Speicher statt mit 128-Bit nur per 64-Bit-Bus angesteuert wird.

#### ■ WAS IST ...?

- **Hardware T&L**  
Transformation & Lighting; Geometrieberechnung per Grafikchip statt CPU
- **Pixel Shading**  
Aufbringen von verschiedenen Texturschichten auf Pixel anstatt auf Polygonebene
- **GTS**  
Giga Texel Shader. GeForce2 kann bis zu 1,5 Millionen Texturpunkte pro Zyklus zeichnen

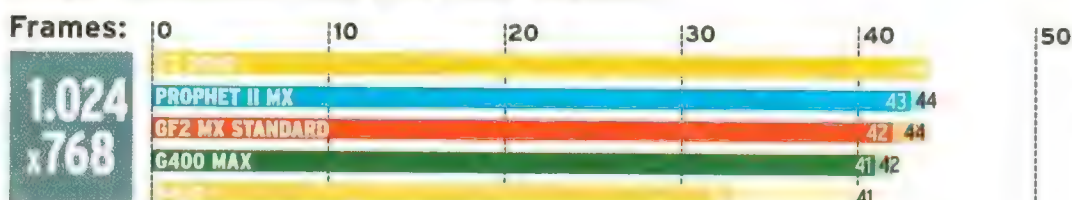


**BUMP MAPPING** In der Evolva-Demo können Sie die Oberflächendarstellungen verändern. Hier sehen Sie das Dot3-Bump-Mapping.

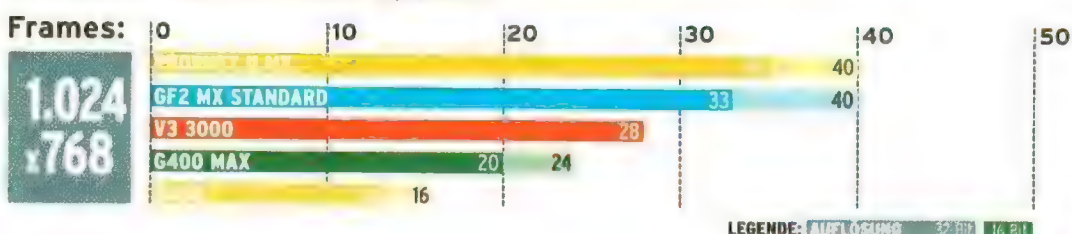
## Karten bis 500 Mark

Wir haben die Einsteigerkarten auf einem Pentium III 500 getestet.

### Unreal Tournament 4.28 (PIII 500, Direct3D)



### F.A.K.K.2 1.02 (PIII 500, OpenGL)

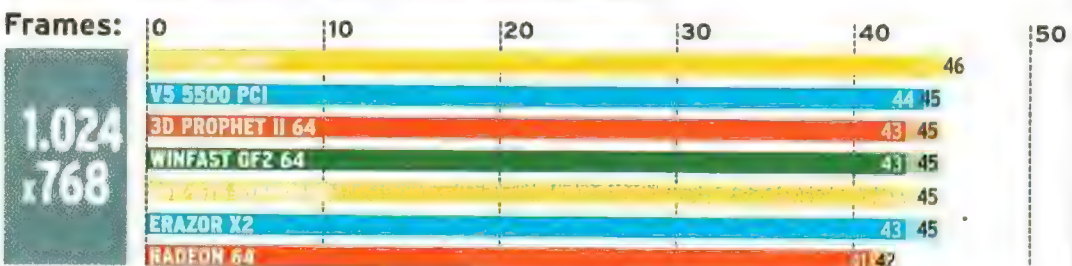


In Direct3D können die Karten bei *Unreal Tournament* noch fast einheitliche Werte bringen – lediglich die G450 macht in 32-Bit schlapp. Bei *F.A.K.K. 2* schafft die G450 in 32-Bit gerade mal die halbe Framerate der 3D Prophet II MX von Hercules.

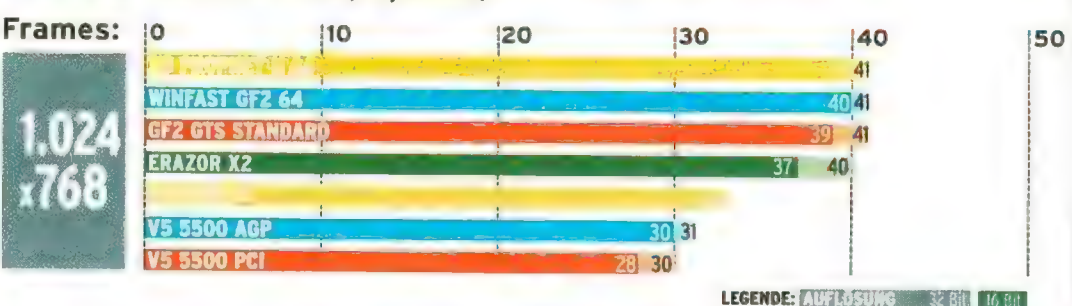
## Karten über 500 Mark

Die Profikarten über 500 Mark auf einem Pentium III 500

### Unreal Tournament 4.28 (PIII 500, Direct3D)



### F.A.K.K.2 1.02 (PIII 500, OpenGL)



In *Unreal Tournament* liegen die Testkandidaten wieder fast alle nah beieinander und zeigen ähnlich gute Leistungen. In *F.A.K.K. 2* können die Platinen mit Hardware T&L auftrumpfen und zeigen es der Voodoo5 5500 deutlich.





Echten Kinosound kannst du jetzt mit dem Genius SW-5.1 Surround System erleben. Zusammen mit der im Paket enthaltenen PCI Soundkarte, die die Wiedergabe auf fünf Kanälen unterstützt, können DVDs im Audioformat Dolby® Digital 5.1 abgespielt werden, bei dem drei Frontboxen, zwei Surroundboxen und eine Box für Bass getrennt angesteuert werden. Neben dem realistischen Surround Sound beherrscht die Soundkarte auch andere wichtigen Formate wie A3D, Direct-Sound3D, Q3Dinteractive und Soundbeschleunigung. Die Leistung der Lautsprecher ist mit jeweils 5 Watt RMS für Surround- und Frontboxen, sowie 20 Watt RMS für den Subwoofer mehr als ausreichend und bietet sehr guten Klang ohne Klirren.



4x4 Evolution *	DV	79,90	F1 Ch. Season 2000 *	DV	77,90
Adlertag *	DV	75,90	F1 Official Team Man. *	DV	75,90
Age of Empires 2	DV	78,90	Fifa 2001 *	DV	82,90
- Conquerors	DV	52,90	Flight Simulator 2000	DV	91,90
Allegiance	DA	64,90	- professional Bundle	DV	124,90
American McGee's Alice *	DA	84,90	- Clouds 2000	DA	49,90
Anno 1503 *	DV	i.V.	- Germ. Airports 2	DA	47,90
Anno 1602 Königsedition	DV	59,90	- German Airports 3	DA	47,90
Anpfliff	DV	77,90	Fly 2K *	DV	84,90
Aqua *	DV	76,90	Freespace 2 Dim.Pack	DV	45,90
Arcanum *	DV	i.V.	Franschweine *	DV	76,90
Asheron's Call	DA	65,90	Giants *	DV	72,90
Autobahn Raser 3 *	DV	61,90	Gothic *	DV	75,90
B-17 Flying Fortress 2 *	DA	74,90	Grand Prix 3	DV	78,90
<b>Baldur's Gate II</b>			Ground Control	DV	79,90
Baldur's Gate 2 *	DV	83,90	Hallfire Generation Pack	DV	69,90
Battle Isle 4 *	DV	85,90	- Opposing Force	DV	41,90
Battleship 2 *	DV	67,90	- Team Fortress 2 *	DV	i.V.
Black & White *	DV	84,90	Halo *	DV	81,90
Blair Witch Project 1	DV	49,90	Heavy Metal FAKK 2	DV	76,90
Bundesliga Man. 2001	DV	75,90	Heroes Chronicles IE *	DV	44,90
Bundesliga Stars 2001	DV	75,90	Herrscher d.Olymp Zeus *	DV	81,90
C+C 2 Alarmstufe Rot 2 *	DV	84,90	Hitman *	DV	i.V.
C+C 3 -Megabox	DV	72,90	Homeworld 2 *	DV	47,90
C+C 3: Firestorm	DV	32,90	Kevin Dale	DV	79,90
Carmageddon TDR 2000	DV	71,90	- unfinished Business *	DV	i.V.
Cold Blood *	DV	81,90	Jettfighter 4 *	DV	84,90
Colin McRae Rally 2 *	DV	75,90	Kicker 2 *	DV	75,90
Combat Flightsimulator	DV	49,90	KISS Psycho Circus	DV	76,90
Combat Flightsim. 2.0 *	DV	85,90	Lemmings Revolution	DV	61,90
Commandos 2 *	DV	i.V.	Links LS 2001 *	DV	83,90
Crimson Skies	DV	83,90	Madden NFL 2001	DA	75,90
Cultures	DV	77,90	Marathon 4 *	DV	83,90
Delta Force 2	DA	74,90	Mercedes Benz Truck R.	DV	79,90
Delta Force 3 *	DA	84,90	Metal Gear Solid *	DV	67,90
Demonworld 2 *	DV	75,90	Midtown Madness 2	DV	67,90
Der Clow 2 *	DV	78,90	Might + Magic 8	DV	76,90
Der Clown *	DV	49,90	Monkey Island 4 *	DV	82,90
Der Patrizier 2 *	DV	76,90	Motocross Madness 2	DV	68,90
Deus Ex *	DA	81,90	NBA Live 2001 *	DV	84,90
<b>DILLO</b>			Need for Speed 4	DV	75,90
Diablo 2	DV	78,90	- Motor City *	DV	74,90
- Actionfiguren	je	32,90	- Porsche	DV	75,90
- off. Mission-CD *	DV	i.V.	Outforce *	DA	61,90
- Der Wanderer (inoff.)	DV	26,90	Panzer General 4 Barbo	DV	76,90
- T-Shirt		26,90	Pharoa	DV	78,90
Die Siedler 4 *	DV	78,90	- Kleopatru	DV	42,90
Die Sims	DV	74,90	Pizza Connection 2 *	DV	78,90
- Das volle Leben	DV	32,90	Police Quest SWAT 3	DV	72,90
D.Sternenfahrer v.Catan*	DV	76,90	- Elite Edition	DV	54,90
Die Völker 2 *	DV	76,90	Pool of Radiance 2 *	DV	i.V.
Dino Crisis	DV	74,90	Q. 3 -Quark 3	DA	26,90
Earth 2150 Moon Project	DV	48,90	Rainbow Six Coverd Ops *	DV	59,90
Eisenbahn.EXE *	DV	41,90	Resident Evil 3 *	DV	81,90
Emergency Police *	DV	61,90	Rogue Spear	DV	75,90
Everquest & Ruins of K.	DA	73,90	- Urban Operation *	DV	38,90
Evil Dead *	DV	79,90	Roller Coaster Tycoon	DV	55,90
Evil Islands *	DV	74,90	- Loopy Landscapes	DV	36,90



# OKAYSOFT

Spiele Versand

92557 Weiding Am Graben 2 09674-1279 Fax -1294 info@okaysoft.de

## LOW BUDGET

688i Hunter *	22,90
Age of Wonders	39,90
Anno 1402	35,90
Armored Fist 3.0	34,90
Baldurs Gate - Die Sonne	45,90
Baphomets Fluch	15,90
Baphomets Fluch 2	21,90
Battle Isle Platinum Edition	42,90
Caesar 3	19,90
Civilization: Call to Power	42,90
Colonization	15,90
Commandos Directors Cut	42,90
Darkestone	29,90
Descent 3	39,90
Devil Inside	27,90
Diablo Hellfire	25,90
Die Walker	28,90
Driver - Low Budget	28,90
Dungeon Keeper 2	29,90
Earth 2150	42,90
European Air War	29,90
Fallout 2	39,90
Fighter Squadron	16,90
Fleet Command	39,90
Gabriel Knight 3 GOLD	39,90
Grand Theft Auto 2	42,90
Grim Fandango	45,90
Heavy Gear 2	29,90
Heretic 2 engl.	15,90
Hexen 2 - Missiw	12,90
Hidden & Dangerous	29,90
Homeworld	32,90
Indiana Jones	43,90
Interstate '82	38,90
Jagged Alliance 2	26,90
Jeet Knight 2 - Missiw	45,90
Käfer Total!	28,90
Le Mans 24	28,90
Master of Orion 2	71,90
Mechwarrior 3	29,90
Midtown Madness	29,90
NBA Live 2000	29,90

## TOP Titel

American McGees Alien	1, V.
AoE Conquerors	52,90
Battle Isle 4 *	85,90



### RED ALERT 2

C & C Red Alert 2 *	85,90
- Alarmstufe Rot 2 *	84,90
Crimson Skies	83,90
Cultures	77,90
Delta Force 3	1, V.
Fifa 2001 *	84,90
Grand Prix 3	78,90
Homeworld 2 *	47,90
JA2 unfinished Busti.	1, V.
Metal Gear Solid	67,90
Midtown Madness 2	67,90
Project 101	1, V.
Red Faction	1, V.
Resident Evil 3 DV*	81,90
Rune	1, V.
Severance engl.	73,90



### PS 2

Konsole	869,00
Fifa 2001	103,90

### PS One 249,-

Boot Chip	18,90
Alien Resurrection*	85,90
Koudelka	74,90
MoH Underground *	88,90
TOCA 3	79,90
Tony Hawks 2	75,90
Parasite Eve 2	74,90

## LOW BUDGET

Railroad Tycoon 2 Pack	41,90
Resident Evil 3	27,90
Schleichfahrt!	29,90
Star Trek: Der Aufstieg	42,90
Star Wars: X-Wing Alliance	45,90
Syndicate Wars	12,90
System Shock 2	29,90
Turak 2	19,90
Ultima Online Renaissance	34,90
Unreal	36,90
Unreal - Return to Na Pali	29,90
Unreal - Tournament engl.	28,90
Wet - The Sexy Empire	19,90
Wet Attack	46,90
Wheel of Time	28,90
Wing Commander Prophecy	33,90
X-Com Apocalypse	27,90
You don't know Jack	27,90

## HARDWARE

Gravis Gamepad Pro USB	37,90
Sidewinder FFB Wheel USB	249,90
- Game Voice USB	92,90
MS Intelli Mouse Optical	77,90
- Intelli Mouse Explorer	49,90
TM Formula Pro digital	156,90
Razer Boomslang 2000	192,90
Seiitek R4 FFB Wheel	225,90
Seiitek PC Dash 2	89,90
Everglide Pads ab	37,90

## SONSTIGES

ADDY Lernsoftware Jo	74,90
bloem! PlayStation Emul.	69,90
Game Maker Pro	87,90
Legoland	69,90
Windows ME (Prima)	149,00

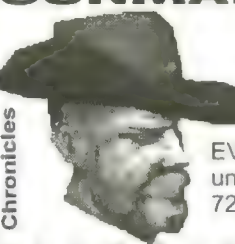
## SAMMLUNGEN

Blizzard Anthology	49,90
Forgotten Realm Archiv	74,90
Gamers Choice	52,90
Gold Games 4	34,90
Lucas Arts 10 Adventure	35,90
Play The Games 3	65,90

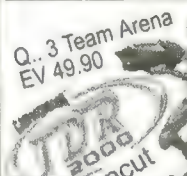
Versandkosten: Vorkasse o. Bankenzug 5,98, Nachnahme 12,98, ab DM 199,- Lieferwert versandkostenfrei (Inland). Mo-Do. 8-18:30 Uhr, Fr.-17:

**Rune \*** DV 84,90  
**Sacrifice \*** i.V. Summoner \* DV 79,90  
**Severance \*** DV 72,90  
**Sheep \*** DV 76,90  
**Shogun** DV 72,90  
**Sim City 3000 Deutschl.** DV 75,90  
**Simon the Sorcerer 3D \*** DV 74,90  
**SOF - AddOn** DA 26,90  
**Squad Leader \*** DV 74,90  
**Star Trek: Armada** DV 75,90  
**Creator Warp 2 \*** DV 76,90  
**DS9 - The Fallen \*** DV 76,90  
**Klingon Academy** DV 75,90  
**New Worlds** DV 72,90  
**Voyager** ML 72,90  
**Voyager Special Edition** ML 98,90  
**Star Wars: Obi-Wan \*** DV i.V.  
**Starcraft - Broadwar** DV 36,90  
**Starlancer** DV 84,90  
**Stars! Supermova \*** DV 73,90  
**Starship Troopers \*** DV 67,90  
**Stunt GP \*** DV 59,90  
**Submarine Titans \*** DA 76,90

**Sudden Strike** DV 84,90  
**Summoner \*** DV 79,90  
**Superbike 2001** DV 75,90  
**Techno Mage \*** DV 75,90  
**The Final Curse \*** DV 77,90  
**Tomb Raider Chronik \*** DV i.V.  
**Tombstone 1882 \*** DV 43,90  
**Tony Hawk's Pro Skater 2** DV 58,90  
**Totally Unreal Pack \*** 44,90  
**Tribes 2 \*** DV i.V.  
**Tropico \*** DV i.V.  
**Vampire** DV 82,90  
**Warcraft 3 \*** DV i.V.  
**Warlords Battlecry** DV 76,90  
**Wizardry 8 \*** DV i.V.  
**Wizards & Warriors** DA 72,90  
**- Special Edition \*** DA 92,90  
**Worms: Armageddon** DV 52,90  
**X-Beyond t.Frontier Pack** DV 54,90  
**Xtension** DV 32,90

**GUNMAN**  
  
**Chronicles** EV uncult 72,90  
**MALE LIFE**  
**CounterStrike \***  
**STAR TREK VOYAGER**  
**ELITE FORCE**  
 multilingual 72 90, special Ed. 98,90  
**THE MOON PROJECT**  
 Moon Project DV 48,90 DVD 52,90

**IMPORTE: US- & ENGLISH**

**Q.. 3 Team Arena**  
**EV 49,90**  


**Hitman \*** EV i.V.  
**Homeworld 2** US 99,90  
**Icewind Dale** EV 69,90  
**KISS Psycho Circus** DV 73,90  
**Loose Cannon \*** EV i.V.  
**Madden NFL 2001** US 95,90  
**Max Payne \*** EV i.V.  
**MechCommander Gold** EV 49,90  
**Metal Gear Solid** US 119,90  
**Metal Gear Solid \*** EV 73,90  
**Nascar Heat** US 106,90  
**i.V. NHL 2001** EV 89,90  
**NHL 2001** US 98,90  
**No one lives forever \*** US i.V.  
**Oni \*** US i.V.  
**PQ Swat 3 - Elite Edition** US 99,90  
**Prey \*** EV i.V.  
**Project IGI \*** EV i.V.  
**Q. 3-Team Arena \*** EV 49,90  
**Rainbox Six Cov.Ops.Es \*** DV 79,90  
**Red Faction \*** US i.V.  
**Rogue Spear** US 89,90  
**- Urban Operation** EV 59,90  
**Rune \*** EV i.V.  
**Severance \*** EV 73,90  
**Star Trek: DS9 T.Fallen \*** EV i.V.  
**Star Trek: New Worlds** US 99,90  
**Starship Troopers \*** US i.V.  
**System Strike \*** EV 87,90  
**Sudden Shock 2** EV 79,90  
**T. World is not enough \*** EV i.V.  
**Ultima 9 Dragon Edition** US 185,90  
**Unreal 2 \*** EV i.V.  
**Unreal Gold Pack** US 49,90  
**Vampire** EV 83,90  
**Vietnam Black Ops** US 89,90  
**Warlords Battlecry** EV 78,90  
**WCW Nitro** EV 59,90

**Unreal 28.90**  
**Invasion Deutschland 62.90**  
**Tournament**  
**Totally \* 44.90**  
**Unreal \***  
 + Return to Napalm  
**Unreal Tournament**

**Age of Empire 2 Conqu.** EV 74,90  
**Anachronox \*** EV i.V.  
**B-17 Flying Fortress 2 \*** EV i.V.  
**Baldurs Gate 2** EV 79,90  
**- Collectors Edition** US 209,90  
**Beach Head 2000** US 74,90  
**Black & White \*** EV i.V.  
**Blair Witch Project 1 \*** US i.V.  
**Buffy \*** EV i.V.  
**C+C 2 - Red Alert 2 \*** EV 85,90  
**C+C 3: Renegade \*** EV i.V.  
**Carmageddon TDR 2000** EV 75,90  
**Daikatana -uncult** EV 82,90  
**Delta Force 3 \*** US i.V.  
**Deus Ex** EV 84,90  
**Diablo 2** EV 79,90  
**Dino Crisis** EV 79,90  
**Doom 3 \*** EV i.V.  
**Duke Nukem Forever \*** EV 79,90  
**EA Sports Rugby 2001** EV 75,90  
**Fallout Doublepack** US 81,90  
**Giants \*** US i.V.  
**Ground Control** EV 76,90  
**Gunman Chronicles \*** EV 72,90  
**Half-Life Opposing Force** EV 46,90  
**CounterStrike \*** US i.V.  
**- Hostile Takeover \*** EV i.V.  
**- Team Fortress 2 \*** EV i.V.  
**Halo \*** US i.V.

**Hitman \*** EV i.V.  
**Homeworld 2** US 99,90  
**Icewind Dale** EV 69,90  
**KISS Psycho Circus** DV 73,90  
**Loose Cannon \*** EV i.V.  
**Madden NFL 2001** US 95,90  
**Max Payne \*** EV i.V.  
**MechCommander Gold** EV 49,90  
**Metal Gear Solid** US 119,90  
**Metal Gear Solid \*** EV 73,90  
**Nascar Heat** US 106,90  
**i.V. NHL 2001** EV 89,90  
**NHL 2001** US 98,90  
**No one lives forever \*** US i.V.  
**Oni \*** US i.V.  
**PQ Swat 3 - Elite Edition** US 99,90  
**Prey \*** EV i.V.  
**Project IGI \*** EV i.V.  
**Q. 3-Team Arena \*** EV 49,90  
**Rainbox Six Cov.Ops.Es \*** DV 79,90  
**Red Faction \*** US i.V.  
**Rogue Spear** US 89,90  
**- Urban Operation** EV 59,90  
**Rune \*** EV i.V.  
**Severance \*** EV 73,90  
**Star Trek: DS9 T.Fallen \*** EV i.V.  
**Star Trek: New Worlds** US 99,90  
**Starship Troopers \*** US i.V.  
**System Strike \*** EV 87,90  
**Sudden Shock 2** EV 79,90  
**T. World is not enough \*** EV i.V.  
**Ultima 9 Dragon Edition** US 185,90  
**Unreal 2 \*** EV i.V.  
**Unreal Gold Pack** US 49,90  
**Vampire** EV 83,90  
**Vietnam Black Ops** US 89,90  
**Warlords Battlecry** EV 78,90  
**WCW Nitro** EV 59,90

**Unreal 28.90**  
**Invasion Deutschland 62.90**  
**Tournament**  
**Totally \* 44.90**  
**Unreal \***  
 + Return to Napalm  
**Unreal Tournament**  
**ESCAPE FROM MONKEY ISLAND**  
 Teal 4\* DV 82,90  
**NHL 2001 DV 82,90**  
**US 98,90**  
**HITMAN**  
 Codename 47  
 bitte vorbestellen  
**PREY**  
**DOOM 3**

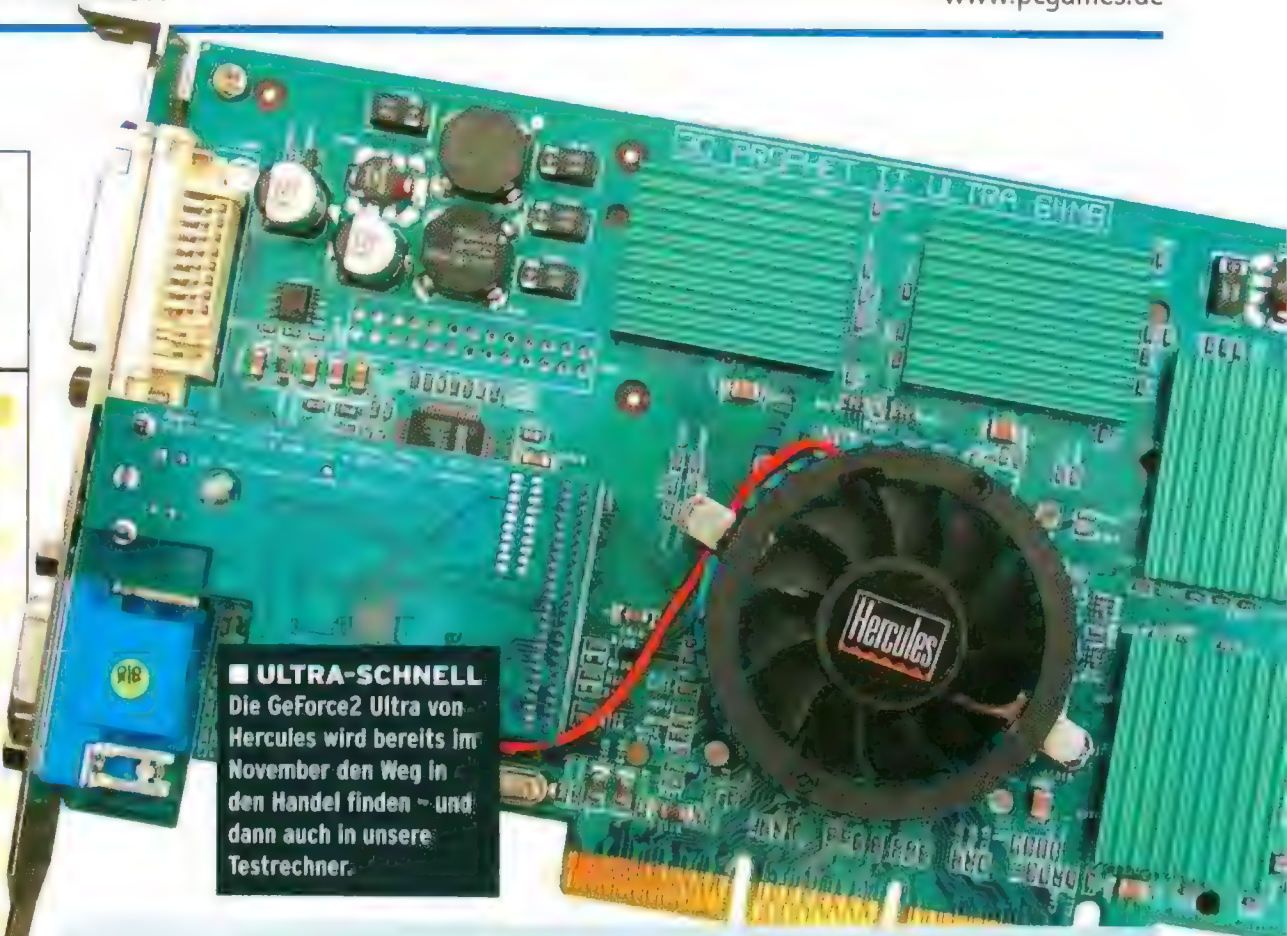


# Karten auf den Tisch

Wir haben uns auf den Webseiten diverser Internetanbieter getummelt und die Preise von Grafikkarten notiert.

HERSTELLER	GRAFIKKARTE	GRAFIKCHIP	MARKTPREIS
3dfx	Voodoo3 3000	Voodoo3	Ca. DM 220,-
3dfx	Voodoo4 4500	VSA-100	Ca. DM 400,-
3dfx	Voodoo5 5500	VSA-100	Ca. DM 659,-
ATI	Radeon 64 MB DDR	Radeon	Ca. DM 800,-
Asus	AGP-V7700 Deluxe	GeForce2 GTS	Ca. DM 680,-
Creative	3D Blaster GeForce2 GTS	GeForce2 GTS	Ca. DM 730,-
Elsa	Gladiac	GeForce2 GTS	Ca. DM 640,-
Hercules	3D Prophet II 64 MB	GeForce2 GTS	Ca. DM 920,-
Asus	AGP-V6800	GeForce256 DDR	Ca. DM 500,-
Creative	Annihilator Pro	GeForce256 DDR	Ca. DM 480,-
Elsa	Erazor X2	GeForce256 DDR	Ca. DM 560,-
Hercules	3D Prophet DDR	GeForce256 DDR	Ca. DM 530,-
Asus	AGP-V7100	GeForce2 MX	Ca. DM 399,-
Creative	3D Blaster GeForce2 MX	GeForce2 MX	Ca. DM 299,-
Elsa	Gladiac MX	GeForce2 MX	Ca. DM 360,-
Hercules	3D Prophet II MX	GeForce2 MX	Ca. DM 370,-
Matrox	G400 MAX	G400	Ca. DM 480,-
Matrox	Millennium G450	G450	Ca. DM 369,-
S3	Viper II Z200	Savage2000	Ca. DM 310,-

Stand: 10.10.2000



■ **ULTRA-SCHNELL**  
Die GeForce2 Ultra von Hercules wird bereits im November den Weg in den Handel finden - und dann auch in unsere Testrechner.

Im Preisbereich unter 400 Mark finden Sie einige sehr gute Grafikkarten, zum Beispiel die mit Nvidias Ge-Force2-MX-Chip.

schick, etwas Werkzeug und unserem Übertaktungsartikel ab Seite 160 können Sie die DDR-GeForce2-GTS sogar bis an die Geschwindigkeit einer GeForce2-Karte übertakten.  
In der Region ab 650 Mark ist das Feld der verfügbaren Grafikkarten etwas größer. Zunächst wäre da die GeForce2 GTS, der große Chip-Bruder der MX. Die Eckdaten der verfügbaren GTS-Malermeister sind dabei meist die gleichen: 200 MHz Chiptakt und 32 MByte DDR-Speicher bei 166 MHz - also 333 MHz Arbeitstakt. Preislich rangieren die GTS-Karten im Bereich zwischen 600 (Elsa Gladiac) und 800 Mark (Hercules 3D Prophet II GTS). Die etwas schnellere Variante mit 64 MByte DDR-Speicher schlägt dann auch mit einem entsprechend höheren Preis zu Buche. Hercules verlangt dafür 950 Mark, Elsa rund 1.100 Mark. Diese Karten werden aber schon bald von den neuen Ge-



WUNDERSCHÖNE WELT Epic legt die Programmierung von Unreal 2 voll und ganz auf Hardware T&L aus. Durch die hohe mögliche Polygonzahl eröffnet es den Leveldesignern neue Wege.

Force2-Ultra-Kollegen verdrängt. 3dfx kann auch in dieser Preisregion mithalten und setzt der GeForce2 GTS die Voodoo5 5500 entgegen. Mit gleich zwei VSA-Chips und 64 MByte Speicher hat sie einiges an Kraft- und Speicherreserven und wie

bei 3dfx üblich besitzen Chip und Speicher den gleichen Takt: 166 MHz. Für rund 700 Mark gibt es die V5 5500 entweder in einer PCI- oder einer AGP-Version. Auch ATI mischt mittlerweile in diesen Preislagen mit und bietet seine neueste

## Welche 3D-Features brauchen Sie?

Grafikeffekte müssen von Spielen unterstützt werden, denn nur so erhalten sie eine Lebensberechtigung. Wir haben die 3D-Effekte der aktuellen PC-Grafikmaler mal unter die Lupe genommen und auf ihre Zukunftssicherheit überprüft.

3D-FEATURE	BESCHREIBUNG	WIRKUNG	GEEIGNETE GRAFIKCHIPS	AKTUELLE SPIELE	ERFOLGSAUSSICHTEN
Hardware T&L	Berechnung von Geometriedaten durch die Grafikkarte, nicht durch die CPU	Realistischere Spielfiguren und Landschaften	GeForce-Serie, Radeon	Star Trek: Voyager, F.A.K.K. 2	Gut
Bump Mapping	Kombination aus normalen Texturen und Texturen mit Höhen-/Umgebungsinformationen	Realistische Oberflächenstrukturen	GeForce-Serie, Radeon, G400/G450	Dungeon Keeper 2, Descent 3	Gut
T-Buffer	Spezieller Speicherbereich für die Mischung unterschiedlicher Bildinformationen	Kantenglättung, Bewegungs-/Tiefenunschärfe	VSA-100	Spieleunabhängig (Kantenglättung)	Fraglich
Anti-Aliasing	Verhinderung von Bildfehlern durch Techniken wie Super-Sampling oder T-Buffering	Glättung von pixeligen Polygonkanten	GeForce-Serie, VSA-100, Radeon	Spieleunabhängig	Sehr gut
Dual-Monitor	Erweiterung der nutzbaren Spielfläche durch Anschluss zweier Monitore	Bessere Übersicht in fensterlastigen Spielen	G400, G450, GeForce2 MX	StarTrek: Armada, MS Flight Simulator	Bedingt gut, da spielabhängig
Texturkompression	Reduzierung des Datenumfanges von Texturen durch Kompressionstechniken	Detaillierte Texturen auch in der Nahansicht	GeForce-Serie, VSA-100, Radeon	Unreal Tournament	Sehr gut



# FRITZ!

PLAY

superschnell und günstig ins Internet

6 Monate keine Grundgebühr bei T-Online\*  
20 Online-Stunden frei\*  
Neue T-Online-Software 3.0

\*\*\*T\*\*\*Online\*\*\*  
+ FRITZ!Card PCI

Aktionszeitraum: 1.10.2000 - 31.12.2000

## FRITZ! CARD

## Spiel ohne Grenzen

### Der ISDN-PC-Controller für Net-Games und mehr.

ISDN ist ein einfacher und schneller Weg ins Internet. Und **FRITZ!** bringt Sie genau dort hin, wo es wirklich alles gibt, was das Online-Gamer-Herz begehrt. Ob für Net-Games mit High-Speed, schnelles Abchecken der Cheat-Listen oder um Insidernews per E-Mail an Freunde zu schicken – mit **FRITZ!** erreichen Sie in jedem Fall die nächste Dimension des Spielens.

Aber **FRITZ!** hat noch viel mehr zu bieten und macht aus Ihrem PC eine ISDN-Kommunikationszentrale – zum Faxen und für kinderleichtes Telefonieren direkt vom PC aus oder für schnellen Dateitransfer.

FRITZ!Card ab

**DM 159,-**

unverbindliche Preisempfehlung  
inkl. Mehrwertsteuer

**FRITZ!** gibt's für jeden Level:

**FRITZ!Card PCI** – ISDN für die neue PC-Generation

**FRITZ!Card PnP** – designed für ISDN & Windows 95/98

**FRITZ!Card Classic** – der Klassiker für ISDN & PC

**FRITZ!Card PCMCIA** – ISDN für mobile PCs

**FRITZ!Card USB** – smart on ISDN mit Windows 98/2000

Falls Sie noch keine **FRITZ!Card** haben, gehen Sie gleich über Los zum guten Fachhandel und zu MediaMarkt, Saturn, Vobis, ProMarkt, Conrad, Karstadt und Brinkmann. Dort finden Sie **FRITZ!Card** schon ab DM 159,-.

Übrigens, aktuelle Treiber- und Software-Updates gibt's kostenlos über das **AVM Data Call Center** (ISDN-Direkteinwahl) oder im Internet. Wenn Sie mehr über **FRITZ!** wissen wollen: [www.avm.de](http://www.avm.de)

FRITZ!Card USB

1. PLATZ

PRODUKT  
DES JAHRES  
99/00

PC Magazin

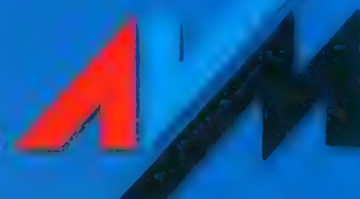
FRITZ!Card PCI

Computer  
Test-Sieger

Ausgabe 20/99

Ausgabe 05/00

High-Performance ISDN by...



AVM Computersysteme Vertriebs GmbH & Co. KG, Alt-Moabit 95, D-10559 Berlin, Tel.: +49(0)30/39976-0, Fax: +49(0)30/39976-299, [www.avm.de](http://www.avm.de)

\* 20 Online-Stunden stellt Ihnen T-Online im 1. Monat zur Verfügung (das entspricht einem Nutzungsentgelt von 34,80 DM). Die Grundgebühr der ersten sechs Monate übernimmt AVM für Sie. Diese Konditionen gelten nur bei Anmeldung über AVM zum Tarif T-Online eco und bei Einwahl über Zugangsnummer 0191011. Beim Tarif T-Online eco surfen Sie für günstige 2,9 Pf/Min. In der monatlichen Grundgebühr von 8,- DM ist bereits der Versicherungsschutz für Ihren PC enthalten. Damit sind nahezu alle Sachschäden am heimischen Computer abgedeckt. (Bitte beachten Sie hierbei die AGB »T-Online PC-Schutzbrief«. Der Versicherungsschutz gilt bis zum 31. 12. 2001). Über die aktuellen Konditionen und weiteren Tarife können Sie sich unter [www.t-online.de](http://www.t-online.de) oder 0800 33 05500 informieren. Dieses Angebot gilt nur beim Kauf einer FRITZ!Card PCI.





Chip-Entwicklung zuerst in einem 64 MByte starken High-End-Beschleuniger an. Der DDR-Speicher und der Chip sind hier ebenfalls gleich getaktet – allerdings mit 183 MHz. Für einen knappen Tausender gehört die Radeon 64 MB DDR Ihnen. Der Preis dürfte die meisten Interessenten aber abschrecken, denn die Leistungen der Karte sind nicht durchgängig überzeugend. Lediglich in Auflösungen ab 1.280x1.024 bei 32-Bit-Grafik liegt die Radeon vorn, darunter wird sie von der GeForce2 GTS überholt. Das ist vor allem deshalb schade, weil die Radeon zurzeit einfach die meisten 3D-Effekte beherrscht. Dazu zählen unter anderem entfernungsabhängiger Nebel, 3D-Texturen und die realistische Darstellung von Hautbewegungen (Vertex Skinning). Bei den Beschleunigern oberhalb der 650-Mark-Grenze zeigt sich, wie leistungsfähig einige der neuen Grafikfeatures sind, denn dort haben die Entwickler verschie-

dene Wege eingeschlagen. Da wären auf der einen Seite Nvidia und ATI, die sich voll und ganz dem Hardware T&L verschrieben haben. Durch diese Technik wird dem Hauptprozessor viel Arbeit bei der Geometrieberechnung von 3D-Szenen abgenommen. Dazu kommen aber noch Spezialeffekte, die Pixel für Pixel berechnet werden müssen. Bump Mapping (realistische Oberflächenstrukturen) und Cube Environment Mapping (Umgebungsspiegelung) werden mehr und mehr in Direct3D-Spielen zum Einsatz kommen. Dem setzt 3dfx seinen so genannten T-Buffer und ein eigens entwickeltes Verfahren der Texturkompression (FXT1) entgegen. In die Entwicklung des T-Buffers hat 3dfx sehr viel Arbeit und Zeit investiert – und es hat sich gelohnt. Dadurch beherrscht der VSA-100-Chip nun Spezialeffekte wie Bewegungsunschärfe, realistische Darstellung von Schatten und sogar Tiefenschärfe. Am interessantesten ist aber die zuschaltbare

Kantenglättung, die unabhängig von Spielen funktioniert. Nvidia und ATI haben mittlerweile treiberseitig nachgerüstet und bieten ebenfalls Kantenglättung an. Diese ist aber nicht so schnell, schön und zuverlässig wie die von 3dfx. Alle bisherigen 3dfx-Grafikchips beherrschten die 3D-Berechnung in 32-Bit-Farbtiefe nur intern, die Ausgabe auf dem Bildschirm erfolgte in Spielen stets in 16 Bit. Mit dem flexiblen VSA-100-Chip hat 3dfx das geändert. Nun können Sie sich auf dem Desktop und in Spielen an 16 Millionen Farben satt sehen. Die maximale Texturrengröße hat 3dfx übrigens auf 2.048x2.048 Bildpunkte hochgeschraubt.

Bernd Holtmann

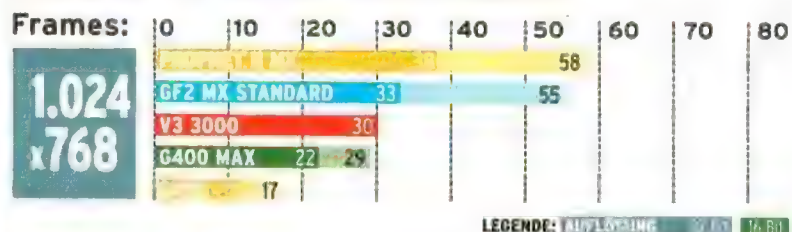
## Karten bis 500 Mark

Wie gut sind Einsteigerkarten auf einem Athlon 1.000?

Unreal Tournament 4.28 (Athlon 1.000, Direct3D)



F.A.K.K.2 1.02 (Athlon 1.000, OpenGL)



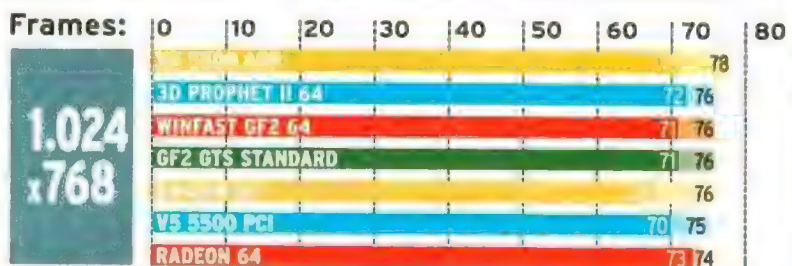
LEGENDE: 16 Bit 32 Bit 32 Bit

Der Benchmarktest mit dem Athlon 1.000 zeigt, dass der MX-Chip bei hoher CPU-Leistung noch Geschwindigkeitsreserven hat. Die übrigen Karten können da nur wenig zulegen.

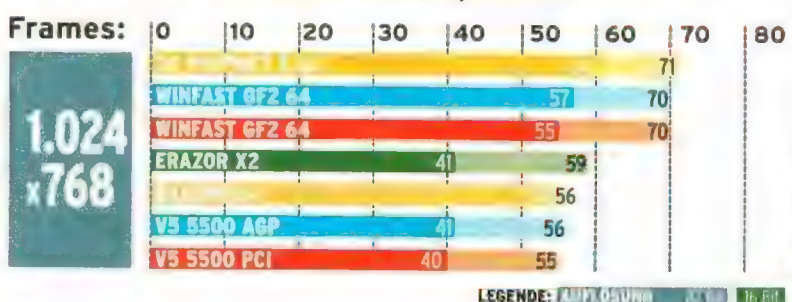
## Karten über 500 Mark

Alle High-End-Karten auf einem Gigahertz-Athlon

Unreal Tournament 4.28 (Athlon 1.000, Direct3D)



F.A.K.K.2 1.02 (Athlon 1.000, OpenGL)



LEGENDE: 16 Bit 32 Bit 32 Bit

Wieder schafft die V5 5500 den Prestigesieg bei UT. Doch bei F.A.K.K. 2 liegt die Platine deutlich hinter den mit einer Geometrieengine ausgestatteten Konkurrenten.



**HARDWARE T&L** Bei Unreal 2 haben Nvidia und ATI bereits mit ihren aktuellen Chips gute Karten, weil die vielen Polygone nicht extra von der CPU berechnet werden.



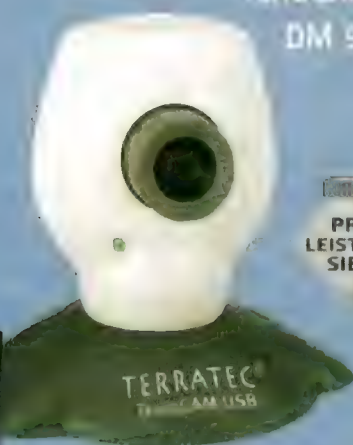
freie sicht für jeden.



Receiver System TerraTVValue  
DM 109,-\*



TerraCAM USB  
DM 95,-\*



clever gear for a smart world

Wer den Durchblick hat, schwört auf TV-Karten von TerraTec. Die TerraTVValue zum Beispiel bringt volles Programm auf den PC und macht vom Mitschnitt bis zum Highspeed Videotext jede Sendung zum Erlebnis. Genau wie die WebCam TerraCAM USB: Die sieht alles, was um sie herum passiert, und eignet sich für Schnappschüsse und Videokonferenzen genauso wie für die Raumüberwachung. Die ultimativen TV-Karten und WebCams von TerraTec gibt's bei Conrad, Comtech, Karstadt, MediaMarkt, ProMarkt und im Onlineshop [www.mediax-direkt.de](http://www.mediax-direkt.de) sowie im gut sortierten Fachhandel.

Mehr Informationen: [www.terratec.net](http://www.terratec.net)



# Neue Treiber braucht das Land

Bei dem Durcheinander an Grafik-Karten und -Treibern blickt kaum noch einer durch. Bei Nvidia ist das anders.

## FAKTEN

■ PRODUKT Detonator 3 ■ KATEGORIE Referenztreiber ■ HERSTELLER Nvidia ■ TERMIN Erhältlich

## WAS IST ...?

### ■ REFERENZTREIBER

Treiber vom Hersteller des Grafik-chips, der sich auf Ihrer Grafikkarte befindet

### ■ DETONATOR

Referenztreiber der Chipschmiede Nvidia; gilt für alle Chips ab TNT2

### ■ SOFTWARE-DVD-PLAYER

Zusammen mit einem DVD-Laufwerk können Sie DVD-Filme am PC ansehen



### ■ TREIBERLEICHEN

Alte Treiber sind wie alte Reifen – manchmal sollte man sie einfach auswechseln. Damit Ihre neueste GeForce2 nicht ausgebremst wird, sollten Sie sich den Detonator 3 anschauen.

**Sie gehören nicht zu den Spielern, die sich stets um die aktuelle Treiberversion für ihre Grafikkarte bemühen? Dann sind Sie wohl eher der gemütliche Typ, der sich um seine Hardware keine weiteren Gedanken macht. In diesem Fall sollten Sie diesen Artikel lesen und mal einen Blick über den Tellerrand wagen.**

Für den großen Erfolg der GeForce256- und GeForce2-Grafikkarten ist zum Teil auch der All-round-Treiber von Nvidia verantwortlich: der Detonator. Er versorgt alle Nvidia-Grafikchips (seit TNT2) mit der neuesten Softwareanbindung an Ihr Betriebssystem. Wenn Sie also eine Grafikkarte auf TNT- oder GeForce-Basis besitzen, müssen Sie nicht umständlich nach einem speziellen Treiber für Ihre Grafikkarte suchen. Passend zur Vorstellung des neuen GeForce2-Ultra-Chips Mitte August veröffentlichte Nvidia den so genannten Detonator 3. Mit ihm verbessert sich die Grafikleistung bei OpenGL-Spielen wie *Star Trek Voyager: Elite Force* oder *Heavy Metal F.A.K.K. 2*. Aber auch das Performance fressende Feature Anti-Aliasing hat man optimiert, wenngleich es qualitativ und hinsichtlich der Geschwindigkeit hinter dem der Voodoo5 (3dfx) zurücksteht. Wenn Sie die Dateien von der Heft-CD (Patches/Hardware-Treiber) auf die Festplatte entpackt haben, wechseln Sie in den Windows-Gerätemanager. Bei den Eigenschaften der Grafikkarte wählen Sie nun „Treiber aktualisie-

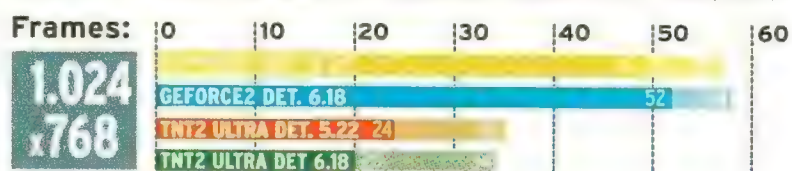
ren“ und zeigen Windows dann die entpackten Dateien. Nach einem Neustart ist der Treiber dann eingerichtet. Bitte beachten Sie, dass dabei sämtliche Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückgesetzt wurden. Sie sollten also die Bildwiederholrate und andere alte Einstellungen manuell wieder herstellen. Mit dem Tool PowerStrip von unserer Heft-CD geht das sehr einfach. Damit können Sie auch Ihre Karte übertakten oder die vertikale Synchronisation für 3D-Spiele abstellen. TNT2-Besitzer sollten vom Detonator aber die Finger lassen, denn er bremst die Grafikkarte stark aus. Auch einige Software-DVD-Player mögen den neuen Treiber nicht und zeigen beim Abspielen von Filmen Fehldarstellungen. Bei PowerDVD können Sie aber die Hardwareunterstützung der Grafikkarte ausschalten („Optionen“-„Video“-„Misc“). Das beseitigt den Fehler. Wenn Sie eine GeForce-basierende Grafikkarte (Erazor X, AGP-V6800, Gladiac, V7700 etc.) besitzen, ist der Detonator 3 Pflicht – vor allem, wenn Sie Ihre Grafikkarte mit PowerStrip übertakten wollen.

Bernd Holtmann

## Leistungsschau

Welcher Treiber sorgt für wie viel Geschwindigkeit?

HEAVY METAL F.A.K.K. 2 V1.10, OPENGL (PIII 700, BX)



UNREAL TOURNAMENT V4.28, DIRECT3D (PIII 700, BX)



LEGENDE: FARBTIEFE 10 32 Bit

Das neue Interface und die bessere Spieleleistung sind die besten Gründe, sich den Detonator 3 einmal anzuschauen.



»NIEMALS!«

BRÜLLT DER REBELLENFÜHRER.

IN SEKUNDEN SPRECHEN WIR UNS AB.

DANN BRÜLLT DER GENERAL:

»KAMPFGESCHWADER, BEREIT!«

»GEBT IHNEN DECKUNG«,

BEFIEHLT UNS DER PRÄSIDENT.

WIR GEHEN IN POSITION. DESPERADOS, AUS ALLEN

ECKEN DER WELT GEKROCHEN. ALLE AUS DEMSELBEN

TROCKENEN HOLZ GESCHNITZT.

ALLE MIT EINEM ZIEL: DAS GRAUEN AUFZUHALTEN.

UND ALLE MIT DEM GLEICHEN MITTEL:

DEM MICROSOFT SIDEWINDER® GAME VOICE.

Der neue SideWinder Game Voice: die Kommandozentrale für Online-Gamer. Er ermöglicht die direkte Kommunikation mit anderen Online-Spielern via LAN oder Internet. Durch die integrierte Spracherkennung lassen sich viele Spiele komfortabel steuern. Das Game-Voice-Kommunikationssystem erlaubt den blitzschnellen Kontakt zu anderen Spielern. Und alles hört auf Ihr Kommando.

[www.microsoft.com/sidewinder](http://www.microsoft.com/sidewinder)



MICROSOFT  
**SIDEWINDER**  
GAME CONTROLLERS

Weitere Microsoft SideWinder-Controller sind im Fachhandel erhältlich.



# Viel Voodoo für viel Geld

Zu Beginn der kalten Jahreszeit geht es heiß her, denn wir konnten uns die Voodoo5 6000 etwas genauer anschauen.

## FAKTEN

■ PRODUKT Voodoo5 6000 ■ KATEGORIE Grafikkarte ■ HERSTELLER 3dfx ■ TERMIN 4. Quartal 2000

### WAS IST ...?

#### ■ FÜLLRATE

Anzahl der Pixel, die eine 3D-Karte pro Sekunde berechnen kann

#### ■ FXT1

Texturkompression von 3dfx; aus vier Modi wählt die Grafikkarte die beste

#### ■ ANTI-ALIASING

Glättung von pixeligen Polygonkanten

#### ■ T-BUFFER

Speichereinheit, in der Bilddaten bearbeitet werden, um Kineffekte wie Bewegungsunschärfe zu erzeugen

**Ein wahres Grafikkartenmonster kommt da auf uns zu, denn die vier Grafikchips müssen mit einem eigenen 50-Watt-Netzteil versorgt werden. Die Stromrechnung wird also etwas höher ausfallen – bei den hohen Anschaffungskosten ist das wohl eher das kleinere Problem.**

Im letzten Jahr hat 3dfx ganz schön gelitten. Entwickler sind zu Nvidia abgewandert, man hörte Gerüchte um eine Übernahme. Das sieht alles nicht gut aus. Die Geschwindigkeitskrone musste 3dfx ja bereits an Nvidia abtreten, da man mit der Entwicklung des VSA-100-Chips (damals noch als Napalm bekannt) nicht so schnell fertig wurde. Durch dieses Versäumnis hat 3dfx Nvidia und deren Konkurrenz satte sechs Monate Vorsprung geschenkt, in denen nicht zuletzt auch die Spieleentwickler die Vorteile von Hardware T&L erkannt haben. Die Konsequenz dieser Entwicklung spiegelte sich auf der kürzlich in London stattgefundenen Spielmesse ECTS wider, denn an vielen Softwareständen prangte das Nvidia-Logo. Sogar Epic, die Entwickler der Unreal-Engine, haben stolz die Zusammenarbeit mit der kalifornischen Chipschmiede verkündet und Glide als Schnittstelle aus ihren Köpfen und dem Spiel verbannt. In Zeiten von Voodoo1 und V2 waren Grafikkarten mit 3dfx-Chip noch unübertroffen und eine Offenbarung für Fans hübscher und schneller Spielegrafiken. Die hauseigene Grafikschnittstelle Glide sorgte für einen Glaubenskrieg zwischen den Anhängern der 3D-Schnittstellen OpenGL und Glide. Im Laufe der Jahre hat sich der Stellenwert von Glide allerdings relativiert – ebenso wie das romantische

Image von 3dfx-Grafikkarten. Bis 3dfx also wieder den glanzvollen Ruhm erlangt, den es mal hatte, kann es noch dauern. Neuen Glanz erhofft sich 3dfx von seinem neuen VSA-Chip. Durch die so genannte Voodoo Scaleable Architecture (VSA) kann 3dfx nämlich gleich mehrere der VSA-100-Grafikchips auf einer einzelnen Karte zur Rechnerei einspannen. Neu ist die Technik allerdings nicht, sorgte eine etwas ältere Variante doch bereits bei alten Voodoo2-Karten für Furore und flotte Spielgrafik. Damit es bei vier Grafikchips auch heiß her-

#### ■ DINNER FOR ONE

Vier Grafikchips, vier Aktivlüfter, 128 MB DDR-Speicher und das Ganze angerichtet auf einer rund 30 Zentimeter langen AGP-Platine: die Voodoo5 6000!



**ERLEUCHTET** Mit der Voodoo5 6000 und einem flotten Rechner sind Sie auch für die neuesten Spiele wie Giants gerüstet.





geht, müssen die vier Bausteine und ihre Aktivkühler natürlich mit ausreichend Strom befeuert werden. 3dfx musste sich etwas einfallen lassen, denn ein PC-Netzteil ist mit dieser Aufgabe eindeutig überfordert. Die Lösung des Problems nennt sich Voodoo Volts und ist ein externes 50-Watt-Netzteil, das mit der Voodoo5 6000 ausgeliefert wird. So hat man die Stromproblematik elegant umgangen. Statt wie Nvidia und ATI hardwarebeschleunigte Polygon- und Lichtquellen zu unterstützen, setzt 3dfx auf verbesserte Bildqualität durch die Effekte des T-Buffers. Durch seine Kantenglättung (Full Scene Anti-Aliasing) wird das Pixelflimmern in Spielen reduziert. Das Ergebnis kann sich sehen lassen, geht aber zu Lasten der Grafikgeschwindigkeit. Dank seiner vier Grafikchips zeigt die Voodoo5 6000 bei vierfachem Anti-Aliasing jedoch keine sichtbaren Tempoeinbußen, selbst in action- und detailreichen Spielen wie *Heavy Metal F.A.K.K. 2*. Anhand einer Vorabversion der Grafikkartenmenü wurden wir allerdings stutzig. Neben Schaltern für zwei- und vierfache Kantenglättung (Voodoo5 5500) entdeckten wir einen Schalter für achtfache Kantenglättung. Bisher hatte 3dfx dieses Feature immer geleugnet. Alle Spieler mit einem Auge für Bildqualität hofften, dass es Wirklichkeit wird, denn achtfaches Anti-Aliasing sorgt für eine extrem hohe Bildqualität. In diesem Modus störte uns kein einziger pixeliger Bildpunkt. Ohne Kantenglättung zuckt die V5 6000 in satter 32-Bit-Farbtiefe und bei einer Auflösung von 1.280x1024 Bildpunkten nicht einmal mit der Wimper und selbst in 1.600x1.200 und 16 Bit lässt sich *F.A.K.K. 2* noch immer flüssig spielen. Mit vierfacher Kantenglättung ist Julie immer noch schnell unterwegs. In Q3-basierenden Spielen sank die Geschwindigkeit in rechnerisch aufwendigeren 3D-Szenen nicht unter beeindruckende 60 Bilder pro Sekunde. Im Vergleich zur



**DER PIXELKILLER** Mit Anti-Aliasing sehen die Fahrzeuge in Mercedes-Benz Truck Racing gleich noch mal so gut aus – von der Umgebung der Rennstrecke ganz zu schweigen.

GeForce2 GTS hat die V5 6000 einige Vorteile durch ihre vier Einzelchips. Die steuern jeweils 32 MByte exklusiven Speicher an, was natürlich von Vorteil für die Speicherbandbreite ist. Lediglich die Texturen müssen als Kopien in jedem der 32-MByte-Blöcke gehalten werden. Der restliche Speicher wird zusammengelegt und dient den übrigen Grafikdaten als Herberge. Aber brauchen Sie diese Voodoo5 wirklich? Wenn Sie einen großen Monitor besitzen und die aktuellsten 3D-Knüller in 1.600x1.200 bei aktivierter Kantenglättung flüssig spielen wollen, dann ist die Voodoo5 6000 die richtige Karte für Sie. Ebenfalls, wenn Sie in allen Spielen gern Anti-Aliasing nutzen wollen, und natürlich, wenn Sie einen Gigahertz-PC Ihr Eigen nennen. Mindestens 1.000 Mark sind für das Füllratenmonster zu zahlen. Vorher sollten Sie also besser Ihren Bankauszug überprüfen. Einen Trost gibt es bei dem Ganzen aber: Die erhöhte Stromrechnung wird durch die eingesparten Heizkosten dann wahrscheinlich ausgeglichen.

Bernd Holtmann

Die Voodoo5 6000 beherrscht achtfache Kantenglättung. Ob diese Option in der Verkaufsversion auch integriert sein wird, steht nicht fest.

## 3dfx ausgefragt!

Gibt es nun achtfache Kantenglättung? Wie ist die V5 6000 wirklich getaktet? Wir haben bei 3dfx nachgefragt.

**PC Games: Kannst du den Chip- und Speichertakt von 183 MHz bestätigen?**

Andrew: Die endgültige Taktung steht noch nicht fest!

**PC Games: Stimmt es, dass die V5 6000 achtfaches Anti-Aliasing in den Treibern unterstützt?**

Andrew: Die Karte ist sicherlich fähig, diese Stufe der Kantenglättung zu berechnen. Trotzdem haben wir noch keine neuen Kantenglättungs-Einstellungen für die 6000er bekannt gegeben.

**PC Games: Warum hat es so lange gedauert, die Voodoo5 6000 fertig zu stellen?**

Andrew: Die 6000er ist ein wirkliches High-End-Produkt. Wir wollten sicherstellen, dass wir die beste und solideste Technik auf den Markt bringen. Zudem wollten wir gewährleisten, dass wir alles getan haben, um die Karte wirklich abheben zu lassen.

**PC Games: Wann kommt die Karte auf den Markt?**

Andrew: Wir erwarten, dass die Karte im Herbst in den Handel kommt. Ein offizielles Datum kann ich dir leider nicht nennen.

**PC Games: Hast du Angst vor den GeForce2-Ultra-Karten, die vor eurer Voodoo5 6000 in den Handel kommen?**

Andrew: Ich glaube, dass sich die Voodoo5 6000 im Vergleich mit der Ultra sehr gut schlägt. Die Ultra wird nur in einer sehr geringen Menge hergestellt und der Speicher dafür wird sehr rar und teuer sein. Wie die Vergangenheit bisher gezeigt hat, kann der Speichermarkt sehr turbulent sein, vor allem, wenn es um schnellen und teuren Speicher geht. Die GF2 ist im Speicher begrenzt, die Voodoo5 6000 kann satte 128 MB Speicher ansprechen! Also: Nein – nicht so richtig.

**PC Games: Welche Spieletitel werden T-Buffer-Effekte wie SoftShadows oder Motion Blur unterstützen?**

Andrew: Weil wir momentan sehr eng mit einigen Entwicklern zusammenarbeiten, können wir hier leider noch keine speziellen Titel ankündigen. Das wird aber noch geschehen.



**ANDREW HUMBER**  
Pressesprecher bei 3dfx

## Ein Chip, drei Karten

Welche Grafikkarten baut 3dfx auf der Basis des VSA-100-Chips? Wir stellen Ihnen das Dreigespann vor.



MODELL	VOODOO4 4500	VOODOO5 5500	VOODOO5 6000
Termin	Oktober	Erhältlich	4. Quartal
Preis	Ca. DM 400,-	Ca. DM 750,-	Ca. 1.000,-
Grafikchip(s)	1xVSA-100	2xVSA-100	4xVSA-100
Speicher	32 MB SDRAM	64 MB SDRAM	128 MB SDRAM
Bauform	PCI/AGP	PCI/AGP	AGP
Stromversorgung	AGP/PCI-Slot	Internes Netzteil	Externes Netzteil
Anti-Aliasing	2x	2x/4x	2x/4x/8x
Speicherbandbreite	2,6 MB/Sek.	5,3 MB/Sek.	11,7 MB/Sek.



# HERRSCHER

# DES OLYMP

VON DEN ENTWICKLERN VON CAESAR III UND PHARAO

# ⚡ ZELUS ⚡

DER NEUE AUFBAUSTRATEGIEHIT VON  
WAHRHAFT GÖTTLICHEM AUSMASS



TAUCHEN SIE EIN IN EINE WELT VOLLER SAGEN UND  
MYTHEN, EINE WELT VOLL TUGENDHAFTER HELDEN,  
FURCHTERREGENDER MONSTER UND LAUNENHAF-  
TER GÖTTER MIT DEM NEUEN AUFBAUSTRATEGIEHIT  
VON IMPRESSIONS: **HERRSCHER DES OLYMP ZELUS**

 **SIERRA**<sup>TM</sup>  
[www.sierra.de](http://www.sierra.de)

© 2000 Sierra On-Line, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



Nutzen unbegrenzte Freiheit beim Städtebau und zellreiche  
Geländetafeln versetzen Sie mitten im Spielgeschehen!

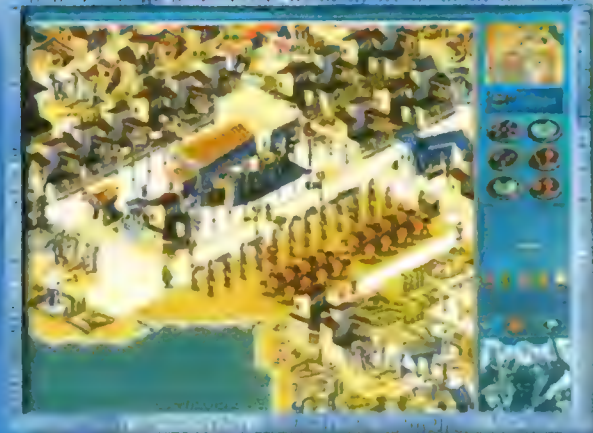




© 2004 Electronic Arts



7 gefährliche Kämpfe führen sie in das Alt-Griechenland, wo die Götter noch unter den Menschen wohnen.



Verbesserte Spielmechanik und -führung durch eine komplett neu überarbeitete Bedienungsfläche.



# Wo die Luft dünn wird

AMD ist für das Wettrennen mit Intel bestens gerüstet – das zeigt auch der neue Athlon 1.100.

FAKTEN

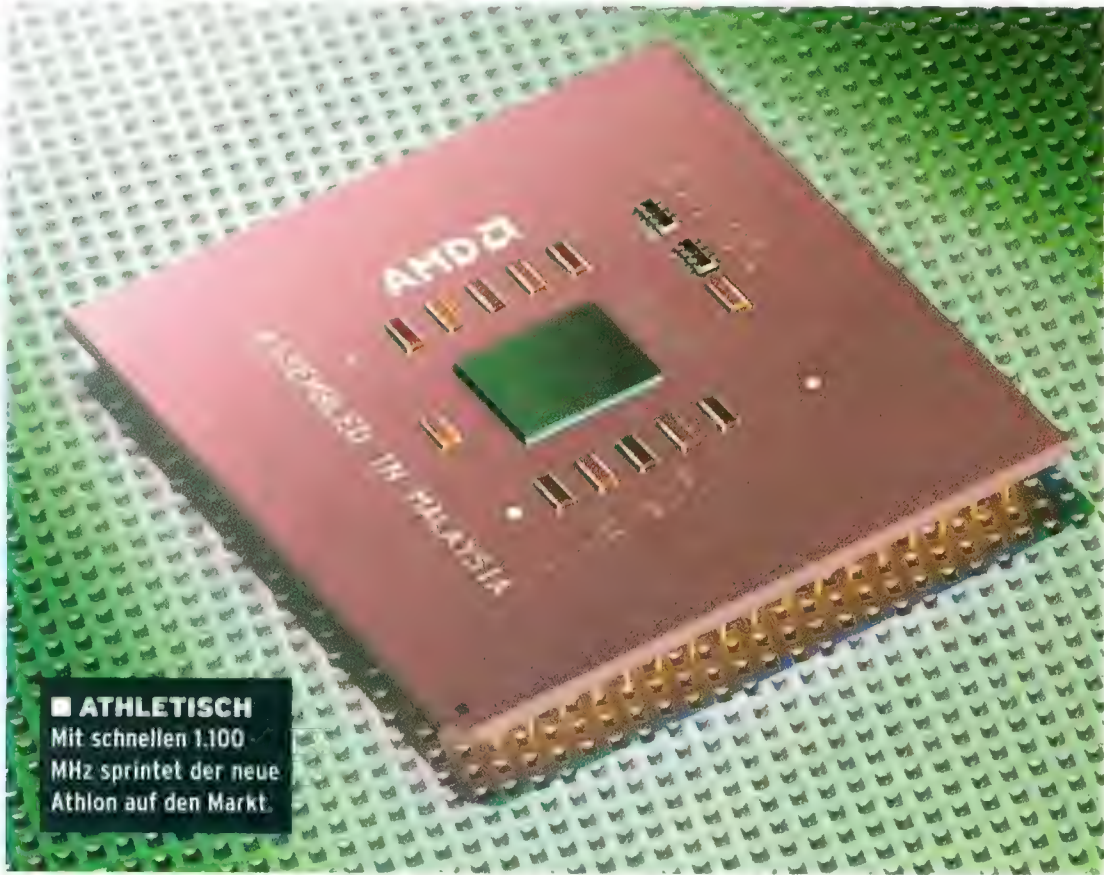
■ PRODUKT Athlon 1.100 ■ KATEGORIE Prozessor ■ HERSTELLER AMD ■ TERMIN Erhältlich

- WAS IST ...?
- THUNDERBIRD

Ein Athlon-Prozessor (AMD) mit auf-gebohrtem Chip-Kern
- DURON

Eine abgespeckte und preisgünstige Version des Athlon
- CELERON

Die günstigere Version des Pen-tium II/III



CPU-Preise

Auf diversen Webseiten haben wir die aktuellen Preise geprüft.

TAKT	PENTIUM III	ATHLON
700 MHz	DM 539,-	DM 409,-
733 MHz	DM 579,-	-
750 MHz	DM 699,-	DM 419,-
800 MHz	DM 729,-	DM 479,-
850 MHz	DM 999,-	DM 499,-
866 MHz	DM 1.099,-	-
933 MHz	DM 1.519,-	-
950 MHz	-	DM 1.049,-
1.000 MHz	-	DM 869,-
1.100 MHz	-	DM 1099,-

Stand: 12.10.2000

Seitdem die Gigahertz-Grenze überschritten wurde, ist mittlerweile schon wieder ein halbes Jahr vergangen – aber was hat sich in der Zwischenzeit auf dem Prozessormarkt getan?

Intel und AMD wetten immer stärker um die Gunst der Kunden. Im August lieferte Intel eine kleine Menge der ersten Pentium III mit 1.133 MHz aus. Kurze Zeit später mussten sie diese wieder zurückrufen, denn die Prozessoren arbeiteten nicht korrekt und führten bei bestimmten Konfigurationen zu Abstürzen. Eine peinliche Vorstellung, zumal der Fehler im Qualitätstest zunächst offenbar nicht aufgefallen war. Nutznießer dieses Fauxpas war AMD, der mit seinem Athlon 1.100 eine

beeindruckende Antwort auf Intels humpelnden Rechenathleten gab. Der stand im Oktober bei zahlreichen Anbietern schon in den Regalen. Damit nicht genug, plant AMD, im beschleunigten Fünf-Wochen-Takt immer schnellere Prozessoren in den Handel zu bringen. Zum geplanten Pentium-4-Start Ende November möchte AMD seinen Athlon nämlich in einer 1.400-MHz-Variante anbieten können. Intels Pentium III kann nach dem Debakel im August da bestimmt nicht mithalten. Fest steht, dass AMD und Intel schon seit längerem nicht mehr in der gleichen Klasse kämpfen – das Image von Intel bröckelt, während AMD durch schnelle und billigere Prozessoren zum Kundenfreund avanciert. Um mit den neuen Prozessoren oberhalb der Gigahertz-Schallgrenze glücklich zu werden, brauchen Sie natürlich auch die passende Mainboard-Platt-

form. Die günstigste und beste Wahl sind Mainboards mit den Chipsätzen Intel815E „Solano“ (PIII) oder VIA KT133 (Athlon). Auf dieser Basis haben wir einen Leistungsvergleich zwischen den 1.000-MHz-Versionen von Athlon und Pentium III durchgeführt. Beide CPUs lieferten fast identische Werte. Der 1.100-Athlon kann mit rund zehn Prozent höherem Takt lediglich fünf Prozent mehr Leistung verbuchen. Dieser relativ geringe Leistungszuwachs zeigt eindeutig, dass zumindest von CPU-Seite die Weichen für den schnelleren DDR-Speicher (doppelte Datenrate) gestellt sind. Aber was brauchen Sie, um aus einem 1.100-Athlon ein passables Spielesystem zu basteln? Bei der Grafikkarte sollten Sie entweder zu einer Voodoo5, ATi Radeon oder GeForce2 GTS/Ultra greifen. Leistungsschwächere Modelle werden durch den schnellen Prozessor nicht ange-reizt. Dazu empfehlen wir mindestens 128 MByte PC133-Speicher, ein leistungsfähiges Netzteil (300-400 Watt) und einen Hochleistungskühler.

Bernd Holtmann



Wie schnell ist der Athlon?

Wir haben Intel und AMD auf die OpenGL-Teststrecke geschickt.

Q3-Engine 1.17, GeForce2, OpenGL, 16 Bit, High Quality, VSync aus

Frames: 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 110 120

800 600

PENTIUM III 1.000

ATHLON 1.000

PENTIUM III 500

46

48

82

125

121

119

LEGENDE: VERWENDETE DEMO UCQUI2-DEMO

Die Unterschiede sind nicht gewaltig, entsprechen aber den Erwartungen. Zehn Prozent mehr CPU-Geschwindigkeit führt unter OpenGL zu fünf Prozent mehr Leistung.



# AGP-V7100 Serie

Mehr Leistung mit der zweiten Generation der GPU

## GeForce2 MX



### TwinView

Die AGP-V7100 Serie bietet mit dem GeForce2 MX Chipsatz beste 3D/2D-Grafik und Videoleistung. Mit seiner TwinView™ Architektur bietet ASUS eine leistungsfähige Grafikkarte, die sich nicht verstecken muss. Hinzu kommen Eigenschaften wie z. B. Dual Display-Betrieb am Monitor, TV oder TFT-Bildschirm.

Die AGP-V7100 Serie reizt den GeForce2 MX Chipsatz von nVidia nicht nur komplett aus, sondern bietet auch höchste Sicherheit für Ihr hochwertiges System. Erleben Sie einfach die Leistungsfähigkeit und die Flexibilität der ASUS AGP-V7100 Serie.



#### AGP-V7100 Series

- AGP-V7100/2V1D : GeForce2 MX, 2VGA + 1DVI, 32 MB/16 MB SDRAM
- AGP-V7100/DVI : GeForce2 MX, VGA + DVI, 32 MB/16 MB SDRAM
- AGP-V7100/T : GeForce2 MX, VGA + TV-out, 32 MB/16 MB SDRAM
- AGP-V7100/PURE : GeForce2 MX, VGA, 32 MB/16 MB SDRAM

andere ASUS Grafikkarten im Handel erhältlich:

#### AGP-V7700 Serie



- AGP-V7700 Deluxe TV:  
GeForce2 GTS, 32MB DDR, SGRAM,  
TV-out, Video-in, VR 3D Brille, TV-Box
- AGP-V7700 / T / 64MB:  
GeForce2 GTS, 64MB DDR, SDRAM, TV-out
- AGP-V7700 / T / 32MB:  
GeForce2 GTS, 32MB DDR, SGRAM, TV-out
- AGP-V7700 / 64MB:  
GeForce2 GTS, 64MB DDR, SDRAM,
- AGP-V7700 / 32MB:  
GeForce2 GTS, 32MB DDR, SGRAM



[www.asuscom.de](http://www.asuscom.de)

ASUS Computer GmbH  
Harkortstr. 25  
40880 Ratingen  
Tel.: 02102/95 99-0  
Fax: 02102/44 20 66

Wenden Sie sich bitte an unsere Fachhändler:

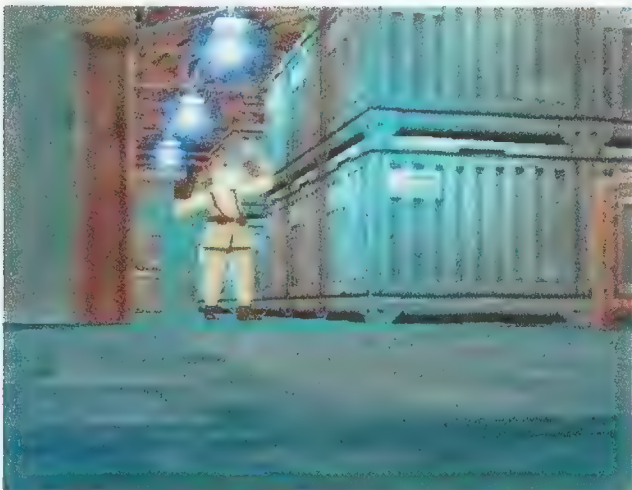
Gemini Electronic Handel  
Ungerer Str. 161  
80805 München  
Tel.: 089/3 60 51 30  
Fax: 089/3 61 78 47

Wave Computer Systeme GmbH  
Philipp-Reis-Straße 9  
35440 Linden  
Tel.: 06403/90 50 60  
Fax: 06403/90 50 70

Comptronic  
Dietmar-Koel-Straße 26  
20459 Hamburg  
Tel.: 040/3 19 79 76  
Fax.: 040/3 19 64 28



Metal Gear Solid



Die Demo zeigt eines deutlich: Konami hat in Zusammenarbeit mit Microsoft seinen PlayStation-Erfolg *Metal Gear Solid* nicht nur 1:1 für den PC umgesetzt, sondern nebenbei auch noch die Grafik verbessert. In der Rolle des Geheimagenten Solid Snake sollten Sie bei der Erforschung des feind-

lichen Territoriums darauf achten, niemals in das Sichtfeld der zahlreichen patrouillierenden Wachen zu geraten. Schleichen Sie stattdessen so leise wie möglich durch die Gänge, verstecken Sie sich in dunklen Ecken und setzen Sie Ihre Waffe nur im Notfall ein - in diesem Spiel sind statt Ballerei kreatives Leisetreten und Spionagefähigkeiten gefragt!

**Spielsteuerung:**

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[Left]	Links	[Right]	Rechts
[Up]	Vorwärts	[Down]	Rückwärts
[Space]	Aktion	[Shift]	Knien/Krabbeln
[Tab]	Ausrüstung	[Esc]	Waffenmenü

- Benötigt: Pentium II 233, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium III 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

Homeworld: Cataclysm



**Spielsteuerung:**

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[Space]	Sensor-Manager	[F]	Forschungs-Manager
[Alt]	Bau-Manager		

- Benötigt: Pentium II 233, 64 MB RAM
- Empfohlen: Pentium III 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

Gifty



**Spielsteuerung:**

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[Shift]	Aktion	[Space]	Springen
[Space]	Poweraste		

- Benötigt: Pentium 233, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium 300, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

Keep The Balance

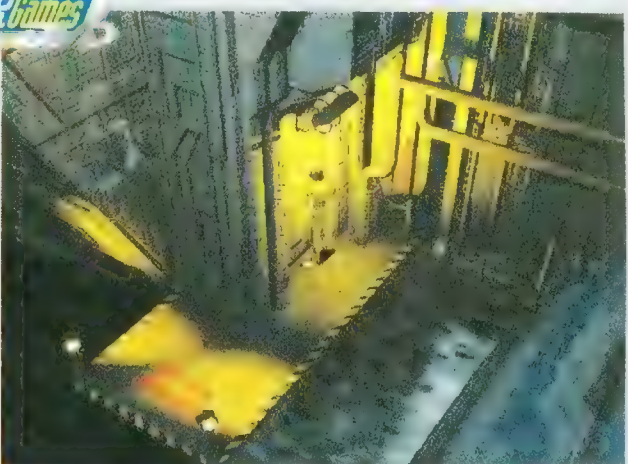


**Spielsteuerung:**

Taste	Aktion
[Left]	Trampolin links
[Right]	Trampolin rechts

- Benötigt: Pentium 200, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 333, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: Keine

Cold Blood (dt.)



**Spielsteuerung:**

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[Space]	Interaktion mit Personen/Objekten	[Space]	Angriff
		[Enter]	Inventar

- Benötigt: Pentium 233 MMX, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 400, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

Insane



**Spielsteuerung:**

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[Left]	Links	[Up]	Gas
[Right]	Rechts	[Down]	Bremse

- Benötigt: Pentium II 233, 64 MB RAM
- Empfohlen: Pentium III 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

Flucht von Monkey Island

Mit *Die Flucht von Monkey Island* schlägt LucasArts das vierte Kapitel rund um die Abenteuer des Möchtegernpiraten Guybrush Threepwood auf. Besagter Held kehrt mit seiner Braut Elaine nach Mêlée Island zurück. Dort muss er feststellen, dass Elaine, die Gouverneurin der Insel, für



tot erklärt wurde. Sie steuern Guybrush mit den Pfeiltasten durch die Kulissen. Trotz der etwas veränderten Optik begegnet Ihnen der LucasArts-typische Humor buchstäblich an jeder Ecke. Grundsätzlich gilt: Sprechen Sie jede Person, die Sie treffen, direkt an; sonst entgehen Ihnen neben wichtigen Hinweisen vor allem auch eine Menge Kalauer und Wortspielereien.

**Spielsteuerung:**

Maus, Tastatur, Joystick und Gamepad

Taste	Aktion
[Shift]	Rennen
[U]	Sprechen, Gegenstand benutzen
[P]	Gegenstand aufnehmen
[I]	Inventar

- Benötigt: Pentium 200, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 233, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D, OpenGL



## NHL 2001



Die *NHL*-Serie von EA Sports geht in die nächste Runde. Zahlreiche Verbesserungen in Spielverlauf und Grafik sowie die Möglichkeit, das eigene Konterfei in die Spielfigur einzufügen, machen *NHL 2001* zu einem Leckerbissen für Fans. Die richtige Stimmung für den Wettstreit auf Kufen wird vom donnernden

Jubel des Publikums, dem Kommentar der Reporter und den vom Eishockey bekannten musikalischen Einspielungen in kurzen Spielpausen erzeugt. Hin und wieder wird nach einem harten Foul oder Bodycheck herzlich einem anderen Sport gefrönt – dem Boxkampf. Überzeugen Sie sich selbst von den Qualitäten des neuesten EA-Sports-Geniestreichs!

### Spielsteuerung:

Gamepad, Tastatur

Spieler mit Puck

Taste	Aktion
[Leer]	Schuss
[C]	Pass
[X]	Spurt
[Z]	Deke

Spieler ohne Puck

Taste	Aktion
[Leer]	Hakeln/Halten
[C]	Spieler wechseln
[X]	Spurt/Bodycheck
[Z]	Harter Check

- Benötigt: Pentium 233, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 400, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

## Sydney 2000



### Spielsteuerung:

Taste	Aktion
[←] und [→]	Beschleunigen
[Enter]	Sprung

- Benötigt: Pentium 266, 64 MB RAM
- Empfohlen: Pentium III 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

## Evil Islands



### Spielsteuerung:

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[Druck] [G]	Schnell speichern	[F2]	Rennen
[Druck] [B]	Schnell laden	[Enter]	Kriechen
[Tab]	Schleichen		

- Benötigt: Pentium II 233, 64 MB RAM
- Empfohlen: Pentium III 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

## Gunlok



*Gunlok* lässt sich komplett mit der Maus steuern. Mit der linken Maustaste wählen Sie Objekte an, auf die *Gunlok* feuern oder mit denen er interagieren soll. Mit der rechten sagen Sie ihm, wohin er gehen soll.

- Benötigt: Pentium II 333, 64 MB RAM
- Empfohlen: Pentium III 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

## Stupid Invaders (dt.)



### Spielsteuerung:

Maus und Tastatur (frei konfigurierbar)

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[→]	Vorwärts	[←]	Links
[←]	Rückwärts	[→]	Rechts

- Benötigt: Pentium 200, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 400, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

## Recon



### Spielsteuerung:

Joystick und Tastatur (beide frei konfigurierbar)

Taste	Aktion
[Enter]	Linke Bordkanone
[Tab]	Rechte Bordkanone
[Shift]	Turbospeed

- Benötigt: Pentium 200, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 400, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D

## The Moon Project

*The Moon Project* fügt sich nahtlos in das bestehende *Earth*-Universum ein. Die Streitkräfte der UCS brechen dieses Mal zum Mond auf, um der dort herrschenden Lunar Corporation (LC) die Pfründe streitig zu machen. Eine aufgebohrte 3D-Engine, zahlreiche neue Einheiten und ein erweiterter Karteneditor mit vielen neuen Funktio-



nen zur Erstellung eigener Missionen dürften *The Moon Project* auch für eingefleischte *Earth 2150*-Spezialisten noch interessant machen. Einsteiger sollten sich unbedingt, bevor es losgeht, im Tutorial über Steuerung und strategischen Aufbau der Streitkräfte informieren. Üben Sie vor allem den Umgang mit der frei rotier- und zoombaren Kameraführung, damit im Gefecht nicht der Überblick verloren geht!

### Spielsteuerung:

Maus

Taste	Aktion	Taste	Aktion
[F]	Konstruktion	[F2]	Forschung
[Tab]	Kamera höher	[Shift]	Kamera tiefer

- Benötigt: Pentium 200 MMX, 32 MB RAM
- Empfohlen: Pentium II 333, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D, OpenGL









**DER NEUE  
STANDARD  
KOMMT. AM  
24. NOVEMBER  
IST E-DAY!**



**BEST GAME  
WÄHLEN ...**

Colin McRae Rally 2.0 (PS/PC)  
Deus Ex (PC)  
Diablo 2 (PC)  
Perfect Dark (N64)  
The Sims (PC)

**... UND SUPER-  
PREISE GEWINNEN!**

**1.-3. PREIS:**  
1 Multimedia-PC

**4.-102. PREIS:**  
33 Nintendo-Spiele,  
33 PlayStation-Spiele,  
33 PC-Spiele

**WWW.ETAINA.DE  
TEL. 0190-085868**

(Dieser Service der  
COMPUTEC MEDIA AG  
kostet Sie DM 1,50  
pro Verbindung  
+ 0,24 Pf. / Min.)

# ETAINA - DER ERSTE UND EINZIG AWARD FÜR ENTERTAINMENT

ETAINA · ELECTRONIC ENTERTAINMENT AWARD · EUROPE 2000

Sponsored by



Presented by





**ETAINA AWARD**  
**KATEGORIEN:**

Best Action Game  
Best Adventure Game  
Best Character  
Best Fighting Game

Best Game Music  
Best Graphics  
Best Online Game  
Best Racing Game

Best Roleplaying Game  
Best Simulation Game  
Best Sound Effects  
Best Sports Game

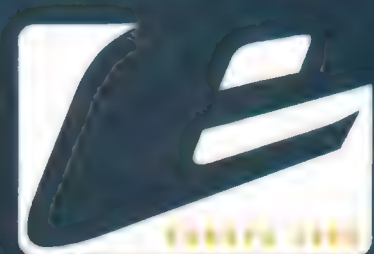
Best Story  
Best Strategy Game  
Most Innovative Design  
Best Game

**WWW.ETAINA.DE**



**24. NOVEMBER, BERLIN,  
KING INTERNATIONAL**

# **EUROPAWEITE ELECTRONIC ENT.**



**ETAINA**  
ELECTRONIC ENTERTAINMENT AWARD



# !chtung Hardware-Fans!

**Wer für PC Games einen neuen Abonnenten wirbt, erhält als Dankeschön PC Games Hardware ein halbes Jahr kostenlos.**

Überzeugen Sie Ihre Freunde von PC Games, dem großen PC-Spiele-Magazin. Als Dankeschön gibt's ein halbes Jahr kostenlos PC Games Hardware, das ultimative Magazin für zockende Hardware-Fans und schraubende Gamer. PC Games Hardware berichtet jeden Monat brandaktuell über Entwicklungen und Trends im Bereich Spiele-Hardware. Die monatliche CD-ROM ist voll gepackt mit Patches, Treibern, Tools, Demos und Videos, eben allem, was echte Spielefans für ihren PC brauchen. Oder Sie erhalten die Spielesammlung „The Dome Games“ mit „Anstoss 2 Gold“, „Civilization II“, „Mechcommander“, „Monopoly“, „Nice 2“.



Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an:  
**COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm**

## PC Games im Abo:

### Pünktlich

Keiner kriegt sie früher

### Praktisch

Lieferung per Post,  
Gebühr bezahlt der Verlag

### Prominent

Europas großes  
PC-Spiele-Magazin

- ☐ JA, ich möchte das **PC-Games-Abo** mit CD-ROM.  
(DM 114,-/Jahr (= DM 9,50/Ausg.); Ausland 138,-/Jahr; ÖS 900,-/Jahr)
- ☐ JA, ich möchte das **PC-Games-PLUS-Abo** mit CD-ROM und Vollversion. (DM 204,-/Jahr (= DM 17,-/Ausg.); ÖS 1.435,-/Jahr)
- ☐ JA, ich möchte das **PC-Games-Abo** mit DVD.  
(DM 114,-/Jahr (= DM 9,50/Ausg.); Ausland 138,-/Jahr; ÖS 900,-/Jahr)
- Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail (für weitere Informationen)

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail (für weitere Informationen)

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämieneinräger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für PC Games, PC Games PLUS und PC Games mit DVD.

Bitte senden Sie mir folgende Prämie: (bitte nur eine ankreuzen)  
(Lieferung nur, solange der Vorrat reicht)

- ☐ **1/2-Jahres-Abo PCG Hardware** (Art.-Nr. 2035)
- ☐ **The Dome Games** (Art.-Nr. 2032)

**ÜBRIGENS:** Sie können sich auch von Personen, die PC Games selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der PC Games, PC Games PLUS oder PC Games mit DVD!

Datum 1. Unterschrift

**Vertrauensgarantie:** Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: PC Games, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

**Gewünschte Zahlungsweise des Abos:**

- ☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)  
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)





# Tipps & Tricks



Seite **201**

■ **NHL 2001**  
PC-Sportprofi Thorsten Seiffert verrät die besten Tipps.



■ **BALDUR'S GATE 2**  
Auf zehn Seiten verraten wir Ihnen die Lösung zu wichtigen Quests und wie Sie in den Besitz von Festungen gelangen.

Seite **189**

Rollenspieler haben es so gut wie selten zuvor. Ausführliche Tipps im Heft und ein riesiges Poster zum Aufhängen zu Baldur's Gate 2 lassen keine Wünsche offen. Wer's eher sportlich mag, kommt mit NHL 2001 auf seine Kosten.

## Tipps & Tricks

189	Baldur's Gate 2	.....Komplettlösung
205	Heavy Metal F.A.K.K. 2	.....Allgemeine Spieletipps
201	NHL 2001	.....Allgemeine Spieletipps
209	Wizards & Warriors	.....Allgemeine Spieletipps

## Kurztipps

212	Baldur's Gate 2 (englische Version)	.....Kurztipp
214	Bundesliga 2001 - Der Fußballmanager	.....Kurztipp
211	Cultures	.....Kurztipp
216	Die Sims - Das volle Leben	.....Cheats
216	Icewind Dale	.....Kurztipp
214	Might & Magic 8 - Day of the Destroyer	.....Cheats
212	NHL 2001	.....Kurztipp
214	Shogun: Total War	.....Cheats
211	Star Trek: Voyager - Elite Force	.....Cheats
211	Sudden Strike	.....Kurztipp
216	Vampire - Die Maskerade	.....Kurztipp
216	Warlords - Battlecry	.....Cheats



Heiß oder Scheiß?  
PC Action deckt streng und unbarmherzig  
alle Schwächen aktueller PC-Spiele auf.  
Und zeigt, worauf man sich freuen kann.  
Verlässlich, monatlich, unbestechlich.

Ab 15. November neu am Kiosk.



**PC Action – hart, aber gerecht**



# Baldur's Gate 2

Nach dem Spieleinstieg in der letzten Ausgabe finden Sie diesmal weitere Tipps zu wichtigen Quests im Spiel.

## Levelaufstieg

Mit diesem einfachen Trick wird jeder Levelaufstieg zum Erfolg.

Speichern Sie vor dem Levelaufstieg eines Charakters ab und setzen Sie den Schwierigkeitsgrad auf die niedrigste Stufe herab. Jetzt erhält der Charakter automatisch die maximalen Trefferpunkte beim Aufstieg. Danach können Sie den Schwierigkeitsgrad wieder auf Normal setzen.

## Quest: Befreiung der De'Arnise-Festung



**KONTAKTAUFNAHME** Nalia spricht Sie automatisch an, wenn Sie in ihre Nähe gehen.

### Copper Coronet und Stadttor von Athkatla

Wie beginne ich am besten die Nalia-Quest?

Nalia ist in der Taverne Copper Coronet in den Slums von Athkatla zu finden. Nehmen Sie sie in Ihre Gruppe auf. Bevor Sie sich auf die Reise zu der Festung begeben, ist es ratsam, die Gruppe rasten zu lassen. Sie müssen unterwegs mit einem Überfall einer Gruppe Sklavenhändler rechnen. Schauen Sie beim Verlassen der Stadt am Stadttor im Crooked Crane vorbei. Reden Sie im ersten Stock mit Tiira und Aulava und ermutigen Sie die beiden zu ihrer Liebe. Die Geheimtür im Schankraum führt zu einem Lich, den Sie zu diesem Zeitpunkt aber noch in Ruhe lassen. Sollte es gerade Nacht sein, wird am Tor eventuell ein gewisser Hareishan von Dieben attackiert. Helfen Sie ihm, aber wundern Sie sich nicht über seine „Dankbarkeit“. Flydian, der Bote des Trademart und potenzieller Auftraggeber, ist ebenfalls bei den Stadttoren zu finden.

### De'Arnise-Festung – Die Zugbrücke herunterlassen

Wie gelange ich zu dem Mechanismus für die Zugbrücke?

Im südwestlichen Fort treffen Sie auf Captain Arat, für den Sie die Zugbrücke herunterlassen sollen. Benutzen Sie den Geheimgang nördlich des Forts, um in die Burg einzudringen. Daleson befindet sich im Nachbarraum links neben dem ersten Troll. Die Festung wimmelt nur so von Geheimtüren – Arbeit für den Dieb. Begeben Sie sich durch den Courtyard nach rechts in den Burghof. Von dort gehen Sie die Treppe hoch und auf der Palisade entlang. So gelangen Sie zu dem Mechanismus für die Zugbrücke.



**MACHT AUF DAS TOR** Lassen Sie die Zugbrücke mithilfe des Mechanismus herunter, um die De'Arnise-Truppen hereinzulassen.

### De'Arnise-Festung – Flail of Ages

Wie komme ich in den Besitz der magischen Waffe Flail of Ages?

Hinter der Waffenkammer bei Daleson führt ein Gang zum Schmiederaum, in dem Sie die Waffe später herstellen können. Einen Raum weiter ist das erste Kopfstück dafür versteckt. Eine Etage höher treffen Sie auf Lady Delcia Caan. Nebenbei ist eine Kammer mit Golems. Die Schreine enthal-



**MEISTERDIEB** Schleichen Sie unbemerkt an den Golems vorbei und plündern Sie die Schreine.



**ÜBERZEUGUNGSARBEIT** Nur wenn Nalia in Ihrer Gruppe ist, lässt sich Claicas charmen. Ohne Nalia müssen Sie ihn leider bekämpfen.

ten das zweite Kopfstück. Das letzte Kopfstück ist im Besitz von Glaicas, der sich ebenfalls auf dieser Etage aufhält. Wenn Sie es schaffen, ihn zu charmen, erhalten Sie dafür satte 22.250 EXP.

### De'Arnise-Festung – Umber Hulks im Keller überlisten

Wie werde ich mit den Umber Hulks fertig?

Auch wenn Sie tierlieb sind – scheuen Sie sich nicht, die vier Hunde im Hof zu schlachten. Verarbeiten Sie die Tiere in der Küche zu einem Eintopf. Schleichen Sie mit einem Dieb an den Monstern vorbei und legen Sie



**A LA CARTE** Mit Ihren Kochkünsten können Sie auf diesem Herd den Hunde-Eintopf zubereiten.



**FUTTERSTELLE** Schleichen Sie sich mit dem Dieb in den Keller, um die Umber Hulks zu ködern.



den Köder im Kerkerbereich bei den Knochen aus. Die Umber Hulks laufen zum Futter und Sie können die Monster aussperren. Sie erhalten dafür 18.750 EXP auf Ihr Konto gutgeschrieben.

## De'Arnise-Festung – Der Kampf gegen TorGal



Wie besiege ich den Troll-Anführer TorGal?

Locken Sie mit einem Charakter den Troll-Anführer TorGal alleine aus der Halle. Mit vereinten Kräften können Sie ihn in der oberen Kammer besiegen, ohne dass seine Wachen etwas mitbekommen. Danach können Sie sich um die verbleibenden Trolle in der unteren Halle kümmern.

## Quest: Morduntersuchung in Umar Hills

Wie gehe ich bei der Untersuchung der Mordfälle vor?

Sie erhalten diesen Auftrag, wenn Sie in Athkatla mit Delon (meistens im Government District) reden.



**RUHG BLEIBEN** Gehen Sie diplomatisch vor. Reden Sie mit Madulf und glauben Sie ihm. Gehen Sie auf seinen Vorschlag ein, mit Lloyd zu reden.

Wenn Sie in Umar Hills angekommen sind, suchen Sie Minister Lloyd in seinem Haus auf. Merellas Hütte im Westen bietet erste Hinweise auf die Vorfälle (Journal liegt auf dem Tisch). Nordöstlich des Dorfes treffen Sie auf Madulf. Kämpfen Sie nicht mit ihm, sondern überbringen Sie seine Nachricht Minister Lloyd (7.500 EXP). Reden Sie danach wieder mit Madulf, der Ihnen daraufhin den Shield Of The Lost (Armor Class Bonus +3) und weitere Hinweise gibt. Um die merkwürdigen Vorfälle zu klären, müssen Sie zu den Tempelruinen im Norden reisen.

## Umar Hills – Dirbert

Sie können sich zusätzliche 2.000 EXP verdienen, wenn Sie für Dirbert und seine Freunde drei Bastardschwerter und einen Krug Ale besorgen. Die Gegenstände können Sie einfach bei den Händlern neben der Dorf-taverne erstehen.

## Umar Hills – Jermin

Unterhalten Sie sich mit Daar vor Jermins Haus und reden Sie danach mit dem Zauberer. Er benötigt für seinen Golem Mimic Blood, das Sie in der nahegelegenen Höhle finden. Vorsicht, dort lauern zwei Umber Hulks. Sie erhalten für die Erfüllung dieser Aufgabe neben 19.250 EXP das magische Kurzsword Ilbratha. Wenn Sie danach Jermin vor dem durchdrehenden Golem retten, gibt es weitere 21.250 EXP.

Soll ich den jungen Abenteurern helfen?

Lohnt es sich, Jermin zu helfen?



**ÜBERRASCHUNG** Wenn Sie die Truhe öffnen, materialisiert sich ein Killer-Mimic vor Ihrer Gruppe.

## Umar Hills – Jeb und die Hendricks

Reden Sie am Flussufer mit Jeb und antworten Sie in der Reihenfolge 2-1-3. Sprechen Sie danach Hendrick auf sein Geheimnis an und schwatzen

Was hat es mit Jeb und den Hendricks auf sich?

Sie ihm die Hühner ab. So gelangen Sie in den Besitz des wertvollen Beljuril-Edelsteins.

## Die Tempelruinen – Anath und Mazzy



**ERLEUCHTET** Erleichtern Sie sich den Kampf gegen die Schattenmonster, indem Sie das Fenster manipulieren, um den Kristall zu aktivieren.

Was mache ich bei den Tempelruinen?

Folgen Sie Anath in die Höhle und hören Sie ihm zu. Bieten Sie ihm Ihre Hilfe gegen den Shade Lord an. Wenn Sie die Tempelanlage erreichen, müssen Sie das Fenster auf den Gemstone ausrichten. Schattenwesen, die daraufhin in den Lichtkreis treten, lösen sich sofort in Luft auf. Besiegen Sie in den Gewölben den Shadow Jailor, um an den Shadow Prison Key zu gelangen. Damit können Sie die Kämpferin Mazzy aus der Zelle befreien.

## Die Tempelruinen – Amuanas Knochen

Gehen Sie über die Holzplanken und schnell am Lavafeld vorbei in die südlich gelegene Kammer, um dort die Knochen abzuliefern (17.750 EXP). Ihre Gruppe erhält daraufhin den Wardstone, mit dessen Hilfe Sie unbemerkt am Drachen des Shade Lord vorbeilaufen können. Die Monster nördlich des Lavafeldes können Sie einfach in die Feuerglut locken. Schützen Sie einen Charakter vor Feu-

Wohin muss ich mit Amuanas Knochen?



**Amuanas Knochen abgeben**

**KNOCHENTOUR** Liefern Sie hier die Knochen ab, um den wichtigen Wardstone zu erhalten.





GRAPHICS



DVD



SOUND



SPEAKERS



CD-RW

**Live the  
experience**

**Wo immer Sie sind –  
Ihre Musiksammlung  
ist dabei**

**In einer Hand**



Erfahren Sie mehr über unsere neuesten  
Personal-Digital-Entertainment-Produkte unter  
[WWW.CREATIVEJUKEBOX.COM](http://WWW.CREATIVEJUKEBOX.COM)



Speichern Sie 4 Tage Musik in HiFi-Qualität – als MP3 oder in anderen, zukünftigen Formaten. Genießen Sie bis zu 150 CDs, hören Sie 1500 Tracks – egal ob Sie die Creative Jukebox an Ihre HiFi-Anlage oder im Auto anschließen, ob Sie als DJ im Mittelpunkt einer Party stehen oder entspannt über Kopfhörer Ihren Sound genießen, mit der Creative Jukebox haben Sie immer Zugriff auf Ihre Musiksammlung – und das auf Knopfdruck sortiert.

**Musik ohne Ende. Egal wo.**

**CREATIVE**



er und verzaubern Sie ihn mit Haste/Eile. Lassen Sie ihn immer im Kreis um das Becken laufen – die Gegner erhalten ständig Schadenspunkte durch die Lava.

Die Tempelruinen – Die Sun Gems und das Heilige Ritual



**KEINE HAST** Entwenden Sie den Sun Gem von dem Podest erst, nachdem dessen Kraft die angreifenden Schattenmonster vernichtet hat.



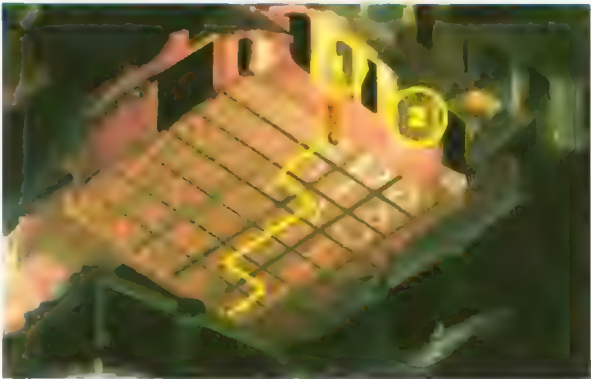
**AUFMERKSAM SUCHEN** In der Kammer nördlich des Lavafeldes durchsuchen Sie die Steinsäule, um an das Noontide-Ritual zu gelangen.



**NOCH EIN VERSTECK** In der Kammer mit der runden Säule befindet sich das wichtige Morn-Ritual.

Was hat es mit der Buchstabenkammer auf sich?

Laufen Sie den Namen AMAUNATOR ab. So werden die Fallen nicht ausgelöst. Im linken Raum (1) ist ein Bone Golem. Wenn Sie ihn besiegt haben, können Sie das Dusk Ritual, einen Sun Gem, eine magische Schlinge und zwei Zaubersprüche in Besitz nehmen. In der rechten Kammer (2) bietet Ihnen ein Shadow den Lightstone Gem an. Wenn Sie ihm helfen, wird



Wie verläuft das Heilige Ritual?

er Sie dennoch angreifen. Durchsuchen Sie seine Kammer, um den ersehnten Stein in Besitz zu nehmen.

Kehren Sie mit den drei Ritualen zu der Halle mit der großen Statue zurück und beginnen Sie den Test. Die richtigen Antworten lauten: Morn-Ritual – 2-3-1 Noon-Ritual – 3-1-1 Dusk-Ritual – 1-3-2

Soll ich den Drachen bekämpfen?

Jetzt können Sie zu dem Schattendrachen vordringen. Ignorieren Sie ihn und marschieren Sie gleich die Treppe zum Endgegner hoch. Stürzen Sie sich mit einem gestärkten Kämpfer auf den Altar und mit dem Rest der Gruppe auf den Shade Lord.

Ich bin wieder in Athkatla, wie geht's weiter?

Athkatla – Storyverlauf

Wenn Sie 15.000 Goldstücke zusammengetragen haben, werden Sie vom Vampir Valen angesprochen und danach von dem Jungen Brus. An dieser Stelle entscheiden Sie, wie es weitergeht. Als guter Charakter folgen Sie Brus, um letztendlich die Shadow Thief Gilde zu unterstützen. Böse gesinnte Charaktere (so auch die Redaktionsparty) marschieren zum Graveyard District, um sich den Vorschlag von Bodhi anzuhören.

Das Treffen mit Bodhi

Bevor Sie sich in die Gruft zu Bodhi begeben, speichern Sie das Spiel ab. Es kann sein, dass einige Ihrer Charaktere mit Ihrer Entscheidung nicht einverstanden sein werden und die Party verlassen. Nach Ihrem Deal mit Bodhi erhält jeder verbliebene Charakter 36.750 EXP. Wenn Sie wissen, wer die Gruppe verlässt, sollten Sie den letzten Spielstand noch einmal laden und die entsprechenden Charaktere aus der Gruppe entfernen. Heuern Sie dafür böse ge-

Was muss ich vor dem Treffen mit Bodhi beachten?

sinnige Charaktere, wie zum Beispiel den Zwerg Korgan (Copper Coronet), an.

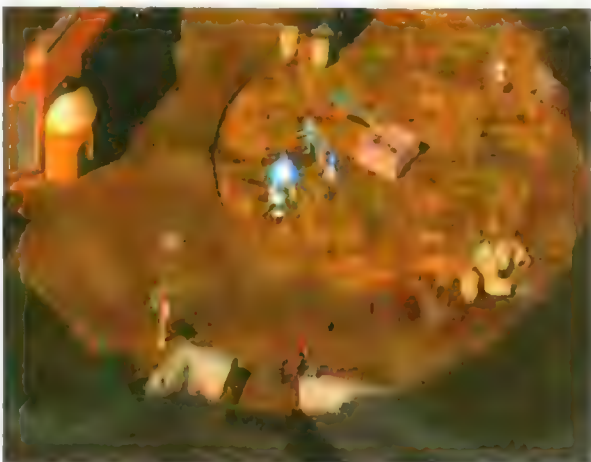
Bodhi – Schmuggelware konfiszieren

Sie finden die Schmuggler ganz im Süden der Docks. Da Sie auf der Holzterasse nur wenig Platz zum Kämpfen haben, ist es ratsam, die Gegner auf den Platz hochzulocken, um sie dort zu bekämpfen. Am gefährlichsten sind die Messerwerfer mit ihren giftigen Dolchen. Schalten Sie diese zuerst und möglichst schnell aus.

Wie komme ich an die Schmuggelware heran?



**PLATZMANGEL** Wenn Sie sich auf einen Kampf auf der engen Treppe einlassen, haben Ihre Helden schlechte Karten. Ziehen Sie sich lieber zurück.



**SO GEHT'S** Auf dem freien Platz bei den Docks können Sie einen Schmuggler nach dem anderen auseinander nehmen, wenn sie Ihnen nachsetzen.

Der Überfall auf Renfeld

Wenn Sie sich nach dem Treffen mit Bodhi zu den Docks begeben, werden Sie

Lohnt es sich, Renfeld zu helfen?



**SCHNELLE RETTUNG** Schaffen Sie Renfeld schnellstmöglichst zu Rylock. Renfeld ist damit in Sicherheit.



eventuell Zeuge des Überfalls auf Renfeld. Helfen Sie ihm und schaffen Sie ihn umgehend zum Galvarey Estate (im Südwesten der Docks). Für die Rettung erhalten Sie 14.550 EXP.

### Docks – Die Suche nach Montaron

Was muss ich tun, um zu den Harpers zu gelangen?

Bei der großen Treppe in den Docks treffen Sie auf Xzar. Wenn Sie seinen Auftrag angenommen haben, müssen Sie zunächst der Wache Rylock am Galvarey Estate (Sitz der Harpers) einen Gefallen tun, um Zugang zum Gebäude zu erhalten. Machen Sie mit Prebek kurzen Prozess. In seiner Behausung können Sie viele Zaubersprüche erbeuten. Allerdings sind alle Truhen und Regale mit Fallen gesichert.

Was mache ich im Harper-Gebäude?

Suchen Sie nach dem Harper-Amulett, um unbeschadet in den ersten Stock vorzudringen. Sehen Sie sich dort den Vogelkäfig genauer an und fangen Sie den kleinen Piepmatz (20.000 EXP). Bringen Sie den Vogel zu Xzar (5.500 EXP). Sollten Sie Jaheira noch in der Gruppe haben, wird sie danach kurzzeitig verschwinden.



**ZUGANGSKARTE** Schnappen Sie sich das Amulett aus dem letzten Zimmer. Damit können Sie nun gefahrlos den ersten Stock betreten.



**WO IST DAS VOGELCHEN?** Gehen Sie in den Käfig und suchen Sie ihn langsam mit der Maus ab, bis Sie den kleinen Vogel ergreifen können.

Wie kann ich dem kleinen Wellyn helfen?

### Graveyard District – Wellyns Teddybär

Im Süden des Friedhofs treffen Sie auf den Geist des Jungen Wellyn. Das Stofftier ist im Besitz von Llynis, der sich im Copper Coronet aufhält. Sprechen Sie in der Taverne mit Lehtinan und zeigen Sie sich interessiert. Daraufhin lässt Sie die Wache vor den Hinterzimmern ein. Gehen Sie die Treppe zu den Freudenmädchen hoch. Im letzten Zimmer auf der linken Seite finden Sie den gesuchten Spielzeugdieb.



**BÄRENSUCHE** Sie können den Teddybären auf diplomatischem Wege zurückerlangen oder einfach kaltblütig mit Llynis abrechnen.

Wie überführe ich Isaea der Piraterie?

### Isaea überführen

Wenn Nalia noch in Ihrer Gruppe ist und Sie bei der Beerdigung ihres Vaters waren, wird sie im Laufe des Spiels von Isaea verhaftet. Khellor Ahmson wird Ihre Gruppe ansprechen und Information über Isaea liefern. Gehen Sie zu den Docks und halten Sie nach Barg Ausschau. Er gibt Ihnen weitere Hinweise. In der Kneipe vor Ort müssen Sie Officer Dirth besiegen, um ein weiteres Beweisstück zu erbeuten. Holen Sie jetzt noch Isaeas Financial Statements aus einem Schränkchen in seinem Haus. Mit diesen Beweisen im Gepäck können Sie nun Corgeig im Regierungsgebäude aufsuchen und Isaea damit anklagen.

Wie räche ich Anomens Schwester?

### Der Tod von Anomens Schwester

Wenn Sie den Paladin Anomen in der Gruppe haben, werden Sie im Laufe des Spiels über den Tod seiner Schwester informiert. Je nachdem, welchen Rat Sie ihm geben, wird er später im Haus von Saerk Farrah im Bridge District anders reagieren. Unsere böse



**DURCH DIE HINTERTÜR** Wenn Sie ohne großes Aufsehen Ihre Racheaktion durchführen wollen, betreten Sie das Anwesen über die Treppe.



**GUT VORBEREITET** Wenn die Wache im Flur erledigt ist, können Sie an den markierten Stellen (1 und 2) weitere Gegner herauslocken.

gesinnte Party empfiehlt ihm natürlich die Rache. Dringen Sie in Saerk Farrahds Anwesen nicht durch den Haupteingang ein, sondern gehen Sie die Treppe hoch und benutzen den Hintereingang. Erledigen Sie erst so viele Wachen wie möglich, ohne dabei den großen Musiksaal zu betreten. Sie haben es dann leichter, wenn Sie Saerk und seine Wachen bekämpfen.

### Die Morde im Bridge District

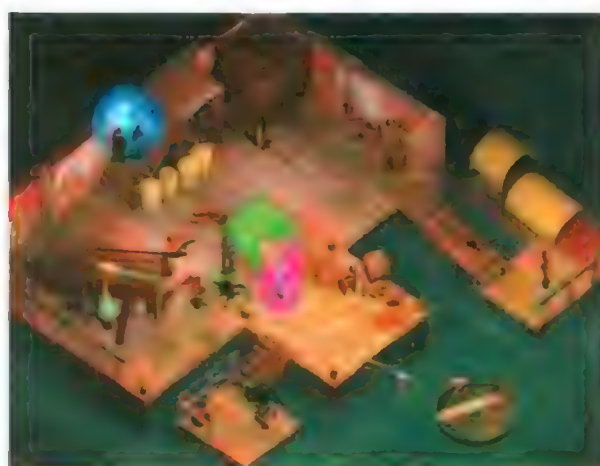
Wie kläre ich die Morde auf?

Nach der Unterhaltung mit Lt. Aegisfield sollten Sie sich den Bettler Rampah vornöpfen. Sie können seine Informationen umsonst bekommen. Handeln Sie den Preis einfach auf null runter. Die Haut, die Sie von ihm erhalten, können Sie etwas südlich vom Händler Bel Dalemark identifizieren lassen. Mit diesem Wissen besuchen Sie im Süden Rejiek in seinem Haus. Glauben Sie Rejiek nicht, sondern greifen Sie ihn an – dafür erhalten Sie schon einmal 23.250 EXP. In der nächsten Etage wimmelt es nur so von Fallen. Durchsuchen Sie auch das stinkende Bett, dort finden Sie eine ziemlich makabere „Rüstung“.





**HIER STINKT'S** Durchsuchen Sie das Bett. Sie werden dort einen ekligen Beweis finden.



**AUFGESPURT** Besiegen Sie Vellin Dahn und seine Schergen, um an die große Kiste zu gelangen.

Noch eine Etage tiefer treffen Sie auf Assassins, Ghosts und Vellin Dahn, mit denen Sie sich herumschlagen müssen. Kehren Sie nun zu Lt. Aegisfield zurück und berichten Sie ihm von Ihrem Erfolg.

### Government District – Jan Jansen

Was muss ich tun, um Jan Jansen anzuheuern?

Wenn Sie vorhaben, Jan Jansen in Ihre Gruppe aufzunehmen, müssen Sie ihm zuerst aus der Patsche helfen. Lügen Sie Trax an und Ihnen werden 8.500 EXP gutgeschrieben. Jan Jansen gehört zu den witzigsten NPCs. Da er auch spielerisch sehr sinnvoll als zaubernder Dieb eingesetzt werden kann, sollten Sie sich ruhigen Gewissens für diesen Charakter entscheiden.

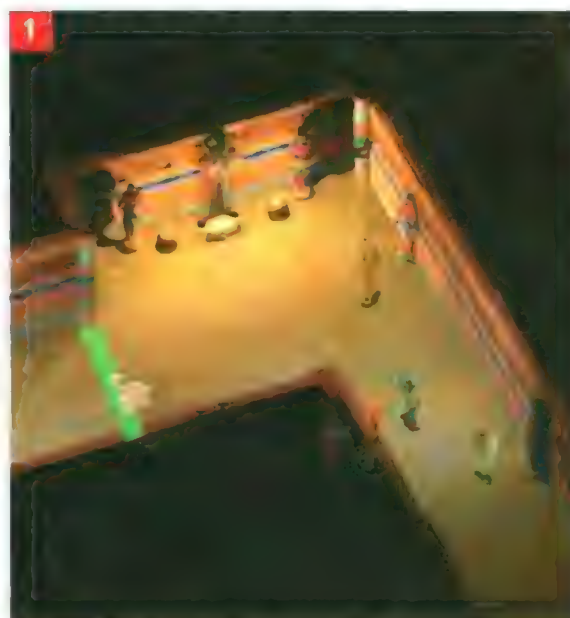
### Korgans Suche nach dem Buch von Kaza

Wie finde ich das Buch von Kaza?

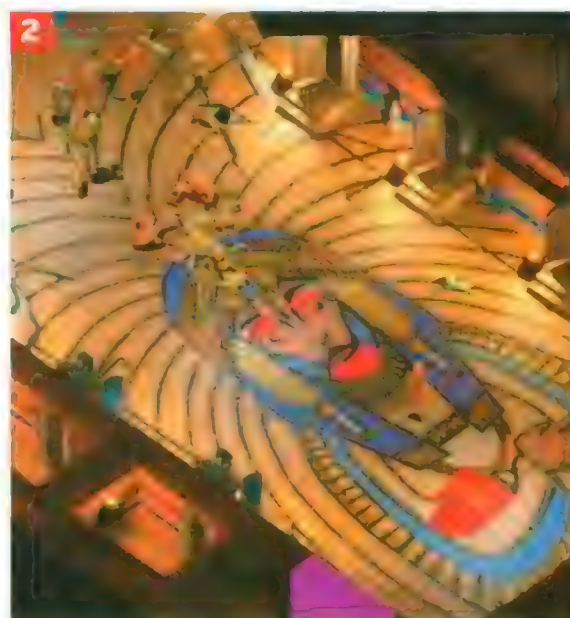
Der Zwerg Korgan, den Sie im Copper Coronet anheuern können, wird nur bei Ihnen bleiben, wenn Sie ihm bei der Suche nach dem Buch von Kaza helfen. Gehen Sie dazu in den Graveyard District. Dort befinden sich zwei Eingänge in die Lower Tombs. Welchen Sie davon benutzen, spielt keine Rolle. Der Extrakasten verrät Ihnen, wie Sie in den Besitz des Buches gelangen und was Sie sonst noch in den Katakomben erwartet.

## Das Buch von Kaza

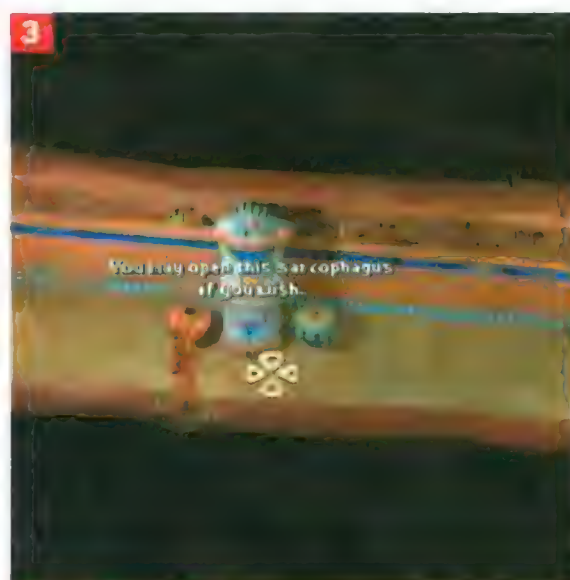
Wenn Sie diese Quest ausführen, wäre Ihnen Lara Croft sicherlich eine gute Hilfe bei all den Fallen. Unsere Screenshots dürften Ihnen aber ebenso gut weiterhelfen.



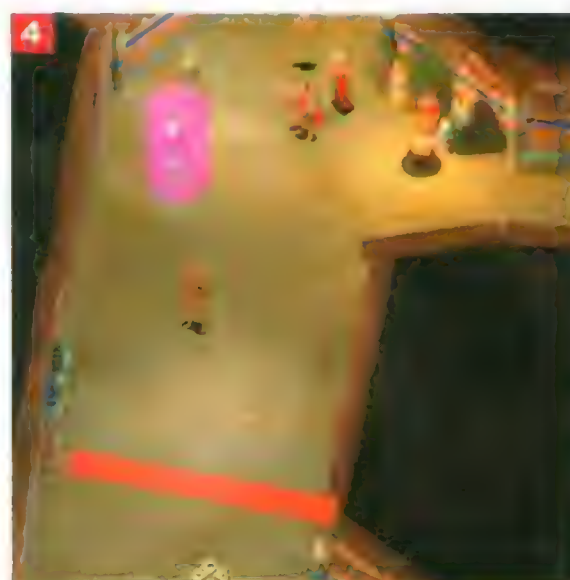
**VORSICHT, FALLE** Sobald Sie die Grabanlagen betreten, müssen Sie mit Bodenfallen rechnen. Lassen Sie Ihren Dieb vorgehen und die Gefahr beseitigen. Dahinter lauern die ersten Monster.



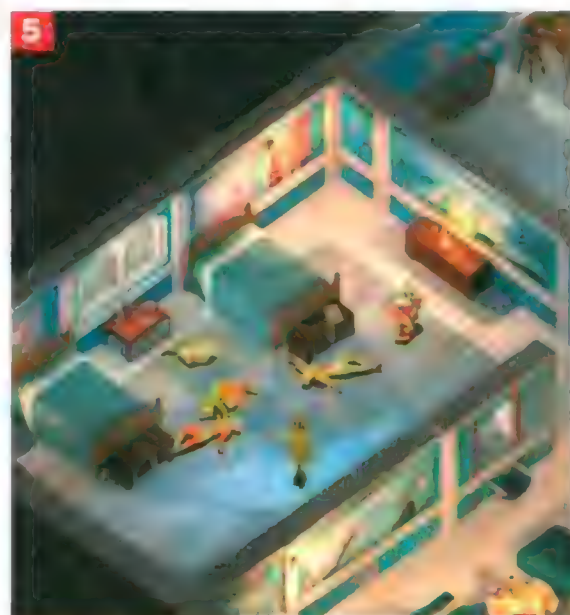
**GRABGEMETZEL** In dem großen Grabraum kommt es zu einem Kampf mit vielen Untoten. Achten Sie auf die Fallen bei dem Bodenmosaik. Durch die Geheimpforte (rosa) geht es weiter.



**GRABSCHANDUNG** Sarkophag wie dieser lassen sich öffnen. Aber seien Sie gewarnt – neben wertvollen Schätzen finden Sie dort auch staubige Mumien, die zum Leben erwachen und Ihre Räuberei gar nicht gut finden.



**FREIWILLIGE VOR** Ihr Dieb bekommt in den Katakomben auch weiterhin mächtig viel zu tun. Es wimmelt hier überall von Fallen. Lassen Sie ihn wieder die Vorhut übernehmen und die lästigen Fallen aus dem Weg räumen.



**ZU SPÄT** Wenn Sie im Haus von Pimlico im Tempelbezirk ankommen, lassen Sie Korgan in das Zimmer mit den Leichen gehen. Er wird Ihnen dann sagen, wo Sie weitersuchen müssen. Natürlich nehmen Sie alle Gegenstände an sich.



**ÜBER DEN DÄCHERN** Nachdem Sie in den Katakomben und auch im Tempeldistrikt nicht fündig geworden sind, müssen Sie auf das Dach des Copper Coronet gehen. Schalten Sie zuerst den Cleric (wie hier mit einem Blitz) aus.





**HEXENVERBRENNUNG** Sie dürfen nicht zu lange zögern, um für Viconias Befreiung zu sorgen. Stellen Sie einen Charakter nahe an den Scheiterhaufen heran, um diesen manipulieren zu können.

### Bodhis zweiter Auftrag – Vulova eliminieren

Muss ich Vulova eliminieren?

Als böse gesinnte Party haben wir uns beim zweiten

Treffen mit Bodhi für den Auftrag entschieden, Vulova zu eliminieren. Wenn Sie ihn in seinem Haus treffen, haben Sie die Möglichkeit, gnä-

dig zu sein und ihn laufen zu lassen. Wenn Sie das tun, erhalten Sie allerdings nicht die 28.500 EXP von Bodhi.

### Viconia retten

Wie errette ich Viconia vor dem Flammentod?

Wenn Sie im Government District sind, werden Sie dort im westlichen Teil Zeuge einer anstehenden Hexenverbrennung. Bei dem Opfer handelt es sich um den NPC Viconia. Sie haben die Möglichkeit, sie vor dem Flammentod zu retten, indem Sie den Scheiterhaufen manipulieren. Danach müssen Sie die radikalen Hexengegner besiegen. Falls Sie vorhaben, Viconia in Ihre Gruppe aufzunehmen, kostet Sie das zwei Punkte Ihres Rufes.

### Die Festungen

#### Krieger-Festung

Wie komme ich in den Besitz der Burg?

Wenn Sie mit einem Krieger, Barbaren oder einem Mönch als Hauptfigur spielen und die auf S. 189 beschriebene Nalia-Quest erfolgreich durchgeführt haben, werden Sie mit

## Das Sewer-Rätsel

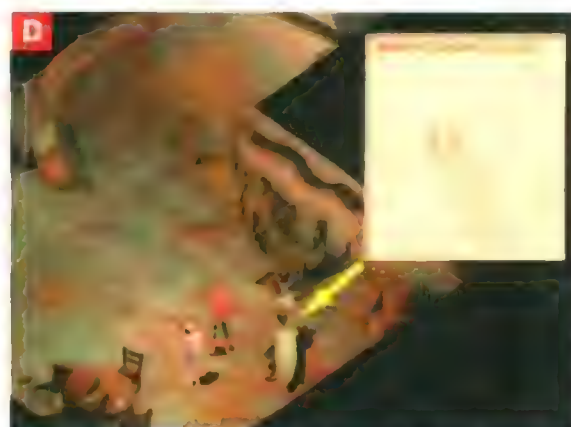
Wenn Sie die Abwasserkanäle im Copper Coronet betreten, können Sie in den Besitz des Schwertes Lilarcor gelangen. Sie müssen dafür vier Schlüsselgegenstände finden und sie in dem so genannten Glow-Room in der richtigen Reihenfolge einsetzen.



**DER LIEBESRING** Laufen Sie nicht achtlos an den Skeletten an der Wand vorbei. Wenn Sie die Knochen untersuchen, erhalten Sie einen Ring.



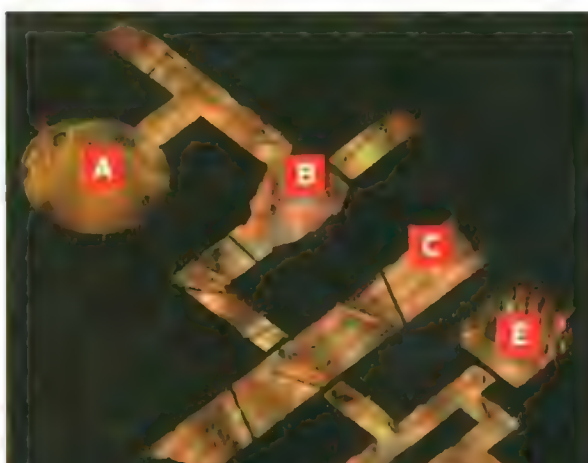
**ABGESTAUBT** Räumen Sie mit den Kobolden auf. Wenn deren Anführer besiegt ist, finden Sie beim Leichenfleddern den Stab des Schamanen.



**KEIN MITLEID** Quallo gibt Ihnen einige Tipps zum Rätsel. Um an den vierten Gegenstand zu gelangen, müssen Sie sein Haustier erledigen.



**KANALFUND** Die Hand wird von einem Otyugh und zwei garstigen Schleimwesen bewacht. Greifen Sie dann in das Gitter hinein.



**RATESPIEL** Manipulieren Sie in der gezeigten Reihenfolge die vier Rohre. Danach materialisiert sich vor Ihren Augen das Schwert Lilarcor.





**BURGHERR SPIELEN** Als Krieger, Barbar oder Mönch können Sie zum Besitzer dieses mächtigen Bollwerks werden, wenn Sie Nalia helfen.

10.000 Goldstücken belohnt. Darüber hinaus verwalten Sie künftig die Steuereinnahmen und erhalten jede Woche 500 Goldstücke dazu. Als männliche Figur haben Sie sogar die Möglichkeit, Nalia zu heiraten.

## Waldläufer-Festung

Wie werde ich zum Ranger von Umar Hills?

Mit einem Waldläufer als Hauptfigur müssen Sie die Morde in Umar Hills wie auf S. 190 beschrieben aufklären. Wenn Sie den Schattenlord besiegt haben und mit dieser frohen Botschaft Minister Lloyd aufsuchen, wird er Sie zum neuen Ranger für Umar Hills bestellen. Die Hütte von Merella ist nun mit einer Vielzahl netter Gegenstände gefüllt, die Sie Ihr Eigen nennen können. Besuchen Sie ab und zu Umar Hills, um nach dem Rechten zu sehen und weitere Aufträge zu erhalten.

## Dieb-Festung

Was ist meine erste Aufgabe als Dieb?

Gehen Sie zu den Docks von Athkatla und besuchen Sie das Gildenhaus der Shadow Thieves. Der Anführer Renal hält sich im ersten Stock auf. Nach dem Gespräch müssen Sie zu Mae'Vars Haus im östlichen Teil der Docks gehen. Mae'Var befindet sich im Keller des Gebäudes. Ihr erster Auftrag lautet, das Amulett von Mis-



**NACHTSPAZIERGANG** Machen Sie sich erst zu nächtlicher Stunde auf den Weg in den Talos-Tempel. Ada schläft dann seelenruhig in ihrem Bett und Sie haben es leicht, das Amulett aus der Truhe zu stehlen.

Wie erfülle ich die zweite Aufgabe?

tress Ada zu stehlen, die sich im Talos-Tempel im Tempelbezirk aufhält. Betreten Sie den Tempel erst bei Nacht, dann können Sie einfach die Halskette mit dem Amulett aus der Truhe in Adas Schlafzimmer mopsen.

Mae'Var schickt Sie zu Edwin hoch. Seine Kammer erreichen Sie einfach über die Außentreppe des Gebäudes. Er beauftragt Sie, Rayic Gethras ins Jenseits zu befördern. Sein Haus befindet sich ebenfalls in den Docks. Sie müssen die ersten beiden Etagen von lästigen Monstern säubern. Rayic ist im obersten Stock zu finden.



**SHOWDOWN** Sollte Ihre Gruppe nach dem Kampf mit Rayics Monstern schon angeschlagen sein, rasten Sie lieber noch einmal im Gasthof.

Der dritte Auftrag

Edwin beordert Sie in die Taverne Sea's Bounty, um von Händler Marcus ein Dokument zu bekommen. Sie müssen nicht mit ihm kämpfen - handeln Sie ihm das Schriftstück ab.

Vierter Auftrag

Mae'Var möchte, dass Sie Embal um die Ecke bringen, der angeblich ein Verräter sein soll. Lassen Sie jedoch Embal laufen und sich vorher noch von ihm den Dolch geben. Erzählen Sie Mae'Var dann, Sie hätten den Verräter beseitigt, und gehen Sie wieder zu Edwin hoch.



**GNADE WALTEN LASSEN** Hören Sie Embarl zu und lassen Sie ihn laufen. Vergessen Sie aber nicht, sich von ihm den Dolch geben zu lassen.

## Mae'Var überführen

Wie überliste ich Mae'Var?

Sprechen Sie mit Edwin über Mae'Vars Verrat. Mit dem Schlüssel, den Edwin Ihnen gibt, können Sie eine Etage tiefer an die wichtigen Beweisstücke gelangen.



**BEWEISFÜHRUNG** Wenn Sie im Besitz dieses Dokumentes sind, können Sie Mae'Vars Schuld beweisen. Gehen Sie damit zum Gildenanführer Renal.

Was erwartet mich, wenn ich Mae'Var erledigen soll?

Nachdem Sie den Gildenanführer Renal von Mae'Vars Verrat berichtet haben, bekommen Sie die Aufgabe, Mae'Var aus dem Verkehr zu ziehen. Sobald Sie dessen Haus betreten, sind Ihnen alle Insassen feindlich gesinnt.



**ABRECHNUNG** Mae'Var hält sich immer noch mit seinen Schergen im Keller auf. Nach Ihrem Sieg werden Sie zum neuen Gildenanführer ernannt.

## Paladin-Festung

Wie werde ich ein Radiant-Heart-Paladin?

Um es gleich vorweg zu nehmen: Als Paladin erhalten Sie keine Festung im eigentlichen Sinne. Ihr Charakter wird aber ein Mitglied des



# Manche mögen's Croft!

**Das Probe-Abo PC GAMES mit CD:** Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das offizielle Tomb-Raider-4-Plakat oder den ultimativen Lara-Croft-Kalender 2000 abstauben!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Originalgröße: 29,7 x 42 cm

Wer jetzt PC GAMES mit CD-ROM im Abo testet, erhält entweder das abgebildete Tomb-Raider-4-Originalplakat oder den genialen Lara-Croft-Kalender als kostenlose Prämie! Da die Auflagen limitiert sind, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!



☒ **Ja, ich möchte PC GAMES mit CD eine Ausgabe lang kostenlos testen!**

Als Dankeschön möchte ich folgende Prämie (bitte nur eine ankreuzen):

☐ **Original-Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198**

☐ **„Lara-Croft-Kalender“ 2000, Art.-Nr 2020**

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

**Meine Adresse:** (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte PC GAMES mit CD-ROM jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

**Vertrauensgarantie:** Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: PC Games, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

**Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: PC GAMES, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm**



## Windspear Hills

Dieser Dungeon ist voll bestückt mit Monstern aller Art. Wenn Sie nur an der Hauptgeschichte interessiert sind, können Sie den Auftrag von Samia ignorieren.

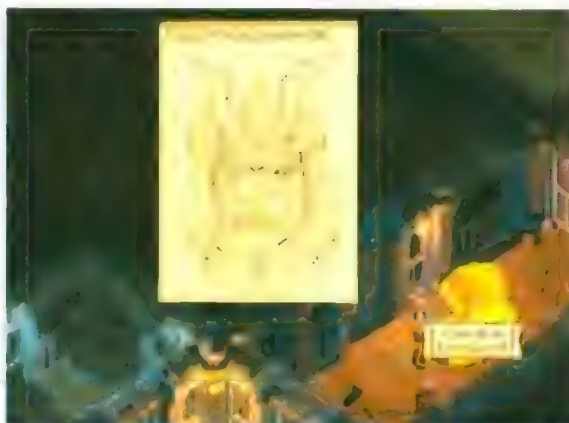
### Garrens Tochter befreien

Suchen Sie Garren Windspear in seiner Hütte auf und treffen Sie sich mit ihm am Eingang des Dungeons. Die Karte zeigt Ihnen den zweiten Level des Dungeons, in dem Sie sich auf ziemlich heftige Kämpfe einstellen müssen. Kämpfen Sie sich vom Start (1) bis zu den Gefängniszellen (3) vor. Sprechen Sie mit der gefangenen Tochter und gehen Sie zum Drachen runter, aber bekämpfen Sie ihn noch nicht. Kehren Sie zu den Zellen zurück und erledigen Sie dort den Magier Conster, um an den Zellschlüssel zu gelangen.

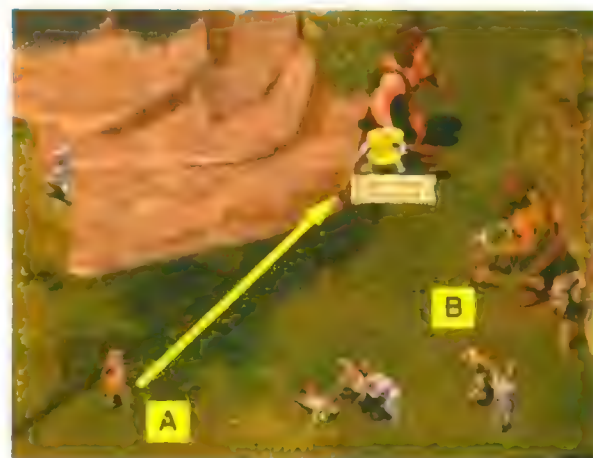


### Nebenquest Samia

Gehen Sie auf Samias (2) Vorschlag ein und klappern Sie das Labyrinth ab. Fast alle Türen weisen Fallen auf – Arbeit für den Dieb. Die Artefakte werden jeweils von einem Guardian bewacht. Wenn Sie die King-Strohm-Maske besitzen, sind Sie in der Lage, den letzten Wächter (4) sichtbar zu machen und zu bekämpfen. Diese Quest ist aufgrund der starken Gegner nicht ganz einfach.



**FEUERGEISTER** Die Guardians halten sich in diesen kleinen Kammern auf. Den letzten dieser Elementare können Sie nur sichtbar machen, wenn Sie schon die King-Strohm-Maske besitzen.



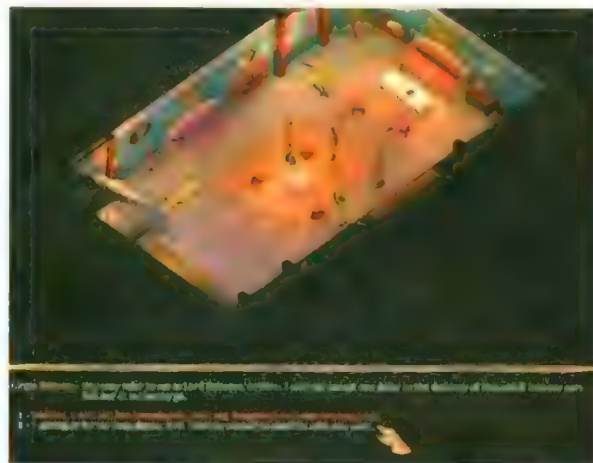
**GEMETZEL** Schalten Sie mit Ihren Fernkämpfern (A) die Magier aus und besiegen Sie die Ettins mit Ihren stärksten Kriegen (B).

Reirrac's zweiter Auftrag

Reden Sie in Umar Hills zuerst mit Moreno und den anderen Dorfbewohnern. Gehen Sie erst danach zum Baron in die Taverne. Werfen Sie ihm seine Schandtaten vor (Dialogfolge: 1-2-2-2-2-1) und strecken Sie ihn nieder.

Reirrac's dritter Auftrag

Marschieren Sie in die Docks und suchen Sie dort Tyrianna auf. Schicken Sie das Mädchen auf ihr Zimmer und beseitigen Sie die Meuchelmörder. Speichern Sie nach jedem Kampf ab. Im mehrfachen Test war es oft nötig, auch noch den falschen Paladin Hurgis zu eliminieren, aber eben nicht immer (darum speichern).



**FALSCHSPIELER** Bevor es zu dem Dialog mit Hurgis kommt, speichern Sie besser ab. Nicht immer ist es nötig, ihn zu eliminieren.

### Der rote Drache Firkraag

Der letzte Auftrag des Radiant-Heart-Ordens ist die Beseitigung des Drachen Firkraag. Keine Angst, dieser Kampf ist leichter, als Sie denken. Alles, was Sie brauchen, ist ein voll aufgeladener Zauberstab Wand of Cloudkill (50 Ladungen). Diesen sollten Sie bereits im Irenicus-Dungeon gefunden haben. Zum Aufladen verkaufen Sie ihn an einen Händler und kaufen ihn dann wieder zurück. Billiger ist es, den Zau-

Radiant-Heart-Ordens werden. Als Endgegner müssen Sie allerdings den roten Drachen Firkraag besiegen – keine leichte Aufgabe.

Wie schalte ich die Paladin-Quest frei?

Beginnen Sie dieses Abenteuer im Copper Coronet. Sie müssen dort den Auftrag von Lord Jierdan annehmen und die Vorfälle in seiner Heimat Windspear Hills klären.

Was mache ich nach Windspear Hills?

### Der Weg zum Paladin

Gehen Sie in den Radiant-Heart-Tempel und nehmen Sie Kontakt mit Sir Ryan Trawl auf. Nehmen Sie seinen Auftrag an und suchen Sie die Paladine im Bridge District auf. Helfen Sie ihnen im Kampf gegen die Diebe und besorgen Sie dann den Kelch aus dem Radiant-Heart-Tempel. Sagen Sie Ryan, dass Sie den Kelch dringend benötigen. Wieder bei den Paladinen, müssen Sie diese leider auch bekämpfen, da Ihre Spio-



**RADIANT-HEART-TEMPEL** 1 = Sir Ryan Trawl, 2 = Sir William Reirrac, 3 = Prelate Wessalen

Reirrac's erster Auftrag

nage auffliegt. Wieder im Paladin-Tempel, müssen Sie Sir Reirrac kontaktieren. Sollte er noch nicht da sein, sprechen Sie vorher mit Wessalen.

Wenn Sie in Umar Hills angekommen sind, folgen Sie einfach dem Boten, der Sie zu dem Kampf der Paladine mit den Ettins führt. Die Paladine müssen nicht überleben, um den Auftrag erfolgreich zu beenden.

Wie besiege ich den Drachen?



## Die Heldenschar in Baldur's Gate 2

Sie haben eine Vielzahl an verschiedenen Charakteren zur Verfügung, aus denen Sie sich Ihre ganz persönliche Party zusammenstellen können. Achten Sie darauf, dass sich im Laufe des Spiels regelrechte Freund- und Feindschaften entwickeln können.

Name	Stärke (STR)	Geschick (DEX)	Konstitution (CON)	Intelligenz (INT)	Weisheit (WIS)	Charisma (CHA)	Klasse	Gesinnung	Wo zu finden
 Aerie	10	17	9	16	16	14	Kleriker/Magier	Rechtschaffend/Gut	Im Zirkuszelt von Athkatla (Waukeen Promenade)
 Anomen	18/52	10	16	10	12	13	Kämpfer/Kleriker	Rechtschaffend/Neutral	Im Copper Coronet in Athkatla (Slums)
 Cernd	13	9	13	12	18	15	Gestaltwandler	Neutral	Im Gefängnis in Trademeet
 Haer'Dalis	17	17	9	15	13	16	Waffenkünstler	Chaotisch/Neutral	Im Unterschlupf von Mekrath (Abwasserkanäle im Tempeldistrikt benutzen)
 Jan	9	17	15	16	14	10	Illusionist/Dieb	Chaotisch/Neutral	Im Osten des Regierungsbezirks von Athkatla
 Keldorn	17	9	17	12	16	18	Inquisitor	Rechtschaffend/Gut	In den Abwässern des Tempelbezirks (wenn Sie den Eintrag über den Cult of the Eyeless im Journal haben)
 Korgan	18/77	15	19	12	9	7	Berserker	Chaotisch/Böse	Im Copper Coronet in Athkatla (Slums)
 Mazzy	15	18	16	10	13	14	Krieger	Rechtschaffend/Gut	In den Tempelruinen nördlich von Umar Hills
 Nalia	14	18	16	17	9	13	Magier/Dieb	Chaotisch/Gut	Im Copper Coronet in Athkatla (Slums)
 Valygar	17	18	16	10	14	10	Pirscher	Neutral/Gut	In seinem Haus in Umar Hills
 Yoshimo	17	18	16	13	10	14	Kopfgeldjäger	Neutral	Im zweiten Level des Irenicus-Dungeons
 Edwin	10	10	16	18	10	10	Beschwörer	Rechtschaffend/Böse	Im oberen Stockwerk der Mae'Var-Gilde
 Imoen	9	18	16	17	11	16	Magier/Dieb	Neutral/Gut	Im ersten Level des Irenicus-Dungeons
 Jaheira	15	17	17	10	14	15	Kämpfer/Druide	Neutral	Im ersten Level des Irenicus-Dungeons
 Minsc	18/93	16	16	8	6	9	Waldläufer	Chaotisch/Gut	Im ersten Level des Irenicus-Dungeons
 Viconia	10	19	8	16	18	14	Kleriker	Neutral/Böse	Im Westen des Regierungsbezirks von Athkatla





berstab mit einem guten Dieb (Jan Jansen) zu stehlen. Kehren Sie nun nach Windspear Hills zurück und suchen Sie die Drachenhöhle auf. Gehen Sie mit Ihrem Magier ganz vorsichtig an den Drachen heran. Sobald er im Blickfeld erscheint, ziehen Sie sich ein kurzes Stück zurück, gerade so weit, dass der Standort des Drachens im Gesichtsfeld bleibt. Verschießen Sie nun eine Wolke nach der anderen - Firkraag wird sich etliche Male heilen, kann aber Ihrem Dauerbeschuss nicht lange standhalten. Unsere Screenshots machen es Ihnen noch einmal deutlich.

Gut und Böse

Sie haben die Wahl, ob Sie das Spiel zu einem guten oder bösen Ende führen.

Wir haben für Sie nach vielen Spielstunden jeweils ein Beispiel für eine gut und eine böse gesinnte Party zusammengestellt, die sich im Zusammenspiel mit einem Kämpfer als Hauptcharakter besonders gut bewährt haben.

Die Gute Truppe	
Keldorn	Inquisitor
Minsc	Waldläufer
Jaheira	Kämpfer/Druide
Aerie	Kleriker/Magier
Jan	Illusionist/Dieb

Die Bösen Buben	
Korgan	Berserker
Jaheira	Kämpfer/Druide
Viconia	Kleriker
Edwin	Beschwörer
Jan	Illusionist/Dieb

Die NPCs

Wie viele NPCs gibt es?

Baldur's Gate 2 verfügt über 16 NPCs, die Sie in Ihre Gruppe aufnehmen können. Zur besseren Übersicht finden Sie in der Tabelle auf Seite 199 alle wichtigen Basisdaten der Charaktere.

Was hat es mit den Beziehungen auf sich?

Beziehungskisten

Die verschiedenen Charaktere passen unterschiedlich gut zueinander. Da wird gestritten, angebandelt und vieles mehr. Nehmen Sie sich die Zeit, die selbstständig geführten Dialoge der NPCs zu verfolgen. Ihre eigenen Beiträge wirken sich ebenfalls auf das Geschehen aus. Wenn Sie zum Beispiel einen männlichen Hauptcharakter spielen, können sich folgende Szenen mit einigen der Damen ergeben:

Was will Aerie von mir?

Aerie

Bleiben Sie stets geduldig, wenn sie herumjammert, und seien Sie immer freundlich zu ihr. Früher oder später wird sie sehr anhänglich und möchte von Ihnen geheiratet werden. Aber teilen Sie nicht sofort mit ihr das Nachtlager. Sie werden schon sehen, warum. Wenn Sie Haer'Dalis mit in Ihrer Gruppe haben, wird er Aerie anbaggern und Sie irgendwann zum Zweikampf herausfordern, falls Sie selber Interesse an Aerie gezeigt haben.

Wie gehe ich mit Jaheira um?

Jaheira

Ihre alte Bekannte aus Baldur's Gate wird gleich zu Spielbeginn von einem har-

ten Schicksalsschlag getroffen und nähert sich emotional behutsam der Hauptfigur. Daraus entwickelt sich eine tiefgründige Beziehung mit interessanten Dialogen.

Viconia

Die Drow-Schönheit macht gleich zu Beginn klar, dass sie am liebsten sofort mit dem Helden in die Kiste steigen würde. Drow-Frauen sind allerdings etwas schwierig. Lassen Sie sich nicht von ihr unterbuttern und hören Sie ihr genau zu, dann wissen Sie, was Viconia von Ihnen erwartet.

Die Drow-Frau baggert mich an!

Kann ich mehrere Beziehungen eingehen?

Sie können übrigens erst einmal mit mehreren Mädels in der Gruppe anbandeln. Irgendwann müssen Sie sich aber für eine entscheiden. Daraus entwickeln sich einige hochamüsante Dialoge zwischen den Rivalinnen (besonders zwischen Viconia und Aerie). Wenn Sie Aerie zum Beispiel mit harschen Worten belegen, wird Sie entüstet und mit Selbstmordabsichten die Gruppe verlassen. Ehrensache, dass Viconia ihr entsprechend „gute“ Wünsche für den Selbstmord mit auf den Weg gibt.

Stefan Weiß

Danksagung

Gut, dass es immer wieder Fans gibt, die in fleißiger Arbeit für Infos sorgen.

An dieser Stelle möchten wir kurz auf die sehr gut geführten Webseiten zu Baldur's Gate 2 hinweisen, deren Macher uns freundlicherweise mit Karten und Infomaterial versorgt haben. Verpassen Sie nicht die Links zu diesen nützlichen Seiten:



www.pandur.de



www.baldursgatetrilogy.com



# NHL 2001

Der Winter naht und was liegt da näher, als sich auf das gefrorene Eis zu begeben und den Puck zu schießen?

**Kein Jahr vergeht, ohne dass EA Sports mit einer neuen Version von NHL auftrumpft. Wir zeigen Anfängern und alten Hasen, worauf es ankommt.**

Die Computergegner flitzen mir immer davon, obwohl ich die Halten-Taste drücke. Funktioniert das nicht mehr?

Es funktioniert immer noch, ist aber gegenüber NHL 2000 erheblich schwieriger geworden. Bevor Sie die Halten-Taste drücken, müssen Sie ganz nah am Gegner sein, sonst erwischen Sie ihn nicht. Beachten Sie außerdem, dass das Halten nur noch einmal funktioniert, dann muss man neu ansetzen, sprich den Knopf erneut drücken.

Ich schieße aus allen Lagen, doch das Tor treffe ich dabei so gut wie gar nicht. Sind Distanzschüsse sinnlos?

Wenn Sie einfach aufs Tor ballern, ohne dass einige Spieler dazwischenstehen, ist es wirklich fast sinnlos, zu schießen. Besser klappt es mit den Toren, wenn Sie draufhalten, während vor dem Netz einiges los ist. Den beliebten One-Timern wurde wieder einiges an Macht genommen, denn mittlerweile ist es fast immer besser, wenn Sie nicht sofort nach einem Pass draufschießen, sondern stattdessen erst einmal zwei, drei Meter weitergleiten und warten, bis sich Ihre Spieler vor dem Tor positioniert haben und so den Goalie nervös machen und seine Sicht behindern.

Wirkt sich der Spielvorteil, der ständig angezeigt wird, auf meine Spieler aus?

Wenn Ihre Mannschaft den maximalen Spielvorteil erreicht hat, flackert es unter Ihrem Spieler rot auf. Sie können deutlich schneller übers Eis wetzen und es fällt leicht-



**GEWIMMEL** Weitschüsse sind deutlich effektiver, wenn vor dem Tor reichlich Action ist. Ein langer Pass auf Spieler 2 wird dank der Verwirrung, die Spieler 3 vor dem Tor stiftet, zu einem Treffer verwandelt.

ter, gezielt aufs Tor zu schießen. Es ist deshalb ratsam, nicht zu defensiv zu agieren. Wenn Sie nämlich mit Mann und Maus in der Deckung stehen und den Gegner anrennen lassen, wird dessen Spielvorteil erhöht, da er so viel öfter als Sie in Puckbesitz ist. Ergo: Der Gegner wird stärker, was vor allem in Unterzahl ein großer Nachteil für Sie ist.

Was mache ich, wenn das Spielvorteilbarometer des Gegners den Maximalwert anzeigt?

Versuchen Sie stets, früh zu stören und in Puckbesitz zu gelangen. Das Spielvorteilsbarometer steigt an, wenn Sie a) viele kurze Pässe

spielen, b) harte Checks anbringen und c) gefährlich und häufig hintereinander aufs Tor schießen. Hat der Gegner den Maximalwert erreicht, versuchen Sie, ein Icing zu schlagen oder aber lassen Sie Ihren Goalie den Puck „begraben“, so dass es Bully gibt. Sammeln Sie sich dann erst einmal und sorgen Sie durch brutale Checks für ein Kippen des Vorteils. Nach Kämpfen und Drittelpausen ist die Anzeige wieder auf null. Sind Sie im Angriff, riskieren Sie nicht zu viel, da gerade beim Maximalwert



**ICH SEH ROT** Wenn der Kreis um den puckführenden Spieler rot pulsiert, hat Ihr Team den maximalen Spielvorteil und ist deutlich stärker.



**HAU BLOSS AB** Der Goalie auf dem Weg auf die Bank. Nur, wenn die Lage völlig aussichtslos ist, sollten Sie den Torwart aus dem Spiel nehmen.





**DER PASST!** Sorgen Sie mit Passtafetten über zwei oder mehr Stationen für Verwirrung beim Gegner und finden Sie so die geeignete Schussposition.



**PASS UND TOR** Das typische NHL-2001-Tor im Bild. Ein kurzer Pass von Außen auf den besser postierten Stürmer führt fast immer zu einem Treffer.

des Gegners die Konter oft tödlich sind. Wenn Sie wahre Schussorgien aufs Tor feuern (mindestens dreimal hintereinander), erreichen Sie schnell den Maximalwert.

Ist es sinnvoll, den Goalie aus dem Tor zu nehmen, um durch die Überzahl ein Spiel zu kippen?

Bedingt. Benutzen Sie diese Möglichkeit nur, wenn Sie ein Bully im gegnerischen Drittel haben, und auch dann nur, wenn Sie einen extrem starken Bullyspieler haben. Wenn der Gegner bei maximal zwei Toren Rückstand den Torwart herausnimmt, haben Sie im Gegensatz zu den vorigen NHL-Versionen nicht mehr so leichtes Spiel, aus der Distanz einen Treffer zu erzielen. Aus der eigenen Abwehr ist dies mittlerweile fast unmöglich, schießen Sie deshalb erst ab dem Mitteldrittel.

Jetzt geht's ans Eingemachte: der All-Star-Modus

Wenn Sie fast alle Spiele im Profi-Modus gewinnen, sollten Sie sich langsam einmal an den All-Star-Modus wagen. Nur wer hier den Computer schlägt, kann überhaupt einmal daran denken, sich einer der zahlreichen Online-Ligen anzuschließen, ohne schnell zu frustrieren.

Im All-Star-Modus spielt der Computer wesentlich stärker und viele der lieb gewonnenen Kombinationen bringen keinen Erfolg mehr. Haben Sie beispielsweise im Profi-Modus sehr viel mit den Drehungen nach links und rechts gearbeitet, so werden Sie sehen, dass nun der Gegner viel häufiger den Puck bekommt, wenn Sie sich durch eine Drehung in sein Angriffsritzel dribbeln wollen. Trotzdem gibt es auch hier Bewegungen, die funkio-

nieren: Versuchen Sie einmal, die Rückwärtsauftaste auch bei Angriffen einzusetzen. Durch einen Druck vollführt Ihr Spieler eine halbe Rückwärtsdrehung, was selbst den All-Star-Gegner beeindruckt.

Ich komme im All-Star-Modus fast gar nicht mehr ins Angriffsritzel. Wie baue ich mein Spiel auf, damit das wieder klappt?

Schnelligkeit ist im All-Star-Modus einfach alles. Ein langsamer Spielaufbau ruiniert Ihnen das Match garantiert. Also: Schnelles Passspiel ist das A und O. Halten Sie den Puck so kurz wie möglich und setzen Sie den Gegner mit einfachen, aber schnellen Kombinationen wie Doppelpässen schachmatt.

Ich hab den Stanley-Cup im All-Star-Modus gewonnen. Wie kann ich das Spiel noch schwerer machen?

Um die Computer-Gegner gefährlicher und Ihnen das Leben so richtig schwer zu machen, können Sie die zahlreichen KI-Regler nach oben schrauben. Stellen Sie beispielsweise „Erholung nach Sturz“ auf 8, wenn Sie viel checken, denn dann sind die Computer-Spieler schneller wieder auf den Beinen. Checken Sie ohnehin sehr wenig, d. h. der Computer checkt Sie viel häufiger als Sie ihn, dann stellen Sie den Wert ganz nach unten. Wenn Sie zudem den Wert „Rebound“ auf 0 stellen, werden fast keine Abpraller mehr zustande kommen.

Powerplay: Wie dezimiere ich die gegnerischen Reihen, um ein Powerplay zu spielen?

Es gibt einige Möglichkeiten, eine Strafzeit und somit ein Überzahlspiel herauszuschlagen: Auch wenn Alleingänge sehr oft keinen Treffer einbringen, kommt es doch häufiger vor, dass der Gegner einen Alleingänger foult. Dann gibt es entweder Penal-

ty (der fast immer gehalten wird) oder aber – wenn Sie nicht schon dicht vor dem Tor herumkurven – eine Strafzeit. Eine weitere einfache Möglichkeit, ein dreiminütiges Überzahlspiel zu starten, ist die Variante, dass Sie bei einem Kampf nicht zurückschlagen. Dann bekommt der Gegner fünf Minuten wegen Faustschlags und Sie zwei Minuten wegen übertriebener Härte. Schlagen Sie deshalb nie zurück. Oft bekommt der Gegner sogar eine Matchstrafe und muss vom Feld. Wenn Sie die Kämpfe abschalten, fällt diese Möglichkeit der Gegnerdezimierung natürlich flach.

Auf welche Art checke ich am besten?

Der harte Bodycheck hat Vor- und Nachteile: Einerseits erhöht sich durch einen brutalen Check das Spielvorteilsbarometer, andererseits ist die Gefahr einer Zeitstrafe nicht gering, was besonders im All-Star-Modus ein spielentscheidender Nachteil sein kann. Dazu kommt, dass sich Ihr Spieler wie auch der Gegner sehr langsam wieder aufrafft, so dass Sie die brutalen Checks nur einsetzen sollten, wenn Sie in unmittelbarer Nähe einen weiteren Spieler laufen haben. Checken Sie von der Seite, ist die Strafzeitgefahr übrigens nicht so hoch. Schneller auf den Beinen sind Sie mit einem Check, der durch ein einfaches „In-den-Weg-fahren“ zustande kommt. Läuft ein Stürmer allein auf Ihr Tor zu, können Sie ihn brutal umchecken, da der mögliche Penalty eher gehalten wird als der Schuss des Alleingangs.



# Spielend Jugend buchen!



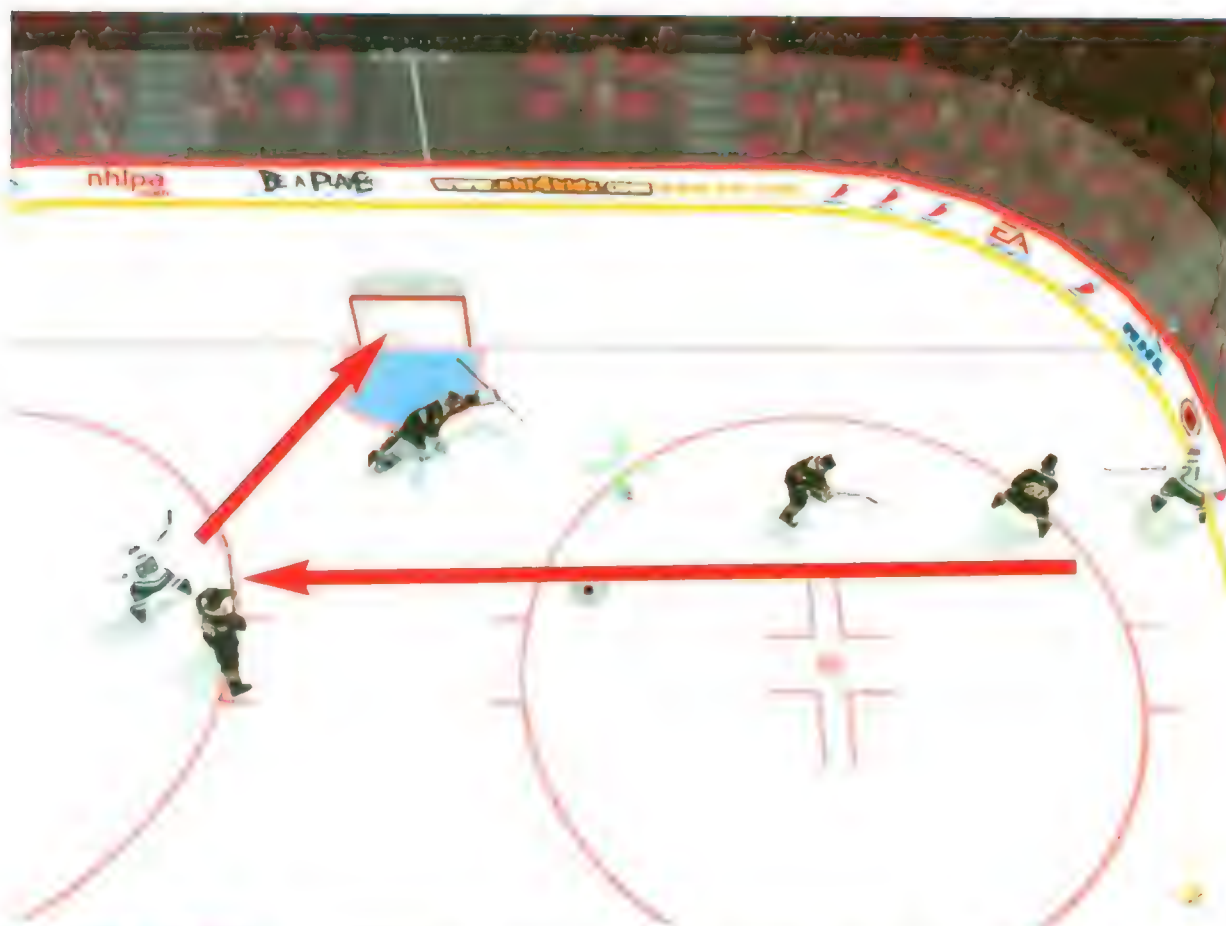
Erreichen Sie mit einer Anzeige  
in PC Games und PC Action

## 1,33 Mio. Kontakte\*

\*(AWA 2000)

Mehr Infos unter [www.ad-the-best.de](http://www.ad-the-best.de)





**INS LEERE GEFLOGEN** Lange Querpässe kurz vor dem Torraum sind riskant, aber oftmals sehr wirkungsvoll. Hier sehen Sie, wie der Goalie herausspringt, ohne jedoch den Puck zu bekommen.

Welche Taktik ist im Offensivspiel am effektivsten?

In den meisten Fällen hilft Ihnen die Kombinationsvariante, ein variables Spiel aufzuziehen. Der Gegner kann sich nicht auf eine bestimmte Taktik einstellen und wird so ständig gefordert. Trotzdem kann es manchmal sinnvoll sein, eine der individuellen Taktiken anzuwenden. Der Druck sollte bei 80 Prozent angesiedelt werden, da sonst die Ermüdung sehr hoch ist. Wenn Sie unbedingt treffen müssen, können Sie kurzfristig auf 100 Prozent gehen (oder wenn Sie Ermüdung ausgestellt haben).

Dreieck:

Es gibt immer zwei mögliche Anspielpositionen, so dass ein ständiges Hin- und Herpassen fast wie bei einem Powerplay möglich wird und Sie so eine geeignete Schussposition finden können. Die Erfolgschance liegt bei rund 30 Prozent, die Kontergefahr ist gering.

Position:

Die Variante mit zwei echten Außenstürmern ist eher altbacken und bringt keine großen Erfolge ein. Die Kontergefahr ist durch einen defensiv eingestellten Stürmer ebenfalls gering.

Trichter:

Gleich drei Stürmer tummeln sich hier vor dem Tor und die Verteidiger müssen den Puck nach vorne spielen. Sehr gefährliche, da offensive Variante (Kontergefahr!),

aber zum Einschnüren eines Gegners in dessen eigenes Drittel sehr effektiv.

Hinter dem Tor:

Diese Taktik ist nur wirkungsvoll, wenn Sie sehr starke Schützen im Team haben. Außerdem muss der Center, der hinter dem Tor steht, ein echtes Passgenie sein, sonst ist die Kontergefahr sehr hoch.

Zug vom Tor:

Vier Mann rasen aufs Tor zu und sorgen für reichlich Action vor dem gegnerischen Goalie. Die Kontergefahr ist riesig, weshalb diese Taktik lediglich als Brechstange bei einem Rückstand eingesetzt werden sollte.

Mit welcher Taktik nutze ich meine Powerplays am effektivsten aus?

Als bestes Einzel-System hat sich die Variante „Schießen“ herauskristallisiert, da sie Abpraller durch die vielen Weitschüsse Ihrer Spieler geradezu hervorzaubert. Sie ist nicht allzu schwierig zu spielen und die Kontergefahr ist ebenfalls nur mittelmäßig. Schüsse aus dem Bullykreis bringt die Variante Schirm hervor, die durch variables Passspiel der Stürmer auch viele One-Timer ermöglicht. Die Kontergefahr ist gering. Kombination bringt wieder eine größere Variabilität, während die Taktik „Gewichtet“ versucht, 2:1-Situationen zu erzeugen, insgesamt jedoch wirkungsloser als die restlichen Möglichkeiten ist.

Die Defensivtaktiken: Welche ist die beste?

Wenn Sie ausschließlich aufs Verteidigen aus sind, weil Sie beispielsweise bereits mit 2:0 in Front liegen, sollten Sie auf „Tight Point High“ setzen. Hier decken bereits die Stürmer die blaue Linie ab, Fernschüsse prasseln so fast nie auf Ihr Tor. Konterchancen gibt es zudem äußerst selten. Wollen Sie eine klassische Kontertaktik anwenden (etwa bei einem 2:1), ist „Staggered High“ die richtige Taktik, da sich hier die Spieler auf den puckführenden Spieler stürzen und so Puckverluste provozieren. Eine sehr sichere Variante ist „Collapsing low“, da Sie dabei einen Verteidiger als eine Art Libero vor dem Tor platziert haben.

In Unterzahl: Wie bringe ich die Strafzeit über die Runden?

Setzen Sie die Taktik „Weite Box“ ein, da diese frühe Angriffe auf den puckführenden Spieler ermöglicht und Sie sich so tolle Konterchancen herausspielen können. Die Taktik ist schwierig zu spielen, bringt aber am meisten ein, wenn man sie gut beherrscht.

Achtung! Geheime Spieler

Auch bei *NHL 2001* gibt es wieder einige geheime Spieler. Kreieren Sie einen neuen Spieler im Editor und geben Sie ihm einen der folgenden Namen, um die Geheimcracks zu aktivieren: **Jani Hurme (Torwart), Mike Fountain (Torwart), Matt Higgins, Hans Jonsson, Kyle Calder, Darrel Scoville, Lee Soroohan.**

Thorsten Seiffert

## Das ist neu!

NHL 2001 bringt auch für alte NHL-Füchse einige Neuerungen in Sachen Gameplay:

- One-Timer sind weniger effektiv.
- Das Halten des Gegners wurden deutlich erschwert.
- Drehungen nach links und rechts sind im All-Star-Modus nicht effektiv, benutzen Sie stattdessen die Rückwärtsfahr-Taste, um zu täuschen.
- Das Halten des Pucks ist sehr schwer. Üben Sie ein schnelles und sicheres Passspiel.
- Das Spielvorteilbarometer: Sorgen Sie mit Checks und Schüssen für einen Leistungsschub.



# Heavy Metal F.A.K.K. 2

Folgen Sie Julie Strain auf ihrem Abenteuer durch das einst friedliche Paradies.

**Lara hat Konkurrenz bekommen. Welche von den beiden Schönheiten das hübschere Outfit besitzt, müssen Sie schon selber entscheiden. Wir sagen Ihnen, wie Sie sich durch das Spiel kämpfen.**

## Allgemeine Tipps

Wie öffnet sich die Tür zum Schildgenerator?

**Eden Shield Generator:** Wenn Sie vor einer der Schrauben stehen, achten Sie auf die Farbe des Kristalls, der sich auf der jeweiligen Konsole befindet. Drehen Sie nun so lange an dem Rad, bis der Laser die gleiche Farbe annimmt. Wenn Sie alle vier Räder in die richtige Position drehen, öffnet sich die Tür zur Zentrale und Sie können Ihren Weg fortsetzen.

Gibt es einen Weg, die Gegner ohne viel Risiko zu erledigen?

**Downtown Evil:** In diesem Abschnitt tummelt sich eine stattliche Anzahl starker Gegner, die mit Ihren derzeitigen Waffen schwer zu bezwingen sind. Schauen Sie sich deshalb in Ihrer Umgebung sorgfältig um. Hier finden Sie einige Fallen, die Ihnen das Leben vereinfachen. Zum Beispiel können Sie an einer Stelle einen Stapel Baumstämme auf Ihre Gegner niederprasseln lassen. So sparen Sie Munition und verlieren keine Lebensenergie.

## Der Kampf

Sind die Schwert-Kombos wichtig?

Die Schwert-Kombos sind gerade zu Beginn des Spiels äußerst nützlich. Sie verursa-

Wie schütze ich mich vor einem Gegenangriff?

Wenn Sie mehrere Kombos hintereinander starten, geben Sie dem Gegner keine Zeit zum Kontern. Das funktioniert aber nicht mit allen Monstern.

Wie nutze ich die Pflanzen zu meinen Gunsten?

Nutzen Sie die Umgebung zu Ihrem Vorteil. Fleisch fressende Pflanzen machen keinen Unterschied zwischen Julies Fleisch und dem eines Gegners. Laufen Sie deshalb während eines Kampfes hinter eine Fleisch fressende Pflanze, so dass sich diese direkt zwischen Ihnen und dem Gegner befindet. Da Ihr Feind dumm ist, läuft er einfach hinein und Sie haben ein Problem weniger. Dieser Trick funktioniert auch mit Schlingpflanzen.

Gibt es Orte, an denen mich der Feind nicht erreicht?

Wenn Sie es nur mit kleinen Gegnern zu tun haben, positionieren Sie sich auf einem Fels o. ä., wo Sie nicht erreicht werden können. Bei größeren Gegnern wird es schon schwieriger, da diese Ihnen

## Grundlagen

Hier finden Sie die acht wichtigsten Regeln für Heavy Metal F.A.K.K. 2:

Absolvieren Sie den Trainingsparcours, um die Grundlagen des Kampfes zu erlernen. Außerdem erhalten Sie im Anschluss daran Ihre ersten beiden Waffen.

Speichern Sie nach jedem gelungenen Sprung ab. Nichts ist nerviger, als eine schwierige Passage wegen eines kleinen Fehlers wiederholen zu müssen.

Heilpflanzen wachsen nach einer gewissen Zeit nach. Merken Sie sich den Standort und kehren Sie bei Bedarf dorthin zurück.

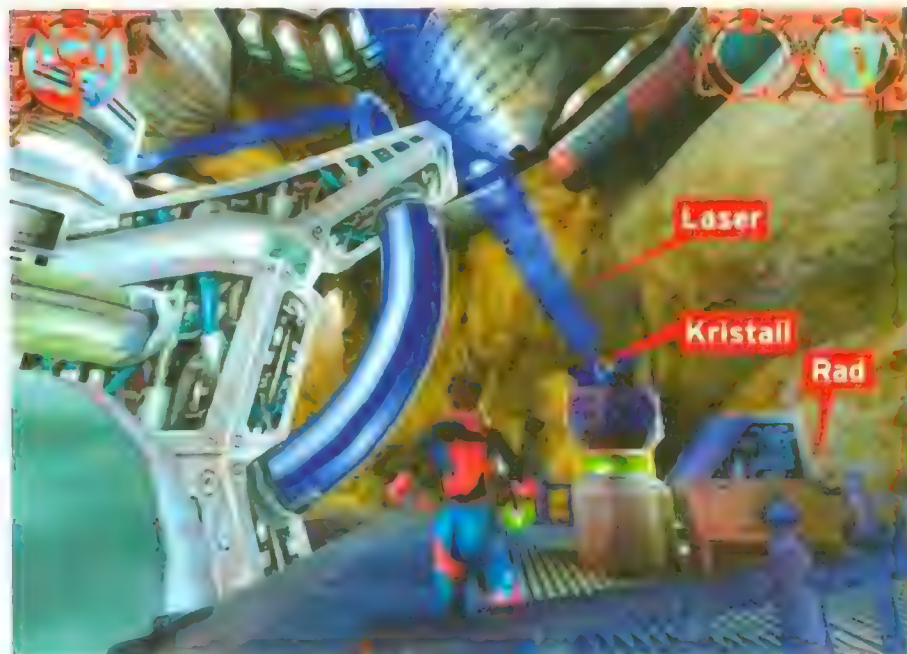
Handlungsrelevante Elemente im Spiel erkennen Sie daran, dass diese blinken. Meist sind es Steine, die Sie in eine bestimmte Position schieben müssen.

Sie müssen sich nicht mit jedem Gegner anlegen. Oft reicht es aus, an dem Gegner vorbeizulaufen, da Sie ihm nicht mehr begegnen.

Stellen Sie vor schwierigen Sprüngen sicher, dass Sie keine Waffe, die für zwei Hände ausgelegt ist, gezückt halten. Ansonsten kann sich Julie nicht festhalten.

Reden Sie mit den Menschen, die Ihren Weg kreuzen. Sie geben Ihnen häufig gute Tipps für den weiteren Verlauf des Spiels.

Springen Sie in sämtliche Brunnen, die Sie auf Ihrem Weg finden. Dadurch steigern Sie den Wasserstand auf die Hälfte der verfügbaren Kapazität.



**GANZ EINFACH** Drehen Sie so lange an dem Rad, bis der Laser die Farbe des Kristalls annimmt. Daraufhin öffnet sich die Tür zur Zentrale.



**BOSE ÜBERRASCHUNG** Mithilfe der Baumstämme können Sie sich munitionssparend der Gegner entledigen. Legen Sie bei den Stämmen den Schalter um.



auf Schritt und Tritt folgen. Diese Taktik ist nur bei unbewaffneten Gegnern sinnvoll.

## Flora und Fauna

Julies Haut ist grün! Wozu soll das gut sein?

Schlingpflanzen und Fleisch fressende Pflanzen sind zum einen sehr gefährlich, können aber für Ihre Zwecke recht nützlich sein. Im Sumpfgebiet stoßen Sie auf Tümpel, die Julie einen grünlichen Teint verleihen. Positiver Nebeneffekt: Julie nimmt einen solch unappetitlichen Geschmack an, dass sie von den Pflanzen wieder ausgespuckt wird. Oft kann diese Taktik dazu dienen, an sonst unerreichbare Orte zu gelangen.

Wie bekämpfe ich die Pflanzen, die an den Ästen hängen?

Diese Pflanzen verfügen über einen Fangarm und einen „bissigen“ Teil. Egal, wie schnell Sie darunter hindurchlaufen, Sie werden von dem Fangarm gepackt. Nehmen Sie in dieser Situation ein Schwert in die Hand und warten Sie, bis Sie sich kurz vor dem „bissigen“ Teil der Pflanze befinden. Drei Hiebe mit dem Schwert reichen aus, um die Pflanze „zurechtzustutzen“. Mit etwas Glück und gutem Timing sollte es Ihnen gelingen, ohne Schaden davonzukommen.

## Die wichtigsten Waffen

Warum gibt es drei verschiedene Schwerter?

### Schwerter:

Abgesehen vom Aussehen und der Schlagkraft unterscheiden sich die Schwerter nicht voneinander. Keines hat besondere Fähigkeiten. Zusammen mit dem Schild ist das Schwert ein treuer Wegbegleiter, der Sie auch im späteren Verlauf des Spiels nicht im Stich lässt. Wenn Sie Ihren Wasserlevel über die Hälfte steigern, gewinnen das Feuer- und das Elektroschwert an Kampfkraft.

Vorteil: Verbrauchen keine Munition.

Nachteil: Eignen sich ausschließlich für den Nahkampf.

### Schilde:

Der Schild schützt Sie vor feindlichen Geschossen. Nehmen Sie sich aber vor Raketen in Acht. Diese fügen Ihnen Schaden zu, wenn Sie nur mit dem kleinen Schild ausgerüstet sind. Schilde

Worin unterscheiden sich die Schilde?

können auch mit anderen Waffen außer den Schwertern benutzt werden. Es ist aber völlig sinnlos, im Nahkampf eine Uzi und einen Schild gleichzeitig zu benutzen. Sparen Sie lieber die Munition. Das kleine Schild können Sie auch während des Laufens vor sich halten. Mit dem großen Schild sind Sie dazu gezwungen, auf der Stelle zu stehen, können sich aber um die eigene Achse drehen.

### Kleiner Schild:

- Hält nur kleinere Geschosse ab
- Kann beim Laufen eingesetzt werden

### Großer Schild:

- Hält Granaten und Gift von Ihrer Heldin fern
- Kann nur eingesetzt werden, während Sie stehen
- Deckt Ihre Front und die Seiten

### Schleuder:

Die normale Schleuder ist durch ihre Wirkung für den Kampf fast unbrauchbar. Sie dient hauptsächlich zum Betäuben kleiner Tiere und zum Lösen von Rätseln. Zum Beispiel können Sie Früchte, die unerreichbar für Julie sind, mit der Schleuder vom Strauch abtrennen. Die Gas- bzw. die Asteroidenschleuder sind weitaus nützlicher. Diese verbrauchen im Gegensatz

Warum zeigt die Schleuder im Kampf keine Wirkung?



**JÄGER UND SAMMLER** Mit der Schleuder holen Sie die Früchte vom Baum, die unerreichbar sind.

zur normalen Schleuder jedoch Munition.

### Plasma-Bogen:

Den Bogen werden Sie anfangs am häufigsten einsetzen. Für ihn finden Sie die meiste Munition. Durch Gedrückthalten des Feuerknopfs lädt sich die Waffe auf. Beim Loslassen wird die gesammelte Energie auf den Gegner abgefeuert. Obwohl die Kraft des Schusses wesentlich stärker ist, verbraucht ein intensiver Schuss genauso viel Energie wie ein normaler. Der Nachteil an dieser Waffe ist, dass das Geschoss sehr langsam fliegt. Ein sich bewegendes Ziel ist dadurch schwerer zu treffen.

Verbrauche ich mehr Energie, wenn ich den Bogen vor jedem Schuss auflade?

### Uzi und Doppel-Uzi:

Wenn es darum geht, eine große Horde Gegner ins Jenseits zu befördern, haben Sie mit der Uzi die richtige Wahl getroffen. Sie besitzt eine

Bringt es etwas, mit zwei Uzis zu schießen?



**MANIKURE GEFÄLLIG?** Der Schlüssel zum Erfolg ist ein gutes Timing. Wenn sich die Krallen direkt über Julie befinden, ist der richtige Zeitpunkt zum Hinaufklettern gekommen.





**DAS GROSSE KRABBELN** An den Meteoriten muss jeweils ein Sprengsatz angebracht werden. Die Explosionen sprengen den Krabbler ins Nirwana.



**HARTE NUSS** Der Soul Harvester kann nur mit seinen eigenen Waffen geschlagen werden. Plasma regeneriert seine Lebensenergie.

Für welchen  
Gegner setze  
ich den Raketen-  
werfer ein?

Auf welche Entfer-  
nung entfaltet die  
Schrotflinte ihre  
optimale Wirkung?

hohe Feuergeschwindigkeit, ist aber in derselben Geschwindigkeit auch leer geschossen. Setzen Sie diese Waffe also sparsam ein.

**TIPP:** Wenn Sie die Feuerknöpfe der Doppel-Uzi abwechselnd drücken, schießen Sie auf zwei Gegner gleichzeitig.

#### Raketenwerfer:

Der Raketenwerfer zeichnet sich durch seine Durchschlagskraft aus. Der Feind wird bei dieser Waffe nicht automatisch ins Visier genommen. Sie müssen das Zielen selbst in die Hand nehmen. Das gibt Ihnen die Möglichkeit, dem Feind die Raketen vor die Füße zu ballern anstatt direkt auf den Körper. So schießen Sie bei flinken Gegnern nicht daneben. Seien Sie auch hier sparsam mit der Munition. Wenn Sie vor dem Endgegner stehen, werden Sie wissen, warum.

#### Schrotflinte:

Diese Waffe besitzt zwei Feuerfunktionen. Mit der ersten verhält sie sich wie bei einer normalen Schrotflinte und mit der zweiten verschießt sie Granaten. Munition für die Schrotflinte finden Sie häufig. Deshalb müssen Sie auch nicht besonders sparsam damit umgehen. Die Schrotflinte ist für den Einsatz auf mittlere Distanz gedacht und hat auf diese Entfernung eine verheerende Wirkung. Je näher Sie an Ihrem Ziel stehen, desto größer ist die Wirkung.

Welche Besonderheit hat die Chaingun?

Wo finde ich Munition für den Seelensauger?

Wann sollte ich die Elixiere einsetzen?

#### Die Levelbosse

Wie erledige ich den ersten Zwischengegner?

#### Chaingun:

Wie die Uzi ist die Chaingun eine Waffe, die für den Kampf gegen eine größere Anzahl Gegner gedacht ist.

In der ersten Funktion verschießt sie Projektile in schneller Folge und in der zweiten einen grünen Plasmastrahl. Wie bei dem Raketenwerfer haben Sie die Möglichkeit, das Ziel manuell anzuvisieren. Auch diese Waffe ist ein Kandidat für den Endgegner. Also gehen Sie sparsam mit der Munition um.

#### Seelensauger:

Mit dieser Waffe saugen Sie die Seele Ihrer Gegner auf. Die eingefangenen Seelen können Sie anschließend als Geschoss auf den Feind abfeuern. Ihnen wird es demnach nicht an Munition für diese Flinte mangeln. Der Nachteil ist, dass Sie sehr nahe am Gegner stehen müssen und der Vorgang etwas Zeit in Anspruch nimmt.

#### Elixiere:

Die Heiltränke sind äußerst nützlich, wenn Sie gerade in einem schwierigen Kampf sind und sich keine Power-Ups in der Gegend befinden. Sparen Sie sich die Elixiere für solche Gelegenheiten auf. In weniger brenzligen Situationen suchen Sie besser die Gegend nach Pflanzen oder Ähnlichem ab.

The Vymish Mama: Sammeln Sie den Sprengstoff ein, der sich direkt bei Ihrem

Worauf muss ich beim Soul Harvester achten?

Obwohl ich ununterbrochen auf den Shkynerpad schieße, sinkt seine Lebensenergie nicht. Warum?

Startpunkt befindet. Platzieren Sie jeweils einen an den vier leuchtenden Steinen. Warten Sie vor jeder Sprengung, bis die Mama Ihnen den Rücken zudreht. So werden Sie beim Platzieren des Detonators nicht sofort entdeckt. Nach jeder gelungenen Sprengung werden Sie von einem Schwarm Fliegen angegriffen. Bleiben Sie aber hinter den Kisten stehen, um nicht zusätzlich von den Fangarmen der Mama verletzt zu werden.

**Soul Harvester:** Der Harvester ist ein äußerst flinker Gegner. Mit Vorliebe teleportiert er sich hinter Mrs. Strain, um ihr in den Rücken zu fallen. Bleiben Sie immer in Bewegung und laufen Sie seitwärts. Laufen Sie nicht rückwärts wie bei den anderen Gegnern, sonst finden Sie sich in den Armen des Harvesters wieder. Gegen Projektil- und Explosivwaffen ist er gänzlich immun. Benutzen Sie deshalb das Schwert, die Axt oder den Flammenwerfer, um diesen Gegner zu erledigen. Plasmawaffen bewirken das Gegenteil und regenerieren die Gesundheit des Harvesters.

**Shkynerpad:** Dieses im Sumpf ansässige Monster hat einen Schutzwall aus Schlangen um sich versammelt. Diese müssen Sie erst aus dem Weg räumen, bevor Sie den eigentlichen Gegner bearbeiten können. Hinter Ihnen umkreisen zwei Riesenschlangen den Ort des



Geschehens. Wenn Sie zu lange auf einer Stelle stehen, werden Sie gebissen. Laufen Sie immer im Kreis, um das zu verhindern. Der Shkynerpad ist immer nur dann verwundbar, wenn er sich zusammenzieht und anschließend wieder streckt. Im Zweifelsfall erkennen Sie das an dem aufleuchtenden Zielsucher, der sich bei der Uzi automatisch auf den Gegner einstellt.

Warum steht der Endgegner immer wieder auf?

Lord Tyler: Der wohl mit Abstand härteste Gegner in diesem Spiel ist Lord Tyler. Er ist nur am Oberkörper verwundbar. Jedes Mal, wenn Sie seinen Energiebalken zum Teil reduziert haben, kniet er nieder und regeneriert seine Energie. Während dieser Phase nehmen Sie sich den „Soul-sucker“ und saugen die Energie ab. Dazu müssen Sie direkt vor dem Lord stehen. Nachdem Sie diese Prozedur fünfmal wiederholt haben, versetzen Sie ihm mit dem Lichtschwert den finalen Stoß. Um sich das Leben etwas zu vereinfachen, sammeln Sie den gelben Trank auf, der sich auf einer der schwebenden Inseln befindet. Setzen Sie diesen gemeinsam mit einer Nahkampfwaffe gegen diesen Schurken ein.

Wie entgehe ich Tylers Raketen?

TIPP: Raketen, die Tyler auf Sie abfeuert, können Sie sich mit dem großen Schild vom Hals halten. Wenn Sie den Schild nicht schnell genug aufrufen können, laufen Sie hinter eine Säule, damit diese sich zwischen Ihnen

und der Rakete befindet. Die Lenkraketen suchen sich immer den direkten Weg zum Ziel. Aus diesem Grund

steuert die Rakete stupide auf die Säule zu und explodiert außer Reichweite.  
Lars Theune



**KNIE NIEDER** Wenn Tyler am Boden ist, saugen Sie seine Energie auf, damit er sich nicht regenerieren kann. Das müssen Sie vier Mal durchführen.



**VORSICHT, FALLE** Noch ein paar Schritte und der Gegner macht nähere Bekanntschaft mit der Verdauung einer Fleisch fressenden Pflanze.

# Cheats

Sie hängen an einer Stelle fest und kommen nicht weiter? Kein Problem. Mit diesen Cheats ist es ein Kinderspiel, den Feind in seine Schranken zu weisen.

Um die Cheats zu aktivieren, gehen Sie in das Menü „Video/Audio“. Von dort aus klicken Sie sich in das Untermenü „Advanced“. Machen Sie ein Häkchen im Feld „Konsole“. Mit der Taste „^“ (unter der Esc-Taste) können Sie jetzt folgende Cheats eingeben:

## Allgemeine Cheats:

God	Unverwundbar, Waffen verbrauchen keine Munition
Give all	Alle Waffen
Notarget	Der Gegner greift Sie nicht mehr an.
Noclip	Sie können durch Wände gehen.
Health X	X steht für die Prozentzahl der gewünschten Lebensenergie.

## Waffen-Cheats:

Für den Waffen-Cheat müssen Sie in der Konsole „GIVE WEAPON\_X.TIK“ eingeben.  
Das „X“ steht in diesem Fall für den Namen der Waffe.  
Zum Beispiel: GIVE WEAPON\_FLAMETHROWER.TIK

Sword	Schwert
Firesword	Feuerschwert
Elecsword	Elektroschwert
Chainsword	Heckentrimmer
Axe	Axt
Lightsword	Lichtschwert
Sling	Schleuder
Sling_gas	Gasschleuder
Sling-asteroid	Explosivschleuder
Smallshield	Kleiner Schild
Largeshield	Großer Schild
Cbow	Plasma-Bogen
Uzi	Uzi
Dualuzi	Doppel-Uzi

Gun	Pistole
Flashbang	Sprengsatz
Rlauncher	Raketenwerfer
Shotgun	Schrotflinte
Chaingun	Chaingun
Flamethrower	Flammenwerfer
Soulsucker	Seelensauger
Hornofconjuring	Horn

## Level-Cheats:

Geben Sie in der Konsole vor den jeweiligen Levelnamen das Wort „Map“ ein. Zum Beispiel: Map Fakkhouse.

Fakkhouse	Julie's House
Training	Julie's training area
Homes1	Eden Homes
Landersroost	Landers Roost
Creeperpens	Creeper Pens
Homes2	Eden Marketplace
Towncenter_Good	Town Center
Under	Eden Underground
Over	Eden Underground 2
Shield	Eden Shield Generator
Home2evil	Eden Market under Siegel
Otto	Otto's Shop
Towncenter_Evil	Towncenter Attacked!
Cliff1	Outskirts of Eden
Cliff2	Eden Cliffside
Swamp1	Mooagly Swamps
Swamp2	Deep Mooagly Swamps
Swamp3	Swamps confrontation
Gruff	Billy Goats Gruff
Oracleway	The Bridge of reason
Cemetery	We Cemetery
Fog	The Wind of Spirit
Water	The Water of Purity
Blood	The Sanctity of Blood
Lochnar	The Bridge of Reason
Oracle	Tomb of the WE



# Wizards & Warriors

Unsere Tipps erleichtern Ihnen den Einstieg in Activisions Rollenspiel-Komplexitätshammer.

**Fledermäuse sind für Ihre Helden eine tödliche Gefahr? Bei Skelettkriegern nehmen Sie sofort Reißaus? So überleben Sie in der Welt von Gael Serram.**

Wie soll ich meine Party aufbauen?

In Ihrer Heldentruppe sollte jede Charakterklasse mindestens einmal vertreten sein – also ein Krieger, ein Priester, ein Magier und ein Dieb. In der Praxis hat es sich bewährt, zwei Kämpfer und zwei Magier einzusetzen. Während Letztere Gegner auf große Entfernung mit Zaubersprüchen in Schach halten, übernehmen die Schwertschwinger den Nahkampf. Der Geistliche sollte sich darauf spezialisieren, kleinere Blessuren zu heilen. Der Dieb kommt schließlich bei versperrten Schatztruhen zum Einsatz und kämpft am liebsten mit Pfeil und Bogen. Welche Stämme und Geschlechter Sie wählen, bleibt Ihren persönlichen Vorlieben überlassen.

Vorsicht mit dem Schwert

Eine generelle Warnung vorweg: Setzen Sie Waffengewalt mit Bedacht ein. Sonst töten Sie unter Umständen noch einen wichtigen NPC, ohne dessen Hilfe Sie später nicht mehr weiterkommen. Erst wenn Ihr Gegenüber angreift, sollten Sie sich verteidigen. Seien Sie außerdem vorsichtig, wenn Sie unbekanntes Gebiet erforschen. So erkundeten wir beim Testen das Krötendorf im Nordwesten und kämpften uns durch die als feindlich markierten Froschkrieger. Erst später erfuhren wir, dass wir dort eigentlich zwei Subquests erledigen sollten – neu laden war angesagt.

Nicht alles versilbern

Identifizieren Sie alle ungewöhnlichen Gegenstände, bevor Sie sie verkaufen. Leider hindert Sie das Programm nicht daran, auch Items zu verscherbeln, die für die Lösung von Puzzles benötigt werden. Solche Objekte sind meistens mit „Special“ gekennzeichnet.

Hilfe, ich sterbe!

Vor allem zu Beginn des Spiels überstehen Ihre Cha-

raktere nicht einmal eine Konfrontation mit ein paar Trollen. Ziehen Sie sich deshalb auch nach kleineren Gefechten sofort zurück und gönnen Sie Ihrer Truppe eine Ruhepause, in der sich Ihr Priester um die Wunden kümmern kann.

Übung macht den Meister

Anfangs sollten Sie noch keine Aufgaben annehmen, sondern Ihre Leute durch Zufallskämpfe trainieren. Sobald Sie Level 2 erreicht haben, setzen Sie in den Spieloptionen die Respawn-Zeiten für die Monster am besten auf die niedrigste Einstellung. Denn je mehr Gegner erscheinen, desto schneller sammeln Ihre Mannen lebenswichtige Erfahrungspunkte. Wenn Sie einigermaßen gut ausgerüstet sind und die dritte Fertigkeitsstufe erreicht haben, können Sie in der Herberge das Spiel mit der Option „Reset Adventures“ zurücksetzen. Das Abenteuer beginnt erneut, Items und Erfahrungspunkte bleiben aber erhalten. So können Sie in kurzer Zeit eine äußerst schlagkräftige Party aufbauen.

Wo finde ich das gesuchte Schwert?

Der erste Schritt auf der langen Suche nach der magischen Klinge führt Ihre Mannen zum Friedhof nordwestlich der Stadt Valeia. Etwas weiter westlich stoßen Sie auf einen Zwerg, der Ihnen für einen kleinen Botengang den Zugang zur Krypta verrät: Einfach die rechte Statue anklicken und das Tor schwingt auf.

Auf zum Friedhof

Bevor Sie sich in die Gruft wagen, sollten Sie möglichst alle Subquests erledigt haben und in jeder Gilde einmal vertreten sein. Das erleichtert Ihnen nicht nur die teils ganz schön deftigen Gefechte in der Grabstätte, sondern erspart Ihnen auch eventuell eine zweite Tour dorthin. Die jeweils letzten Gildenaufträge in Valeia führen Sie nämlich sowieso in die Totengemächer.

Wo ist der Schalter?

Einige Türen scheinen zunächst fest verschlossen und kein Hebel weit und breit. In solchen Fällen wirkt eine Fackel oder ein Lichtzauber oft Wunder: Nicht selten findet sich der gesuchte Schalter direkt neben dem Tor im Schatten verborgen.



**DUNKELHEIT** Kein Schalter in Sicht? Wie wär's mit Licht! Funkenzauber oder Fackeln sollten Sie in finsternen Dungeons immer bei der Hand haben, um Hebel, Schatztruhen und Gegner aufzuspüren.





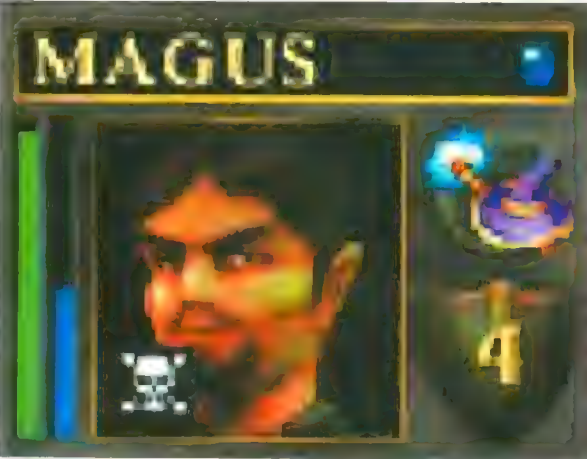
**BLUTSAUGER** Fledermäuse, Trolle oder Skelette sind anfangs die idealen Gegner für Ihre Azubi-Helden. Kleinvieh macht auf Dauer auch Mist, sprich: Jeder erlegte Unhold bringt Erfahrungspunkte.

Die Automap  
im Einsatz

Zwar zeichnet das Programm selbstständig eine Karte von Ihren Reisen, in mehrstöckigen Verliesen ist diese allerdings nur noch bedingt brauchbar. So fehlt die Möglichkeit, zwischen den verschiedenen Ebenen zu wechseln. Da die Dungeons teilweise fast schon unübersichtlich groß werden, empfehlen wir deshalb, die Umgebung entweder per Bleistift auf Papier zu bannen oder besser ausgedruckte Bildschirmfotos zur Orientierung zu nutzen. Das Programm Hypersnap, das solche Screenshots erstellen kann, finden Sie unter [www.hyperionics.com](http://www.hyperionics.com).

Vergiftungen

Vor allem im Kampf mit Spinnen und Schlangen im Serpent Temple besteht die Gefahr, dass Charaktere vergiftet werden. Obwohl solche Wunden zunächst relativ wenig Schaden verursachen,



**TOTENKOPF** Sobald dieses Symbol erscheint, ist Ihr Charakter vergiftet und benötigt dringend Heilung.

wirkt das Gift sehr lange nach. Wenigstens ein Kämpfer sollte deshalb einen ausreichenden Vorrat an Gegengiften mit sich führen. Generell sind giftige Tiere am besten auf große Entfernungen mit Zaubersprüchen und Pfeilen zu bekämpfen.

Elixiere und  
Spruchrollen

Nebengenanntes hat sich beim Durchspielen als nicht wirklich nützlich erwiesen. Einzig Manatränke und Gegengifte hat unsere Helden-Party des Öfteren benö-



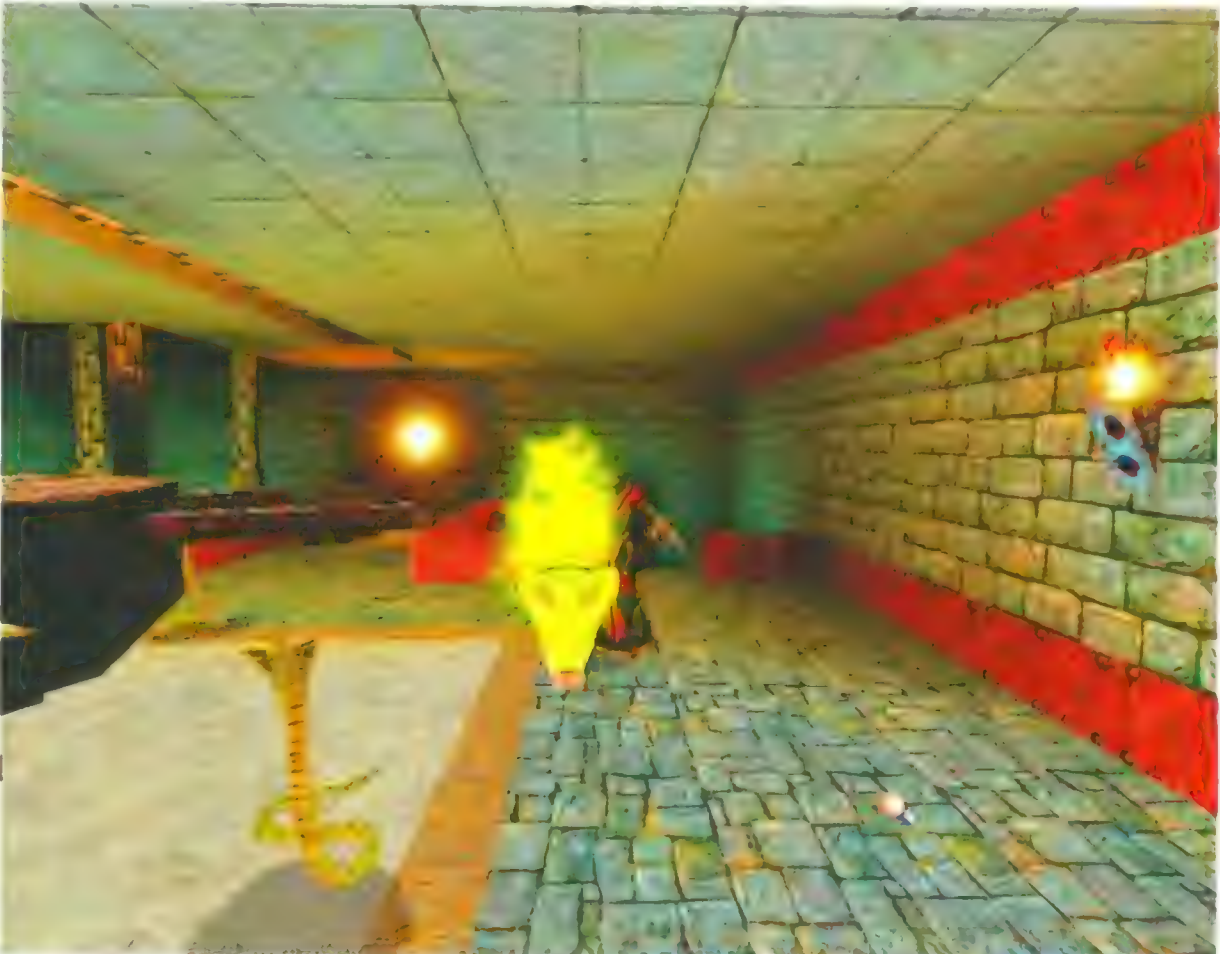
**DUMM, ABER STARK** Spezialisieren Sie Ihre Helden! Ein Kämpfer muss nicht schlau sein.

tigt. Das Verarzten, Segnen und Stärken von Charakteren kann ein Zauberer oder Priester effektiver erledigen. Deshalb: Machen Sie solche Beute lieber zu Geld und erstehen Sie für den Gewinn bessere Rüstungen und Waffen.

Ausweichen statt  
einstecken

Durch die Kombination von Echtzeit- und Rundenkämpfen ist es durchaus möglich, Zaubersprüchen oder Pfeilen auszuweichen. Ein kleiner Schritt zur Seite genügt allerdings nicht, auch wenn die Projektile in der Regel äußerst gemächlich ihre Flugbahn verfolgen. Wer aber rechtzeitig die Beine in die Hand nimmt, kann so manch todbringendes Geschoss ins Leere laufen lassen. Im besten Fall verletzen sich die gegnerischen Magier mit ihren Zaubersprüchen dann sogar selbst.

Rüdiger Steidle



**HASENFUSS** Solchen Zaubersprüchen können Sie ausweichen, wenn Sie die Beine in die Hand nehmen. Am besten, Sie bringen sich gleich hinter einer Mauer oder einer Tür in Sicherheit.



# Cheats Easter eggs Kurztipps Codes

## Sudden Strike

Es gibt einen einfachen Trick, um die 10. Mission der Deutschen ohne großen Aufwand zu gewinnen. Zentrieren Sie den Bildschirm zu Beginn der Mission auf die Zielinsel im Norden und benutzen Sie dort Ihren einzigen Fallschirmjäger-Abwurf.



Lassen Sie die Fallschirmjäger am besten auf dem unteren Teil der Insel landen. Daraufhin fliegt der Transporter von Osten her auf die Karte. Dabei wird er zwar von gegnerischen Flakstellungen beschossen, verliert aber nicht mehr als die Hälfte seiner Energie.



Nun wirft der Transporter in aller Seelenruhe die Fallschirmjäger ab und die Mission ist sofort gewonnen.

Tobias Neubauer



Wenn sich die Versorgungs-LKWs gegenseitig aufladen, gewinnen sie an Erfahrung und produzieren schneller Munition. Gegen besetzte Häuser eignen sich besonders Panzer, die sowohl über MGs als auch große Geschosse (zum Beispiel 75.0 mm) verfügen. Wenn Sie eine Übermacht von Panzern vor sich haben, sollten Sie Geschütze oder auch Panzer so nahe wie möglich an diese heranfahren. Platzieren Sie diese dann an der Front und locken Sie mit einem Soldaten die feindlichen Panzer der Reihe nach vor. Gegen die Pak-Geschütze eignen sich vor allem Scharfschützen sowie Schützen. Passen Sie jedoch unbedingt auf Haubitzen auf. In einigen wenigen Fällen empfiehlt sich wirklich

nur die Tank-Rush-Taktik (zum Beispiel bei vielen Granatwerfern und Haubitzen).

Michael Mannel

## Cultures

Im Hauptmenü von *Cultures* gibt es einige versteckte Gimmicks. Klicken Sie spaßeshalber dem Wiking, der den Schild hält, auf die Nase. Wenn Sie auf den Pilz im Vordergrund klicken, springt ein Frosch hervor. Die Blume am unteren rechten Bildschirmrand müssen Sie per Mausklick einige Male „schütteln“, damit Bienen aus der Blume schwirren. Ein ganz beson-

## Star Trek: Voyager – Elite Force

Mit diesen Cheats können Sie einzelne Levels auswählen. Drücken Sie im Spiel die ^-Taste. Dann geben Sie map ein und dahinter folgende Namen (z. B. map voy1):

voy1	voy14	scav5	dn6	ctf_kln2
voy2	voy15	scavboss	dn7	ctf_and1
voy3	voy16	forge1	dn8	hm_borg1
voy4	voy17	forge2	borg1	hm_borg2
voy5	voy20	forge3	borg2	hm_borg3
voy6	tutorial	forge4	holodeck	hm_cam
voy7	stasis1	forge5	borg3	hm_dn1
voy8	stasis2	forgeboss	borg4	hm_dn2
voy9	stasis3	dn1	borg5	hm_kln1
voy10	scav1	dn2	borg6	hm_noon
voy11	scav2	dn3	ctf_voy1	hm_scav1
voy12	scav3	dn4	ctf_voy2	hm_voy1
voy13	scav4	dn5	ctf_kln1	hm_voy2

Dies sind sämtliche Levels von *Elite Force* mit ein paar zusätzlichen Karten, die aus dem Holo-Match stammen. Übrigens: Die Karte mit dem Endgegner heißt forgeboss.

Gehen Sie in das entsprechende Verzeichnis auf Ihrer Festplatte (zum Beispiel „D:\Raven\Star Trek Voyager Elite Force“) und dann ins Verzeichnis „BaseEF“. Entpacken Sie die Datei pak0.pk3. Sie erhalten eine Liste aller Dateien, die im Spiel vorkommen: Levels, Models, Sounds, Bilder etc. Wenn Sie möchten, können Sie zum Beispiel die Vorspann-Musik extrahieren – die Datei heißt endcredits.mp3.

Matthias Schmeier



**ZEITSPRUNG** Wenn Sie gegen den Endgegner antreten wollen, müssen Sie „forgeboss“ auswählen.







**WIKINGEHUHN** Wenn Sie auf die grüne Stelle über dem Ast klicken (eingekreiste Fläche), erscheint am rechten oberen Bildschirmrand ein Moorhuhn.

derer Leckerbissen: Über dem Ast auf der linken Seite gibt es eine helle Stelle. Wenn Sie auf den grünen Fleck daneben klicken, erscheint ein Moorhuhn!

Philippe Vanin

Wechseln Sie während des Spiels in das Options-Menü und tippen Sie FUNSPEEDUP ein. Dadurch setzen Sie die Geschwindigkeit hoch. Mit der Taste L können Sie diesen Cheat an- und ausschalten. Übrigens: Wenn Sie in der Kampagnen-Auswahl ODIN eintippen, wird der zweite Level anwählbar!

Redaktion

## Baldur's Gate 2 (englische Version)

Bevor Sie die Cheats eingeben können, müssen Sie die Datei Baldur.ini mit einem Text-Editor öffnen. Unter [Program Options] fügen Sie

die Zeile Debug Mode=1 ein. Mit der Tastenkombination STRG und Leertaste können Sie nun während des Spiels die Konsole öffnen.

Achtung: In Deutschland sind die Tasten mit anderen Kürzeln belegt. Für einen Doppelpunkt müssen Sie SHIFT+Ü eingeben, für Klammer auf SHIFT+9, für das Anführungszeichen SHIFT+Ä und für Klammer zu SHIFT+O.

### Mehr Erfahrungspunkte:

Geben Sie in der Konsole CLUAConsole:SetCurrentXP("x") ein. Jetzt tippen Sie bei x die gewünschte Menge an Erfahrungspunkten ein und voilà: Ihr Charakter ist unschlagbar. Sie können einem Charakter maximal 2.950.000 Erfahrungspunkte zuweisen.

### Mehr Gold:

Öffnen Sie die Konsole und geben Sie CLUAConsole:AddGold("x") ein. Das x ersetzen Sie durch die gewünschte Anzahl von Goldstücken.



**KORREKT EINGETIPPT:** Mehr Erfahrungspunkte, mehr Geld, mehr Monster? Kein Problem, Sie müssen nur auf die korrekte Schreibweise achten.

### Karte aufdecken:

Tippen Sie CLUAConsole:Explk-reArea() ein.

### Monster beschwören:

Der Cheat lautet: CLUAConsole:CreateCreature("x"). Statt des x müssen Sie einen so genannten ID-Tag eingeben:

ID-Tag	Monster
wyvern01	Wyvern
ogre01	Ogre
uddrow27	Drow Warrior
behgau01	Gauth Beholder
beheld01	Elder Orb Beholder
dragred	Red Dragon
dragblac	Black Dragon
dragsil	Silver Dragon
lich01	Lich
trog01	Giant Troll
vammat01	Mature Vampire
icmin01	Minotaur
skelwa01	Skeleton Warrior
icbone01	Bone Golem
ghogr01	Greater Ghoul
troluo01	Splitter Troll
mumgre01	Greater Mummy
golsto01	Stone Golem
mistho01	Mist Horror
hldemi	Demi Lich
orc05	Orog Warrior
icsalcol	Blue Salamander
gendji01	Djinni
mindfl01	Mind Flayer

Redaktion

## NHL 2001

Es gibt einen „Hotspot“, der in etwa 50% aller Fälle zum Torerfolg führt. Sie müssen in Höhe der gegnerischen blauen Linie, etwa ein bis zwei Spielerlängen von der Bande entfernt, einen Handgelenkschuss (kurz Schusstaste antippen) ansetzen. Die Seite hängt von der Schusshand des Spielers und der Fanghand des Goalies ab (vorzugsweise jedoch von der linken Seite,



**TORERFOLG LEICHT GEMACHT** Wenn Sie diesen Hotspot nutzen, ist Ihnen in 50% der Fälle das Tor sicher.



# Hammer- Angebot

## 50%

Preisersparnis im PC-Games-Miniabo!  
Testen Sie zwei Ausgaben von  
PC Games zum Preis von einer.

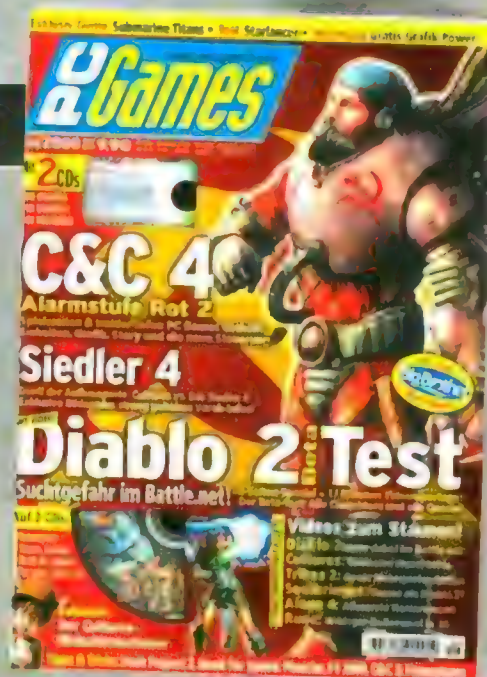
Einfach anrufen:

### 01805/95 95 06

0,24 DM/Min

Gefällt Ihnen PC Games, so müssen Sie nichts weiter tun. Sie erhalten das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 9,50 frei Haus – Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt Ihnen PC Games wider Erwarten nicht, so geben Sie uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PC Games – Wissen, was gespielt wird.



# Schnelle Hilfe:

## www.tippscenter.de

- ➔ **Tipps und Tricks von Deutschlands führender PC-Spielerredaktion**
- ➔ **Über 300 PDF-Dokumente mit Komplettlösungen, Tipps, Cheats und Codes zum Downloaden**
- ➔ **Einfach net900-PlugIn downloaden und über die Telefonrechnung bezahlen**
- ➔ **NEU: Alle Kurztipps ab sofort kostenlos zum Download!**



# Might & Magic 8 – Day of the Destroyer

Bei den vielen verschiedenen Tränken kann man schon einmal den Überblick verlieren. Da kommt eine übersichtliche Liste gerade recht. Außerdem gibt es natürlich ein paar nützliche Tipps für den Einstieg in den brandneuen, achten Teil des Rollenspiels.

Einfache Tränke	
Rote Zutat	Wunden heilen
Blaue Zutat	Zauberpunkte auffüllen
Gelbe Zutat	Entfernt Schwäche (nur magisch)

Komplexe Tränke	
Rot + Blau	Gift heilen
Rot + Gelb	Krankheit heilen
Blau + Gelb	Entfernt Schlaf (nur magisch)

Gemischte Tränke	
Lila + Rot	Zauber „Heldentum“
Lila + Blau	Zauber „Schild“
Lila + Gelb	Verhindert Schaden durch Ertrinken
Lila + Grün	Entfernt Fluch
Lila + Orange	Entfernt Angst
Orange + Rot	Zauber „Eile“
Orange + Blau	Verhindert Tod durch niedrige Trefferpunkte
Orange + Gelb	Zauber „Steinhaut“
Orange + Grün	Entfernt Irrsinn
Grün + Rot	Zauber „Segen“
Grün + Blau	Lädt einen Gegenstand auf (zum Beispiel Zauberstab)
Grün + Gelb	Macht einen Gegenstand härter

Weiße Tränke	
Orange-Gelb + Grün	Entfernt Lähmung
Lila-Rot + Lila	Erhöht temporär den Wert Stärke
Grün-Gelb + Grün	Erhöht temporär den Wert Intellekt
Grün-Blau + Grün	Erhöht temporär den Wert Persönlichkeit
Lila-Blau + Lila	Erhöht temporär den Wert Ausdauer
Orange-Gelb + Orange	Erhöht temporär den Wert Genauigkeit
Orange-Rot + Orange	Erhöht temporär den Wert Schnelligkeit
Lila-Rot + Lila-Blau	Erhöht temporär den Wert Glück
Orange-Rot + Lila-Blau	Erhöht temporär die Resistenz gegen Luftschaden
Orange-Rot + Grün-Gelb	Erhöht temporär die Resistenz gegen Feuerschaden
Lila-Rot + Orange-Gelb	Erhöht temporär die Resistenz gegen Erdschaden
Lila-Blau + Grün-Gelb	Erhöht temporär die Resistenz gegen Wasserschaden
Lila-Rot + Lila-Blau	Erhöht temporär die Resistenz gegen Geistesschaden
Grün-Blau + Orange-Gelb	Erhöht temporär die Resistenz gegen Körperschaden
Lila-Rot + Grün-Gelb	Entfernt alle negativen Zustände (außer Tod, Versteinigung und Vernichtung)

Orange-Rot + Orange-Gelb	Heilt Trefferpunkte (5x stärkerer Trank)
Grün-Blau + Grün-Gelb	Füllt Zauberpunkte (5x stärkerer Trank)

Schwarze Tränke	
Lila-Rot + Lila + Orange	Erhöht Stärke um 50
Grün-Gelb + Grün + Orange	Erhöht Intellekt um 50
Grün-Blau + Grün + Lila	Erhöht Persönlichkeit um 50
Lila-Blau + Lila + Grün	Erhöht Ausdauer um 50
Orange-Gelb + Orange + Grün	Erhöht Genauigkeit um 50
Orange-Rot + Orange + Lila	Erhöht Schnelligkeit um 50
Lila-Blau + Grün + Orange + Gelb	Erhöht Glück um 50
Orange-Gelb + Grün + Lila-Rot	Heilt Versteinigung
Lila-Rot + Grün-Gelb + Grün-Rot	Entfernt alle Zustände

Timo Breuer

Nutzen Sie bei jeder Klasse die Fähigkeit, mit dem Bogen umzugehen. Im späteren Verlauf verlieren Fernkampfwaffen aufgrund der immensen Lebenspunkte der Feinde immer weiter an Bedeutung. Doch gerade in den ersten Höhlen können Sie sich so jede Menge Zeit und Ärger sparen.

Nutzen Sie einen Fehler des Programms zu Ihren Gunsten. Es gibt gewisse Kämpfe, die Sie auf normalem Wege kaum gewinnen können. Zwängen Sie sich in einen Gang, in den größere Gegner nicht hineinpassen. Diese bleiben hängen und kommen nicht mehr weiter. Speichern Sie ab und bewegen Sie sich dann extrem vorsichtig vor. Innerhalb eines bestimmten Radius können Sie zuschlagen, ohne dass sich die Kreaturen wehren können. Diese Taktik klappt immer, sobald Sie gegen größere Monster wie Trolle oder Zyklopen kämpfen und ein kleiner Gang in der Nähe ist.

Wenn Sie aus größerer Höhe fallen, sind Sie normalerweise dem Tod geweiht. Wenn Sie einen Berg ganz langsam hinabrutschen, halten Sie die Pfeiltaste nach oben drücken. Dadurch können Sie den Berg unverletzt absteigen.

Beachten Sie, dass Sie kleinere Wasserläufe auch ohne Sprüche wie „Wasserwandeln“ und „Fliegen“ einfach durch Springen überqueren können. So kommen Sie oft auch mit einer schwächeren Truppe zu wichtigen Altaren, Brunnen und Schatzkisten.

Markus Fedorczuk

aus Spielersicht gesehen). Der Spieler hebt dann den Puck mehr oder weniger über die Schulter des Torhüters. Durch das „Flattern“

des Pucks hat es der Goalie ganz besonders schwer. Mit einiger Übung können Sie von diesem Hotspot aus viele Tore erzielen.

Joern Kreuzahler

## Shogun: Total War

Eine unverwundbare Armee, unendlich KoKu, eine aufgedeckte Karte? Kein Problem – mit diesen Cheats.

Geben Sie die Cheats während des Spiels ein:

.prototypearmy.	Unverwundbare Armee
.matteosartori.	Karte aufdecken
.daggins.	Karte aufdecken
.conan.	Kein KoKu, keine Aufbaufähigkeiten
.muchkoku.	Unendlich KoKu

Redaktion

## Bundesliga 2001 – Der Fußballmanager

Bei *Bundesliga Stars 2001* können Sie Ihre Mannschaft beziehungsweise Ihre Spieler direkt zu Beginn auf 100%-Stars aufrüsten. Dazu müssen Sie zunächst eine neue Saison starten, das erste Spiel beginnen und versuchen, gleich so viele Tore wie nur möglich zu erzielen. Dazu gehö-

ren zehn normale Tore und vier Startore. Weniger tun es aber auch. Wenn Sie 200 Star-Punkte erzielt haben, gehen Sie zum „Star Depot“ und verteilen dort die gesammelten Stars. Diesen Vorgang bestätigen Sie (abspeichern), wechseln zum Hauptmenü und beenden das Spiel. Daraufhin werden Sie gefragt, ob Sie das Spiel speichern möchten, was Sie mit Ja beantworten. Bei der Frage, ob die Saison gespeichert werden soll, verneinen Sie. Nun befinden Sie sich in der Anfangsmaske und wechseln wieder zur erstellten Saison. Sie sind stolzer Besitzer weiterer 200 Stars und können diese wiederum verteilen. Das können Sie beliebig oft wiederholen. Leider funktioniert dieser Trick nicht beim Transfermodus.

Thorsten Munsche



# Dick ist schick!

World of PS2, Ausgabe 11/00, 114 Seiten

Das offizielle PlayStation-Magazin, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

Play The PlayStation, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

**Play Zone, Ausgabe 12/00, 180 Seiten**

- Jetzt kommt's dicker! In jeder Ausgabe:**
- DVD-Vorstellungen
  - Mindestens 30 Seiten PlayStation-2-Sonderteil
  - 40 Seiten Komplettlösungen
  - 8 Seiten Poster
  - Infos zum Internet
  - Musik-CD-Vorstellungen
  - Noch umfangreichere Tests
  - Noch mehr News
  - Und, und, und ....

**Play Zone – das fette  
PlayStation-Magazin!**



**Ausgabe 12  
mit genialem  
PlayStation-2-  
Video!**



# Vampire – Die Maskerade

Wenn einer Ihrer Charaktere einen besonders hohen Manipulationswert besitzt (am besten über 80), können Sie in allen Läden (Schmied, Waffenladen, Hexe etc.) Gegenstände billig einkaufen und teuer wieder verkaufen. Sie können zum Beispiel ein Blutfläschchen für 41 Goldstücke erstehen und sofort danach für 64 wieder verkaufen. Den höchsten Profit erzielen Sie mit der unheiligen Plattenrüstung. Die-

se können Sie mit ungefähr 1.200 Goldstücken Gewinn wieder an den Mann bringen.

Patrik Ziegelt

# Icewind Dale

In Icewind Dale können Sie ganz leicht an einige ziemlich wertvolle magische Gegenstände kommen. Dazu brauchen Sie nur einen guten Dieb. In der Nähe von dem Ort Kul-dahar können Sie beispielsweise von dem Gnom Oswald Fiedelberg



KEIN GEMUSESAFT Mithilfe des Chemie-Labors können Sie einige interessante Tränke mixen, zum Beispiel ein Gebräu, bei dem der Sim zu Frankenstein wird - oder wie wäre es mit einem Liebestrank?

# Warlords – Battlecry

Die folgenden Cheat-Codes für Warlords geben Sie einfach während des Spiels ein:

IAMAWINNER	Sie gewinnen die Mission.
IAMALOSER	Sie verlieren die Mission.
IAMATANK	Sie sind unverwundbar.
IAMANARCHMAGE	Sie erhalten alle Sprüche.
IAMSEER	Die Karte wird aufgedeckt.

Redaktion

im abgestürzten Luftschiff einen wertvollen Schutzring (+2) stehlen. Im großen Haus mit den drei Steinen davor können Sie von Arundel einen Ring der Handlungsfreiheit entwenden. Der Zauberer Orrick im grauen Turm hat ebenfalls einen Ring der Handlungsfreiheit sowie ein Amulett der Metaspellinfluenz. Diese Gegenstände lassen sich sehr teuer wieder verkaufen. Vergessen Sie nicht, vor dem Stehlen vorsichtshalber zu speichern!

David Wunsch

# Die Sims – Das volle Leben

Bei jedem Experiment mit dem Chemiebausatz erhalten Sie einen von vier Tränken. Diese haben folgende Wirkungen:

Trank (Orange)	Sim ist für kurze Zeit unsichtbar.
Trank (Blau)	Unterschiedliche Bedürfnisse werden aufgefüllt.
Trank (Rot)	Ein anderer Sim verliebt sich in Ihren Sim.
Trank (Grün)	Ihr Sim verwandelt sich in Frankenstein.

Patrick Trojandt

# Einsendehinweise

Sie wollen einen Tipp oder Cheat an uns schicken? Gerne - damit alles glatt läuft, beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

## SENDEN SIE IHRE TIPPS AN:

COMPUTEC MEDIA, Redaktion PC Games,  
Kennwort: Tipps & Tricks, Roonstraße 21,  
90429 Nürnberg  
Oder per E-Mail an: [tipps@pcgames.de](mailto:tipps@pcgames.de)

**Das Wichtigste:** Wenn Sie uns Tipps & Tricks schicken, müssen diese von Ihnen selbstständig erarbeitet worden sein, d. h. sie dürfen nicht aus anderen (Online-)Publikationen stammen oder bereits anderen Magazinen zur Veröffentlichung angeboten worden sein!

**Welche Tipps haben Chancen auf eine Veröffentlichung?**  
Am gefragtesten sind Kurztipps zu aktuellen Spielen. Tipps zu indizierten Titeln dürfen wir nicht abdrucken. Vergewissern Sie sich, dass Ihre Tipps noch nicht in einer der vorangegangenen Ausgaben veröffentlicht wurden.

**Wie hoch ist das Honorar für abgedruckte Tipps?**  
Das hängt von der Länge und der Art des Tipps ab. Für Cheat-Codes und kurze Tipps erhalten Sie zwischen 20 und 100 Mark. Skizzen und/oder Screenshots erhöhen das Honorar.

**Wie soll ich die Tipps & Tricks einschicken?**  
Postkarten und Briefe reichen für kurze Tipps völlig aus. Bei längeren Beiträgen sollten Sie uns den Text als Datei auf Diskette zukommen lassen.

**Kann ich eine Zeichnung/einen Screenshot beilegen?**  
Das wäre wünschenswert - falls möglich, sollten Sie Ihren Kurztipp immer mittels eines Screenshots „beweisen“. Skizzen können Sie per Hand zeichnen oder mit einem Zeichenprogramm erstellen und auf Diskette beilegen.

**In welchem Format soll ich Texte und Grafiken auf Diskette abspeichern?**

Texte:	Microsoft Word (DOC), Rich Text Format (RTF) oder Windows Notepad/Wordpad (TXT)
Grafiken:	GIF, PCX, TIF, JPG oder BMP

**Können Sie mich telefonisch/schriftlich benachrichtigen, ob die Einsendung angekommen ist/abgedruckt wird?**  
Eine individuelle Benachrichtigung ist wegen der Menge an Einsendungen (Die Tipps-&-Tricks-Abteilung bekommt Monat für Monat mehrere tausend Briefe, Postkarten und E-Mails!) leider nicht möglich. Wir bitten um Ihr Verständnis.

**Mein Kurztipp zum Spiel X ist in PC Games Ausgabe Y erschienen, aber ich habe immer noch kein Honorar erhalten.**  
Entweder haben Sie Ihre Adresse und Bankverbindung nicht angegeben oder es handelt sich um ein Versehen unsererseits. Wenn Sie acht Wochen nach Erscheinen der jeweiligen Ausgabe noch immer nichts von uns gehört haben, sollten Sie sich bei uns melden.

**Ich habe im Tipps-&-Tricks-Index gelesen, dass in PC Games Ausgabe X eine Komplettlösung zum Spiel Y erschienen ist. Wie kann ich das Heft nachbestellen?**  
Sofern noch lieferbar, können Sie die betreffende Ausgabe bei unserem Leserservice nachbestellen (Adresse und Telefonnummer siehe Impressum).

**Was muss ich beim Einsenden beachten?**  
1. Notieren Sie Name, Adresse, Telefonnummer und Spielertitel auf ALLEN schriftlichen Unterlagen sowie auf den Disketten.  
2. Damit wir Ihnen ein Honorar für die eingesendeten Tipps zukommen lassen können, benötigen wir Ihre komplette Bankverbindung (Bank, BLZ, Kontoinhaber, Konto-Nr.).  
3. Bitte vermerken Sie den/die Spielertitel bereits auf dem Umschlag.



# Ihre Meinung zählt!

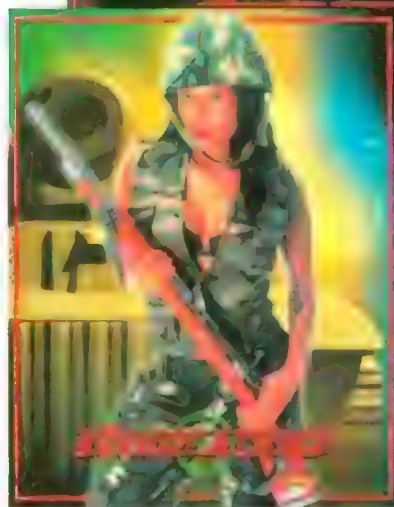
Unser Heft soll schöner werden: Mit dem umseitigen Fragebogen möchten wir mehr über unsere 860.000 Leser erfahren, um in Zukunft noch besser auf Wünsche eingehen zu können. Dabei haben wir darauf geachtet, dass das Mitmachen für Sie so komfortabel wie irgend möglich ist: Einfach ankreuzen und ausfüllen, Seite heraus-trennen oder kopieren und ab die Post an PC Games.

Natürlich sollen Sie sich die kleine Mühe nicht umsonst machen: Deshalb verlosen wir mit freundlicher Unterstützung namhafter Hersteller 50 wertvolle Preise. Strategen und Sammler von Spiele-Merchandising dürfen sich diesmal über *Sudden Strike* samt Zubehör freuen, das CDV gestiftet hat.

## 1. bis 3. Preis

### Das Mega-Sudden-Strike-Fan-Paket

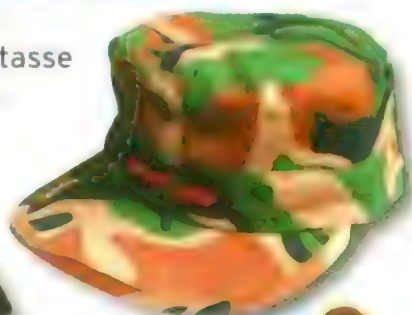
- 1x Sudden-Strike-Armbanduhr
- 1x Sudden-Strike-T-Shirt
- 1x Sudden-Strike-Kaffeetasse
- 1x Sudden-Strike-Mütze
- 1x Sudden-Strike-Pin
- 1x Sudden-Strike-Poster
- 2x Sudden-Strike-Mauspads



## 4. bis 10. Preis

### Das Sudden-Strike-Fan-Paket

- 1x Sudden-Strike-T-Shirt
- 1x Sudden-Strike-Kaffeetasse
- 1x Sudden-Strike-Mütze
- 1x Sudden-Strike-Pin



## 11. bis 50. Preis

je ein  
Sudden-Strike-T-Shirt



### Teilnahmebedingungen

1. Einsendeschluss ist der 30. November 2000
2. Mitarbeiter der COMPUTEC MEDIA AG und von CDV dürfen nicht an der Umfrage teilnehmen
3. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen
4. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt
5. Die Preise können nicht bar ausbezahlt werden
6. Ihre Angaben dienen PC Games zu statistischen Zwecken und werden nicht an Dritte weitergegeben.
7. Die Antworten haben in keinem Fall Auswirkungen auf Gewinnchancen



Meine Meinung

Schicken Sie den ausgefüllten Fragebogen an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA AG  
Redaktion PC Games  
Stichwort „Umfrage“  
Roonstraße 21  
90429 Nürnberg

Falls Sie einen der tollen Preise gewinnen wollen, vergessen Sie bitte nicht, Ihre Adresse anzugeben:

Name: \_\_\_\_\_  
Adresse: \_\_\_\_\_

Bitte kreuzen Sie an, für wie interessant Sie die einzelnen Rubriken halten:

	Lesen ich immer/ regelmäßig	Lesen ich manchmal	Lesen ich nie	Rubrik kenne ich nicht
Aktuell	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Charts	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die letzte Seite (Vorschau etc.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Editorial	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Einkaufsführer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Feedback	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hardware	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inhaltsverzeichnis CD-ROM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inhaltsverzeichnis Magazin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inhaltsverzeichnis Index	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kolumnen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leserbriefe („Leser fragen, PC Games antwortet“)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leserbriefe („Rossis Rumpelkammer“)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lionhead-Tagebuch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Magazin (Reportagen etc.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Meinungskästen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mittermeier's Lost Level	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Motivationskurve	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pixelpracht	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teamseite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terminkalender	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Testcenter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipps & Tricks (Komplettlösungen)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipps & Tricks (Kurztipps)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipps & Tricks Index	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Videos auf Cover-CD-ROM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vorschau	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wertungskästen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Seit wann lesen Sie PC Games?

☐ Dies ist meine erste Ausgabe  
☐ Seit einigen Ausgaben  
☐ Seit mindestens einem Jahr  
☐ Seit mindestens zwei Jahren

Ich kaufe im Schnitt \_\_\_\_\_ PC-Games-Ausgaben pro Jahr.

Jede Ausgabe wird im Schnitt von insgesamt \_\_\_\_\_ Personen gelesen.

Wie gefallen Ihnen die PC-Games-Titelmotive?

☐ Sehr gut ☐ Durchschnittlich  
☐ Meist nicht so gut

Wie beurteilen Sie den neuen Online-Auftritt von PC Games? (in Schulnoten)

\_\_\_\_\_ Aktualität \_\_\_\_\_ Design \_\_\_\_\_ Benutzerfreundlichkeit \_\_\_\_\_ Geschwindigkeit

Bitte vergeben Sie eine Schulnote für das aktuelle PC-Games-Titelmotiv:

Auf welches Spiel freuen Sie sich am meisten?

Welches Spiel spielen Sie derzeit am häufigsten/intensivsten?

Sammeln Sie die PC-Games-Ausgaben?

☐ Ja ☐ Nein

Sammeln Sie die Heft-CD-ROMs?

☐ Ja ☐ Nein

Sammeln Sie die Heft-DVD im beigelegten Pappcover?

☐ Ja ☐ Nein

Empfinden Sie die Demo-Anleitungen als ausführlich genug?

☐ Ja ☐ Nein

Was wünschen Sie sich für die Heft-CD-ROM?

	Mehr	Genau richtig	Weniger
Lesereinsendungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MODs, Maps, Skins, Levels	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Patches, Bugfixes, Updates	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spielbare Demos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trailer (selbst ablaufende Demos)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Treiber	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Videoreportagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Die Hardware-Rubrik in PC Games ist ...

☐ zu umfangreich. ☐ genau richtig.  
☐ zu klein.

Sind die Hardware-Artikel für Sie verständlich und nachvollziehbar?

☐ Immer ☐ Meistens ☐ Selten

Im Hardware-Teil interessieren mich vor allem ...

☐ Vorschau-Berichte ☐ Tests ☐ Tuning-Tipps ☐ Marktübersichten

Am meisten interessieren mich Hardware-Artikel über ...

☐ CD-ROM-/DVD-Laufwerke  
☐ CPUs ☐ Grafikkarten  
☐ Joysticks/Gamepads/Lenkräder  
☐ Komplett-PCs ☐ Mäuse/Tastaturen  
☐ Monitore ☐ Motherboards  
☐ Soundkarten

Welche Spielmagazine lesen Sie außer PC Games und wie bewerten Sie uns im Vergleich?

Häufigkeit

	Abonniert	Lesen ich regelmäßig	Lesen ich manchmal	Lesen ich selten/nie
PC Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bewertung in Schulnoten

	Inhalt der Heft-CD-ROM	Benutzerfreundlichkeit der Heft-CD-ROM	Layout (Heft-design)	Kompetenz	Papier-/Druckqualität	Texte	Verständlichkeit	Aktualität	Übersichtlichkeit	Preis-Leistungs-Verhältnis
PC Games	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Welche Hardware steht Ihnen zur Verfügung?

Prozessor

☐ Bis 300 MHz ☐ Bis 500 MHz  
☐ Bis 667 MHz ☐ Mehr als 700 MHz

Hauptspeicher

☐ Bis 64 MB RAM ☐ Bis 128 MB RAM  
☐ Mehr als 128 MB RAM

Grafikkarten-Chip

☐ G400 ☐ GeForce256 ☐ Rage 128 Pro  
☐ Riva TNT ☐ Riva TNT 2 Ultra  
☐ Savage 4 ☐ Voodoo 1/Voodoo Banshee  
☐ Voodoo 2 ☐ Voodoo 3 ☐ VSA-100  
☐ Sonstige/Weiß nicht

Verfügt Ihr PC über ein DVD-Laufwerk?

☐ Ja ☐ Nein ☐ Geplant

Welche Videospiel-Konsolen besitzen Sie?

Modell	Besitze ich	Bin ich interessiert/beabsichtige ich zu erwerben
Microsoft Xbox	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nintendo Game Boy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nintendo 64	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nintendo Starcube	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sega Dreamcast	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sony PlayStation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sony PlayStation 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Haben Sie einen Internet-Anschluss?

☐ Ja ☐ Geplant ☐ Nein

Ist die Motivationskurve für Sie ...

☐ unverzichtbar? ☐ nützlich? ☐ ganz nett?  
☐ überflüssig? ☐ Motivationskurve?!?

Was sind Ihre absoluten Lieblingsgenres?

(mehrere Antworten möglich)

☐ 3D-Action (z. B. *Half-Life*)  
☐ Action-Adventures (z. B. *Tomb Raider*)  
☐ Adventures (z. B. *Monkey Island 3*)  
☐ Aufbaustrategie (z. B. *SimCity 3000*)  
☐ Echtzeitstrategie (z. B. *Age of Empires 2*)  
☐ Flugsimulationen (z. B. *Gunship!*)  
☐ Rennspiele/-simulationen (z. B. *Grand Prix 3*)  
☐ Rollenspiele (z. B. *Baldur's Gate*)  
☐ Rundenstrategie (z. B. *Heroes of M&M*)  
☐ Sportspiele (z. B. *FIFA 2000*)  
☐ Wirtschaftssimulationen (z. B. *Anstöß 3*)

Wie viel geben Sie für Spiele aus?

☐ Ich kaufe meistens aktuelle Neuerscheinungen  
☐ Ich kaufe in erster Linie Budgetspiele und Compilations  
☐ Ich kaufe sowohl als auch

Wie alt sind Sie?

☐ Bis 16 Jahre ☐ 17 bis 20 Jahre  
☐ 21 bis 29 Jahre ☐ 30 bis 39 Jahre  
☐ Älter als 40 Jahre



HomePage-Award  
mit



Jetzt teilnehmen und Preise im Wert  
von über 400.000,- DM gewinnen!

Anmelden unter:  
[www.homepagemagazin.de](http://www.homepagemagazin.de)  
oder [www.giga.de](http://www.giga.de)

# Nur das Beste für Ihre Homepage

➤ Virens Scanner im Test: So schützen Sie  
sich vor Viren in Mails und Downloads.

➤ Großer HomePage-Award mit tollen  
Preisen – dazu gibt es noch exklusive

Software! ➤ Providerübersicht: Hier bekom-  
men Sie ausreichend Platz für Ihre Homepage

➤ WAP für jedermann: Die besten WAP-  
Editoren

www.homepagemagazin.de

# HomeP@ge

MAGAZIN

11/00 Die perfekte Web-Werkstatt

**Exklusiv für Award-Teilnehmer**  
**180-Tage-Testversion**  
**ButtonFly** (Funktionalität  
identisch  
zur Vollversion)  
So geht's: Zum Award anmelden,  
Software registrieren, dann installieren!  
**Plus 3 Vollversionen für alle!**

**Kaufberatung** Internetprovider  
**Surfen** Günstiger Zugang, jede Menge  
Webpace und viel Service für  
Ihre Homepage  
**& Service**  
**zu kleinen Preisen**

**Special** Über 50 Seiten Praxis!  
→ Tuning: Homepage bekannter machen  
→ So geht's: Die Webcam auf der Webseite

**Im Test** Angriff aus dem Web  
Welche Software effektiv vor Viren in  
Mails und Downloads schützt

**Im Test** HTML-Editor-Ersatz?  
**Was Office-Pakete wirklich  
beim Homepage-Bau leisten**

**3 Vollversionen**  
**Für**  
**Einsteiger:**  
**ImageMaps**  
**mit StarOffice**  
**anfertigen**

**3 Vollversionen:**  
• HTML-Replacer 2.0 • Sparen mit ICS 1.0 • Cool 3D 1.0 (engl.)  
**Kostenlose Software:** WinWAP 3.0 • WAPUniverse 0.3.0  
• Yourwap.com Wireless Companion • M3Gate • EzWAP • HTML Tidy mit Tidy  
**Testversionen, Tools & Browser:** Exklusiv für HomePa-  
Award-Teilnehmer: 180-Tage-Testversionen ButtonFly 1.2 (Registrierung erford-  
• Ulead PhotoImpact 6 (engl.) • GData AntiVirenKit 9 • Panda AntiVirus Pla-  
• FP-Win Anti-Virus • Allaire HomeSite 4.51 • LaserSoft Imaging SilverFast  
• über 500 neue Grafiken, Fotos und Cliparts • Browser: Mozilla Milestone 17 (en-  
• Internet Explorer 5.5 • Netscape Communicator 4.73 - beide in Deutsch

**Testversionen:**  
• ButtonFly 1.20  
• Ulead PhotoImpact 6  
• GData AntiVirenKit 9  
• FP-Win Anti-Virus  
• Panda AntiVirus Platinum  
• Allaire HomeSite 4.51  
• FileMaker Homepage 3.0  
• LaserSoft Imaging SilverFast

**Kostenlos:**  
• Waptor • M3Gate  
• Wireless Companion  
• HTML Tidy mit TidyGUI  
• VisionGS PE 1.10  
• über 500 Grafiken

**Internet Explorer 5.5**  
**Netscape Communicator 4.73**  
**Milestone 17**

**Jetzt neu  
am Kiosk!**

Gewinne für **400.000 Mark** beim HomePage-Award

[www.homepagemagazin.de](http://www.homepagemagazin.de)

**HomeP@ge**  
11/00

**Testversionen:**  
• ButtonFly 1.20  
• Ulead PhotoImpact 6  
• GData AntiVirenKit 9  
• FP-Win Anti-Virus  
• Panda AntiVirus Platinum  
• Allaire HomeSite 4.51  
• FileMaker Homepage 3.0  
• LaserSoft Imaging SilverFast

**Kostenlos:**  
• Waptor • M3Gate  
• Wireless Companion  
• HTML Tidy mit TidyGUI  
• VisionGS PE 1.10  
• über 500 Grafiken

**Internet Explorer 5.5**  
**Netscape Communicator 4.73**  
**Milestone 17**



# Der PC-Games-Einkaufsführer

Jeden Monat in PC Games: die Spiele-Marktübersicht – alle Titel der letzten Jahre und aktuelle Spielesammlungen.

Ab 90%

### Referenzklassen

Ab 80%

Oberklasse

Ab 70%

### Gehobene Mittelklasse

Ab 50%

• **Handwritten:**

Unter 50%

**Unterklasse**

**Monat für Monat exklusiv in PC Games: die große Spiele-Markt-übersicht. Stöbern Sie in den umfangreichen Listen, vergleichen Sie die Inhalte von Spielesammlungen (Compilations) und wägen Sie ab, ob ein Spiel vielleicht durch Preissenkungen oder Kombiangebote für Sie interessant wird.**

Über die Qualität eines Spiels informiert die Spielspaß-Wertung, deren Spektrum von 0 bis 100% reicht. Durchschnittliche Spiele bekommen eine Wertung um die 50%, Ausnahmespiele tummeln sich in den 90ern. Aus dieser Spielspaß-Wertung ergibt sich dann automatisch die Klasse des Testkandidaten.

Die Qualität der getesteten Spiele reicht von der Oberklasse (Sehr gut) über mittelmäßige Programme bis hin zu Gurken der Unterklasse mit Wertungen unter der 50%-Hürde. Die PC-Games-Hausfarbe „Blau“ signalisiert Einsteigerfreundlichkeit, hohe Langzeitmotivation und exzellente Atmosphäre – kurzum: hervorragenden Spielspaß.

Monat für Monat überprüft die PC-Games-Redaktion sämtliche Spiele daraufhin, ob sie noch die Kriterien der jeweiligen Klasse erfüllen. Falls nicht, werden sie abgewertet. Grund: Anders als in der Musik- und Filmbranche unterliegen Computerspiele einem technologischen „Alterungsprozess“ – allein die rasante Entwicklung auf dem 3D-Grafikkarten-Markt lässt bereits ein bis zwei Jahre alte 3D-Actionspiele wirklich „alt“ aussehen, wenn man sie mit aktuellen Neuerscheinungen vergleicht. Die Angabe der Originalwertung hilft Ihnen dabei, den Alterungsprozess eines Spiels einzuschätzen. Anhand der Ausgaben-Nummer können Sie den dazugehörigen Test rasch in Ihrem PC-Games-Archiv nachschlagen. Innerhalb der Klassen wurden alle Titel alphabetisch sortiert. Zusatz- und Missions-CD-ROMs sind mit (Z) gekennzeichnet.

## Abenteuer

- Rollenspiel
- Adventure

z. B. Vampire, Diablo 2, Baldur's Gate  
z. B. Grim Fandango, Blade Runner

2. 8 Grim Fandango, Blade Runner

Klasse/Titel	Beschreibung	Hersteller	Wertung
Baldur's Gate 2	Adventure	Baldur's Gate	95
Diablo 2	Adventure	Blizzard	92
Grim Fandango	Adventure	LucasArts	91
Baldur's Gate	Adventure	Baldur's Gate	90
Baldur's Gate: Die Legenden der Schwerkrüste 1,2	Adventure	Baldur's Gate	89
Blade Runner	Adventure	Austwood	88
Darksun	Adventure	Blizzard	87
Discworld Noir	Adventure	Blizzard	86
Final Fantasy 8	Adventure	Square	85
Gabriel Knight 3	Adventure	Blizzard	84
Hyper: The Time Quest	Action Adventure	Blizzard	83
Icewind Dale	Rollenspiel	Blizzard	82
Kings Quest 8: Mask of Eternity	Action Adventure	Sierra Studios	81
Messiah	Action Adventure	Shiny	80
Messiah (deutsch)	Action Adventure	Shiny	79
Monkey Island 3: The Curse of Monkey Island	Adventure	LucasArts	78
Nocturne	Action Adventure	Terminal Reality	77
Nox	Rollenspiel	Blizzard	76
Rein-A Hero	Adventure	Neo Software	75
Revenant	Action-Rollenspiel	Cinematia	74
Rückkehr nach Mondor	Rollenspiel	Sierra Studios	73
Septerra Core	Rollenspiel	Valkyrie	72
Silver	Rollenspiel	Spiral House	71
Ultima: Ascension	Rollenspiel	Origin	70
Vampire: Die Maskerade	Rollenspiel	Act vision	69
Baphomets Fluch 2	Adventure	Revolution	68
Battlespire	Rollenspiel	Bethesda Softworks	67
Bony	Adventure	Take 2	66
Dark Earth	Adventure	Blizzard	65
Secrets of Africa	Adventure	Blizzard	64
Evil Inside	Adventure	Blizzard	63
Fallout	Rollenspiel	Interplay	62
Fallout 2	Rollenspiel	Interplay	61
Final Fantasy 7	Rollenspiel	Blizzard	60
Floyd	Adventure	Blizzard	59
Land of Lore 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	58
Land of Lore 3	Action-Rollenspiel	Blizzard	57
Laura und das Geheimnis des Diamanten	Adventure	Blizzard	56
Little Big Adventure 2	Action Adventure	Blizzard	55
Might & Magic 6: Mandate of Heaven	Rollenspiel	Blizzard	54
Might & Magic 7: For Blood and Honor	Rollenspiel	Blizzard	53
DimKron: The Nomad Soul	Action Adventure	Blizzard	52
Might & Magic 8: Day of the Destroyer	Rollenspiel	Blizzard	51
Might & Magic 9: The Secret of the Inner Sanctum	Rollenspiel	Blizzard	50
Might & Magic 10: The Secret of the Inner Sanctum	Action Adventure	LucasArts	49
Might & Magic 11: The Secret of the Inner Sanctum	Adventure	Funcom	48
Might & Magic 12: The Secret of the Inner Sanctum	Interaktiver Spielraum	Hyperbole Studios	47
Might & Magic 13: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	46
Might & Magic 14: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	45
Might & Magic 15: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	44
Might & Magic 16: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	43
Might & Magic 17: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	42
Might & Magic 18: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	41
Might & Magic 19: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	40
Might & Magic 20: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	39
Might & Magic 21: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	38
Might & Magic 22: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	37
Might & Magic 23: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	36
Might & Magic 24: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	35
Might & Magic 25: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	34
Might & Magic 26: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	33
Might & Magic 27: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	32
Might & Magic 28: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	31
Might & Magic 29: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	30
Might & Magic 30: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	29
Might & Magic 31: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	28
Might & Magic 32: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	27
Might & Magic 33: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	26
Might & Magic 34: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	25
Might & Magic 35: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	24
Might & Magic 36: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	23
Might & Magic 37: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	22
Might & Magic 38: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	21
Might & Magic 39: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	20
Might & Magic 40: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	19
Might & Magic 41: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	18
Might & Magic 42: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	17
Might & Magic 43: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	16
Might & Magic 44: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	15
Might & Magic 45: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	14
Might & Magic 46: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	13
Might & Magic 47: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	12
Might & Magic 48: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	11
Might & Magic 49: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	10
Might & Magic 50: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	9
Might & Magic 51: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	8
Might & Magic 52: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	7
Might & Magic 53: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	6
Might & Magic 54: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	5
Might & Magic 55: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	4
Might & Magic 56: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	3
Might & Magic 57: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	2
Might & Magic 58: The Secret of the Inner Sanctum	Hyperbole Studios	Hyperbole Studios	1

### Action

- Action-Adventure
- 3D-Action
- Flipper
- Beat 'em Up
- Action-Strategie
- Jump&Run
- Rennspiele

- 2. B. Drakan, Tomb Raider: Dark Project
- 2. B. Half-Life, Unreal Tournament
- 2. B. Pro Pinball: The Web
- 2. B. Virtua Fighter 2
- 2. B. Rainbow Six, Hidden & Dangerous
- 2. B. Rayman 2, Pandemonium
- 2. B. Star Wars Racer, POD, WipEout

Action Adventure	Looking Glass	91
Action	Looking Glass	94
Action Adventure	Real Software	91
3D Action	Real Software	93
Action	LucasArts	97
Action	Trimming Developments	90

Klasse/Titel	Beschreibung	Hersteller	Wertung	Ausg.
ShadowMan	3D Action	Acclaim	70	1999
Tomb Raider 3	3D Action	Core Design	80	1999
Tomb Raider 4: The Last Revelation	3D Action	Core Design	80	2000
Unreal Tournament	3D Action	Electronic Arts	80	1999
Three of Time	3D Action	Electronic Arts	70	1999
Battlezone 2	3D Action	Electronic Arts	70	1999
Descent 3	3D Action	Outrage Entertainment	70	1999
Descent 3: Mercenary 1/2	3D Action	Outrage Entertainment	70	1999
Deus Ex	Action-Adventure	Ion Storm	80	2000
Forsaken	3D Action	Ion Storm	70	2000
Genji: Enter the Gecko	Jump&Run	Electronic Arts	70	1999
Grand Theft Auto	Action	MDA	80	1997
Grand Theft Auto 2	Action	MDA	80	1998
Half-Life (dL)	3D Action	Valve	90	1998
Half-Life: Opposing Force	3D Action	Valve	80	1999
Heavy Metal: A.A.A. 2	3D Action	Electronic Arts	70	1999
Heretic 2	3D Action	Apogee	70	1997
Indiana Jones und der Turm von Babel	Action-Adventure	Acclaim	70	1999
MDK 2	Action-Adventure	Bowser	70	1999
Oddworld: Abe's Exoddus	Action	Oddworld Inhabitants	70	1999
Outcast	3D Action	Acclaim	70	1999
Pro Pinball: Fantastic Journey	Pinball	Electronic Arts	70	1999
Rainbow Six	3D Action	Electronic Arts	85	1999
Rayman 2: The Great Escape	Action	Ubisoft	80	1999
Rogue Spear	Action	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Elite Force	Action	Highnam Entertainment	81	1999
SWAT 3: Close Quarters Battle	Action	Raven Software	70	1999
System Shock 2	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Tonic Trouble	Action	Electronic Arts	70	1999
Turok 2: Seeds Of Evil	Action	Electronic Arts	70	1999
Unreal	3D Action	Electronic Arts	80	1998
Unreal Return to Na Pali	3D Action	Electronic Arts	70	1999
Quasim	Action	Electronic Arts	70	1999
Addiction Pinball	Pinball	Digital Image Design	70	1999
Aliens vs Predator	3D Action	Apogee	70	1999
Alien vs Steel	Flipper	Williams	70	1999
Legend of the Gobbo	Jump&Run	Apogee	70	1999
Trap Dungeon	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Lighter	Action	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 1/2	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 3/4	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 5/6	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 7/8	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 9/10	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 11/12	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 13/14	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 15/16	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 17/18	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 19/20	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 21/22	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 23/24	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 25/26	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 27/28	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 29/30	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 31/32	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 33/34	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 35/36	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 37/38	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 39/40	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 41/42	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 43/44	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 45/46	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 47/48	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 49/50	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 51/52	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 53/54	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 55/56	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 57/58	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 59/60	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 61/62	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 63/64	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 65/66	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 67/68	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 69/70	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 71/72	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 73/74	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 75/76	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 77/78	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 79/80	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 81/82	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 83/84	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 85/86	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 87/88	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 89/90	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 91/92	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 93/94	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 95/96	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 97/98	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 99/100	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 101/102	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 103/104	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 105/106	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 107/108	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 109/110	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 111/112	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 113/114	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 115/116	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 117/118	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 119/120	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 121/122	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 123/124	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 125/126	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 127/128	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 129/130	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 131/132	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 133/134	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 135/136	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 137/138	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 139/140	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 141/142	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 143/144	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 145/146	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 147/148	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 149/150	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 151/152	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 153/154	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 155/156	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 157/158	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 159/160	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 161/162	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 163/164	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 165/166	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 167/168	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 169/170	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 171/172	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 173/174	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 175/176	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 177/178	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 179/180	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 181/182	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 183/184	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 185/186	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 187/188	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 189/190	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 191/192	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 193/194	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 195/196	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 197/198	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 199/200	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 201/202	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 203/204	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 205/206	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 207/208	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 209/210	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 211/212	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 213/214	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 215/216	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 217/218	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 219/220	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 221/222	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 223/224	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 225/226	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 227/228	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 229/230	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 231/232	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 233/234	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 235/236	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 237/238	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 239/240	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 241/242	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 243/244	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 245/246	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 247/248	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 249/250	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 251/252	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 253/254	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 255/256	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 257/258	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 259/260	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 261/262	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 263/264	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 265/266	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 267/268	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 269/270	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 271/272	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 273/274	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 275/276	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 277/278	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 279/280	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 281/282	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 283/284	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 285/286	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 287/288	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 289/290	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 291/292	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 293/294	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 295/296	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 297/298	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 299/300	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 301/302	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 303/304	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 305/306	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 307/308	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 309/310	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 311/312	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 313/314	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 315/316	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 317/318	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 319/320	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 321/322	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 323/324	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 325/326	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 327/328	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 329/330	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 331/332	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 333/334	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 335/336	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 337/338	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 339/340	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 341/342	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 343/344	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 345/346	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 347/348	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 349/350	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 351/352	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 353/354	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 355/356	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 357/358	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 359/360	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 361/362	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 363/364	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 365/366	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 367/368	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 369/370	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 371/372	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 373/374	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 375/376	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 377/378	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 379/380	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 381/382	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 383/384	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 385/386	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 387/388	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 389/390	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 391/392	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 393/394	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999
Star Trek: Voyager - Add-On 395/396	Action-Adventure	Electronic Arts	70	1999



[illegible]

## Simulation

- **Flugsimulationen** z. B. Falcon 4.0, F-22 Lightning 3
- **Zivile Flugsimulationen** z. B. MS Flight Simulator 2000
- **Hubschraubersimulationen** z. B. Apache 3, Apache 3 Advanced
- **Panzersimulationen** z. B. Armored Fist 2, Panzer Elite
- **U-Boot-Simulationen** z. B. Silent Hunter
- **Weltraum-Flugsimulationen** z. B. X-Wing Alliance, Wing Com, Prophecy
- **Kampffroboter-Simulationen** z. B. MechWarrior

King Commander Prophecy	Wellraum-Action	Origin	90	02/98
The Great War	Wellraum-Action	Volition Inc	86	08/98
1000	Flugsimulation	Zipper Interactive	83	11/00
MI Tank Platoon 2	Zivile-Flugsimulation	Microsoft	80	11/99
Mid Alley	Wellraum-Action	Volition Inc	84	03/00
Panzer Elite	Hubschraubersimulation	MicroProse	85	05/00
Panzer Elite	Panzersimulation	MicroProse	84	05/98
Panzer Elite	Kampffrobbersimulation	Zipper Interactive	82	07/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan	80	09/99
Panzer Elite	Panzersimulation	Wings Simulations	83	11/99
Panzer Elite	Wellraum-Action	Digital Anvil	84	06/98
Panzer Elite	Wellraum-Action	Novologic	80	07/00
Panzer Elite	Wellraum-Action	Novologic	81	08/99
Panzer Elite	Wellraum-Action	Totally Games	88	05/99
Panzer Elite	Panzersimulation	Novologic	85	12/97
Panzer Elite	Flugsimulation	Microsoft	70	12/98
Panzer Elite	Hubschraubersimulation	Razer Works	72	05/00
Panzer Elite	Flugsimulation	MicroProse	70	01/99
Panzer Elite	Flugsimulation	General Simulations Inc	70	05/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Novologic	72	11/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Novologic	78	09/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Novologic	86	02/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Digital Image Design	72	08/98
Panzer Elite	Flugsimulation	MicroProse	77	03/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Eagle Dynamics	70	02/00
Panzer Elite	Flugsimulation	Terminal Reality	70	09/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan	85	01/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan	76	08/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan	82	06/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan	86	11/97
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan	78	02/00
Panzer Elite	Flugsimulation	Rowan's Combat Simulations	79	01/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Novologic	72	11/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Eagle Interactive	72	01/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Eagle Interactive	31	10/97
Panzer Elite	Wellraum-Action	Interplay	85	07/98
Panzer Elite	Kampffrobbersimulation	Dynania	75	05/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Pixel Multimedia	72	12/97
Panzer Elite	Hubschraubersimulation	Razerworks Studios	65	02/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Graphic Simulations	72	10/97
Panzer Elite	Flugsimulation	Digital Integration	72	10/97
Panzer Elite	Flugsimulation	Digital Image Design	87	01/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Microsoft	72	12/97
Panzer Elite	Flugsimulation	Wing Glass	66	03/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Wing Glass	60	12/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Wing Publishing	55	02/00
Panzer Elite	Flugsimulation	Interactive Magic	62	11/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Jane's Combat Simulations	61	01/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Particle Systems	89	01/98
Panzer Elite	Wellraum-Action	Particle Systems	66	12/99
Panzer Elite	Wellraum-Action	14 Degrees East	69	09/00
Panzer Elite	Flugsimulation	Psygnosis	53	11/99
Panzer Elite	Panzersimulation	Utilimation Inc	69	07/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Utilimation Inc	69	07/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Asen-Electronic Entertainment	79	01/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Simis	73	09/98
Panzer Elite	Flugsimulation	Zipper Interactive	62	03/99
Panzer Elite	Flugsimulation	Jane's Combat Simulations	66	02/99
Panzer Elite	Wellraum-Action	Glass Ghost	69	01/98
Panzer Elite	Wellraum-Action	Totally Games	70	02/98
Panzer Elite	U-Boot-Simulation	Jane's Combat Simulations	61	01/98
Panzer Elite	Aquariumsimulation	9002inc	35	07/99
Panzer Elite	Flugsimulation	ECC International Corp.	52	04/98
Panzer Elite	Sequel-Simulation	Duran	44	06/98

## Sport & Rennspiel

- **Sportspiele aller Art** z. B. FIFA, NHL, NBA
- **Formel-1-Simulationen** z. B. F1 Racing Simulation, Grand Prix 2
- **Rennsp. mit realis. Fahrzeugen** z. B. Need For Speed 4, Nice 2

Driver	Rennspiel	Reflections interactive	90	11/99
EA Sports	EA Sports	EA Sports	92	12/99
EA Sports	EA Sports	EA Sports	91	01/99
EA Sports	EA Sports	EA Sports	94	06/98
EA Sports	EA Sports	EA Sports	92	11/98
EA Sports	EA Sports	EA Sports	91	01/00

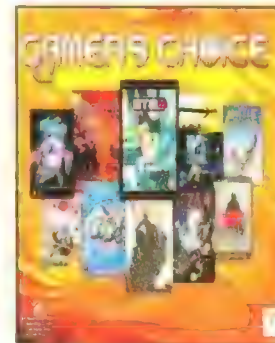
[illegible]

Formel 1 97	Formel 1 Rennspiel	Bizarre Creations	85	04/98
Formel Eins 99	Formel 1-Simulation	Studio 33	70	02/00
Futball International 2000	Futball-Simulation	Wage	14	10/99
Jack Nicklaus Golf: Golden Bear Challenge	Golf-Simulation	Hypnos Entertainment	74	06/99
Jeff Gordon Racing	Rennspiel	Real Sports	76	08/99
Madden NFL 2000	Football-Simulation	EA Sports	70	12/99
Madden NFL 98	Football-Simulation	EA Sports	87	11/98
Moto Madness	Motorrad-Rennspiel	Benjamin	19	01/99
Motocross Madness	Motocross-Simulation	Rainbow Studios	87	10/98
Nice 2 Tune up (2)	Rennspiel	Synetic	77	07/99
NBA Basketball 2000	Basketball-Simulation	Radical Entertainment	72	12/99
Official Formula One Racing	Formel-1-Simulation	Lanbox	77	07/99
PGA Championship Golf 2000	Sportspiel	Sierra Sports	78	10/00
Powerpool	Billard-Simulation	Data Becker	72	06/99
Real Line Racer	Rennspiel	Criterion Studios	79	05/98
Roadrage	Rennspiel	Attention to Detail	74	04/99
Roadrage Stage 2	Rennspiel	Psychosis	71	06/00
Sega Worldwide Soccer PC	Futball-Simulation	Sega PC	89	09/99
Speed Busters	Rennspiel	Ubi Soft	78	02/00
Sports Car GT	Rennsimulation	Image Space Inc	71	07/99
Super 1 Karting	Cart-Simulation	Interactive-Entertainment	72	07/00
Sydney 2000	Sportspiel	Edios	71	10/00
Tiger Woods 2000	Golf-Simulation	Rainbow Studios	77	07/00
TOCA 2	Rennsimulation	Codemasters	79	
TOCA Touring Car Championship	Rennsimulation	Codemasters	85	01/98
UEFA Champions League	Futball-Simulation	Edios	72	05/99
UEFA Champions League 99/2000	Futball-Simulation	Silicon Dreams	71	05/00
VIVA Football	Futball-Simulation	Virgin	78	05/99
Worms	Simulation	Eden Studios	71	06/99
Worms 2	Simulation	Grimm	68	10/98
Actua Soccer 2	Futball-Simulation	Grimm	72	01/98
Actua Tennis	Tennis-Simulation	Grimm	70	12/98
Andretti Racing	Rennsimulation	Stormfront Studios	71	01/98
Autobahn Raser	Rennspiel	Davies	60	07/98
Autobahn Raser 2	Rennspiel	Davies	69	12/99
Baseball Edition 2000	Baseball-Simulation	Interplay Sports	56	07/99
Blindfly Rally	Rennspiel	Milestone	81	01/98
Carnageodon: TDR 2000	Rennspiel	Torus Games	66	11/00
Castrol Honda Superbike 2000	Rennspiel	Teque Interactive	66	10/99
Crash	Rennspiel	Acclaim	69	07/98
Daytona USA Deluxe	Rennspiel	Sega PC	62	12/97
DSF Football	Football-Simulation	Sierra Sports	70	12/97
DSF Golf	Golf-Simulation	Sierra Sports	70	10/97
DSF Ultimate Golf	Golf-Simulation	Vertex	54	09/00
Ford Racing	Rennspiel	Erie Systems	62	02/00
Formula Karis	Go-Kart-Simulation	Sega PC	74	09/97
Grand Prix 500 ccm	Motorrad-Simulation	Ascaron	70	12/98
Grand Touring	Rennsimulation	Empire	66	02/99
Indy Racing	IndyCar-Simulation	ABC Interactive	75	09/99
International Rally Championship	Rennsimulation	Orange Entertainment	86	12/97
Jack Nicklaus Golf 5	Golf-Simulation	Eclipse	67	07/98
Johnny Herbert's Grand Prix Championship 1998	Formel-1-Rennspiel	Midas Interactive	71	10/98
K.O. Boxing	Boxsimulation	Data Becker	63	09/99
Kick Off 98	Futball-Simulation	Anco	61	01/98
Manx TT	Motorrad-Rennspiel	Sega PC	65	12/97
Microsoft Golf 1998 Edition	Golf-Simulation	Friendly Software	69	06/98
Microsoft Golf 99	Golf-Simulation	Friendly Software	62	06/99
Monster Truck Madness 2	Rennspiel	Terminal Reality	71	06/98
Monster Trucks	Rennspiel	Psychosis	78	09/97
NASCAR Racing 1999 Edition	NASCAR-Simulation	Papyrus	68	02/99
NASCAR Racing 3	NASCAR-Simulation	Papyrus	55	12/99
NBA Action 98	Basketball-Simulation	Sega Sports	80	03/98
NBA Inside Drive 2000	Basketball-Simulation	High Voltage Software	67	10/99
Need for Speed 2 Special Edition	Rennspiel	Electronic Arts	60	12/99
NHL Championship 2000	Eischocke-Simulation	Radical Entertainment	72	09/99
Pete Sampras Tennis 97	Tennis-Simulation	Codemasters	72	07/97
Powerboat Racing	Powerboat-Rennspiel	Promethean Designs	68	04/98
Pro 18 Golf	Golf-Simulation	Psychosis	64	04/99
Puma Street Soccer	Futball-Simulation	Sunsoft	63	09/99
Rennsport Legends	Rennspiel	Promethean Designs	AR	09/99
Roland Garros 2000	Tennis-Simulation	Cryo Interactive	66	08/00
Sega Touring Car Championship	Rennsimulation	Sega PC	79	03/98
Shirley Temple WM Edition	Futball-Simulation	Sensible Software	60	06/98
Speedboat Attack	Rennspiel	Teistar	75	12/97
Suzuki Asxare Extreme Racing	Motorrad-Rennspiel	Criterion Studios	69	09/98
The Dukes of Hazzard	Rennspiel	SouthPeak Interactive	57	09/00
The Golf Pro	Golf-Simulation	Empire	76	05/98
Triple Play 99	Baseball-Simulation	Electronic Arts	71	09/99
Virtualracer	Rennspiel	Davies	68	07/00
Virtual Pool 2	Billard-Simulation	Vix Sports	69	12/99
World League Soccer 99	Futball-Simulation	EA Sports	77	07/99
World League Soccer 2000	Futball-Simulation	EA Sports	77	07/00
Actua Golf 2	Golf-Simulation	Grimm	68	01/98
Baseball 3D 1998	Baseball-Simulation	Electronic Arts	60	06/98
Deutschland Europameister 2000	Tennis-Simulation	Aqua Pacific	24	09/00
DSF All Star Tennis 2000	Tennis-Simulation	Sierra Sports	46	09/00
DSF Football 98	Football-Simulation	Interplay	59	10/97
French Open Tennis 97	Tennis-Simulation	Sierra Sports	51	07/97
London 2000	Futball-Simulation	Wage	14	10/99
Madcore 4x4	Offroad-Simulation	Grimm	58	09/97
Hot Wheels: Stunt Driver	Rennspiel	Semi-Logic	43	09/00
Mini Golf Deluxe	Mini-Golf-Simulation	Sierra Studios	35	02/99
Nascar Revolution	NASCAR-Simulation	Electronic Arts	57	05/99
Nascar Road Racing	Rennsimulation	EA Sports	14	10/99
NFL Blitz	Football-Simulation	G1 Interactive	39	12/99
Pro Boarder	Snowboard-Simulation	EA Sports	45	02/99
Riding Star	Rennsimulation	Madax Interactive	12	11/99
Roland Garros French Open - Paris 1999	Tennis-Simulation	Carapace	44	03/99

# Mengenrabbatt

Die aktuellen Spielekollektionen:

## Gamers Choice



**Entwickler:**  
Verschiedene  
**Anbieter:**  
Take 2  
**Preis:** Ca. DM 60,-  
**Besonderheiten:**  
Ausgewogenes Verhältnis zwischen Action- und Strategietiteln  
**Test:**

**Preis-Leistung:**  
Gut

**Allgemeines:** Inhalt: *GTA 2*, *Hidden & Dangerous*, *Flying Heroes*, *Fly!* und *Martian Gothic*, außerdem: *Age of Wonders*, *Railroad Tycoon 2*, *Tzar*, *East Front 2* und *Battle of Britain*.

## PC Games Collection 2

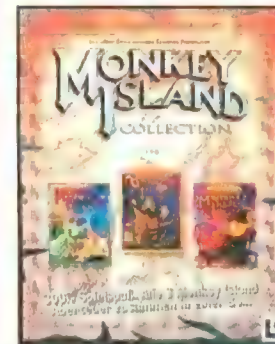


**Entwickler:**  
Verschiedene  
**Anbieter:**  
Electronic Arts  
**Preis:** Ca. DM 30,  
**Besonderheiten:**  
Deckt (bis aufs Abenteuer-  
ergehen) alle Sparten  
lückenlos ab  
**Test:**

**Prels-Leistung:**  
Befriedigend

**Allgemeines:** Inhalt: *Need for Speed 2*, *Dungeon Keeper*, *Dune 2*, *Der Industriergigant*, *Dethkarz*, *Nuclear Strike*, *Der Korsar*, *Puma Street Soccer*, *Dark Light* und *Lucky Luke*

### Monkey Island Collection



**Entwickler:**  
LucasArts  
**Anbieter:**  
THQ  
**Preis:** Ca. DM 30,  
**Besonderheiten:**  
Drei Adventure-Klassiker  
- Pflicht für jedes Sammlerregal.  
**Test:**

**Preis-Leistung:**  
Gut

**Allgemeines:** Eingebettet in Humoriges von Sarkasmus bis Kalauer, bieten die drei bisherigen *Monkey Island*-Teile Rätselkost mit Niveau. Zum Einstimmen auf Teil 4 perfekt.

## Gold Strategy Games

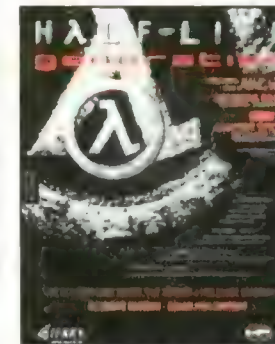


**Entwickler:** Verschiedene  
**Anbieter:** TopWare Interactive  
**Preis:** Ca. DM 40,-  
**Besonderheiten:** Erste DVD-Kollektion trotz des Namens nicht nur für Strategen  
**Test:**

**Preis-Leistung:**  
Gut

**Allgemeines:** Inhalt: *Earth 2150*, *Jagged Alliance 2*, *Gorky 17*, *Septerra Core*, *Emergency* und *Robo Rumble*. Zwei Referenzen, zweimal guter Durchschnitt, zweimal Bodensatz

## Half-Life Generation Pack 2



**Entwickler:**  
Valve  
**Anbieter:**  
Havas Interactive  
**Preis:** Ca. DM 60,-  
**Besonderheiten:**  
Enthält die komplette  
deutsche Version sowie  
zwei Zusatzpakete  
**Test:**

**Preis-Leistung**  
Gut

**Allgemeines:** *Half Life-Mania* und kein Ende: Erst nistete sich das Hauptspiel in den Charts ein, dann setzten die Zusätze *Opposing Force* und *Counter-Strike* noch einen drauf.







**Marktüberblick**

Der Spielehardware-Markt auf einen Blick

Mit unseren Referenzprodukten können Sie den geplanten Einkaufsbümel rasch eingehen. Jeder Anbieter auf die Kaufgünstigste wird in den jeweiligen Kategorien nach seiner Gesamtbewertung sortiert. Die Preisangaben entsprechen den Empfehlungen des Herstellers.

**17-Zoll-Monitore**

Hersteller	Produkt	Test Nr.	Preis ca.	Gesamtwert
Eizo	FlexScan F57	23/88	DM 600	87%
BenQ	FP570	24/89	DM 1200	77%
Max	1900 F	24/99	DM 980	72%

**19-Zoll-Monitore**

Eizo	FlexScan 67	23/88	DM 600	87%
BenQ	FP570	24/89	DM 1200	77%
Max	1900 F	24/99	DM 980	72%

**Soundkarten**

Intel	Acute Pro	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%
Soundblaster	Soundblaster 2	20/96	DM 1	71%

**Grafikkarten**

Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%
Asus	AGP-V7700 Deluxe	20/96	DM 1	71%

**Joysticks ohne Force Feedback**

Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	Precision Pro	20/96	DM 1	71%

**Joysticks mit Force Feedback**

Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%
Microsoft	SW Force Feedback Pro	20/96	DM 1	71%

**Lenkradsysteme ohne Force Feedback**

Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%
Thrustmaster	Formula Pro Digital	20/96	DM 1	71%

**Spielemäuse**

Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%
Microsoft	IntelliMouse Explorer	20/96	DM 1	71%

**Kauftipps der Redaktion****Monitore (17/19 Zoll)****Referenz**

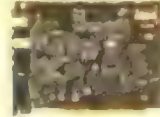
Eizo FlexScan F57 (17 Zoll)

**Preistipp**

Taxan Ergovision 975 (19 Zoll)

**Soundkarten****Referenz**

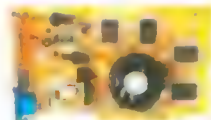
Creative SB Live! Player 1024

**Preistipp**

Guillemot MS Muse

**Grafikkarten****Referenz**

Asus AGP-V7700 Deluxe

**Preistipp**

3dfx Voodoo3 2000

**Joysticks ohne Force Feedback****Referenz**

Microsoft Precision Pro

**Preistipp**

Saitek Cyborg Stick 2000

**Joysticks mit Force Feedback****Referenz**

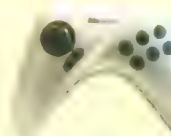
Microsoft SW Force Feedback Pro

**Preistipp**

Guillemot Jet Leader Force Feedback

**Gamepads****Referenz**

Microsoft Game Pad Pro

**Preistipp**

Creative GamePad Cobra

**Lenkradsysteme ohne Force Feedback****Referenz**

Thrustmaster Formula Pro Digital

**Preistipp**

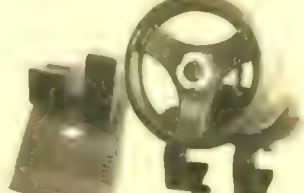
Saitek R100 Racing Wheel

**Lenkradsysteme mit Force Feedback****Referenz**

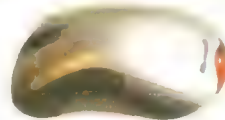
Microsoft SW FF Wheel USB

**Preistipp**

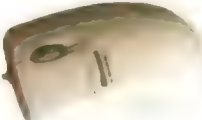
InterAct V4 FF Racing Wheel

**Spielemäuse****Referenz**

Microsoft IntelliMouse Explorer

**Preistipp**

Microsoft IntelliMouse with IntelliEye

**Hotlines**

Hersteller	Webadresse	Hotline-Nummern
3Com	www.3com.de	(089) 25 00 00
3dfx	www.europe.3dfx.com	(01805) 17 78 17
Abit	www.abit.nl/german	(0031) 7 73 20 44 28 (Amor)
Acer	www.acer.de	(0800) 2 74 49 99
Act Labs	www.actlab.com	(0541) 12 21 55 (Profisoft)
Adaptec	www.adaptec-europe.com	(089) 4 56 40 60
AMD	www.amd.de	(089) 4 56 40 60
Ascom	www.ascom.de	(01805) 55 91 91
Asus	www.asus.com.de	(02102) 9 59 90
ATI Technologies	www.ati.com	(089) 66 66 66
A-Trend	www.a-trend.com	(0031) 2 43 78 88 09
AVM	www.avm.de	(030) 3 97 61
Aztech Labs	www.aztech.de	(06145) 95 95 95
Boeder	www.boeder.de	(06196) 90 36 00
Brother	www.brother.de	(01805) 00 74 90
Canon	www.canon.de	(02151) 34 95 55
CH Products	www.chproducts.com	(0541) 12 20 65 (Profisoft)
Compaq	www.compaq.de	(01805) 22 12 21
Creative	www.creative.com	(0130) 81 51 01
Cyrix	www.cyrix.com	(0130) 81 38 39
Daewoo	www.daewoo.de	(06033) 9 69 10
Dell	www.dell.de	(01805) 2 44 65
Dfi	www.dfi.com	(0421) 5 65 68 11
Diamond/S3	www.diamondmm.de	(08151) 26 63 30
Eizo	www.eizo.de	(02153) 73 30
Elsa	www.elsa.de	(0241) 60 60
Endor Fanatec	www.endor.de	(0871) 9 22 10
Epson	www.epson.de	(09241) 9 91 70
Epson	www.epson.de	(01805) 23 41 50
Flit	www.flit.com	(0241) 94 98 40
Fujitsu-Siemens	www.fujitsu-siemens.de	(0821) 80 40
Fujitsu	www.fujitsu.de	(02 37 80
Gateway 2000	www.gateway2000.de	(0800) 1 82 5 5
Genius	www.kye.de	(02173) 97 42
Gigabyte	www.gigabyte.de	(040) 25 33 04 10
Guillemot	www.guillemot.de	(09172) 88 60
Haudenlukas.de	www.haudenlukas.de	Reiner Onlineshop
Hauptpage	www.hauptpage.de	(02161) 69 48 80
Hewlett Packard	www.hewlett-packard.de	(089) 8 88 88 88
Intel	www.intel.de	(0190) 78 77 76 12 40 (M.M.)
Hitachi	www.hitachi-eu.com	(0211) 5 28 31
HoonTech	www.hoontech.com	(07152) 39 88 80
Hyundai Electronics	www.hyundai-electronics.de	(06142) 92 12 73
IBM	www.ibm.de	(0180) 11 31 32 33
Iiyama	www.iiyama.de	(0800) 1 00 34 35
Intel	www.intel.de	(089) 99 14 30
Interact/Jollenbeck	www.interact-europe.de	(01805) 12 51 33
Imega	www.imega.com	(0130) 82 94 46
Kyocera	www.drucker.kyocera.de	(0800) 1 87 18 77
Labtec	www.labtec.com	(0811) 99 71 30
Lexmark	www.lexmark.de	(0800) 5 39 62 75
LG Electronics	www.lge.de	(089) 4 49 20
Logitech	www.logitech.de	(089) 4 49 20
Matrox	www.matrox.de	(089) 4 49 20
Maxdata/Belinea	www.maxdata.de	(02365) 95 95 95
Maxtor	www.maxtor.com	(089) 9 62 41 90
Microsoft	www.microsoft.de	(089) 3 17 60
Miro Displays	www.miro.de	(06102) 3 66 70
Mitsubishi	www.mitsubishi.de	(02102) 48 67 70
Mitsumi	www.mitsumi.de	(02131) 9 25 50
Motorola	www.motorola.de	(0611) 3 61 10
MSI Computer	www.msi-computer.de	(069) 40 89
NFC	www.necd.de	(089) 96 27 40
Nvidia	www.nvidia.com	(001408) 6 15 25 00
OK	www.oki.de	(0211) 5 26 60
PC Spezialist	www.pcspezialist.de	(0521) 9 69 62 00
Pearl	www.pearl.de	(07631) 36 00
Philips	www.philips.de	(01805) 35 67 67
Pioneer	www.pioneer.de	(02154) 91 30
Plextor	www.plextor.com	(00322) 7 25 55 22
QDI Legend	www.qdi.nl/german	(040) 61 13 53 16
QMS	www.qms-qmbh.de	(089) 6 30 26 70
Quantum	www.quantum.com	(069) 9 50 76 70
Quickshot	www.quickshot.com	(04181) 88 92 (Verkosoft)
Saitek	www.saitek.de	(089) 5 46 75 70
Samsung	www.samsung.de	(01805) 12 12 13
Seagate	www.seagate.de	(089) 14 30 50 00
Shuttle	www.shuttle.com	(04121) 47 66
Sony	www.sony.de	(069) 13 88 80
Soyo	www.soyo.de	(0441) 20 91 60
Targa (Aclebis)	www.targa.de	(01805) 82 74
Taxan	www.taxan.de	(0201) 7 99 04 00
Tekram	www.tekram.de	(02102) 3 02 80
Teles	www.teles.de	(030) 3 99 28 00
Terratec	www.terratec.de	(02157) 8 17 90
Thrustmaster	www.thrustmaster.com	(09122) 88 60
Trust	www.trust.com	(0800) 0 08 78 78
VIA Tech	www.viatech.com	(06103) 9 34 70
VideoLogic	www.videologic.com	(02154) 9 18 80
Viewsonic	www.viewsonic.de	(089) 9 22 00 61
Western Digital	www.western-digital.com	(05744) 94 40
Wormann Terra	www.wormann.de	(04101) 30 30
Yamaha	www.yamaha.de	(06162) 91 40 72
Zykon	www.zykon.com	(01805) 21 32 47
Zykel	www.zykel.de	(01805) 21 32 47



# Besser als jede Ra

**Weitere PC Games Classics:** **DM 19.95\*** Rent a Hero +++ Grand Prix 500ccm +++ RedJack +++ Sinistar Unleashed **DM 29.95\*** Die Abenteuer des Indiana Jones +++ Vermeer +++ Elisabeth I. +++ Test Drive Off-Road +++ Outlaws™ +++ Dark Secrets of Africa +++ Deadlock 2 +++ Jack Nicklaus 5 +++ Tender Loving Care - Die Versuchung +++ Star Wars™: Shadows of the Empire™ +++ Star Wars™: Behind the Magic™ **DM 34.95\*** The Dome Games Vol. I **DM 39.95\*** N.I.C.E. 2 King Size +++ LucasArts Zehn Adventures +++ Castrol Honda Superbike World Champions +++ Test Drive 4 **DM 49.95\*** Grim Fandango +++ Star Wars™: Rebellion +++ Star Wars™: X-Wing VS. TIE Fighter inkl. Balance of Power +++ Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™ +++ Star Wars™: Jedi Knight™ inkl. Mysteries of the Sith +++ Star Wars™: X-Wing Alliance +++ Star Wars™: Episode I Die Dunkle Bedrohung +++ Star Wars™: Episode I Racer +++ X-Beyond the Frontier

Erhältlich überall, wo es Computerspiele gibt!

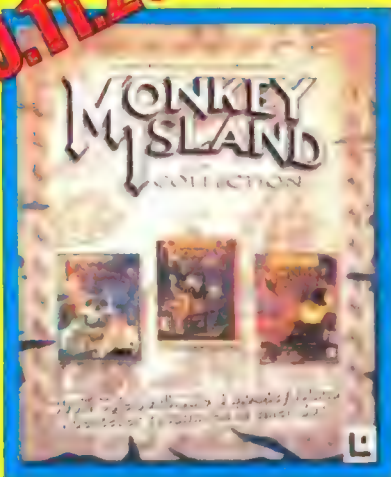
Vertrieb: **RUSHWARE** GmbH **A TITLO COMPANY**, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111  
\*unverbindliche Preisempfehlung +++ Änderungen und Irrtümer vorbehalten +++ Preise in DM.



# ubkopie.

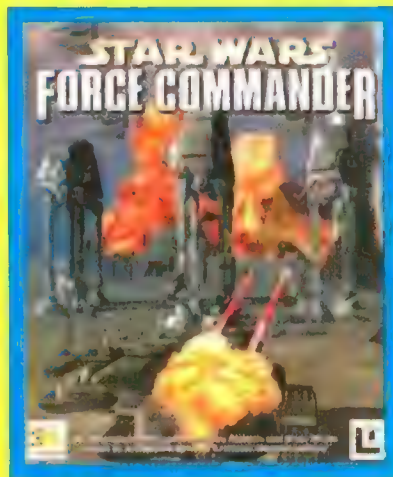


ab 10.11.2000



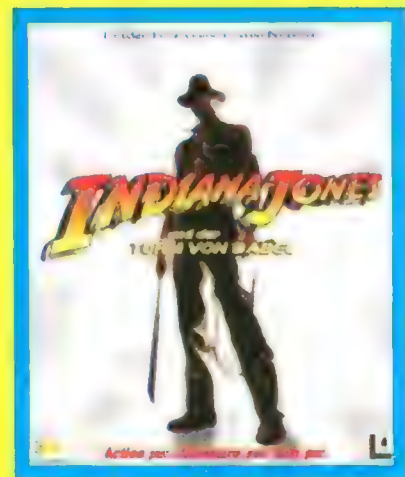
**DM 29,95\***

**Monkey Island Collection**  
Alle 3 Monkey Island™-Teile  
jetzt in einer einmaligen Collection.



**DM 39,95\***

**Star Wars™ Force Commander**



**DM 49,95\***

**Indiana Jones**  
Action pur – Adventure pur –  
Indy pur



# Rossis Rumpelkammer

## SPINNE

Moinsen Rainer!

Ich fass mich mal kurz, um dir Arbeit zu sparen: Eine Spinne hat acht Beine, und keine sechs, welches ganz dreist bei dem *Moorhuhn 2*-Test in der letzten Ausgabe behauptet wurde! Sie ist doch kein Insekt!! Danke für die Aufmerksamkeit und schöne Grüße an den Redakteur, der wohl im Biountericht geschlafen hat,

Smiley

*Das ist uns jetzt aber echt peinlich. Im Eifer der schriftstellerischen Inspiration wurden offenbar elementare Grundkenntnisse des Biologieunterrichtes verschüttet. Ich bitte vielmals um gnädige Nachsicht. Der Verantwortliche wurde kräftig an den Ohren gezogen, erhielt einen Auffrischkurs und wurde gezwungen, einschlägiges Anschauungsmaterial eingehend zu studieren. Ich bin mir sicher, dass so ein Lapsus nie wieder vorkommen wird.*

## ANFRAGE

Hi,

ich finde euer Magazin echt toll; es ist sehr übersichtlich und ausführlich geschrieben. Demnächst möchte ich meine eigene Homepage aufmachen und habe mir überlegt, eine Tipps- und Tricksseite von Spielen mitzuveröffentlichen. Verstößt dies gegen das Urheberrecht oder Ähnliches? Und wie kann ich das umgehen?

AliAs110

*Denk doch mal nach:  
Ein Zeitschriftenverlag  
unterhält einige Redakteure*

Ich gebe freiwillig zu, dass ich *Big Brother* eigentlich nicht mochte und für ein geschickt verpacktes Schlafmittel hielt. Eine wahrlich teuflische Idee! Denn im Tiefschlaf (in die mich bisher jede Folge nach spätestens 15 Minuten versetzt hat) ist das Unterbewusstsein viel besser für die Werbebotschaften aufnahmefähig, da die Ratio als kontrollierende Instanz ausgeschaltet wurde. Das haben die Jungs wirklich gefickt eingeschädelt und der Plunder, den ich nach solchen Nächten immer zu kaufen pflege, wird schon zu irgendetwas gut sein. In der neuen Staffel kann ich aber über weite Strecken hinweg bei Bewusstsein bleiben, was ich nicht zuletzt Harry zu verdanken habe. Endlich wohnt in diesem Container ein Mensch, der mir keine Kopfschmerzen macht, weil ich mir immer wieder mit der flachen Hand auf die Stirn hauen muss. Ich finde Harry gut – na ja ... relativ gut jedenfalls.

*Die erschreckende Wahrheit über Harry erfahrt ihr auf Seite 228*



und investiert sehr viel Zeit und Geld, um diese Tipps und Lösungen erstellen zu lassen. Dann freut es diesen Verlag natürlich ganz besonders, wenn jemand diese Lösungen so gut findet, dass er sie ebenfalls zur Verfügung stellen möchte. Im Ernst: Hierbei handelt es sich um ein Produkt, dass der Verlag verkaufen will – nicht verschenken. Du solltest also nicht ungefragt diese Texte, Inhalte und Bilder einfach verwenden. Aber wenn es sich bei deiner Homepage um eine private, nicht kommerzielle Seite handelt, ist es unter bestimmten Voraussetzungen schon möglich, dass wir dir dazu eine Genehmigung erteilen. Die genauen Bedingungen kannst du gerne per Mail erfragen.

### SPONSORING

Hallo liebe PC Games Redaktion,  
ich wollte fragen, ob ihr mir nicht einen PC sponsern könntet (ich weiß, es klingt irgendwie unverschämt). Also, ich bin 14 Jahre alt und ein riesiger Fan von eurer Zeitschrift, doch leider kann ich kein einziges Spiel gut spielen, weil ich keinen neuen PC habe. Es wäre echt nett! Bitte tut alles in eurer Macht stehende.

Adios Moritz Schmidt

PS.: Ich könnte auch Spiele für euch testen, dann habt ihr meine Meinung.

Ich kann dich beruhigen. Es klingt nicht irgendwie unverschämt – es ist irgendwie unverschämt. So bedauerlich ich es finde, dass du keinen neuen PC hast, sehe ich leider keine Möglichkeit dir zu helfen. Man mag meinem Chef nachsehen, dass er diese Zeit-

**Könnte ich bestraft werden?**  
fragt Dominik

schrift primär nur macht, um Geld zu erwirtschaften. Seine soziale Ader versagt jedoch kläglich beim Sponsoring unbekannter Leser. Dein freundliches Angebot, Spiele für uns zu testen, kann in dem Zusammenhang auch nicht gewertet werden, weil wir ja genau dazu schon fest angestellte Redakteure haben. Darf ich dir an dieser Stelle einmal das Wort „Sponsoring“ erklären? Man bezahlt jemanden, damit er Werbung macht und viele Leute auf das betreffende Produkt aufmerksam gemacht werden. Wie viele Leute sehen denn dann den PC mit unserem Logo? Bei 1 bis 200 Personen/Monat würde uns ja (auf den Einzelnen umgerechnet) ein Sponsoraufnäher auf Schumis Mütze billiger kommen!

### FONDUE

Hi Rossi,  
ich habe zwei Fragen. Die erste: Wieso müssen Schweizer für das gleiche Heft mehr bezahlen als Deutsche? Und die zweite:

Wieso kommt euer Heft in letzter Zeit so unregelmäßig raus, beim letzten Heft hatte ich das Gefühl, dass es gar nicht mehr kommt. Sonst habe ich nur noch eins zu sagen: du bist super, das Heft wäre ohne dich nur halb so gut.

Gruss: Bernhard

Warum unser Heft in der Schweiz so lange unterwegs ist, entzieht sich meiner Kenntnis. Wir liefern für Deutschland, Österreich und die Schweiz am selben Tag aus. Wie die eidgenössischen Verbindungswege

**Eine Spinne hat acht Reine**  
belehrt uns Smiley

funktionieren, kann an dieser Stelle nur erraten werden, da ihr mit diesbezüglichen Informationen sehr sparsam umgeht. Die Sache mit dem Preis ist sehr schnell erklärt. Franken und DM werden 1:1 übernommen. Das tun nicht nur wir – das ist allgemein üblich. Schon dadurch ergibt sich ein etwas höherer Preis, der durch die höheren Transportkosten noch zusätzlich verteuert wird. Das mag nun nicht die komplette Differenz erklären. Aber kannst du mir erklären, warum Toblerone in der Schweiz deutlich billiger ist als bei uns, während der Besuch beim Zahnarzt (welcher nach dem Genuss dieses Kiefernbrechers erschreckend oft nötig ist) bei uns deutlich kleinere Löcher in das Budget reißt als bei euch?

### RAUBKOPIE

Hi Rainer,  
ich hab 'ne Frage: Ich habe über eBay ein Spiel ersteigert. So weit, so gut. Aber dann habe ich von dem Verkäufer im Nachhinein erfahren, dass es eine (Raub-)Kopie ist, wovon ich überhaupt nicht begeistert war, und ich sagte ihm, er könne das Spiel behalten, und er solle mir mein Geld wieder überweisen. Jedoch schickte er die Spiele. So, jetzt hab ich hier ein paar Raubkopien liegen und wenn man mal bedenkt, dass ich 44 Mark für drei Raubkopien ausgegeben habe – na ja. Und außerdem finde ich es total \*\*\*\*, dass es solche Typen gibt, die Raubkopien übers Internet versteigern/verkaufen, denn er hat in der Auktion auch nicht (ausreichend) darauf hingewiesen. Und nun möchte ich von dir wissen, was ich machen kann/soll, damit der Typ drankommt. Soll ich ihn anzeigen soll ich es an die betreffenden Firmen weiterleiten? Und weiter: Wenn ich irgendetwas gegen ihn unternehme, könnte ich bestraft werden, weil ich Raubkopien gekauft habe? Oder soll ich es ihm einfach zurückschicken und mein Geld zurückverlangen?

MfG Dominik

Nehmen wir mal an, es ist genauso geschehen, wie du es geschildert hast. Ich würde dir an dieser Stelle raten, vor allem

den Betreiber der Auktion zu benachrichtigen. Bei der Fülle an Angeboten, kann es schon vorkommen, dass ein schwarzes Schaf übersehen wurde. Wenn du mich fragst, solltest du die Spiele auf jeden Fall zurückschicken, um dich nicht mit strafbar zu machen. Dein Geld kannst du natürlich zurückfordern. Zudem wäre ein Kaufvertrag mit illegalen Inhalten eh unwirksam. Ich kann mir nicht vorstellen, dass sich der Vertragspartner auf juristische Schwierigkeiten einlassen will und dein Geld wird er dir ziemlich sicher zurückerstatten.

### PROZENTRECHNUNG

Hi PCG-Team,  
ich hab da mal ne Frage:  
Wie geht eure Prozentwertung eigentlich weiter, wenn ein Spiel 100% hat, und dann kommt ja auch noch *Black & White*, dass meiner Meinung nach alle Rekorde (und auch die Prozentskala) sprengen wird? Ihr bewertet weiter von 100 bis 110%?

Mit freundlichen Grüßen  
Stefan Girlich

Ganz sicher wird auch ein *Black & White* nicht die Prozentskala sprengen. Sollte ein Spiel 100% bekommen, bedeutet das ja, dass es perfekt ist und zum gegenwärtigen Zeitpunkt nicht besser zu machen ist. Natürlich ist das kein Maß, welches für jetzt und alle Ewigkeiten gültig ist. Spiele, die uns vor fünf Jahren die Freudentränen in die Augen trieben, sind heute sicherlich nicht mehr Stand der Dinge – zumindest in puncto technische Ausführung. Insofern muss eine Wertung ja auch immer in einem bestimmten, zeitlichen Rahmen gesehen werden.

### WERBEBOTSCHAFT

Gegrüßet seist du Herr,  
ich hab mal eine Frage an dich. Sicher kennst du den TV-Spot von Audi, in welchem ein Motorradfahrer einen anderen grüßt und dann in den Audi steigt. Aber wieso ist es ihm dann erlaubt, im Auto den anderen Biker zu grüßen. Ich hoffe, du kannst mir die Frage beantworten. Wenn du auch der Meinung bist, man sollte diesen Spot umgestalten (Schöne Frauen auf Bikes grüßen usw.) bin ich gerne behilflich.

Ciao Rainer, Rasti

Ich habe mit der Frage des richtigen Grüßens offensichtlich ein Thema ange-

**Es klingt irgendwie unverschämt**  
erkennt Moritz

schnitten, dass ich nicht mehr so schnell loswerde. Ich bin also selber schuld. Nun zu deiner Mail: Soll ich dir den Spot wirklich erklären? Der Typ grüßt doch nur, weil er



vergessen hat, dass er in einem Auto sitzt. Was weiss ich, welche toxischen Dämpfe aus der Beschichtung des Armaturenbretts ihm da das Hirn vernebelt haben. Ich habe noch nie einen Audi geschnüffelt und werde es aus Rücksicht auf meine Fahrtüchtigkeit auch nicht tun. Aus dieser Sicht ist der Spot auch sehr bedenklich. Wenn der Typ aus dem Audi steigt und den Seitenständer ausklappen will, mag das ja noch lustig wirken. Richtig gefährlich wird es jedoch erst, wenn er (wie mit dem Krad durchaus üblich und minder gefährlich) bei einem Überholvorgang eine dritte, räumlich

## Wieso müssen Schweizer mehr bezahlen?

will Bernhard wissen

eigentlich nicht vorhandene, Spur eröffnen will oder versucht, die in Kurven lebensrettende Hinterradbremse zu betätigen. Deine Mail hat uns die Augen geöffnet und ich stelle für den Audi-Spot einen Antrag auf Indizierung.

### DVD

Tach,

ich will mir bald ein DVD-Laufwerk zulegen. Aber ein Freund von mir meint, dass wenn man ein DVD-Laufwerk längere Zeit nur mit CDs füttert, kann es dazu kommen, dass das Laufwerk erst kaum noch DVDs liest, dann gar keine (DVD) mehr und zum Schluss auch keine CDs mehr. Stimmt das?

Schon im Voraus vielen Dank für eure Arbeit: Tobias

So etwas kann natürlich nur vorkommen, wenn so ein DVD-Laufwerk vernachlässigt wird. Du solltest ihm also immer die Aufmerksamkeit geben, die es auch verdient. Wenn es ein Problem mit dem Lesen einer CD hat, musst du Verständnis für seine Lage zeigen und ihm deutlich machen, dass du auch in solchen Zeiten immer für es da bist. Natürlich darfst du nie mit neueren, besseren DVD-Laufwerken liebäugeln, oder deinem alten Laufwerk seinen Preis vorhalten. So wird es dir viele Jahre lang treue Dienste leisten und mit dir durch CD und DVD gehen. Aber mal im Ernst: Was dein Freund da behauptet ist natürlich purer Unfug. Nichts ist deinem DVD-ROM so egal, wie die Art des zu lesenden Datenträgers.

### HACKER

Hi!

Ich hab neulich ein paar gehackte Spiele bekommen und fand die meisten gar nicht schlecht. Doch da es viele N64-Spiele nicht für den PC gibt, wollte ich einfach mal so einen Emulator ausprobieren. Daraufhin lud ich mir den ULTRAhle herunter. Noch einige Spiele und es konnte losgehen - dachte ich

## Rainers Einsichten

Harry - ich stehe hinter dir. Das ist mir auch wesentlich lieber als umgekehrt.

Fortsetzung von Seite 226

Dass Harry eine Goldwing fährt (in Bikerkreisen wird dieses Ding nur als Kampfstern Galactica bezeichnet), lasse ich ihm ja unter Umständen noch durchgehen. Biker sind ja berühmt für ihre Toleranz. Mir ist zwar nicht bekannt, warum an diesem Auto zwei Räder vergessen wurden, aber vielleicht will Harry ja gar nicht Motorrad fahren? Etwas gewundert hab ich mich nur über seine Frisur. Dieser Vokuhila (vorne kurz, hinten lang) war ja schon Ende der 80er megapeinlich. Tagelang quälte mich die Frage, warum ein Mann mit untadeligem Geschmack bezüglich seiner Garderobe (Lederklamotten, Tattoos) diese gebürstete Peinlichkeit auf seinem Haupt duldet. Als ich mir seinen Lebenslauf angesehen habe, fiel es mir dann wie Schuppen aus den Haaren. Der Mann hat sechs Kinder! Kein Wunder, dass er keine Zeit hat, sich einen richtigen Friseur zu suchen und darum zum Haare schneiden nur nach nebenan, in den örtlichen Hundesalon, geht. Ein Mann mit sechs Kindern kann auch unmöglich noch andere Hobbys haben. Da muss ich mich doch fragen, wie ein Typ wie Harry die Zeit im Container durchstehen will - so ganz ohne seine Frau. Oder hat er eventuell schon eine Lösung gefunden? Sein Griff an die Sitzfläche eines (mehr oder weniger) männlichen Mitbewohners hat mich da sehr erschreckt. Harry - ich mach mir Sorgen um dich. Halt durch, tu uns das nicht an!



zumindest. Denn obwohl ich alles nach Anleitung gemacht habe, blieb der Bildschirm weiß und unten links liefen irgendwelche Zahlen ab. Auf Diskussionsforen im Internet suchte ich nach Lösungen, stieß aber bloß auf Leute, die dasselbe Problem hatten. Ich hoffe du kannst mir helfen!!

Tschau Colve

Sich mit einem Rat in dieser Sache an mich zu wenden, ist eine gute Idee. Nichts tu ich lieber als euch zu helfen, gegen das Gesetz zu verstoßen. Dass ich mich juristisch dann der Mithilfe schuldig machen würde, ist ja nicht weiter wichtig - so was tu ich ja gern für dich. Leider verfüge ich

Ich möchte eine **eigene** Homepage aufmachen  
droht AliAs110

diesbezüglich über keinerlei Erfahrung und ich kann dir nur den Rat geben, dich wie immer beim Hersteller des Produktes und dessen Hotline zu erkundigen. Ach? Der Hersteller ist nicht bekannt und hat auch keine Hotline? Ja, du lernst somit gerade einen wichtigen Unterschied zwischen gekaufter und gestohlener Software. Jungs - tut mir doch bitte endlich den Gefallen und verschont mich mit diesen und ähnlichen bescheuerten Anfragen.

### OPTISCHES

Hallo Rossi,

ich hab da mal 'ne Frage zu euren Fotos. Habt ihr einen neuen Fotografen, oder habt ihr euch alle seit dem letzten Monat so verändert? Beim Stangl muss ich sagen: Er hat sich am wenigsten verändert (und das ist auch gut so), aber zum Beispiel Herr Kreiss ist nicht mehr wieder zu erkennen (auch das ist positiv). Jedoch ähnelt Herr Weidhase jetzt - meiner Meinung nach - einem Sträfling. Was ist da los?

Dein Karti

Es ist immer wieder erstaunlich, über was sich unsere Leser so ihre Gedanken machen. Dass du das optische Erscheinungsbild der Herren Stangl und Kreiss billigst, freut uns natürlich, auch wenn mir mein ästhetisches Empfinden etwas anderes sagt. Das bezieht sich natürlich nur auf Herrn Kreiss. Niemals würde ich die blendende Erscheinung des Herrn Stangls anzweifeln, die dem eines Robert Redford in nichts nachsteht. Dass Herr Stangl mein Vorgesetzter ist, hat damit natürlich nichts zu tun. Unser guter Florian sieht aus wie ein Sträfling? Hast du überhaupt eine Ahnung, wie viel Arbeit es gekostet hat, ihn für dieses Bild zu schminken, auszuleuchten etc.? Jedoch, der coole Sträflingslook kommt nur von der top modischen Fleischmütze, die der Florian zu tragen pflegt. Als Taucher hilft ihm diese Frisur natürlich auch, den Strömungswiderstand seines dezenten Bauchansatzes auszugleichen.





eJay MP3 PRO ist das ultimative Werkzeug für Deine Musik im MP3-Format. Weltschnellstes Encoden, Editieren, Cross-Faden, coole Animationen und Audio-Effekte oder eigene Audio-Mixe erstellen, abspeichern und auf CD brennen, Covers, Inlays und Booklets gestalten: Das ist Complete Personalized Music Management – eJay MP3 PRO!

[www.eJay.de](http://www.eJay.de)  
Music is coming home.



MUSIC  
MANAGEMENT





# Leser fragen PC Games antwortet

Fragen?  
Anregungen?  
Kommentare?

Wir freuen uns,  
von Ihnen zu hören:  
Schreiben Sie an  
COMPUTEC MEDIA AG  
Redaktion PC Games  
Stichwort: Leserbrief  
Roonstraße 21  
90429 Nürnberg  
E-Mail:  
leserbrief@pcgames.de



## ETAINA 2000

Ich finde es sehr positiv, dass ihr uns Lesern die Möglichkeit gebt, an der Abstimmung zum „Spiele-Oscar“ teilzunehmen. Aber warum sind die Systeme (PlayStation, Dreamcast, PC usw.) gemischt? Und wo kann man Eintrittskarten für diese Veranstaltung bestellen?

Silke Kamps, per E-Mail

Eine Aufsplittung nach Plattformen hätte zu einer Versechsfachung der 16 Kategorien (bestes Rennspiel, beste Musik etc.) geführt. Zudem erscheinen viele Spiele - etwa die FIFA-Serie von EA Sports oder Final Fantasy 8 - mittlerweile auf mehreren Plattformen. Bei der ETAINA-Verleihung werden - ähnlich wie beim Oscar oder den MTV-Awards - nur geladene Gäste aus der Spielebranche anwesend sein, darunter viele prominente Spieledesigner. PC Games berichtet in einer der nächsten Ausgaben exklusiv von dieser Veranstaltung.

## Die volle Packung

Zu eurem Artikel bezüglich der neuen DVD-Verpackungen: Ich habe mir gestern NHL

**■ FLACHGELEGT**  
Electronic Arts gehört neben Infogrames zu den Pionieren bei der Umstellung auf DVD-Hüllen.

2001 gekauft und habe mich zunächst etwas über die ungewöhnliche Hülle gewundert. Inzwischen finde ich die neue Packung aber äußerst praktisch. Einzig das doch recht dünne Handbüchlein nervt ein bisschen. Dennoch wünsche ich mir, dass künftig alle Spiele in dieser Form verkauft werden.

Christian Krause, Chemnitz

## Alarmierende Wertung

Ich finde, dass *Command & Conquer: Alarmstufe Rot 2* eine viel zu hohe Wertung im Gegensatz zu *Sudden Strike* bekommen hat. Das, was C&C4 zu bieten hat, ist ja wohl lächerlich. Die KI ist aus dem Mittelalter und die Grafik erst recht. *Sudden Strike* ist mindestens zehn Mal besser als C&C4, deswegen sollte C&C4 eine Wertung von höchstens 77% bekommen. Jeder, der *Sudden Strike* gespielt hat, wird mir zustimmen, dass das Spiel wirklich eine Sensation ist.

Sebastian Baum, Burgdorf

Für ein Spiel der legendären C&C-Reihe hat *Alarmstufe Rot 2* eine peinlich niedrige Wertung (81 %) kassiert - und zwar genau aus den im Leserbrief genannten Gründen. Kein anderes Spielemagazin hat *Alarmstufe Rot 2* so konsequent heruntergestuft. Eine höhere Wertung für *Sudden Strike* (84 %) können wir im Vergleich zu noch besseren Strategiespielen wie *Age of Empires 2* oder *Earth 2150* allerdings nicht vertreten.

## Eine runde Sache

Ich gratuliere euch nachträglich zum Geburtstag, möchte euch aber vor allem ein riesiges Lob für eure DVD-Ausgabe aussprechen: Die Extras und Specials, die gute Videoqualität - einfach alles super!

Kilian Ullmann, Weimar

Ich habe mir heute die PC-Games mit DVD gekauft und muss sagen, dass ich begeistert bin. Die Qualität und Quantität der Videos hat mich einfach umgehauen. Auch die zusätzlichen Demos und Add-Ons



**KEINE ZUKUNFTSMUSIK** Die DVD-Ausgabe gibt's ab sofort Monat für Monat am Kiosk.

PC CD-ROM





haben mich davon überzeugt, dass ihr mit der DVD-Ausgabe den richtigen Weg in die Zukunft geht. Ganz toll finde ich auch die Karton-Hülle, in der ich meine DVDs nun übersichtlich und Platz sparend aufbewahren kann. Mit diesem Format habt ihr einen neuen Abonnenten gewonnen. Macht weiter so.

Carsten Lehmann, Wetter

Solange es keine „richtigen“ DVD-Spiele gibt, mag ich mir kein DVD-Laufwerk kaufen. Allerdings habe ich einen DVD-Player an meinem Fernseher angeschlossen. Kann ich dann mit der DVD-Ausgabe von PC Games trotzdem was anfangen?

Andreas Wagner, Kulmbach

Wer kein DVD-Laufwerk in seinem PC eingebaut hat, kann sich auf seinem Fernsehgerät ausschließlich die Videoreportagen in erstklassiger Qualität anschauen.

Seit über drei Jahren habe ich ein Abo der PC Games mit zwei CD-ROMs. Jetzt habe ich mir spaßeshalber die DVD-Version am Kiosk geholt und bin schlichtweg begeistert. Jetzt meine Frage: Kann ich mein Abo auf DVD umstellen?

Peter Asch, Ludwigshafen

Ja, das ist problemlos möglich. Wenden Sie sich einfach an den PC-Games-Abo-Service (siehe Impressum). Die Kosten für ein Abo der CD- und DVD-Ausgabe sind identisch. Und: Sie verpassen kein Heft!

Die Tatsache, dass seit der letzten Ausgabe einige Demos wie z.B. *Blair Witch Project* nur auf DVD zu erhalten sind, ist schlicht und ergreifend unverschämt. Ich finde es dreist, dass einige Demos nur Lesern mit entsprechender Hardware (sprich: DVD Laufwerk) vorbehalten bleiben.

Manuel Grundmann, per E-Mail

Dass wir auf die DVD zusätzliche Demos packen, liegt schlichtweg daran, dass hier mehr Speicherplatz zur Verfügung steht. Die DVD-Besitzer würden sich zu Recht beschweren, wenn wir das neue Medium nicht voll ausnutzen würden. Dennoch werden wir natürlich auch weiterhin die beiden CD-ROMs - mit zusammen über 1,2 Gigabyte - bis zum letzten Byte für Demos, Patches, Tools, Videoreportagen usw. nutzen.

## Anziehend

Wo kann man eigentlich das *Star Trek: Voyager - Elite Force*-T-Shirt kaufen (falls man es nicht gewinnt)?

Matthias Heilmann, Wuppertal

Die todschicken T-Shirts wurden uns von Activision eigens für das Gewinnspiel zur Verfügung gestellt. Käuflich erwerben kann man sie allerdings nicht. Pressesprecher Markus Wilding: „Wir dürfen nur Promotionprodukte zu diesem Titel machen und haben nicht die Lizenz für T-Shirts und andere Merchandising-Artikel“.



## INSERENTEN

20th Century Fox	11
Activision	26, 27, 67, 234, 235
Addcom	33
Adidas	28
ak tronic	133
Alternate	8, 9
Amazon	30, 31
Asus	179
AVM	169
Bertelsmann	121
Blue Byte	21
BUG	157
CDV	99
Compuserve	25
CompuTec Media AG	140, 141, 158, 159, 163, 182, 183, 184, 185, 186, 188, 197, 213, 215, 232
Creative Labs	191
Dell	39
Deutsche Bank	35
Ebay	229
Egmont	73, 75
Eidos	55, 93
Electronic Arts	37, 115
Elsa	236
Ernst Klett	71
Game it!	78, 79, 81
Gameplay	3, 64, 65, 105
Havas	18, 47, 69, 176, 177
Heartline	41
Infogrames	59, 61, 63, 95, 100, 101, 119, 152, 153
Innonics	82, 83
Interact	163
Intermedia	125
Koch Media	149
Kye Systems	167
Lego	77
Lever Fabergé	56
Logitech	155
Magix	19
Mannesmann	23
Microsoft	173
MTV	108, 109
NMG	219
Novalogic	131
Okay Soft	167
Planetactive	29
Pro Markt	97
R.J. Reynold	51
Ravensburger	145
RM Buch & Medien	45
Saturn	7
Steinberg	111
Terratec	171
THO	14, 15, 84, 117, 123, 224, 225
Topware	143
Virgin	2, 135
Virtual Volume	89
VIVA 2	126, 127
WIAL	139
Wizards of the Coast	137
Xonio	49

## IMPRESSUM

**Anschrift der Redaktion**  
CompuTec Media, PC Games  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
E-Mail: redaktion@pcgames.de  
Fax: 0911/2872-200

**Anschrift des Abo-Service**  
PC Games  
Abo-Betreuung  
74168 Neckarsulm

**Abo-Telefon:** 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)  
**Abo-Fax:** 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)  
**Abo E-Mail:** computer.abo@dsb.net

**Service-Telefon:** 0911/2872 150 (13.00 - 17.00 Uhr)  
**Service-Fax:** 0911/2872 250

**[Vorstand]**  
Christian Gelltenpolh (Vorsitzender),  
Niels Herrmann, Oliver Menne

**[Redaktion]**  
Chefredaktion: Petra Maueröder, Florian Stangl (V.i.S.d.P.)  
E-Mail: leserbrief@pcgames.de

**Redaktion Deutschland:** Sascha Gliss, Peter Kusenberg,  
Rainer Rosshirt, Andreas Sauerland, Harald Wagner, Daniel  
Kreiss, Georg Valtin (Volontär), Sascha Pilling (Assistenz)  
E-Mail: rosser@pcgames.de

**Textchef:** Michael Ploog

**Redaktion Hardware:** Bernd Holtmann

**Redaktion Cover-CD-ROM:** Jürgen Meizer (Leitung)  
**Redaktion Tipps & Tricks:** Florian Weidhase (Leitung)

Bernd Holtmann, Silke Menne, Peter Gunn, Thorsten  
Seifert, Stefan Weiß, Lars Geiger, Andreas Krumme

**Lektorat:** Margit Kuch, Birgit Bauer

**Bildredaktion:** Albert Kraus

**Layout:** Petra Dittich-Hübner, Roland Gerhardt, Paul Krügel (Azubi), Gisele Müller, Christina Sachse, Simon Schmid

**Titelgestaltung:** Gisele Müller

**Manuskripte und Programme:** Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zur Veröffentlichung in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen

**Urheberrecht:** Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge bzw. Datenträger sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen ausdrücklichen und schriftlichen Genehmigung des Verlages. Die Benutzung und Installation der Datenträger erfolgt auf eigene Gefahr. Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf den Datenträgern enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die Programme stellen keine Entwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum des Herstellers. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

## [ANZEIGENKONTAKT]

**Anzeigenkontakt:**  
COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
**Telefon:** +49 - 911/28 72 345  
**Fax:** +49 - 911/28 72 241  
**E-Mail:** info@compu-tec.de  
**Web:** www.ad-the-best.de

**Anzeigenleitung:**  
Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.) -141

**Anzeigenberatung:**  
Jens Klüber -348  
Wolfgang Menne -144  
Ina Schubert -346  
Michael Wamser -245

**Anzeigendisposition:**  
Andreas Klopfer -140

**Anzeigenmarketing, Leserdaten:**  
Claudia Rudolph -143  
Anja Krauß -345

**Anzeigengrafik:**  
Sabine Klier -138  
Kirsten Krümmel -138

**Controlling:**  
Susanne Szameitat -142

**Preisliste:** Es gelten die Mediadaten Nr. 13 vom 1.10.1999, Anforderung über Anja Krauß (-345).

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins inkl. der Ausgabe und der Seitennummer an: Anja Krauß, Computec Media, V.i.S.d.P., PC Games, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

**COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH**  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
**Telefon:** +49 - 911/28 72 345  
**Fax:** +49 - 911/28 72 241  
**E-Mail:** info@compu-tec.de  
**Web:** www.ad-the-best.de

**[Verlag]**  
CompuTec Media  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
**Verlags- und Geschäftsleitung:** Rainer Kube  
**Vertriebsleitung:** Klaus Peter Ritt  
**Produktionsleitung:** Martin Clossmann  
**Werbung:** Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Faulstich, Jeanette Haag

**[Vertrieb]**  
Gong Verlag GmbH

**[Abonnement]**  
PC Games kostet im Abonnement mit  
CD-ROM oder DVD DM 114,- (Ausland DM 138,-)  
Zusätzlich mit Vollversion DM 204

PC Games Abo-Betreuung  
74168 Neckarsulm  
**Telefon:** 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)  
**Fax:** 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)  
**E-Mail:** computer.abo@dsb.net

**Abonnement Österreich:**  
Leserservice GmbH  
Niederalm 300, A-5081 Anif  
**Telefon:** 06246/882-882 **Fax:** 5271  
**E-Mail:** ndu@pgs.saltzberg.com  
Abonnementpreis für 12 Ausgaben  
PC Games CD ..... ÖS 900  
PC Games DVD ..... ÖS 900  
PC Games Plus ..... ÖS 1.435

**Druck:**  
hechel GmbH, ein Unternehmen der Schlotz Sebaldis-Gruppe  
**ISSN/Pressepost:** PC Games:  
Zugewillte ISSN- und Vertriebskennzeichen  
PC Games CD Plus Magazin  
ISSN 0931-7810 1432-248x 0946-6304  
VKZ B12782 B41783 B83361

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem

**PC ACTION**

**PSG**

**N-ZONE**

**SEGA**

**PLAYZONE**

**MEGA FUN**

**GAMES AND MORE**

**MCV** Markt für Computer- & Videospiele

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg  
Verbreitete Auflage: 7. Quartal 2000  
268.833 Exemplare



# Future of Entertainment PC Games mit DVD

Ab sofort gibt's PC Games mit praller DVD im Handel. Auf der DVD finden Sie jeden Monat noch mehr Demos, noch mehr Videos und alle Patches der beliebten PC-Games-CD-ROM sowie zusätzlich PC Games TV - die erste und einzige virtuelle Spielschau auf DVD mit Spieleneuheiten, Tipps-und-Tricks-Videos und vielem mehr.





# Schnappschuss des Monats

Die beliebte PC-Games-Rubrik: Wer erfindet die witzigste Sprechblase für den Schnappschuss des Monats November?



Möchte noch jemand seine Alte gegen ein Fass Rohöl eintauschen?!

**GEHT RUNTER WIE ÖL** Auf der Anno-1503-Party war auch ein OPEC-Vertreter zu Gast, der nicht nur harte US-Dollar akzeptierte.

**J**ohannes Schalk aus Erlangen schlägt mit seiner preiswürdigen Schnappschuss-Einsendung einen recht ungewöhnlichen Weg vor, um die hohen Spritpreise zu kompensieren. Und wenn Ihnen ein mindestens genauso lustiger Spruch für unseren neuesten Schnappschuss einfällt, können Sie wie Herr Schalk ein großes Spielepaket gewinnen.

Gewinn-Hotline: 0190-085869 (DM 1,21/Minute)  
 Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG  
 Redaktion PC Games  
 Stichwort: Schnappschuss  
 Roonstraße 21  
 D-90429 Nürnberg  
 E-Mail: schnappschuss@pcgames.de  
 Website: www.pcgames.de

Teilnahmeschluss: 17. November 2000. Bitte Name und Anschrift nicht vergessen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der COMPUTEC MEDIA AG dürfen nicht teilnehmen.



**MOORHUHN-PRESSESPRECHER** Tom Putzki vor dem berühmten Nürnberger Ehekarussell.

## PC Games 1/2001

### ERSCHEINUNGS-TERMIN

Die PC Games 1/2001 erscheint am 06. Dezember 2000

Alle Angaben ohne Gewähr. Kurzfristige Terminverschiebungen seitens der Hersteller können zu Änderungen führen.

### Monkey Island 4

Welcher wilde Affe mag die LucasArts-Entwickler gebissen haben, dass sich die vierte *Monkey Island*-Episode ein weiteres Mal verschoben hat? Offizielle Begründung: Feinschliffarbeiten an Synchronisation und Übersetzung vereitelten den ursprünglich geplanten Test. Und weil es sich bei Wortwitz und Sprachausgabe um ausgesprochen sensible Aspekte eines Comedy-Adventures handelt, erfolgt das Entern der Festplatten erst in PC Games 1/2001. Einstweilen sollten Sie die spielbare Demo-Version auf der aktuellen Heft-CD/-DVD ausprobieren und sich ein eigenes Urteil über die doch recht ungewöhnliche 3D-Grafik und die *Grim Fandango*-Steuerung bilden.

**WIEDERSEHEN MIT FREUNDEN**  
 Guybrush, Elaine und LeChuck gehören zur Starbesetzung des neuesten LucasArts-Adventures.

### FIFA 2001

Das derzeit durchaus ansehnliche Gekicke der deutschen Equipe macht wieder Lust aufs runde Leder. Nach dem grandiosen *NHL 2001* steht pünktlich zu Weihnachten die 2001-Version der *FIFA*-Serie auf dem Programm. Wenn die Screenshots tatsächlich 1:1 aus dem Spiel stammen, dürfen sich Fußballfans auf ein wahres Dribbelfest gefasst machen.

### Die Siedler 4

Womit siedelt sich's besser im Weihnachtsurlaub - mit den *Völkern* oder der vierten *Siedler*-Generation? Die PC-Games-Crew hat beide Aufbaustrategie-Neuheiten ausführlich gespielt und nennt Ihnen den Redaktionsfavoriten, der in den Kategorien Grafik, Steuerung, Missionsdesign und Multiplayer am besten abschneidet.

### Großer Jahresrückblick

*Diablo 2*, *Grand Prix 3*, *Die Sims*, *Deus Ex*, *Baldur's Gate 2* - ein exquisiter Spiele-Jahrgang neigt sich dem Ende zu. Wir nennen Tops und Flops, stellen witzige Kuriositäten vor und beleuchten peinliche Skandale. Damit Weihnachten mangels Geschenken nicht ausfallen muss, bringt der stellvertretende Nikolaus Rosshirt zudem wertvolle Preise unters Volk.



**FIFA 2001** So realistisch, dass man förmlich den frisch gemähten Rasen riechen kann?



**DIE SIEDLER 4** So wuselig, dass die Aufbaufans völlig aus dem Häuschen sind?



**DIE SIMS** So gut, dass der Bestseller gar zum Spiel des Jahres 2000 gekürt wird?



**Hallo Zielgruppe!**

So, jetzt wollen wir mal zu einer Kategorie Spiele kommen, die mich schon vom Namen her anspricht: die Ego-Shooter. Yeah! Allein gegen alle, nur ich und eine riesige Wumme. Und pfundweise Munition. Harte Spiele und Moves, mit denen man nur eine Handkantenbreite vom Index entfernt ist. Und dann politisch hundertprozentig unkorrekt den „Stirb langsam“-Gedächtnis-Score einfahren.

Aber Michl, dachte ich mir, langsam, es ist schließlich schon Jahrzehnte her, seit du in der Grundschule patrouilliert und das Waldstück hinter dem Haus sauber gehalten hast. Damals warst du es gewohnt, Waffen zu tragen: echte Holzgewehre oder Plastikhandwaffen mit Dumm-didel-Dumm-Geschossen immer am Mann. Aber heute? Keinerlei Übung. Bis ich endlich die Waffe gezogen habe, hat sich Bruce Willis zwei Pausenbrote geschmiert, eine geraucht und anschließend zwei Mal New York gerettet.

Also Trainingslager. Ich habe sofort den idealen Ort gefunden, ein Ort voller Entbehrungen, der den Körper fordert, die Muskeln stählt und den Geist schärft. Hawaii! Drei Wochen hartes Badeprogramm mit verschärften Strandereinheiten. Und ich war eine lebende Waffe. Blöderweise hab ich dann meine Kampfkünste an einer Welle ausprobiert, die eindeutig mit Cheats gearbeitet hat. Mein Schlüsselbein ist völlig zerpixelt worden und ich konnte meinen

# Moorhuhn Hawaii

linken Arm nicht mehr bewegen. Nix mehr Highscore. Nix Quake, nix Mortal Combat. Ich kann gerade mal Moorhuhn spielen.

Das ist zwar auch ein Schießspiel, aber Moorhuhn - Der Ego-Shooter, das kommt gleich nach Teletennis - Das Strategieabenteuer.

Wie degradierend. Ich sitze hier und schieße auf bunte Luftballons, Vogel-scheuchen und Windmühlen. Ich will doch gar kein Gegacker. Ich will Flying Kicks, nicht Flying Chicken, ich will Deathmatches, dazu ein halbes Huhn essen und danach einen Johnny Walker auf die kippen, die mir in die Quere kamen. Ich meine, bitteschön, Moorhuhn-jäger - das ist so cool wie Kammerjäger, oder?

„Hey Kleiner, soll ich dir mal erzählen, was ich heute mit den Küchenschaben gemacht habe?“

„Nein!“

„Vielleicht die Ameisengeschichte?“

„Verpiss dich, Alter!“

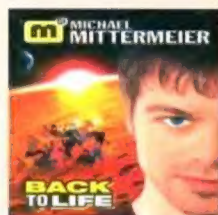
Ich bin so tief gesunken, dass ich mich schon freue, wenn ich das traurige Hinter-dem-Baum-Huhn treffe bei Moorhuhn 2. Oder besser gesagt: Moorhuhn 2D. Denn das einzige, was hier rendert, sind meine Augen.

Aber eine gute Nachricht gibt es. Mein Schlüsselbein ist mittlerweile mit einer Metallplatte verschraubt worden. Das heißt, der erste Schritt zum Terminator ist gemacht. Die Armor-Rate ist gestiegen. Ich werde jetzt nach und nach den Rest auch mit Stahl verkleiden und dann ist Schluss mit Moorhühnerfrikassee, dann gibt's Cyborg-Feuertopf mit Granatensalat!

Einstweilen macht's gut und möge euch die Munition nie ausgehen.

Euer Michl

**■ DA LACHEN JA DIE HÜHNER**  
Nur Warmduscher gehen auf Moorhuhn-jagd - meint Comedy-Star Mittermeier.



Comedy-Superstar Michael Mittermeier schreibt exklusiv für PC Games. Seit dem Riesenerfolg seines Programms *Zapped! Ein TV-Junkie knallt durch* ist er Dauer-gast in Sendungen wie *7 Tage - 7 Köpfe* oder *Quatsch Comedy Club*. Seine neueste CD *Back to Life* schoss bis auf Platz 2 der Charts, seine Tournee-Auftritte sind lange im Voraus ausverkauft. Aktuelle Informationen über Michael Mittermeier finden Sie unter [www.mittermeier.de](http://www.mittermeier.de).

Was wäre, wenn Karl der Große klein beigegeben hätte? Was wäre, wenn die Mauer nie gebaut worden wäre? Was wäre, wenn die Atombombe nie erfunden worden wäre?



Was wäre, wenn Sie die Welt regieren würden?

**CALL TO POWER II**



# CALL TO POWER™ II

**WENN IM WEIßEN HAUS VOM ROTEN PLATZ AUS REGIERT WIRD -  
WO WÄRE DANN NOCH PLATZ FÜR EINE MAUER?**



**GESCHICHTE IST DAS,  
WAS SIE DARAUS MACHEN.**



Errichten Sie ein Imperium, von dem aus Sie die Welt regieren. Regieren Sie anhand militärischer, wissenschaftlicher, diplomatischer und wirtschaftlicher Strategien über einen Zeitraum von 6.300 Jahren.



Führen Sie mit Hilfe des verbesserten Diplomatie-Systems Verhandlungen. Drohen Sie Ihren KI-gesteuerten Gegnern, machen Sie ihnen Gegenvorschläge oder einigen Sie sich mittels Verträgen.



Verwalten Sie Ihr Imperium nach Ihren Vorstellungen. Füllen Sie Entscheidungen oder gewähren Sie den Bürgermeistern, ihre Städte zu verwalten, während Sie sich lieber auf die großen Fische konzentrieren.



Spielen Sie Szenarien nach und verändern Sie dabei die Geschichte oder erstellen Sie eigene Szenarien auf zufällig erstellten Karten oder auf der Weltkarte.





ERAZOR couldn't get any better...

**GLADIAC**™

**GeFORCE 2 GTS**



Die neueste Grafikkartengeneration von ELSA

- ELSA-Grafikpower für High-End-Gaming
- Neuester GeForce2 GTS-Prozessor
- Optional erweiterbar durch Video-In/Out-Modul
- ELSA BestSelect: bis zu drei Top-10-Spiele können optional zum Superpreis bestellt werden
- Software-DVD-Player *ELSAmovie* inklusive
- Kompatibel mit *3D REVELATOR*
- 6 Jahre ELSA-Garantie



[www.elsa.de](http://www.elsa.de)

Modems | ISDN Adapters | Networking | Videoconferencing | **Graphics Boards** | Multimedia Accessories | Software | Monitors

ELSA AG · Sonnenweg 11 · 52070 Aachen · Deutschland · Infoline +49-(0)241-606-5113 · Faxline +49-(0)241-606-5199